

Búvárkodás képzettség

KÉPZETTSÉGEK

Af: 8 Kp

Mf: 14 Kp

A búvárkodás képzettségét csak nagyon kevés helyen, elsősorban partvidéki klánokban, víz alatti érdekeltségekkel rendelkező szervezeteknél oktatják. A búvárkodásban képzetlen karakter csupán az úszás képzettsége által nyújtott lehetőségekkel rendelkezik a víz alatt. (lásd az úszás képzettség) A búvárkodás elsajátításának feltétele az úszás képzettség mesterfokú ismerete.

Egy ember a víz alatt annyi körig bírja levegő nélkül, amennyi az állóképesség értéke, azután elájul, újabb egy perc múltán pedig vízbe fül. Merüléskor, 5 lábnyival a vízfelszín alatt mindenki körönként egészségpróbát köteles dobni, függetlenül attól, milyen fokon képzett úszó. Ha a próbát elvétí, lábanként és körönként K6 Fp-t veszít a rá ható nyomás miatt, míg végül elájul.

Af: Az alapfokon képzett búvár már kockázat nélkül lemerülhet 10 lábnyi mélységbe, ahol állóképesség értékének kétszeresével megegyező körig bírja egy levegővel. Ezen felül képes alkalmazni a különböző búvárkodásban használt felszereléseket is. Amennyiben képes pszit használni vagy varázsolni, úgy sikerrel próbálkozhat egy körnél nagyobb varázslási idejű alkalmazásokkal is, maximum öt körös hosszig.

Mf: A mesterfokú búvár képes 15 láb mélységre is lemerülni, kockázat nélkül, ahol egy levegővel állóképessége háromszorosának megfelelő körig maradhat. Amennyiben képes pszit használni vagy varázsolni, úgy azt korlátlanul megteheti, persze figyelnie kell az egyáltalán víz alatt eltölthető időre, sőt, a folyamatos koncentrációt igénylő alkalmazásokat is képes alkalmazni úszás közben.

2014.06.16.

Szerző: Magyar Gergely

Forrás: Kalandozok.hu

Hozzászólás, vélemény,
észrevétel:
magyargergely@kalandozok.hu

A cikk a Manteca (Magyar Gergely, Kalandozok.hu) című írás kivonata.

