

Ork pusztakezes harc képzettség

KÉPZETTSÉGEK

Af: 3 Kp

Mf: 12 Kp

(a Mf-ből már nem vonódik le az Af Kp igénye)

A Fadöntők körében nevezik Mothg hagyományának, titkának is. Az egykori hős által kifejlesztett, ám valószínűleg azóta módosult és fejlődött pusztakezes technika, amelyik kifejezetten az orkok testalkatához, erejéhez és egyéb jellemzőihez lett kialakítva. Játéktechnikailag az ökölharc alternatívájának számít. Csak a Fandöntők törzsének Csákány fiai harcos nemzetségénél tanulható. (Ilyenformán szinte elképzelhetetlen, hogy nem közjük tartozó érdemet szerezzen rá, de a teljesség kedvéért meg kell jegyezni, hogy a technika megtanulása Af-on 3 Kp-ba, mesterfokon 12 Kp-ba kerül.)

Az ork pusztakezes harc nélküli az akrobatikus elemeket, ezek hiányát brutális erővel pótolja. Technikái főleg az erős karok csapásaira és persze a karmokra építenek. A mozgást kevés lábmunkával egészítik ki. A különleges - és orkot próbáló - felkészítés eredménye, hogy az ütőfelületeket megedzik annyira, hogy ne okozzon gondot a páncélokvaló találkozás sem. Védekezésére az elmozgás, elhajolás, és az elvezetés a jellemző. Az alap és mesterfokú tudást csupán a támadások száma, és az okozható sebzés nagysága különbözteti meg.

(a stílus eleve két szabad kezeti igényel, nem kombinálható a kétkezes harc képzettséggel) A stílus harcértékei:

Ork pusztakezes harc	T/k	Ké	Té	Vé	Sebzés
Af	2				K6+erő 13 fr.
Mf	3	5	10	8	K6+1+erő 13 fr.

2014.08.13.

Szerző: Magyar Gergely

Forrás: Kalandozok.hu

Hozzászólás, vélemény, észrevétel:
magyargergely@kalandozok.hu

A cikk az Orkok a játékban (Magyar Gergely, Kalandozok.hu) című írás kivonata.

