

Nekromancia MAGUS-ban



Először is: a varázsló véleményem szerint egy olyan mágiahasználó kaszt, ami a legközelebb áll ahhoz, amit manapság tudományos kutatónak hívunk, csak éppen a mágia terén teszi ugyanazt.

A varázsló, és a feketemágus két különböző fogalom, varázslóból lehet feketemágus, feketemágusból viszont igazi varázsló szerintem ritkán válik. A feketemágia a legkönnyebb útja ugyan a mágia alkalmazásának, és nem ritkán óriási hatalomhoz segíti hozzá a karaktert, de milyen áron?

1. A feketemágusokat Ynev legtöbb táján üldözik, irtják, ahol csak érik őket. El tudom ugyan képzelni, hogy Ranagol, céljainak elérései miatt megtűr párat Kránon belül, még azt is, hogy Toron egyes boszorkánymesterei már túl vannak minden józan ésszel felfogható határon a feketemágiát illetően, de ez meglehetősen csekély mozgásteret nyújt, és ez sem jelent biztonságot. Az Inkvizítorok Szövetsége, egyes direkt feketemágusokra szakosodott fejedelmek, még úgy általában minden olyan teremtmény, amely egy kicsit is tiszteli az életet, körülbelül 1 percig hagy életben egy feketemágust. Arról nem is beszélve, hogy a feketemágiával foglalkozók többsége úgy néz ki, mint egy meglehetősen ronda szörnyeteg, ezért aztán kapcsolatot, információt, bármi egyebet saját úton nehezen szereznek.

Persze, lehet más úton is, másokkal intézni dolgokat... de akkor nem hinnem, hogy JK-nak kellene lenned. A másik az, hogy bármilyen karakterrel játszom, nem hiszem, hogy egy abszolút feketemágust megtűrnék magam mellett, és ezzel szerintem sokan vannak így.

2. Nekromanta: nem feketemágus, nem boszorkánymester, nem sötét vallás híve. Ugyan neki, és a boszorkánymesternek van a legtöbb esélye arra, hogy a feketemágiával behatóbb kapcsolatba kerüljön, és hogy az ennek folytan ronsolja is a személyiséget, külsejét, stb., de ez abszolúte nem törvényszerű, sőt, ez az, amitől óvakodni kell.

Nem az a legnagyobb öröm nekromantaként, hogy a szörnyeid leirtják a fél várost, hanem az, ha megtalálsz az Élet Princípiumát, és valakinek újra tökéletes életet tudsz adni. Hogy erre mi vezérel? Bármi, kezdve attól, hogy a halott például a feleséged, vagy apád, vagy egyéb, számodra fontos egyén. Ez már elég motiváció lehet a halál misztériumainak kutatására. S különben is, ki ne szeretné tudni, mi van valójában a másik világon? Persze, a papok tanítanak mindenfélét, minden vallás mást, de kell lenni valami olyannak is, ami mindenben egyezik... s ezt kitől lehet legbiztosabban megtudni? Olyan lélektől, amely már megjárta ezt a másik világot.



