

## A Lánctarátok mágiája



A Boszorkánymesterek cserébe a Lánctarátok „szolgáltatásaiért” megtanítottak egy különleges mágiát. Ez a mágia lényegében a boszorkánymesteri mágia egy egyszerűbb változata volt. Azonban később a rendtagok ezt továbbfejlesztettek, és új varázslatokat hoztak létre. Így alakult ki a Lánctarátok speciális mágiája.

Ezért a rendtagok képesek alkalmazni a boszorkánymesteri mágia Anyagmágiáját és Méregmágiáját. Továbbá néhány speciális varázslatot, melyet már maguk a Lánctarátok legintelligensebbjei dolgoztak ki, hogy a munkájukat segítsék.

Azonban egy gond van ezzel a mágiával. Csak azok képesek alkalmazni, akiknek vagy az Intelligenciájuk vagy az Akaraterejük eléri a 15-öt. Ők 1.szinten 5 manapontot kapnak, a további szinteken pedig 4-et.

Most nézzük a speciális varázslataikat!

### Lassítás

**Mana pont:** 5

**Erősség:** 2

**Varázslás ideje:** 2 szegmens

**Időtartam:** 3 kör

**Hatótáv:** 3 méteres kör

**Mágiaellenállás:** -

Ezzel a varázslattal a Lánctarát le tudja lassítani az ellenfeleit. Azoknak a végtagjain furcsa zsibbadtság támad, és

ennek hatására lelassul a mozgásuk. Ez a lassúság a következő: KÉ: - 10, TÉ: -15, VÉ: -15. A CE nem változik, mert célozni ugyanúgy tudnak, csak a körönkénti lövések száma csökken egyre (ha kettő volt), illetve 2 körönként egyre (ha eddig 1 volt), és így tovább.

A varázslat hátránya egyedül az, hogy a Lánctarát 3 méteres körzetében mindenki lelassul. Meg a saját társai is. Ezért ezt a varázslatot csak akkor érdemes igénybe venni, ha egyedül van az illető, és több ellenfele.

### Bénítás

**Mana pont:** 12

**Erősség:** 2

**Varázslás ideje:** 1 perc

**Időtartam:** 1 támadás

**Hatótáv:** 1 személy

**Mágiaellenállás:** mentál

E varázslat hatására az illető lebénul 1 percre. Képtelen mozogni, azonban varázsolni, pszit használni tud. Ahhoz, hogy a varázslat létrejöhessen, a Lánctarátnak sikeres Támadó Dobással meg kell érintenie a lebénítani kívánt illetőt. (Vagy egyszerűen meg kell érintenie.)



## Engedelmesség

**Mana pont:** 15

**Erősség:** 10

**Varázslás ideje:** 1 kör

**Időtartam:** 1 óra

**Hatótáv:** 1 személy

**Mágiaellenállás:** mentál

A sikeresen megérintett áldozat egy teljes órára a Lánctarát uralma alá kerül, ha elvétí a Mágiaellenállását. Az alkalmazó bármilyen parancsot adhat az engedelmességre birtokolt egyénnek, kivéve olyat, ami veszélyeztetí, az életet. Ekkor az áldozat meg egyszer dob Mágiaellenállást, ha ez ismét sikertelen, akkor Akaraterő-próbát.

Amennyiben valamelyik sikeres, akkor a varázslat megszűnik. Ha nem ...

## Öngyilkosság

**Mana pont:** 25

**Erősség:** 10

**Varázslás ideje:** 2 kör

**Időtartam:** lásd a leírást

**Hatótáv:** 1 személy

**Mágiaellenállás:** asztál + mentál

A varázslathoz ismét meg kell érinteni az áldozatot. Amennyiben ez sikeres, és az elvétí mindkét Mágiaellenállását, akkor Akaraterő-próbára jogosult. Ha ez is sikertelen, úgy az áldozat bármilyen (!) módon megpróbálja megölni magát. Fegyverrel, vagy anélkül, teljesen mindegy.

2013.08.24.

Szerző: Szarvas Gábor cikke alapján  
Magyar Gergely

Forrás: Kalandozok.hu  
Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk a Lánctarátok (Szarvas Gábor, Mlista) című írásának kivonata.