

## Ne feledd otthon a kockáid



Egyszer, még régebben kockák nélkül érkeztem egy játékra. Micsoda szégyen! Milyen játékmester az ilyen? Ráadásul egy DM, aki jónak tartja magát!

Régebben számtalan dolgot egyszerűen otthonfelejtettem: az adott alkalomra készített jegyzeteket, térképeket, a DM screen-t (kihajtogatható paraván – mesélőknek), fontos szabálykönyveket és makett figurákat. Tavaly azonban megfogadtam, hogy soha többé nem felejték el semmit magammal vinni a játékra. A mai napig 95%-os sikert értem el, és nem vagyok messze a 100%-tól. Hogy hogyan sikerült?

Először is vettem egy kb. 35x35x55 cm-es, negyven literes műanyag sporttáskát, jól záródó csatokkal, hogy a cuccok védve legyenek az időjárástól. Azért épp ekkora méretűt, mert ez elég mély, hogy állva beférjenek a kemény kötésű dolgok, elég nagy, hogy egy csomó könyvet, kapsos füzetet, dobozt bele lehessen tenni, és még mindig elég kicsi ahhoz, hogy normálisan fel lehessen szállni vele a buszra, vagy, hogy elférjen egy csomagtartóban. Próbáltam nagyobbakat is, de azok kényelmetlenek és nehezek voltak, amikor jól megpakoltam őket.

A legújabb szerzeményem a két műanyag újságtartó. Teljesen meg vagyok velük elégedve. Általában nyolc könyvet, modulokat, papírokat és a DM paravánt teszem beléjük.

Rendben tudom tartani velük a könyveimet, védi a könyvborítókat, valamint gyorsan és egyszerűen elő lehet őket venni a táskából.

Játék közben is fantasztikusak, mert könyvespolcként használva őket végre megmenekülök a könyv- és papírkupacok közötti keresgéléstől.

Ma megint beugrok az írószobámba és veszek még két újságtartót. Mivel éppen két helyen mesélek egyszerre, két különböző rendszerben, ez állandó könyvcserét és pakolást jelent. Inkább külön tartóba teszem a két játékhoz tartozó cuccokat, így sokkal gyorsabban fel tudok készülni a mesélésre.

Az újságtartók mellett a táskába kerül a játékmesteri kapsos füzet, egy spirál jegyzetfüzet és egy emlékeztetőfüzet is. A kapsos füzet egy érdekes eszköz, majd később részletesen elmesélem.

Most csak annyit, hogy tartalmaz egy halom érdekes cikket és anyagot, amit évek alatt gyűjtöttem össze, pl. kincsgeneráló táblázatot, egy névlistát szörnyeknek és NJK-knak, ha kifognék az ötletekből, világleírást, karakter-leírásokat, stb.

Van benne egy műanyag kártyatartó is, amiben a játékosoknak kiosztható kártyákat tartok.

A jegyzetfüzetet mindenhol magammal viszem, és beleírom az ötleteket, történeteket, kaland-terveket. Azért használok spirálfüzetet, mert a fedőlapját hátrahajtva könnyű rá írni,





és ha betelt egy oldal, akkor egyszerűen kitépem és beleteszem a kapszos füzetbe. Játék kezdetén mindig tiszta lapot kezdek, a tetejére felírom a dátumot és a játék sorszámát, aztán a játék alatt jegyzetek bele. Ebbe írom a harci statisztikákat, a kincsek leírását és értékét is. Így aztán, amikor a játék után megírom a kampánynaplót, ezekről eszembe jutnak a történetek, szépen időrendben.

Az emlékeztetőfüzetbe, kis, műanyag dossziékba gyűjtöm össze a legfontosabb táblázatok és térképek másolatait, hogy ha kell, gyorsan elő lehessen szedni őket. Olyasmi ez, mint egy DM paraván. Azért használom ezt az emlékeztetőt, mert könnyebb és kezelhetőbb, mint a kapszos füzet (összehajtva a farzsebembe teszem, amikor mesélni megyek) és azért használok benne műanyag dossziékat, hogy egyszerűen meg tudjam benne cserélni a lapokat, ha szükség van rá, anélkül, hogy mindig ki kelljen vennem belőle az összest.

