

## Káosz-Abbog szertartása



### Káosz-Abbog szertartása

**Típus:** egyedi, Káosz-Abbog

**Mana pont:** 4; 8

**Erősség:** 5

**Varázslás ideje:** 10 perc

**Időtartam:** maradandó

**Hatótáv:** -

**Mágiaellenállás:** Asztrál-Mentál

Káosz-Abbog, a test és a hús anyaga. Hívei annak az ideális állapotnak az elérésére törekszenek, amikor az egész világ egyetlen, hatalmas organizmussá olvad össze, méltó anyagi testként szolgálva Ranagolnak. Szertartásaikon elevenen falják fel egymást, hogy ily módon egyesítsék életerejüket. Persze ha valaki csak úgy felzbál valakit, annak életereje nem költözik át az őt elfogyasztóba, hanem a természet törvényei szerint oszlik el. Ezen változtat a Káosz-Abbog szertartása nevű varázslat.

A varázslatot csak a szekta beavatottai – nem beszélünk külön papokról – alkalmazhatják. Egy beavatott egyszerre csak egy személyre alkalmazhatja az egyedi varázslatot, s közben ő is nyugodtan fogyaszthat az áldozatból. A varázslat kezdete a kiszemelt ember (a szertartásra csak ember, vagy értelmes lény alkalmas) előkészítése után kezdődik, és tíz percig tart. A természet törvényeit azonban Káosz-Abbog sem hághatja át teljesen, így a varázslat eredménye attól is függ, hogy kit is fogyasztanak el a hívek a szertartáson.

Ha teljesen kívülálló személy az áldozat, akkor ő maga nem akarja alávetni magát a szertartásnak, még ha valami módon rákényszerítik sem. Ilyen esetben az áldozat mágiaellenállása érvényesül, méghozzá az asztrális és a mentális is, és bármelyik sikere esetén a varázslat nem működik, a hívek csak jóllaknak, de az életerő elenyészik, mivel a lélek megvédi magát az őt elemésztő mágiától. Ha a varázslat legyőzi az alanyt, akkor annak aktuális életerejének fele átkerül a hívekbe, a többi elvész. Az Ép-eket el kell osztani a hívek közt, és hozzáadódik az ő életerejükhöz. Mivel azonban a folyamat a természet ellen való, az így beépült Ép-nak csak a fele marad meg örökre, a másik fele csak addig, míg valamilyen formában el nem vész.

Például két Káosz-Abbog hívő egy szertartás alkalmával elfogyaszt egy valahol elfogott embert. Tegyük fel, hogy a varázslat, így a szertartás is sikeres volt. Az áldozat nyolc Ép-jéből csak 4 lesz a hívőké, így 2-2 vel nő maximális életerejük. Az egyiküknek 10 Ép-je volt, a szertartás után 12 lesz, de egy 4 Ép-s seb után 8-ról már csak 11-re gyógyul vissza.

Második eset, amikor a hívők maguk közül esznek meg valakit. Ő beleegyezik a szertartásba – hiába gondolja meg magát közben – tehát a varázslat mindenképpen sikeres lesz. Az ő Ép-inek 100%-a felosztásra kerül az őt elfogyasztó hívek között, de a



beépülés ez esetben is hasonló az előzőkhöz, tehát a fele maradandóan, a fele pedig első elvesztésig épül be.

A számolgatásoknál mindig lefelé kell kerekíteni. Amennyiben egy hívő tört Ép-t kapna, tehát 1 alatti az eredmény, azt 1-nek kell venni, és mindig csak az első elvesztésig épül be. (1 fölött nincs tört érték, lefelé kell kerekíteni).

Látható, hogy sok szertartás nem növeli meg maradandóan a hívek életerejét, így ezek jelentősége inkább az elv fenntartása, a hit erősítése. Az igazán eredményes a kevés számú beavatottal végzett szertartás.

Az életerő mágikusan épül be a hívőkbe, külső jelek nélkül. Egy hívő sem élhet örökké ezzel az adománnyal, hiszen előbb-utóbb ő is oltárra kerül – és ezt nem is igyekeznek elkerülni – de még így is

gyakori az olyan Káosz-Abbog hívő, akinek életereje három-négyszerese egy közönséges emberének.

2007.05.06.

Szerző: Magyar Gergely

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely