

Tükörmágia



Köszönet Dronnernek értékes véleményéért.

A. Mi a tükörmágia?

A tükörmágia (speculomantia) egy kevesek által ismert mágiaforma, mely a tükrök misztikus tulajdonságain alapul. Már a ötödkori forrásokban is találhatunk utalásokat alkalmazására. Például a neves enrawelli historikus Mych-on Psélo Chronographia című összefoglaló munkájában megemlíti, hogy a városi tanács egyik meg nem nevezett tagját egy tükörből előlépő szörny ragadta magával. Thassaladyon, a neves dorani tudor szerint a speculomantia művelői erejüket szeráfi alku révén egy bizonyos Sepokégh nevű, nagyhatalmú démonfejedelemtől nyerik. A pyarroni Fehér Páholy neves kutatói azonban elvetik ezt a nézetet. Szerintük a dorani magiszter csupán a külsődleges jegyek alapján ítélte és nem vette figyelembe a tükörmágia belső törvényszerűségeit. Álláspontjuk szerint a speculomantia a tág értelemben vett boszorkánymágia egyik ága, mely minden bizonnyal crantai eredetű. Sajnos azonban nem áll rendelkezésre elegendő információ a crantaiak mágiájáról ahhoz, hogy ezt biztosra vehessük.

A tükörmágia mibenlétének felderítését nehezíti, hogy e mágiaforma gyakorlói igen ritkák és nem osztják meg a világgal tudásukat. Jelenleg – a tizennegyedik zászlóháború után – csak egyetlen személyről lehet biztosan tudni,

hogy magas fokon űzi a tükörmágiát. Ez Liliath, az alidaxi kristálykirálynő.

B. A tükörmágia elméleti alapjai

A speculomantia működésével kapcsolatos ismeretek többsége az I segreti degli specchii címet viselő gorviki eredetű varázskönyvből származik. A könyv első ismeret példányát Krad lovagai szereztek meg egy az ifini gorviki diaszpórában létesített alkimista műhely falai közül. Azóta az Inkvizíciónak több példányt is a birtokába került veszedelmes boszorkányok és boszorkánymesterek elkobzott könyvtáraiból. Érdekes, hogy a könyv ismert példányai több helyen is eltérnek egymástól, bizonyos részek esetenként hiányoznak is.

Az I segreti degli specchii szerint minden tükör természeténél fogva átjáró, egy kapu, amely a Tükörvilágba nyílik. A Tükörvilág az anyagi sík torz mása, a valós világ darabjainak jól – rosszul egymáshoz fércelt darabjai. Andro Phor, a lar-dori varázslóiskola mestere szerint a boszorkányok Tükörvilága nem más, mint az anyagi síkok közötti metatérben lévő üres tér. Érzékletes példája szerint, ha egy a metatérrel jelképező zsákba az anyagi síkokat jelképező felfújott marhahólyagokat rakunk, akkor a zsák belsejének a marhahólyagokon kívül eső része felel meg a Tükörvilágnak.



Mivel üresek, tartalmukat máshonnan –az anyagi síkokról- kell meríteniük. Mindannak ami a tükörben látszik a mása átkerül ebben a világba. A mondottak szerint minden tükör kapcsolatban áll egymással a Tükörvilágon keresztül. Nem szabad azonban ezt a kapcsolatot a szimpatikus kapcsolathoz hasonlítani, mert a működése teljesen más.

A Tükörvilág természetesen nem lakatlan. Kifacsart létfomák tanyája, akiket vagy inkább amiket összefoglaló néven tükördémonoknak hívunk. A tükördémonok metafizikai értelemben ugyan nem démonok, de épp oly gonoszak.

C. Tükörmágikus varázslatok

A tükörmágiát bármelyik boszorkány, vagy boszorkánymester elsajátíthatja, ha talál egy mestert, vagy egy a témát részletesen taglaló varázskönyvet. A feltételek pontos meghatározásáról a KMnek kell döntenie. A most következő varázslatok nem merítik ki a speculomantia tudásának teljességét. Csak a leggyakrabban használt varázslatokat írjuk le, a KM bármikor bővítheti a listát, természetesen a tükörmágia alapelveinek tiszteletben tartásával.

Általános szabályok:

1) Tükör helyett használható bármilyen sík tükröződő felület is, de ekkor a minden varázslat mana igénye a duplájára nő.

