

Kalandkezdés ötlet

KALANDMODUL

Fogadd barátságos pallos lengetésemet Darton rendjéből.

Előjáróban:

Nos, a kalandozók hallhatnak egy elátkozott kúriáról, amely különös titkokat rejt, vagy ha ez túl sablonos, esetleg egyikőjük rokona lehet az öregember, vagy mit tudom én. /az ilyen behalászásokat mindig rögtönözni szoktam/

A lényeg az, hogy lehet elég kísértetiesre venni a hangulatot, mondjuk azzal, hogy az első ízben feltáruuló kapun keresztül a fény rögtön a rosszorsuk által elveszejtett ősök festményeire essen...

Ezen képek mindegyikében lakhat egy-egy életerővel táplálkozó, vagy egyéb fajta szellem, nevezetesen pont azon ősöké, akiket a banya életerőszívással tett el láb alól, és akiket a kép valóban is ábrázol. Most képzelj el azt a jelenetet, mikor az egyik szemlélődő JK szeme előtt „lép ki” saját képmásából az elhalt ősz túlvilági szelleme a sír hidegét lehelve a karakter arcába. Persze ezt nem kell elsietni.

A kastélyban lakhat mondjuk az öreg is, aki a titkot kutatja, plusz csavar lehet, ha a végén kiderül, hogy ő is szellem. A piramis csúcsán természetesen a boszorkány áll, lehet ő az éjszakánként kísértő szellemek egyike, aki az öreggel összejátszva próbálja eltenni láb alól a karaktereket, vagy csak egy egyszerű cseléd, aki a kúrián szolgál.

2001.06.14.

Szerző: Darksheer

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

