

Torz mágia táblázat

Az első táblázat a varázslat torz Mp-igényének meghatározását segíti, és megadja a hibaszázalékot.

A második táblázatból K100-as dobással egyszerűen meghatározhatjuk, hogy a mágiatorzulás milyen hibákat okoz a varázslatban.

Torz mágia (Mp igény csak a 3/4-e lesz.)											
Mp	Torz Mp	Hiba %	Mp	Torz Mp	Hiba %	Mp	Torz Mp	Hiba %	Mp	Torz Mp	Hiba %
1	1	0%	11	9	40%	21	16	100%	31	24	100%
2	2	0%	12	9	60%	22	17	100%	32	24	100%
3	2	20%	13	10	60%	23	18	100%	33	25	100%
4	3	20%	14	11	60%	24	18	100%	34	26	100%
5	4	20%	15	12	60%	25	19	100%	35	27	100%
6	5	20%	16	12	80%	26	20	100%	36	27	100%
7	6	20%	17	13	80%	27	21	100%	37	28	100%
8	6	40%	18	14	80%	28	21	100%	38	29	100%
9	7	40%	19	15	80%	29	22	100%	39	30	100%
10	8	40%	20	15	100%	30	23	100%	40	30	100%

Torz mágiák hibái	
1-2	Célpont változik
	1 A célpont és valaki más.
	2 Célpont körül K6 lábnyi gömb, de a célpont nem.
	3 A céltől 3K10 x 10 fok irányban egy másik.
	4 Több célpont közül csak egyre.
	5 Az eredeti kimarad, mellette valaki.
	6 Célpont körüli 2K10 lábnyi gömb, de a célpont nem.
	7 A céltől K10 x 10 fok irányban egy másik.
	8 Célpont körüli 2K10 lábnyi gömb.
	9 Célpont körül K6 lábnyi gömb.
0 A célpont közepére koncentrálnak.	
3	Erősség változik
	1 1/2.
	2 - K3
	3 1/3.
	4 + K6
	5 1/2.
	6 3 x.
	7 1/4.
	8 2 x.
	9 2/3.
0 1 lesz.	
4-5	Hatás változik
	1 Más hatás hasonló mágiaterületről. (tűz-víz)
	2 Csak sebezni fog. (kitörés szerű)
	3 Látványosabb, de eredeti hatás.
	4 Kitörésszerű eredeti hatás a célponttól.
	5 Ellentétes hatás. (gyógyítás-sebzés)
	6 Teljesen más hatás. (tűznyíl-gyűlölet)
	7 Csak sebezni nem fog.
	8 Más rokon hatás. (nyíl-szönyeg)
	9 Felel hatás az eredeti és semmi közt.
0 Gyógyít, javít a célponton, plusz eredeti hatás.	
6	Időtartam változik
	1 + 2K6 kör
	2 1/2
	3 - K6 perc
	4 + K6 kör
	5 - K10 kör
	6 2 x.
	7 + 2K10 kör
	8 + K10 perc
	9 - K6 kör
0 1 szegmens	
7	Hatóterület változik
	1 Csökken K6 lábnyival.
	2 2 x egy irányban.
	3 Valamilyen más elemi formájú lesz.
	4 1 lábra koncentrálnak.
	5 Szabálytalan formájú lesz.
	6 2 x.
	7 Nő K6 lábnyival.
	8 1/2.
	9 Síkbeli lesz.
0 Pont lesz.	
8	Kettő tulajdonság is eltér. (új dobás)
9	Három tulajdonság is eltér. (új dobás)
0	Varázslóra hat
	1 Kétszeres erősségű hatás a varázslóra.
	2 Fele időtartamú hatás a varázslóra.
	3 Kétszeres területű hatás a varázslóra.
	4 Eredeti hatás a varázslóra.
	5 Ellentétes hatás a varázslóra.
	6 Fele területű hatás a varázslóra.
	7 Fele erősségű hatás a varázslóra.
	8 Kétszeres időtartamú hatás a varázslóra.
	9 A varázslóra és körülötte K6 láb.
0 Más rokon hatás a varázslóra.	