

Fejvadászok pusztakezes támadásai

KÉPZETTSÉGEK

Bár tudom, hogy a szerencsétlen fejvadászokra rájár a rúd rendesen-táp, korlátozás, miegyéb - de ezt a kis összefoglalót már régebben „kidolgoztam”, és így most akkor el is küldöm. Remélem épülésül fog szolgálni... (már előre hallom a kételkedő hangokat... akit érdekel, az úgyis beleolvas.

Mielőtt meg belevágnánk: Kellemetes Karácsonyi Ünnepeket és Boldog Új Évet mindenkinek!! (azért most kívánva, mert legközelebb Január elején jutok újra gép közelbe.)

Szóval: ezek általános támadások, a specializációkat, TÉ levonásokat, próba dobatásokat mindenki egyéni fantáziájára bízom...

Tarkó

A klasszikus pont. Elég egy jól irányzott ütés, és máris...

Nyak

Szemből: tenyér élével az ellenféllel szemben állva a nyak oldalára sújtani (rézsütos a mozdulat iránya). Egy vagy két kézzel is végrehajtható támadási forma.

Áll

A tenyér teljes mértékben megtörténő hátrafesztése után gyors, pontos ütés az ellenfél álla alá (nem a torkára!!)-> az eredmény:

a fej hátrabicsaklik + diszkrét reccsenés... (az ütés a tenyér „alsó”, hüvelykujj síkjában található részével történik. Aki látta a Con Air című filmet, az talán emlékszik az elejére, amikor Cage /nem Johnny/ megöli a részegét – véletlenül - egy ilyen ütessel. Ezt most nem azért írtam, mert „Hollivudi” filmeket akarok utánozni a mozdulatokkal, csak hogy esetleg aki látta, az tudja meg pontosan mire gondoltam.

Gyomorszáj

no comment.

Lengőborda

Az ütés felfelé irányuljon kissé. Fontos a pontos találat.

A mellizom és a hátizom tapadási pontjai által alkotott kis háromszög (hóna alatt): az ütés felfele kell, hogy irányuljon. Kellemes....

Ágyék:

lásd gyomorszáj.

Térd:

lehet bevinni előről, hátulról esetleg a térd belső részét eltalálni. Hátulról a térdhajlat a cél, előről fontos a pontos irány és a hely, ahol eltalálják.



Apró trükkök

Gáncs

A támadó a megtámadott mellé lép. A felé eső lábat az ellenfél mögé csúsztatja, míg ugyanazon oldali kezével kinyújtás után - az ellenfél mellkasa elé - meglöki a másikat.

Továbbfejlesztett verzió:

Ugyanígy zajlik minden, de a gáncs befejeztével az éppen eleső ellenfél nyakára kulcsolódik a lökő kéz (behajlítva, persze), és miközben esik, rántani egyet a fogason kifelé.

Gáncs hátra

Ha pld. mindkét személy (támadó és ellenfél) is ugyan azon irányba néz, akkor mellélépni, lábat mögé csúsztatni, és elkaszálni, mint a sima gáncsnál, csak ebben az esetben hátrafelé (tehát a mellkasát lököm majd meg a karom „hátsó” részével.)

Ennyi, kösz a türelmet!

All The BEST: Anar

Olvastam a fejvadász pusztakezes technikákat és szeretném picit kiegészíteni. Fontos, hogy csak fejvadász technikák ezek, mert a chi-harc nagyon be tudna kavarni.

Torok ütés

Végrehajtás ideje: 4 szegmens

Sebzés: K6

Elsajátítás: 1 kp

Leírás:

Hirakennel a gégefőre irányuló csapás, az áldozat itt már 35-el túlúthető. Sikeres 4 vagy több Ép sebzés esetén egy kör múlva kábultság módosítók az ellenfél számára.

Döfés torokra

Végrehajtás ideje: 5 szegmens

Sebzés: K6+1

Elsajátítás: 2 kp

Leírás:

Ujjhegyekkel a torok alsó részére végrehajtott támadás. Ép sebzés esetén az elvesztett fp-k száma az Ép sebzés háromszorosa.

Forduló rúgás

Végrehajtás ideje: 8 szegmens

Sebzés: K6+2

Elsajátítás: 3 kp

Leírás:

Sarokkal az ellenfél fejére vagy törzsére fordulásból végrehajtott támadás. Fejen már 35-el túlúthető az ellenfél. 6 Ép veszteség esetén ájulás.

Olló rúgás

Végrehajtás ideje: 9 szegmens

Sebzés: K6+3

Elsajátítás: 3 kp

Leírás:

Ellenfél fejet sarokkal támadó ollózó rúgás. Fejen ezzel a technikával már 30-al túlütés érhető el. 6 Ép fölött ájulás.

Friss

Lábsöprés

Végrehajtás ideje: 5 szegmens

Sebzés: K6/2

Elsajátítás: 3 kp

Leírás:

A támadó megragadja ellenfele vállait, majd kimozdítja egyensúlyából és nagy erővel a térdhajlatába rúg. Ha a támadás 6 nál több fp-t sebez, akkor az ellenfél sikeres ügyességpróbaig csak a földről fekve és helyhez kötve módosítókkal harcolhat.

Kalapácsütés

Végrehajtás ideje: 6 szegmens

Sebzés: K6+2

Elsajátítás: 2 kp

Leírás:

A támadó felugorva, ökölbe szorított kézzel az ellenfél vállcsontjára üt. Amennyiben túllüti az ellenfelét, úgy a kar két körig használhatatlan lesz, ha az Ép sebzés meghaladja az 5-öt, akkor le is bénul.

Diszciplínák

Árnyékká válás

Végrehajtás ideje: 3 szegmens

Pszi pont igény: változó

Tanulás költsége: 6 kp

Leírás:

A diszciplínával pszi pontonként 2%-al megnövelhető a rejtőzés képzettség. A maximálisan felhasználható pszi pontok mennyisége megegyezik a használó szintjével.

1999.01.06.

Szerző: Anar, GwalkeR

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk két cikk összevonásából keletkezett.
Az első: A fejvadászok pusztakezes támadásai
(Anar) 1998.12.15. Mlista
A második: ismeretlen (GWalkkeR) ?

GwalkeR