

Savmágia



Tudom, hogy az ETK újabb kiadása már a III. anyagcsoportba sorolta a 10%-osnál nagyobb tisztaságú savakat és mérgeket.

Az Enyhe sav 1K6-ot sebez poharanként (1dl?).

A Közepes sav legyen poharanként 2K6 Sp.

Az erős sav pedig poharanként 3K6 Sp.

Mint tudjuk a fent említett hülye szabályt sokan kihasználták pl. nemesfém, abbit, mithrill teremtésére elméletben mégpedig úgy, hogy a varázsló 9,9999...%-os anyagot teremtett, ami vagy nemtelen anyagnak, vagy fémnek minősült (attól függ, hogy mivel keverték), majd „könnyedén” tisztították és voilà...

Az elméletnek az egyik erőteljes hátulütője, hogy ezen 9,9999...% tisztaságú anyagoknak a varázslónak laboratóriumi körülmények között meg kell határoznia az őselemi anyagszerkezetét, hogy utána teremteni tudja, vagy át tudja alakítani az anyagot ilyen formába. Ennek viszont feltétele az adott tisztaságú anyag, illetve például a 9,9999...%-ban mithrillel „szennyezett” vas, amihez nem kevés fáradtság árán lehet hozzájutni.

A másik a laborbérlet, ami meglehetősen drága, ha jól tudom hetente 100 arany, mondjuk egyetemeken olcsóbb lehet az ott végzetek számára, mondjuk 50-60 arany/hét.

Tehát a Sylvanus féle savmágia elméleti és anyagi háttere:

Először is 9,999...%-ban enyhe savval/savakkal „szennyezett” vizet, olajat, stb... kell keríteni a varázslónak (ez nem olyan nagyon vészes kiadás, pl. 20-30 arany a megfelelő savmennyiségekért).

Ezek után kell találnia egy szabad labort, amelyet hajlandóak neki bérbe adni, iskolában 50-60 arany, egyéb nagyvárosokban 100 arany (+ritkasági szorzó).

Kell neki szerintem minimum 1 hét, mire az adott savat, savakat több kísérlet elvégezve őselemi anyagszerkezet alapján beazonosítson.

Tehát az enyhén savas folyadék (1 literben kb. 1 dl sav) megismerésének ára 70-130 arany értékű pénz, szolgálat, stb...

A másik két sav, illetve minden különleges anyag is hasonló módon ismerhető meg, nem az alap iskolarendszerű képzés részeként.

A KM az anyag ritkaságával, egyediségével arányosan módosíthatja a megismerésének árát.

Pl. a pipafű, mint növény őselemi anyagszerkezetének meghatározásához elég lehet az 1-es, vagy 2-es „labor” is, aminek az ára elenyésző 5 és 20 arany (maga a felszerelés összesen, a heti fenntartási költségek az ár 1/10-e).



(Melf's) savas nyíl

1 E elemi erő: 1 Mp

Teremtés: (1 l savas víz): 5 Mp

Varázslás ideje: 4 szegmens

A varázsló ujjából egy savas nyílvesző indul a célpont felé, a nyíl Cé-je 30. A célpontnak a savtól függően 1K6+1/ 2K6+1/ 3K6+1 sebez okoz.

1E EE nyíl 1l savat képes „hordozni”, így a varázslat erősítése 6Mp-ként történik.

Savfelhő

Teremtés: (1 l savas víz): 5 Mp

Telekinézis (5 kg): 1 Mp

Varázslás ideje: 4 szegmens

Időtartam: 1 kör

A varázsló által kijelölt területen 1m sugarú felhő jön létre, amely a belépőkre körönként K6/ 2K6/ 3K6Sp hatással van, a sav minőségének függvényében. A felhő koncentrációval sétáló ember segítségével mozgatható, a szél nem fújja el. A felhő 1 körig marad együtt, majd a földre hull.

Savas eső

Teremtés: (1 l savas víz): 5 Mp

Telekinézis (5 kg): 1 Mp

Elemi erő zápor (1E): 1 Mp

Varázslás ideje: 6 szegmens

Időtartam: 1 kör

A varázsló, a kijelölt terület fölött egy 1m sugarú savas felhőt teremt, amelyből 1 körön keresztül hullik az „eső” 1K6+1/ 2K6+1/ 3K6+1 Sp sebet okozva az alatta levőknek.

Savkitörés

Teremtés: (1 l savas víz): 5 Mp

Elemi erő kitörés (1E): 1 Mp

Varázslás ideje: 4 szegmens

A varázsló által kijelölt pontból sav fröcsköl az EE ejének megfelelő sugarú gömbben. A sav sebzése eloszlik a gömbben egyenletesen. A

varázslat sebzése 1K6+1/ 2K6+1/ 3K6+1 Sp 1 m sugáron belül.

Savmágikus „varázstárgy”

Teremtés 1kg üveg, vagy olyan anyag, amelyiket nem marja a sav (külön labormunka): 5Mp

Változás varázsjel az üvegre Átalakítás mozaik (3Mp) üreges gömb, amelybe belefér 11 sav, plusz telekinézis (3Mp), plusz láthatatlanság (3Mp): 9Mp

Teremtés (1l savas víz) az üveggömb belsejébe: 5Mp

Időzített EE kitörés: 15+1Mp

Azaz összesen: 5Mp, 9Mp, 5Mp, 16Mp

Mint látható alapvetően egy 2. szintű varázsló már rendelkezhet ilyen tárggyal.

Maga a tárgy „időzített bombának” jó, csak el kell juttatni (pl teleport 1Mp) a kívánt területre (fölé), és kivárni a tárgy aktiválódását. A tárggyhoz nem érdemes Leplezés mozaikot fűzni, hiszen a jelmágikus rajzolatok mágikus kisugárzása nem leplezhető.

Maga a savbomba inkább zavarkeltésre jó. Persze kellően sok mana-pontból adott területen halálos is lehet, hiszen a sav, amíg le nem mossák, marja az anyagokat.

A cikk Sylvanus Kalandozok.hu fórumból kimásolt és formázott hozzászólása.

2005.08.04.

Szerző: Sylvanus

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely