

A Kirdalossa könnyei rend egyedi varázslatai



A rend egy villámmágiára szakosodott boszorkánymesteri szekta. A villámmágia fejezete alá tartozó varázslatokat Tszx2-vel kevesebb, de minimum egy Mp-ért hozzák létre, ez a minimális 1 erősségenként számít. A méregmágia, rontások és az asztrál és mentálmágia fejezetébe tartozó boszorkánymesteri varázslatokat Tszx2-vel több Mp-ért hozhatják létre erősségenként. A rend boszorkánymesterei nem ismerik a Nekromancia fejezet varázslatait.

A belső kör beavatottai által keltett villámvarázslatok 2E-vel erősebbek, mint a leírásban. Szervezetük 2E villámra immúnis, vagy annyival gyengíti az ellenük létrehozott villámvarázslatokat. A rend egyedi villámvarázslatai, melyet minden beavatott ismer:

Feltöltődés

Típus: villámmágia

Mana pont: 2

Erősség: Tsz

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 1 villámlás (1 óra)

Hatótáv: önmaga, 1 mérföld

Mágiaellenállás: -

A varázslat segítségével a boszorkánymester energiával töltheti fel elméjét, a természet villámai segítségével. Mivel képes a mágikus energiát, a manát villámokká, nyers energia kisüléssé alakítani,

a villámok igazi mesterei képesek ugyanezt fordítva is elvégezni. A varázslat kimondásakor, mely egy körig tart, a boszorkánymester magához vonzza a legközelebbi, egy mérföldön belül lecsapó természetes villámot. Ha egy órán keresztül nem történik ilyen, a varázslat hatása semmivé válik.

A villám közvetlenül a boszorkánymesterbe csap, cselekedjen az éppen bármit. Mivel felkészült rá, elvileg nem tesz kárt benne. A Villámok sebzését 2K6 x K10 Sp-ben határozhatjuk meg. A sebzést ki kell dobni, amiből a boszorkánymester elméje feltöltődik, 1 Sp-ért 1 Mp-t, ilyenkor valós sebzés nem történik. A probléma akkor keletkezik, ha a villám jóval erősebb, mint amennyi energiát a boszorkánymester befogadni képes. A varázslat E-nyi (azaz a Tsz-el megegyező) sebzést még semlegesít, a többi azonban valós villám sebzés formájában érvényesül a boszorkánymesteren.

A villám lecsapásakor az minden szempontból villámnak megfelelően viselkedik, pl. terjedés hozzá érő fém tárgyon. A varázslat egy sikeres villám után megszűnik, azaz csak egy villámot vonz oda. Az alkalmazó az időjósítás Mf-kal megbecsülheti a vihar és a villámok erősségét, azaz a körülmények ismeretében a KM megmondja neki az egyik K6 eredményét (előre eldöntve), ám a másik mindenképpen véletlen marad.



Villámszönyeg

Típus: villámmágia

Mana pont: 10

Erősség: 1 (növelhető)

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: E kör

Hatótáv: 20 láb

Mágiaellenállás: -

A varázslattal a boszorkánymester egy villámokból álló, sistergő szőnyeget hoz létre, melynek középpontja a zónájába kell, hogy essen. A villámszönyegben apró villámok cikáznak, az időtartam alatt körönként K6 Sp-t sebez a vele érintkezőknek, a villámokra vonatkozó sebzés szabályai szerint. A villámszönyeg kör alapú és hat láb átmérőjű. Ez az erősség növelésével változhat, az erősség és a sugár a szőnyeg elemi formázásához hasonlóan változik. Az erősség 10 Mp ráfordításával növelhető egysel. A villámszönyeg mérete a varázslat kezdetén lesz csak a meghatározott, mert folyamatosan csökken, az időtartammal arányosan, míg a végén egyetlen pontban egyesül, és pukkanással megszűnik létezni.

Villámutazás

Típus: villámmágia

Mana pont: 21

Erősség: 1 + a villám E-je

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: egyszeri

Hatótáv: lásd a leírást

Mágiaellenállás: -

Ez a varázslat a természeti mágia és a villámmágia érdekes keveréke. Kapcsolatukat a villámok alkotják. Segítségével a boszorkánymester képes a villámok hátán utazni. Egészen pontosan

arra képes, hogy egy viharban, vagy olyan természeti jelenségben, mely villámlással jár (lehet az akár mágikusan is gerjesztett vihar), mintegy villámmá váltan beleolvadjon a viharban tomboló energiák sűrűjébe, majd villámként lecsapva megjelenjen egy másik helyen. Hatótávolságát a vihar által érintett terület nagysága határozza meg, pontosabban, amekkora távolságra még a villámok kicsapni képesek, ami azért elég jelentős utazást tesz lehetővé.

A megérkezés helyét vagy látni, illetve sejteni kell a kiindulási helyről valamilyen módon, akár más szemével is, vagy tiszta emlékképekkel rendelkezni róla. Maga az utazás mindössze egy szegmenst vesz igénybe. A térmágia erőssége a varázslaté, plusz a villám erőssége lesz. (2K6xK10). A lecsapó villám nem sebez, csak csattan, szikrázik, és világít, no és a boszorkánymestert hagyja ott maga után. Természetesen csak olyan helyre lehet vele megérkezni, ahová a villám elér.

2008.03.17.

Szerző: Magyar Gergely

Forrás: Kalandozok.hu

Hozzászólás, vélemény, észrevétel:
magyargergely@kalandozok.hu

A cikk a Kirdalossa könnye című kalandmodul (Magyar Gergely) kivonata.