Olyan démontól, akinek hatalmában áll cselekedni is a másik világok egyiken... Mert az élet, ahogy így ismered, csak egy világ a sok közül, és az sem biztos, hogy ez a valódi, vagy hogy ez a legjobb? Vagy te biztos vagy benne? Tudod mi van máshol? Akarod tudni? Ha igen, akkor megtetted az első lépést a nekromancia felé. Persze ez az út meglehetősen rögzös, és veszélyes, talán az egyik legveszélyesebb a mágia összes útja közül, de ki tudja, talán megéri kockáztatni. De ha nem vigyázol, hamarosan már te is csak egy leszel a másik világban bolyongó lelkek közül, és lehet, hogy előbb-utóbb te fogod valahogy mesélni szájalmas életedet az utódoknak... odaátról. Ez is benne van a játszmában...meg az is, hogy ha sikerül, ha megérted a halál misztériumának egy részét, akkor a hatalmad máris óriási. Ha hatni is tudsz a különböző lényekre, akkor már elmondhatod, hogy elértél valamit. De ezeknek a dolgoknak a maximális tisztelete nélkül nem valószínű, hogy végig tudod járni az utat. Ha nem tiszteled a halált, minden velejárájával együtt, akkor soha nem fogod megismerni. S ha nem ismered meg, sohasem leszel tisztában annak veszélyeivel, hogy mi is történhet, ha egy halott test a te akaratomnak engedelmeskedve megmozdul, vagy ha egy sosem látott lény jelenik meg a pentagrammád közepén. Ha pedig nem vagy tisztában a veszélyekkel, akkor bármikor meghalhatsz. A démonok többsége meglehetősen ravasz teremtmény, sosem lehetsz tőlük igazi biztonságban, ha csak egy pillanatra is nem figyelsz, véged van. Ha élőholtjaid felett elveszted az uralmat, elevenen szednek szét, és ha egy gonosz lélekkel találkozol, akármikor előfordulhat, hogy te kínlódsz bent sikoltozó árnyként egy mágikus ábra közepén, és saját megidézett teremtményed figyel a te szemekkel téged kívülről. Minél nagyobb a hatalmad, és minél nagyobb hatalmakat hívsz a túlvilág erőiből, annál nehezebb lesz elkerülnöd a bukásodat. Persze, ha sikerül, akkor tehetsz, amit akarsz, ha elvakult, és gögös leszel, vagy túlságosan elbizakodott, akar azt is megteheted, hogy démonok egész seregét szabadítod rá a környező világra...de nem kell elfelejteni: ezek először téged ölnek meg... s ha már eleget tudsz, sejtethet: az hogy meghalsz, még nem a legrosszabb, és nem is a vég... A halálot még csak a kezdet... de kétlem, hogy örülni fogsz annak, ami utána jön.

Tehát, mielőtt mindenféle rövid idejű varázslatokhoz kötnék egy nekromanta hatalmát, el kellene gondolkodni ezeken a dolgokon is... Meg azon is, hogy egy démon idézése, akár csak a legkisebbé is, mekkora veszély, és felelősség, na meg milyen hosszú, és összetett folyamat. Okos varázsló kiválasztja a megfelelő időpontot az idézéshez, na meg a megfelelő helyet, és minden olyan dolgot, ami az adott démon, szellem megidezéséhez kell. Ha bármit elmulasztasz, az már majdnem olyan, mintha halott lennél. Mellesleg figyelembe kellene azt is venni, hogy hányan nem örülnek annak, hogy te ilyen dolgokkal foglalkozol a környéken... meglepően sokan lehetnek ugyanis, és nem biztos, hogy sikerül őket meggyőznöd, vagy az elvakult inkvizitorokat, akik utánuk jönnek, ezek ugyanis a te esetedben nem ritkán előbb ütnek, és csak utána érdeklődnek, hogy mégis mivel foglalkozol éppen.

Ha sikerül a démont megidézni, vagy akár a lelket, akkor is van meg számtalan dolog. Pl, tudod-e már, hogy mit akarsz tőle kérdezni? Tudsz-e ajánlani valamit cserébe? Egyáltalán: mit akarsz tőle. Egyszerű lelkeknél nem kell ilyen sokat vacakolnod, nagy valószínűséggel meghajtják a fejüket az akaratom előtt, aztán teszik, amit mondasz... már ha egyáltalán felfogják, hogy mit mondasz. Amelyik viszont értelemmel bír, ott már sokkal komolyabb a helyzet, nem fog csak úgy kapásból engedelmeskedni neked. Van valami, amivel meg tudod fenyegetni? Végül is előfordulhat... de van olyan is, akinek a hatalma jóval nagyobb a tiédnél, hiszen pont ezért hívtad, ilyenre volt szükséged... na es o vajon mit fog kérni a szolgálataiért? Képes leszel a kereset teljesíteni?

Ha nem, akkor mi fog történni? Jól össze kell szedned minden eszedet... ezeknek a lényeknek a többsége már akkor ebben a formájában létezett, amikor neked meg a sokadik ősapád sem volt sehol, a tudásod jó eséllyel meg sem közelíti azt, amit ok tudnak... remélem, mindent jól meggondoltál?

Ha igen, akkor kezdj el tanulni, és tapasztalni... sokszor egy test időtartama nem is elég a megfelelő tudás megszerzéséhez... persze, ha ügyes vagy, akkor a test halála téged

nem nagyon fog érdekelni, csak a lelkedre vigyázz nagyon.

Ennyit bevezetőül, legközelebb leírom a nekromanta általam engedélyezett dolgait.

2000.07.24.

Szerző: rex flammarum

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely