

## Szent szimbólumok Yneven



A szent szimbólumok, nem csak a papi mágia nélkülözhetetlen eszköze, hanem a pap hitének anyagi megtestesülése ami az isteni lényeg egy szikráját is tartalmazza. Ez istenenként eltérő hatalmat biztosít papjának aki ezeket a különleges képességeket urához intézett imával tud aktiválni (csak és kizárólag a pap kezében működik, és a pap hitével együtt akár el is enyészhet, az ima közben nem lehet harcolni, varázsolni, pszit használni).

**Adron:** a pap szintjével egyenlő erősségű fürkészéssel egyenértékű.

**Antoh:** sokkal hatékonyabban képes használni az időjósítás képzettségét nagy felületű vízen.

**Darton:** a szimbólum felmutatása hatására szint / 5m távolságon belül minden nem Darton papja által teremtett tudatlan élőholt elpusztul, és az intelligenciával bírók ebbe a körbe nem lephetnek be. (nem érvényes démonokra, vagy jogosan itt tartózkodó élőholtakra pl.: bosszúálló, őrző)

**Kyel:** igazság amulettjével megegyező hatás (a Kyel pap százalékos értéke arra vonatkozik, amikor nem koncentrálnak a hazugság érzékelésére).

**Orwella:** minden hazugságot érzékelő varázslat ellen +20 E. Ha nem Orwella hívő viseli, akkor a szimbólum naponta (sikertelen egészségpróba esetén) 1 Max ép-t szipolyoz ki. A tárgy viselője nincs, tisztában ennek okával.

**Uwel:** a beteljesedett bosszú helyet szint / 1km távolságból is megérik. Ha szimbólumát viselve és egy bosszú beteljesítése közben hal meg, akkor bosszúállóként kel életre hogy befejezze (megtartja régi értékeit, és mágiáját).

**Noir:** szerencse amulett.

**Krad:** egy meghatározott információ körülbelüli hollétét képes egy-egy órás imával meghatározni. Egy információra egyszer használható. Újból csak a tudás megszerzése után lehet használni.

**Arel:** nem szükséges ima, de a papnak Arel nevét kilátva kell elkezdenie a harcot amely közben csak kétszeres erősítésnél hatnak rá a félelmet vagy a harc megszakítását okozó varázslatok.

**Sogron:** szint / 1 E tüzet semlegesít (amíg imádkozik). Erőszakos halálakor (ha nála van a szimbólum) tűzvarázslókhoz hasonló lángrobbanás keletkezik (ha a pap ezt nem kívánja akkor nem jön létre).

**Tharr:** vérmágia érzékelése szint/ 3 m sugarú körben. Szintenként 1 liter vér alvadását képes meggátolni. Szervezetben található vére ez nem érvényes. Naponta egyszer használható.

**Domvik:** gyógyítás szint / 1 Ép vagy szint / 3 Fp. Naponta 3-szor.





**Ellana:** szerelemes élőlény felismerése.  
Szerelme célját is felismeri ha egyszerre látja őket.  
Nincs ellene mágiaellenállás.

Na ennyi mára elég lesz. Várom a kritikát!  
Csá! Slam

2001.01.25.

Szerző: Slam

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

Ez a cikk megjelent a MAGUS-Site G-portal oldalon is.