2) Minden tükörmágikus varázslához szükséges a világosság. Fény nélkül ugyanis a tükörben nem jelenik meg a tükörkép. A varázslatok akkor sem működnek a ha tükröket letakarják.

3) A tükörbe nézés: a tükörbe az néz, aki a tükör felé pillantva saját képmását látja abban. Tehát ha olyan szögben néz bele valaki a tükörbe, hogy magát nem, csak valami mást lát, akkor a tükörmágia szempontjából nem néz a tükörbe.

4) A tükörmágia alanyai élettelen dolgok és élőlények egyformán lehetnek. Egyetlen feltételnek kell csak megfelelniük: lennie kell tükörképüknek. A vámpírok tehát értelemszerűen nem lehetnek tükörvarázs alanyai. Az I segreti degli specchii szerint ennek az az oka, hogy maguk is mindig éheznek, ekként a Tükörvilág nem képes magába szívni másukat.

Egyes varázslatok:

Kémlelés tükrön keresztül

Típus: tükörmágia, térmágia

Mana pont: 25/35

Erősség: 5

Varázslás ideje: 4 kör

Időtartam: max. 2 kör/Tsz

Hatótáv: korlátlan

Mágiaellenállás: nincs

A varázslatot egy tükörré mondják. Hatására a boszorkány szemügyre vehet bármely más azonos síkon lévő helyet, ahol egy tükör áll. A boszorkánynak azonban pontosan tudnia kell, hogy hol helyezkedik el a másik tükör. Ha azt akár egy ujjnyit is elmozdítják a varázslat hatástalan. Éppen ezért a boszorkánynak korábban látnia kellett a tükör helyét. Minderre azért van szükség, hogy a boszorkány a Tükörvilágban képes legyen megtalálni a célját. A tükrén keresztül a boszorkány csak azt látja, amit a másik tükör is. Fontos, hogy a megfigyelt helyen semmi nyoma sem lesz a leskelődőnek. Mindössze a másik helyen lévő tükör fog némi gyenge mágiát sugározni, amit egy összpontosító varázsló megérezhet. Ha felfedezik, a kémkedő boszorkánynak érdemes a kapcsolatot megszakítani, mert a varázslat időtartama alatt tükre és -ő maga is- szimpatikus kapcsolatban áll a másik helyen lévő tükörrel.

A varázslat több mágikus energia befektetésével lehetővé teszi, hogy a tükrön keresztül varázslatot alkalmazzanak. Az alkalmazandó varázslatot a kémlelővarázssal mozaikszerűen kell egybefűzni. A hatótáv ekkor a tükörtől számítandó. A varázslat erőssége 10 mp befektetésével 5-vel növelhető.

Tükörkapu

Típus: tükörmágia, térmágia

Mana pont: 19/fő

Erősség: 10

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: lásd a leírást

Hatótáv: korlátlan

Mágiaellenállás: nincs

A varázslat lehetővé teszi, hogy a varázstudó egy tükrön átlépve egy másik tükörből lépjen ki. Az utazás a Tükörvilágon keresztül történik, de normális esetben az utazó nem érzel semmit belőle, mert az egy szegmens tört része alatt megtörténik. Problémák abból adódhatnak, ha a kijáratul szolgáló tükröt pont a belépés pillanatában takarják le, törik össze, mozdítják el vagy teszik más módon használhatatlanná. Ekkor az utazó a Tükörvilágban ragad, teste elpusztul, lelke foglyul esik. Hamarosan maga is egy lesz a tükörvilág szörnyű lakói közül. Fontos, hogy mind a bejáratnak mind a kijáratnak elég nagynek kell lennie ahhoz, hogy az utazó átférjen rajta. Ez tkp. csak a kijáratnál jelenthet problémát. Ha ugyanis az utazó nem fér ki, akkor bentragad a Tükörvilágban.

A varázstudónak pontosan ismernie kell a kijáratul szolgáló tükör helyét, különben a varázslat nem jön létre és a manapontok elvesznek.

Csak az léphet át a tükrön, akinek a nevét a varázstudó beleszövi a varázsigébe. Mindenki más csak sima üvegbe ütközik belépéskor. A varázsigé befejezésétől számítva 10 percig lehet átlépni a kapun.

A tükörvilágon keresztül történő utazás a hagyományos térmágiától nagyon eltérő módon működik. Ezért a varázslattal szemben a térmágiát gátló praktikák csak meglehetősen nehezen működnek. A varázslat erőssége fejenként 5 mp-ért, 5-vel erősíthető.

Tisztánlátás

Típus: tükörmágia, térmágia

Mana pont: 74

Erősség: 1

Varázslás ideje: 10 perc

Időtartam: 1 kör/szint

Hatótáv: ahol a tükörmágus elmondja a varázslatot

Mágiaellenállás: nincs

Ezen varázslat segítségével a tükörmágus tükrében megpillanthatja a jövőt, vagy a múltat, melyet a Tükörvilág mutat meg neki. Az idő titkainak kifürkészése jelentős mennyiségű hatalmat igényel, ezért a tükörmágus tekintete csak tapasztalati szintjének megfelelő napot mozoghat az idő folyamában. (Egy 10. Szintű boszorkány max. 10 napot.) A varázslat csak annak a helynek (helyiségnek stb.) a titkait leplezi le, ahol a varázslatot elmondják. (KM dönt, hogy mi tartozik a helyszínhez)

A varázsigé kántálása közben a tükörmágusnak erősen koncentrálnia kell a látni kívánt időre. Ez teljes összpontosítást igényel és a legkisebb zavaró tényező –akár padló nyikorgása- is azt eredményezi, hogy a varázslat csődöt mond. Mentődobás nem tehető a zavaró tényező ellen. Ilyenkor a felhasznált mana is elveszik.

A múlt fürkészése egyszerűbb, a tükrőben a varázstudó megláthatja múlt eseményeinek egy rövid részletét. A jövő azonban folyvást változik, amit a tükörmágus lát, az csak egy lehetséges, bár a legvalószínűbb jövő. (KM dönt.) Mindkét esetben vigyázni kell azonban a varázstudónak, mert saját vágyai eltorzíthatják látomását. Ezért a KM titkon dobjon asztrálpróbat, és ennek megfelelően adja elő a látomást. A varázslat nem erősíthető.

Tükörkép elrablása

Típus: tükörmágia, misztikus

Mana pont: 12

Erősség: 15

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: Tsz-nek megfelelő hónap

Hatótáv: 20 méter

Mágiaellenállás: nincs

A boszorkánymester a varázslat segítségével a varázslat célpontjának tükörképét egy tükörbe zárhatja. Ehhez az szükséges, hogy célpont

belenézzen a tükörbe. Az elrabolt tükörkép a felhasznált tükörben mozdulatlanul bennragad. Ettől kezdve a célpont nem látszik semmilyen tükröződő felületen, ekként tükörmágikus értelemben nem is nézhet tükörbe. Meg kell említeni, hogy a varázslat alanya –amennyiben személy- nem érzékeli, hogy ellopták a tükörképét. A varázslat feloldható a tükörképet tartalmazó tükör összetörésével is. A varázslat nem erősíthető.

Tükörszimpatia

Típus: tükörmágia, szimpatikus mágia

Mana pont: +23

Erősség: 1

Varázslás ideje: +5 kör

Időtartam: nincs

Hatótáv: érintés

Mágiaellenállás: mint az alapvarázslaté

A tükörkép és a tükrözött személy közötti szimpatikus kapcsolatot használja ki ez a varázslat, melyet mozaik módjára bármely más varázslatához hozzáfűzhet a boszorkány. A tükörképre mondott varázs hatása a tükrözött személynél, tárgynál jelentkezik. Leggyakrabban a tükörkép elrablása varázslattal ellopott tükörképre alkalmazzák.

Tükörkép megbűvölése

Típus: tükörmágia, misztikus

Mana pont: 13

Erősség: 5

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: 1 hét

Hatótáv: 20 méter

Mágiaellenállás: nincs

A varázslat áldozatának a tükörképe a boszorkány akaratának megfelelően változik meg. Pl. a tükörképen a célpont fején szarvak látszanak, vagy csak egy nagy kutya látszódik helyette. Csak az illető személy tükörképe változik meg a környezete nem. A tükörben látszódik az is, ami normális esetben takarásban lenne, de a megváltozott tükörkép már nem takarja.

A varázslat 10 manapont felhasználásával 5E-vel erősíthető. Az időtartam a manapontok többszörözésével terjeszthető ki.

Tüköráalom

Típus: tükörmágia, misztikus

Mana pont: 16

Erősség: 5

Varázslás ideje: 3 szegmens

Időtartam: max. 10 perc

Hatótáv: 20 méter

Mágiaellenállás: nincs

A tükörmágia ezen varázslatának célpontja mikor legközelebb tükörbe néz nem saját tükörképét látja, hanem a Tükörvilágot, azt a képet, amit varázstudó mutatni akar neki. A tükörbe látottakat a varázstudónak előre meg kell határoznia, az bármi lehet, amit csak ki tud találni. A tükörben mutatott képet nem csak a varázslat célpontja, hanem mindenki más is látja, aki a tükörbe néz. A célpont ugyanis csak aktivizálja a varázslat hatását azzal, hogy a tükörbe pillant. A varázslat alkalmazható a Kémlelés tükrön keresztül nevű varázslattal együtt is. Ekkor a varázstudó némi koncentrációval irányíthatja a látott képet. Természetesen ehhez tudni kell, hogy melyik tükörbe néz éppen a célpont. A varázslat nem erősíthető.

A hatalom tükrei

Típus: tükörmágia, misztikus

Mana pont: 53

Erősség: 10

Varázslás ideje: 90 perc

Időtartam: végleges

Hatótáv: 10 méter

Mágiaellenállás: nincs

A tükörmágia egyik különleges varázslata. A tükrök azon misztikus tulajdonságán nyugszik, hogy a beléjük tekintő személy énjét és így hatalmát is megtöbbszörözik. A varázs egy tükörszoba megbűvölésére alkalmas, mely a varázsigé befejezésekor a szoba közepén álló varázstudó mágikus erejét megnöveli.

Ez játéktechnikai értelemben azt jelenti, hogy minden a szobában létrejött varázslatuk a tapasztalati szintjüknek megfelelő erősséggel növekszik. Ez a növekedés azonban nem érvényesül a tükrön keresztül történő

varázslásoknál, mert a varázslat a tükörszobán kívül jön létre. A megbüvölt tükörszoba csak a lehető legjobb minőségű tükör felhasználásával épülhet, és teljes egészében tükrök kell, hogy borítsák a falakat. Egy ilyen szoba megépítéséhez tetemes összegű pénz szükséges és akkor még nem is beszéltünk a törekeny alapanyag helyszínre szállításáról. (A KM jogosult dönteni a felépítés nehézségeiről.)

Tükörátok

Típus: tükörmágia, átok

Mana pont: 5

Erősség: 10

Varázslás ideje: 4 kör

Időtartam: lásd a leírást

Hatótáv: lásd a leírást

Mágiaellenállás: asztrális

A tükörátok a jellemtorzító boszorkányátkok egy speciális fajtája. A hatás akkor kezdődik, mikor a varázslat elmondása után a célpont először néz tükörbe. Ezt követően minden egyes tükörbe nézés után erősödik a varázslat. (+2E) Újabb mentődobás azonban már nem tehető. Az átok hatására a célponton a narcisztikus önimádat jelei mutatkoznak. Ahogy az átok kifejti romboló hatását, ez az érzés fokozatosan elhatalmasodik rajta. Végül a szerencsétlen áldozat már nem is tud másra figyelni, mint önmagára. A hatás játéktechnikai vonzatainak meghatározása a KM feladata. A hatás a Pszi kyr módszerének asztrálszem diszciplínája segítségével kimutatható. Természetesen a tükörmágus a hatást bármikor megszüntetheti. A varázslat erőssége +3Mp ráordításával 1E vel növelhető.

Lélekorzás

Típus: tükörmágia, nekromancia

Mana pont: 57

Erősség: 15

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: végleges

Hatótáv: 10 méter

Mágiaellenállás: asztrális

Ezzel a varázslattal a boszorkánymester kiszemelt áldozata lelkét egy tükörbe börtönözheti. A lélek és a test között lévő misztikus kapcsolat azonban nem szakad meg végleg, így a varázslat célpontja nem hal meg, csak kómába esik és nem is ébred fel, amíg a lélek meg nem szabadul. Ha pedig a test meghal, a lélek továbbra is fogoly marad. A tükör összetörésével a lélek megszabadítható. A varázslat létrejöttéhez szükséges, hogy az alany belenézzen a tükörbe.

