

Csontsárkány



Csontsárkány

Előfordulás: nagyon ritka
Megjelenők száma: 1
Termet: Ó
Sebesség: 25 (SZ)
Támadás/kör: lásd a leírást
Kezdeményező érték: lásd a leírást
Támadó érték: lásd a leírást
Védő Érték: lásd a leírást
Célzó Érték: 0
Sebzés: lásd a leírást
Életerő pontok: 125-175
Fájdalomtűrés pontok: -
Asztrál ME: immunis
Mentál ME: immunis
Méregellenállás: immunis
Pszí: -
Intelligencia: -
Max. Mp.: változó
Jellem: halál
Max. Tp: 50000

Támadó érték: 50-160
 Sebzés: 5K6-14K6
 Védő érték: 40-180

A csontsárkány Ynev egyik legkülönlegesebb bestiája. Az elkészítését néhány helyen kódexekben, titkos fóliánsokon rögzítették, ezen íráskok értéke szinte felbecsülhetetlen, eléri a 2000-2500 aranyat. Nekromanta varázsló készítheti el.

Az elkészítéséhez kellő képzettségek:

Élettan Mf
 Legendaismeret Af
 Alkímia Af
 Rúnamágia Af
 Szakma (kovács) Mf
 Drágakőmágia Mf

És a szükséges tárgyak:

Csontok
 Rubin 2db 100 karát
 Gyémánt 1db 150 – 250 karát
 Smaragd 1db 125 – 175 karát
 Véső
 Sárkány szemfog 2db

Ha a sárkány valakit túlüt, az meghal. Az elkészítéséhez a varázslónak ismernie kell egy sárkány pontos testfelépítését és csontozatát. Az összes csontot az átformálás varázslattal át kell alakítani a sárkány csontozatának megfelelően. Ha ez készen van, akkor össze kell állítani a csontokat, és mágiával rögzíteni (bonyolult mágikus formula kell hozzá).

Ha készen van, a rubinokat a két szem helyére kell helyezni és egy különleges eljárással átalakítani (ezért kell a Drágakőmágia) ezzel fog 'látni'. A gyémántot a sárkány gerinccsontjaiba kell építeni, ez a kő hangolja össze a mozgást, és az egész testet. A smaragdot a koponyacsont tetejébe kell tenni, ebben tárolják az életerejét, a két szemfog (ami igazi



sárkányból – nem sárkánygyíkból – kell, hogy származzon) a helyére kell beépíteni a sárkányba, ennélkül nem lehet eredményt elérni, ezt semmi mással nem lehet pótolni. Ezután a kódexben leírtak szerint még el kell végezni pár apró `simítást` és a gyémántba be kell `táplálni` a parancsokat, pl.: Maradj egy helyben, őrizd ezt a láda drágakövet, támadj meg mindenkit, akit meglátsz rajtam kívül, takarodj a helyedre büdös dög:). A parancsok száma a gyémánt méretétől függ (50 karát egy parancs)

pl.: ha 150 karát, 3 kisebb parancs: maradj egy helyben (1), őrizd ezt a láda drágakövet (2), támadj meg mindenkit, akit meglátsz, rajtam kívül (3). Ha valaki még életében, akár halála után (a sárkányéban megpróbálja eltávolítani bármely drágakövet, vagy szemfogakat, akkor előbb felizzik, felmelegszik, majd az egész sárkány, és a drágakövek is felrobbannak. Ez egy óriási robbanás, ahol minden apró darabokra szakad, és minden felé repül a robbanás ellen a páncélok SFÉ-je duplán érvényesül. 40%, hogy vakságot okoz (persze ez az esély sisakban kisebb) szemenként. A sebzés attól függ, hogy mekkora – volt – a sárkány, úgy 14k6 és 18k6 között van. Ahányszor át akarják programozni, vagyis új parancsokat adni neki, annyiszor a gyémántot ki kell venni és ki kell cserélni egy másikra, ez 90 MP-t emészt fel és a gyémánt gyors eltávolítása szükséges. A gyémánt az ilyen fajta (csak az ilyen fajta) eltávolítás után 5 perc után felrobban (4k6Sp). Az ilyen sárkányok nagyon ritkák Yneven, mivel nagyon sokba kerül megalkotásuk, a kódex beszerzése, a hozzá kellő képzettségek, és az elkészítés hosszú ideje 2-4 év miatt.

Ha sárkány szájában egy min. 80 max. 100 karátos gránát drágakövet teszünk és az egyik parancs a tüzfújás lesz, akkor tud tüzet fújni a

csontsárkány 20 karát = 1k6 sebzés. A csontsárkány megalkotását sok Ynevi hatalom halállal bünteti és tiltja pl.: Shadon, Pyarron, Ylinor, Ilanor és még jó páran. A kész sárkányt látván készítője nem bánja a belé fektetett munkát és pénzt. Az elkészítéshez használt drágakövek természetesen csak tiszták lehetnek, mivel csak ezek alkalmasak arra, hogy Drágakömágiával mágikussá lehessen őket tenni és ezek ára akár 10-12 szerese is lehet egy hagyományos (nem tiszta) drágakőnek. A sárkányt érő sebzéseknél a szűrőfegyverek Sp-jének a fele, viszont a zúzódófegyverekének a 1.5 szorosa érvényesül rájuk. Az ilyen sárkány gazdájának minden pénznél többet ér, ezért pénzért semmi esetben sem cserél gazdát, eszmei értéke kb. 20-22 ezer arany.

2001.08.22.

Szerző: Thusor

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

Ez a cikk megjelent a MAGUS site Gportál oldalon, valamint az Atlantisz oldalon is.