

Alkímiai harci készítmények



Aszisz tűz

Alkímiai szint: 7–8

Elkészítési idő: 1 nap

Időtartam: K6 kör/adag

Hatás: ég, gyújt

Ár: 5 ezüst/adag

Az aszisz tűz alkímiai úton előállított, igen gyúlékony folyadék. Elsőként minden biztonnal aszisz boszorkánymesterek keverték ki, még a Psz. II. évezred hajnalán, ellensúlyozandó a toroni flotta által nagy mennyiségben használt, igen hatékony naftát. Az aszisz tűz elkészítési módja mára ismertté vált szerte Yneven, és emiatt számtalan változatban létezik, a kiegészítő összetevőinek megfelelően. Fő összetevői a salétrom, kránkó, szurok, égetett mész, gyanta, pirit és kis mennyiségben nafta is.

Az aszisz tűz alapváltozata zavarosan áttetsző, olajszerűen sűrű folyadék, jellegtelen szaggal. Az alkímisták képesek hígítani és sűríteni is anélkül, hogy egyéb tulajdonságai megváltoznának. Igen könnyen gyullad, egy apró szikrától is havas lánggal kezd égni, és összetétele miatt vízzel nem oltható. Ha egyszer begyulladt, akkor az egész mennyiség elég. Természetesen az éghető anyagokat lángra lobbantja. Egy adagnyi aszisz tűz, ami egy deci körüli mennyiséget jelent, K6 körig ég, és a mennyiség minden újabb adagja plusz K6 kört jelent. (Például 6 adag aszisz tűz 6K6 körig ég) Természetesen az

olajszerű anyag elfogyta után általában jókora tüzet hagy maga után, mivel mindent meggyújt, amit csak lehet. Az anyag alkímiai szintje 7–8, elkészítése átlagosan egy napba kerül.

Az aszisz tűz elkészítése igen bonyolult, használata veszélyes és ára is magas, ezért is lehet, hogy nemhogy kiszorítani nem tudta a toroniak naftáját, de az alkalmazása jelentette előnyt sem sikerült számottevő mértékben csökkenteni. Az aszisz tűz ezért leginkább magányos alkímisták, kalandozók fegyvere lett. A tűzköpköbe hígabbat, a katapultokba egészen sűrű, majdnem szilárd aszisz tüzet töltenek, amit meg kell gyújtani kilövés előtt, vagy a célba csapódáskor kell gondoskodni az anyag begyűjtéséről. Veszélyessé nem csak olthatatlansága teszi, hanem az a tulajdonsága is, hogy az olajos anyag szinte mindenre rátapad. Alkalmazzák törekeny edényekben elhajítva, és apró edényekben nyílveszőkön is, ez utóbbi módszer felére csökkenti a nyílvesző hatótávolságát, és -30-at ad a célzó dobáshoz.



Lángoló fegyversír

Alkímiai szint: 5

Elkészítési idő: 6 óra

Időtartam: K6 kör/adag

Hatás: ég, gyújt

Ár: 1 ezüst/adag

A lángoló fegyversír általánosan ismert vegyület. A legendák szerint Toronból származik, ahol Sogron egy kegyvesztett papja fejlesztette ki, aki nem akart lemondani a tűz előnyeiről, bá ezt a legendát sok vidéken sokféleképpen mesélik. A fegyversír sűrű, ragacsos, sárgás-barnás anyag, koromra emlékeztető szaggal. Az ízét még nemigen kóstolták, bár állítólag a vaniiri lázadás során több fogollyal is megették, majd amikor hasba szúrták őket egy lángoló pálcával, azonnal élő fáklyává változtak. A lángoló fegyversírt általában kardok, török hüvelyébe töltik, így azt előrántáskor már beborítja az anyag. Különleges alakú fegyvertokokkal akár még buzogányokra is alkalmazható.

Minden fegyverre a mérgeknél tárgyalt mennyiséget (1TK,380.old.)* kell minimálisan rákenni, ám a lángoló fegyversírből akár háromszoros adag is a fegyverre kenhető. A fegyversírt be kell gyújtani, ehhez láng, vagy szikra szükségeltetik, esetleg különösen forró dolog. A fegyversír minden adagja K6 körös égést biztosít, például egy hosszúkard pengéjét borító 6 adag lángoló fegyversír 6K6 körig ég. Ezen idő alatt a tűz K6-os sebzését okozza (a mennyiség növelése nem erősíti a sebzést, csak az érés időtartamát nyújtja meg.) és lánggra lobbantja az éghető anyagokat, persze látványnak, ijesztésnek sem utolsó. A már égő fegyversírt csak nehezen lehet eloltani, leginkább akkor, ha teljesen elzárják a levegőtől – például vízbe mártják. Ilyen esetben száradás után újra meggyújtható lesz, a maradék mennyiség megítélése az égés idejének függvényében a KM feladata. A lángoló fegyversír hátránya, hogy minden alkalmazása K6-tal csökkenti a fegyver STP-jét és 1-el a sebzését, ez alól csak a mágikus vagy félmágikus anyagú (pl. abbitacél, mithrill, lunír) fegyverek mentesülnek.