A varázslat erőssége 7 manapont befektetésével 2-vel növelhető. Ezen varázslat alkalmazása minden esetben FEKETEMÁGIA.

Lelkek parancsolója

Típus: tükörmágia, nekromancia

Mana pont: 23/lélek

Erősség: 5

Varázslás ideje: 1 perc

Időtartam: 1 óra

Hatótáv: érintés (a tükröt kézben kell tartani)

Mágiaellenállás: mentál

A Lélekorzás varázslattal bebörtönzött lelkeknek adhat a tükörmágus utasításokat e varázslat segítségével. A bebörtönzött léleknek kérdéseket tehet fel, vagy különféle feladatokat bízhat rá. A lélek ekkor elhagyhatja a tükröt, de továbbra is erős kötelék láncolja oda, és vissza kell térnie az időtartam lejártakor. A lélek a küldetése teljesítésekor a Bestiáriumban leírt Kóbor léleknek (Hekatornak) minősül. Fontos, hogy mivel a lelket mágia kényszeríti szolgálatra, minden lehetőséget megragad, hogy rabtartójának kárt okozzon. Nem képes hazudni, de ha kérdezik, kétértelműen fogalmaz, a parancsokat a lehető legkellemetlenebb módon értelmezi.

A varázslat plusz 2 manapont felhasználásával 1 erősséggel növelhető. További 5 manapont felhasználásával az időtartam egy órával növelhető,

de lélek nem lehet egy napnál tovább távol a tükörtől.

Tükördémon megidézése

Típus: tükörmágia, nekromancia

Mana pont: 21/53/85

Erősség: 1

Varázslás ideje: 30 perc

Időtartam: lásd a leírást

Hatótáv: 15 méter

Mágiaellenállás: nincs

A varázslattal a Tükörvilág lakóit hajthatja uralma alá a varázstudó. Három féle alkalmazása ismeretes. Az első és legcsekélyebb mód a célpont tükörbe hívja a lényt, aki képes lesz arra, hogy kérdésekre válaszoljon. A tükördémontól ily módon megtudható, hogy az elmúlt napon mi történt a tükör előtt. FIGYELEM: A tükörbe zárt lelkekről elmondottak, a tükördémonokra is érvényesek. A tükör összetörésével a tükördémon elűzhető. Időtartama: 6 kör.

A második alkalmazási mód már lehetővé teszi a tükördémonnak, hogy kilépjen a tükörből, de nem képes attól 20 méternél jobban eltávolodni. Időtartama: 3 kör szintenként.

A harmadik alkalmazási lehetővé teszi, hogy a varázstudó egy feladattal bízta meg a tükördémont, ami legjobb tudása szerint igyekszik azt végrehajtani az időtartam lejártáig. Azután a tükördémont az anyagi síkhoz kötő mágikus erők elillannak és nem képes többé előlépni a tükörből. Időtartama: 1 nap.

A tükördémónoknak számtalan formája létezik. Tipikus megjelenési formájuk a Bestiáriumban leírt Adachnoa. (A KM tetszés szerint találhat ki új lényeket.)

Tükörképrázat

Típus: tükörmágia, fénymágia

Mana pont: 4

Erősség: 1

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: 3 kör/Tsz

Hatótáv: 15 méter

Mágiaellenállás: nincs

A varázslat forgó fényörvényt idéz meg, mely két szegmens alatt tökéletes, művészi kivitelű tükörré áll össze. Mérete maximálisan 2×2 méter lehet. Mivel azonban az így előhívott tükör csak káprázat más tükörmágikus varázslathoz nem használható fel. Viszont egyszerű tükörként való használata mellett, kiválóan alkalmas a fénymágikus támadások kivédésére. A varázslat nem erősíthető.

Új varázstárgy:

Varázstükör

Készítheti: tükörmágiában jártas varázstudó

Mana pont: 79

Varázslás ideje: 3 óra

Időtartam: végleges

A tükörmágus tetszése szerint megbűvölhet egy tükört, amely ezentúl varázstárgynak minősül és tükörmágikus erővel ruháztatik fel. Ha a varázstudó ezt a tükört használja tükörmágikus varázslataihoz, akkor minden ilyen varázslatának manapont igénye kétharmadára csökken.

2003.08.19.

Szerző: dr. Illés László

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent az Atlantisz, a MAGUS RPGpontHU, valamint a MAGUS-Site G-portal oldalon is.