

## MAGUS: Orvlövész kaszt



### (fejvadász alkaszt)

#### Leírás

A jól szervezett klánokban megtalálhatóak az orvlövészek. Ok azok, akik távolról végeznek az ellenfelükkel. Rendkívül hidegvérű és alattomos gyilkosok. Rövid íjat használnak. Ok a legalkalmasabbak társaik fedezésére. Általában lesbol támadnak, idonként felmásznak egy-egy fára. Ha tehetik, akkor az ellenfél halálos pontjaira céloznak, de ettől független a tapasztaltabbak mérgezik a nyilaikat. Általában egy lövéssel végeznek az áldozattal. Rendkívül rosszul védekeznek és támadnak közelharcban. A közelharcot ha tehetik, akkor kerülük.

#### Faj

Általában ember, a többi fajhoz magyarázat kell.

Erő	2K6+6
Állóképesség	K10+8
Gyorsaság	K10+10
Ügyesség	K6+12+Kf
Egészség	K10+10
Szépség	3K6
Intelligencia	3K6 (2x)
Akaraterő	K10+8
Asztrál	2K6+6

#### Harcérték

Ké	5
Té	15
Vé	65
Cé	20
HM/szint	12 (-,1,2,4)
Kp alap	3
Kp/szint	5
Ép alap	4
Fp alap	5
Fp/szint	K6+1

#### Képzettségek

Képzettség	Fok/%
1 Fegyverhasználat (lőfegyverek)	Af
3 Fegyverhasználat	Af
Ökölharc	Af
Pszi	Af
Álcázás/álruha	Af
Lovaglás	Af
Úzás	Af
Csomózás	Af
Nyomolvasás/eltüntetés	Af
Mászás	40%
Esés	10%
Ugrás	5%
Lopódzás	25%
Rejtőzködés	40%
Csapidafelfedezés	10%
Éberség	10%



Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Csapdaállítás	Af
2.	Méregkeverés	Af
3.	Térképészet	Af
4.	Fegyverhasználat (íj)	Mf
4.	Célzás	Af
5.	Pszi	Mf
5.	Csapdaállítás	Mf
6.	Célzás	Mf
7.	Méregkeverés	Mf

A százalékos képzettségekre 25%-ot kap szintenként, de egyre maximum 15%-ot tehet ebből.

## Szintlépés

„Munkatársaikhoz” hasonlóan a fejtadások táblázata szerint lépnek szintet.

## Különleges képességek

- Ha olyan lőfegyvert vesznek a kezükbe, amelynek használatában képzetlenek, akkor ezeket a módosítókat kapják: KÉ: -5, CÉ: -10.
- Néhány hagyományörző klánban elérhető számukra néhány Slan diszciplína.

5. szinten: Tetszhalál

6. szinten: Zavarás, Testsúly változtatása

7. szinten: Érzékelhetetlenség

8. szinten: Jelentéktelenség

- Nem kapnak sebészjárulékot.
- Nem kapnak két szintenként KÉ-t.
- Ismerik az emberek halálos pontjait, és ha ezekre céloznak és -50CE-vel túlütik az ellenfelüket, úgy hogy sebet ejtenek az ellenfelükön (ne feledkezzetek meg az SFÉ-ről), akkor a

célpont meghal. Ilyen pontok nincsenek a végtagokon. Ha a célpont páncélt visel, akkor megpróbálnak egy olyan halálos pontot keresni, amit nem fed páncél (pl. fej, nyak).

## Fegyvertár

Általában a rövid íjkat használják. Ugyanis az inak nincsen a tökéletlen mechanikából származó szórása, a mérete sem túl nagy, és elég messze elvisz. Ezen kívül a lőfegyverek közül a fűvócső vagy a kézi nyílpuska használatához értenek. Közelharcban általában rövid kardot használnak. Csak könnyebb verteket hordanak.

## Jellem

Általában a Halálból és a Rendből tevődik össze. Alattomosak, hidegvérűek és precízek.

## Utólagos megjegyzés

Ezt a kasztot legutoljára 1998. május 15-én módosítottam. Azóta rájöttem, hogy néhány helyen még lehetne finomítani.

2000.07.12.

Szerző: Phantom

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk a Mesterlövész (Phantom, Mlista) című cikk utolsó változata - dátumozások alapján.

A cikk megjelent a MAGUS-Site G-portal oldalon, a MAGUS RPGpontHU valamint Orvlövész, Fejlövész, és Mesterlövész címen az Atlantisz oldalon is, utóbbi kettőben néhány apróbb eltéréssel.