*

Fegyvermérgezés	
Fegyver	Adag
Tű	1
Nyílvessző	1
Tőr	2
Rövidkard	4
Hosszúkard	6
Lovagkard	7

Kalózkorsó

Alkímiai szint: lásd a leírást

Elkészítési idő: néhány perc

Időtartam: lásd a leírást

Hatás: ég, gyújt

Ár: lásd a leírást

A kalózkorsó nem annyira egy önálló alkímiai anyag, mint inkább egy módszer, a különböző éghető anyagok alkalmazásának, pontosabban az ellenfél közelébe juttatásának és meggyújtásának közkeletűvé vált módszere. Elnevezése a Quiron-tenger kalózához – délen inkább a Gályák-tengerének kalózeit emlegetik – kötődik. A módszer lényege, hogy az éghető anyagot, amitől majd az ellenfél elpusztítását várják, egy üvegcsébe, palackba, agyagkorsóba vagy bármilyen törekeny edénybe töltik, majd lezárják, és a dugó mellé még egy éghető anyaggal átítatott rongyot is szorítanak. Mielőtt a korsót az ellenségre dobják, meggyújtják a szövetdarabot, ám a lángtól egyelőre az edény veszélyes tartalma biztonságban van. A korsó a célba csapódáskor eltörik, a kiömlő, szétfröccsenő folyadék pedig lánggra kap, meggyújtva mindent, amit csak ér.

A kalózkorsónak számtalan változata létezik, hiszen különböző edényekbe megannyi féle vegyület tölthető, nyilvánvalóan a tűz ereje, hevessége is a korsó tartalmától függ majd.



Démonfelhő

Alkímiai szint: 4

Elkészítési idő: 4 óra

Időtartam: K6 kör

Hatás: sűrű füst

Ár: 2 ezüst

A hangzatos nevű vegyület valójában egy nagy odafigyelést igénylő alkímiai szer, amiket ökölnyi üvegekben tárolnak. A halványszürke folyadék eredete ismeretlen, de mára minden magára valamit is adó alkímista el tudja készíteni. A szürke folyadék a levegővel érintkezésbe kerülve gyorsan sűrű, átláthatatlan fekete füstté alakul. Egy adag démonfelhő egy kör alatt fejlődik egy hozzávetőleg háromszor köblábnyi területet elfedő felhővé. A felhőn alig lehet átlátni, célzófegyvert alkalmazni a füstben állókra – vagy a füstből kifelé – nincs értelme (automatikus céltévesztés), a benne tartózkodókra pedig a harc vakon módosítói lesznek érvényesek. A füst átlagosan K6 kör alatt eloszlik, a KM a környezet, elsősorban a légáramlat ismeretében módosíthatja, csökkentheti vagy növelheti is a hatóidőt. Elsősorban zárt térben érdemes alkalmazni.



Könnyezőlég

Alkímiai szint: 5-6

Elkészítési idő: 2 óra

Időtartam: K6 kör

Hatás: légutakat izgató felhő

Ár: 3 ezüst

A könnyezőlég is többféle változatban készül, Yneven közismert harci alkímiai szer. Alapvetően kétféle fajtája ismeretes, az elsőnél a keverék két összetevőjét egymástól elválasztva tárolják, például kétrekeszes, ökölnyi nagyságú üvegben, ami a célba hajítva eltörik, így biztosítva a két komponens összekeveredését és a könnyezőlég felszabadulását, ez az egyszerűbb anyag, alkímiai szintje 5. A második, bonyolultabb változat egyben készül, és nagy odafigyeléssel töltik légmentesen záródó üvegekbe, ugyanis a levegővel való érintkezés váltja ki a vegyületből a könnyezőlég képzését, az alkímiai szint ez esetben 6.

A könnyezőlég halvány fehér színű füstfelhőt alkot, ami a látást csak csekély mértékben zavarja, ellenben belélegezve a nyálkahártyát irritálja. Köhögésre ingerel, könnyeket fakaszt és az orr erős váladékozását váltja ki az elsődleges anyagi sík levegőt használó lényeiben – csak ezekre hatásos és játéktechnikailag az émelegés** módosítóit okozza. A könnyezőlég egy kör alatt fejlődik egy hozzávetőleg háromszor köblábnyi területet elfedő felhővé. A füst átlagosan K6 kör alatt eloszlik, a KM a környezet, elsősorban a légáramlat ismeretében módosíthatja, csökkentheti vagy növelheti is a hatóidőt. Elsősorban zárt térben érdemes alkalmazni.

**

Hatás	Erő	Állók.	Gyor.	Ügy.	Ake.	Aszt.
émelegés	3/4	-2	3/4	1/4	-	-
	Int.	Ké	Té	Vé	Cé	varázslás
	-	-10	-20	-15	-10	igen

A képek Zubály Sándor és Balogh István munkái, illetve a Rúna I/8. Számából valók.

2018.06.11.

Szerző: Ellana követői

Forrás: Kalandozok.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely