

## Piszkos csel képzettség

# KÉPZETTSÉGEK

**Af:** 2 Kp

**Mf:** 4 Kp

(a Mf-ből már nem vonódik le az Af Kp igénye)

Amióta világ a világ, mindig akadnak olyanok, akik nem voltak elkötelezett hívei a szabályos küzdelemnek, akik nem sokra becsülték a lovagias harcmodort. Ők találták ki az első megtévesztő cseleket, az aljas trükköket, amellyel ellenfelüket hátrányos, esetleg végzetes helyzetbe sikerült kényszeríteniük.

A képzettség nem határozza meg, hogy mik lesznek ezek a fortélyok, csupán az, hogy az adott fokon ki mennyire gyakorolta be trükkjét, ezeket milyen gyakran alkalmazhatja ellenfeleivel szemben, s hogy milyen eséllyel használhatja fel ugyanazt a cselet újra, ugyanabban a küzdelemben.

A fokoknál leírt százalékos értékek mindig azt jelentik, hogy az adott trükköt másodsorra milyen eséllyel lehet hatékonyan alkalmazni. Minden további próbálkozás – függetlenül attól, hogy a másik sikeres volt-e, vagy sem - -15%-ot jelent.

Ha a játékos egy cselet kíván alkalmazni, azt a kör elején be kell jelentenie. Egy csel végrehajtásár egy támadását fel kell áldoznia, amennyiben még marad a körben több támadása, azokat a hagyományos módon, általában a csel eredményeként elért előnyökkel hajthatja végre.

Egy harci körben csak egy piszkos csel alkalmazható, akkor is, ha az nem tart egy teljes körig.

Amennyiben a csel ellen az ellenfél valamiféle próbadozással védekezhet, úgy a képzettség szintje negatív módosítót jelent ehhez a próbához. Sikeres dobás esetén a csel hatástalan.

Például: a földrevitel (2TK,71. old.) alkalmazásakor az ellenfél a csel sikere ellen ügyességpróbát tehet, a lefogás (2TK,72. old.) elől a védekező fél gyorsaságpróbával menekülhet. Ezt a cselet alkalmazó képzettségi fokának mértékében meghatározott (Af: -1, Mf: -2) végzi.

A piszkos csel képzettséget minden cselre külön kell felvenni - a karakter ezt gyakorolta be - és azt a karakterlapra fel kell írni. Például: Piszkos csel, homokhintés. Aki képzetlenül, azaz gyakorlatlanul próbál meg piszkos cselet alkalmazni, az a cselek leírásánál feltüntetett próbadozásokra kötelezett.

A kidolgozott példák alapján a KM játékosaival karöltve több trükköt is kidolgozhat, de tartsa szem előtt, hogy egyik sem biztosíthat alkalmazójának legyőzhetetlenséget, s ne kerülhessen segítségükkel behozhatatlan előnybe.

A Második Törvénykönyvben leírt piszkos cselek:



- Mögékerülés
- Lefogás
- Leszorítás
- Feltartás
- Homokhintés
- Köpenydobás
- Rejtett fegyver
- Pajzsbénítás

Az Új Tekercsekben leírt piszkos cselek:

- Porrúgás
- Zsibbasztó ütés
- Aljas rúgás
- Fegyver blokkolása
- Zavaró tárgyak

**Af:** A karakter piszkos csele alkalmazásakor +5 harcérték módosítót, vagy próbadobásához +2-t kap. Nem mindkettőt! Csak amelyiket a piszkos csel indokolja. Amennyiben az ellenfél próbával védekezhet a csel ellen, úgy az alkalmazó gyakorlottsága miatt ezt -1-es módosítóval dobja, vagy -10 Hm-et kap rá (Például az ellenfél a közelkerülés ellen megelőző támadással védekezhet). Azonos ellenféllel szemben egy küzdelmen belül ezt a trükköt másodszorra csak 50% sikerrel tudja bevetni, ha azt a körülmények, illetve a harci helyzet lehetővé teszi. Minden további próbálkozás – függetlenül attól, hogy az előző sikeres volt-e, vagy sem - -15%-ot jelent. Két csel között legalább egy harci körnek el kell telnie.

**Mf:** A karakter piszkos csele alkalmazásakor +10 harcérték módosítót, vagy próbadobásához +4-t kap. Nem mindkettőt! Csak amelyiket a piszkos csel

indokolja. Amennyiben az ellenfél próbával védekezhet a csel ellen, úgy az alkalmazó gyakorlottsága miatt ezt -2-es módosítóval dobja, vagy -20 Hm-et kap rá (Például az ellenfél a közelkerülés ellen megelőző támadással védekezhet). Azonos ellenféllel szemben egy küzdelmen belül ezt a trükköt másodszorra csak 90% sikerrel tudja bevetni, ha azt a körülmények, illetve a harci helyzet lehetővé teszi. Minden további próbálkozás – függetlenül attól, hogy a másik sikeres volt-e, vagy sem - -15%-ot jelent. Az alkalmazó akár minden egyes harci körben próbálkozhat begyakorolt csele alkalmazásával. (Az Új Tekercsek alapján)

2014.08.13.

Szerző: Magyar Gergely

Forrás: Kalandozok.hu

Hozzászólás, vélemény, észrevétel:  
magyargergely@kalandozok.hu

A cikk az Orkok a játékban (Magyar Gergely, Kalandozok.hu) című írás kivonata.