A kapszos füzet, a jegyzetfüzet és az emlékeztető egyes részeihez speciális könyvjelzőket tettem. Ezek színes, vékony, öntapadó szalagok, amelyek nem hagynak nyomot, ha leszeded őket (tehát a legértékesebb szabálykönyvemben is használhattam őket). Miután beragasztottam a megfelelő oldalra, a kilógó részre ráírom a megfelelő rész nevét (pl.: `nevek`, `világtérkép`, `mentődobás táblázat`, stb.) Akármibe lefogadom, tuti, hogy felére csökkentik a keresgéléssel töltött időt!

A következő dolog, amit beteszek a táskába, a kártyatartó. A kártyákat kézi segédletként használom. A kártyákra írom a karakterek jellemzőit (pl. varázstárgyaikat, kincseiket, képességeiket, céljaikat, személyiségjegyeiket). Néha NJK- kat, szörnyeket, speciális események leírását, vagy a kampányhoz tartozó egyéb információt is feljegyzek rájuk. A kártyák azért nagyon jók, mert egyszerűen a paravánra, vagy a kapszos füzetre lehet őket csíptetni, titokban valamelyik játékosnak lehet őket adni, vagy el lehet tenni őket a kártyatartóba, későbbi időkre (könyvjelző használatával kategorizálni is lehet őket: karakterek, szörnyek, NJK-k, szerint stb.)

A kártyatartó tetejére teszem a kockatartó dobozt. Több részre, külön dobozokba osztottam szét a kockákat, egy doboz állandóan a táskában van (soha az életbe nem felejttem otthon még egyszer!)

Ugyanabba a dobozba teszem a tollakat és ceruzákat, hátha valamelyik játékosnak szüksége lesz rá. Fehér radírt használok, mert az nem hagy nyomot. A számológép egy elemes, túlméretezett darab, mert gyakran gyertyánál játszunk és a napelemes nem működne. Az egész készülék nagy, hogy könnyebben meg lehessen találni a gombokat, valamint azért, hogy olvashatóbb legyen a kijelző a félhomályban.

Végül, az egész tetejére rápakolok néhány kisebb könyvet (pl. néha szoktam vinni latin, vagy német szótárat segítségképpen), filcet, makett-figurákat és persze kaját.

Hú!

Hiszed, vagy sem, még mindig van hely a sportszatyorban. Most már rád is szükségem van, hogy megtöltsen. Kellene egy kis doboz, amibe biztonságosan beleférne vagy egy tucat figura. Azért mondom, hogy biztonságosan, mert amit eddig használtam, az vagy leverte a festéket róluk, vagy egyszerűen nem tartotta őket elég szorosan és így egy oldalra szorultak. Nincs valami ötleted?

Ez az egész egy kicsit túlzásnak tűnhet. Tudom, az én haverjaim is röhögtek, amikor először megjelentem egy egész sporttáska cuccal (főleg, mert akkor még hatvan literessel jártam!). De el sem tudom mondani, milyen kényelmes ennek a rendszernek a használata. Most már semmit sem felejték el. Nem esik az eső a könyveimre, a könyvek nem gyűrődnek és nem mennek tönkre a hátizsákomban, mint annak idején. Nem rohangálok körbe-körbe játék előtt azon gondolkodva, hogy mit is hagyok otthon. Idő közben pedig nagyszerű dolgokat találtam ki (mint pl. az emlékeztetőfüzet, meg a kártyák), amik tényleg sokat segítettek a mesélésben.

Ne pazarold hát feleslegesen az időt, használd fel inkább egy új kaland megírására.

2000.11.24.

Szerző: Skiz

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely