

Nyugodj békében...

Tartalom

1. HÁTTÉR	3
1.1. A ZÁTONY-SZIGETEK	3
1.2. A BOSZORKÁNYREND	3
1.3. A FELKELŐ ÉS LENYUGVÓ NAP KOLOSTORA	4
2. RÉSZLETES HELYSZÍNLEÍRÁS	5
2.1. A SZIGETEK	5
2.1.1. Déli sziget.....	8
2.1.2. Keleti sziget.....	10
2.1.3. Nyugati sziget.....	12
2.1.4. Északi sziget.....	14
2.2. KOLOSTOR.....	16
2.3. BOSZORKÁNY-TELEP.....	16
3. A MOGORVA (NEM JÁTÉKOS) KARAKTEREK.....	19
4. GYERTYAMÁGIA	22
5. A KALAND	24
5.1. AZ ALAP SZITUÁCIÓ.....	24
5.2. NYOMOK A MEGOLDÁSHOZ.....	26
5.3. A JÁTÉKOS KARAKTEREK BEMESÉLÉSE	28

1. Háttér

1.1. A Zátany-szigetek

A szigetcsoporton mintegy hatszáz évvel ezelőtt kalózok telepedtek le. Caria Om Gortari, az akkor még kormányosként szolgáló, későbbi véreskezű kalózvezér térképezte fel a szigetcsoport körüli zátanyokat. Ennek során fedezte fel az északi sziget öblének rejtékén megbúvó hatalmas barlangot. Embereivel hozzálátott, hogy a természet eme remekművét tökéletes kalózrejtekké alakítsa. Az évek során több széles folyosót is vágtak a sziklába, kialakították a barlangrendszer végleges képét. Azokban az időkben gyakran hallatszott pénzcsörgés a barlang falai között, de gyakran hangzott fel a megkínzott foglyok kiáltása is. Néhány évvel később elkezdték az öböl átalakítását, a mesterséges zátanyok kiépítését is. Ezt a munkát már a vezér fia, Viren Om Gortari fejezte be.

Hamarosan azonban telepések érkeztek a déli szigetre. Erdőt irtottak, kutat fűrtak a sziget belsejében, állattenyésztéssel és földműveléssel próbálkoztak. Azonban egyszer egy a "Zátany-telep"-re érkező hajó már csak a kihalt telepet találta. Minden ember és állat eltűnt, ám harcnak, rombolásnak semmi nyoma nem volt. Ennek a hihetetlen történetnek köszönhető elátkozott hírét a sziget. Természetesen a furfangos kalózvezér, Viren Om Gortari intézte el a dolgot embereivel. A telep lakóit eladták rabszolgának, az állatokat pedig megtartották. Viren kezdte el a keleti sziget erdejének áttelepítését a kalózsziget tetejére. Próbálkozását teljes siker koronázta. Az elkövetkező időszakban a kalózok csak Viren erdejéért emlegették a sziget növényzetét. Viren halála után fiai, Yil és Sago, rövidesen torzsalkodni kezdtek, nem kellett hozzá két év, és máris halálos ellenségként tekintettek egymásra. A kalózcsoport is két részre szakadt, Yil embereivel egy sikertelen merénylet után elmenekült a szigetről.

Sago ugyan most már magának tudhatta a szigeteket, ám a torzsalkodásban annyira meggyengült kalózbándája, hogy hamarosan kénytelen volt feladni rejtekhelyét. Azóta Sago bandájáról senki sem hallott.

Majd két évszázaddal később azonban újból kalózok vetették meg lábukat a szigeteken. Nem zavarta őket, hogy hivatalosan a Zátany-szigetek a Velar Főpapi Tanács birtokaihoz tartozik, a régi telep romjain felépítették saját rejtekhelyüket...de erről majd kicsit később.

1.2. A boszorkányrend

A távoli idők homályába vesző időkben Ynev egyik nagyvárosában - talán már a rend jelenlegi *Nővére* sem tudja melyikben - tevékenykedet egy igen erős és igen sötét praktikákat űző boszorkányrend. A város számos gazdasági és politikai vezetője mellett megtalálhatók voltak a rend hűgái - szeretők, feleségek -, akik szépségükkel és bűvös hatalmukkal behálózták ezeket az illusztris személyeket. És a hűgok által szőtt háló közepén megkérdőjelezhetetlen hatalommal trónolt a rend Nővére. Az ő kezében futottak össze a szálak...a város a hatalmában volt.

Egészen addig, amíg Lucius Vallerian a nagynevű vándor szerzetes meg nem érkezett a városba. A nagytekintélyű csuhásnak hamarosan gyanússá vált valami. Lucius nem késlekedet sokat. Személyes hatalma és számos kapcsolata felhasználásával gyorsan véget vetett a boszorkányrend hatalmának a városban. Számos boszorkányt elfogtak és máglyára vetettek, ám egy kisebb hiba következtében a rend Nővére - Zara Per Aien - és néhány hűga megmenekült.

Zara - látván miként enyészik hatalma semmivé - elhatározásra jutott. Tudomása lévén egy nem túl távoli kalóztanyáról elhatározta, hogy a kalózok felhasználásával egy távoli, a civilizációtól elzárt helyen szervezi újra rendjét és majd csak akkor tér vissza, ha már eléggé megerősödtek.

A Nővér hamarosan a kalózvezér bizalmába férközött és állandó szeretője lett. A hűgok közben a fontosabb alvezéreket vették kezelésbe, így semmi ellenvélemény nem hangzott el akkor, amikor a kalózvezér kijelentette "népének", hogy áthelyezik székhelyüket egy távoli szigetre és onnan fogják megdézsmálni a kereskedőhajók rakományait.

A választást megkönnyítette számukra a kalózvezér titkos tudása. Ő ugyanis Yil egyenes ági leszármazottja lévén tudott a dédapja által oly sebbel-lobbal otthagyt szigetekről. Kikémleltette, hogy mi a helyzet a szigeteken és mikor megállapította, hogy bizony azokon életnek semmi nyoma, hát döntött. A választott szigetcsoport valóban eszményi hely volt a kalóztelep létrehozásához, ezenkívül tökéletesen megfelelt a boszorkányok céljainak is, így régi telep romjain újjáéledhetett a kalóztanya. Elég távol esett a kereskedőhajók rendszeres útvonalától és partjai közelében elég sok zátony volt található ahhoz, hogy a kereskedőhajók ne közelítsék meg készletfeltöltés céljából, ugyanakkor egy sebes járású kalózhajónak nem jelenthetett gondot se a hajózási útvonalak megközelítése, se - szükség esetén- a kontinens elérése.

A távolság és a nehéz megközelíthetőség ellenére a Zara Per Aien Nővér jobbnak látta a kalóztelepet többé-kevésbe rejtve újjáépíteni...bár ennek sok értelmét a kalózvezér nem látta, mégis hamar belement.

Több mint három évszázadnak kellett ahhoz eltelni, hogy a boszorkányrend újra megerősödjön. A mind inkább rabszolgasorba hajtott kalózok eddigre már engedelmes szolgálói lettek a boszorkányoknak. A kalózutak már kizárólag a boszorkányok érdekeit szolgálták: így szerezték be a szükséges rabszolgákat – nőket és férfiakat vegyesen -, valamint a szertartásaikhoz szükséges kellékanyagokat. Amit nem lehetett a kereskedőhajókról beszerezni, azt beszerezték a szárazföldről. A rend a legígéretesebb fiatal rabszolgánokat - amennyiben megfeleltek az elvárásoknak - tagjai közé fogadta, sőt időnként a Szárazföldről is raboltattak maguknak leánycsecsemőket, így biztosítva a rend fennmaradását és fokozatos erősödését.

Amint oly gyakran az életben, az istenek most sem akarták, hogy a Zara terve maradéktalanul megvalósulhasson. (Igaz, ő erről nem tudott, hisz ekkor már több száz éve halott volt.) A történelem szinte megismételte önmagát. Történt ugyanis, hogy egyszer a szigetcsoport közelében feltűnt egy nagy hajó - árbocán Velar lobogója lenget - és óvatosan megközelítette a partokat. Miután sikeresen lehorgonyzott a part menti sekély vizeken, nagy csónakokban szürke csuhás szerzetesek szálltak partra. Jól bejárták azt a szigetet, melyen partra szálltak és hamar döntésre jutottak: itt építik fel új kolostorukat.

A boszorkányok csupán szerencsájüknék és rég elhunyt Nővérüknek köszönheték megmenekülésüket. A szerencse abban segít, hogy a szerzetesek az ő szigetüktől legtávolabb eső szigetet választották ki és nem fordítottak különösebb gondot a többi sziget felderítésére, Zara Per Aien pedig abban, hogy annak idején ragaszkodott a telep elrejtéséhez. Azóta ugyan erre már kevésbé ügyeltek, de most napok kellettek csak ahhoz, hogy eltüntessék nyomaikat. A feleslegessé vált rabszolgákat megölték és egy mély gödörbe vetették, a civilizált élet nyomait lerombolták, a kalózhajót pedig gondosan álcázták.

Mindeme óvintézkedések ellenére a szerzetesek majdnem nyomukra bukkantak így is. Ugyanis az egyik testvér kíváncsiságától vezérelve csónakjával átevezett a szomszédos szigetekre...vesztére. A testvért megölték, testét a Füstnek áldozták. A kolostorból keresésére kiküldött két testvér először nem járt szerencsével. A második kutató úton aztán már kifejezetten szerencsétlenül jártak. Ugyanis rábukkantak a boszorkánytelepre és ezért az életükkel fizettek. Azonban a boszorkányokat védő kalózoknak sikerült úgy elrendezni a dolgokat, hogy a szerzeteseket később megtaláló testvérek nem gyanakodtak gyilkosságra...bár szerfölött furcsállták az eseményeket. A kalózok a halott szerzetesek testét a keleti szigetre vitték, és a halálukat kígyómarásnak álcázták. Ekkor döntöttek úgy, hogy az első szerzetes csónakját összetörik, és a keleti sziget közelében két sziklacsúcs közé ékelik. Sikerral jártak, meggyőzték a szerzeteseket arról, hogy mind a három testvér balesetben vesztette el életét.

Sajnos, amióta a szerzetesek meglepedtek a szigeten, azóta csak nagyon ritkán és kizárólag éjszaka - pedig ez a zátonyok miatt igencsak veszélyes - indulhatnak el a kalózok zsákmányszerző útra. Természetesen a kontinenssel való kapcsolattartás is ugyan ilyen nehézzé vált számukra. A szekta kénytelen-kelletlen visszafogta működését. Megritkították a kockázatos hajóutakat is, ám ennek egyenes következménye volt, hogy csökkent a rabszolga- és növendékutánpótlás. A Füst Rendjét tehát a lassú kihalás veszélye fenyegette...

1.3. A Felkelő és Lenyugvó Nap Kolostora

A Lenyugvó Nap Kolostora a tengerparton állott, Tiadlan toroni határának közelében. Az itt élő és munkálkodó szerzetesek Velar-t tisztelték védistenükként. Mint Velar hű követői nem rettentek meg a veszélytől, mit a tiadlani határvédelmen időnként átcsapó toroni portyázó seregek jelentettek, hanem bátran szembeszálltak a gonosztevőkkel.

Azonban egyszer eljött az a gyászos nap, amikor egy szokatlanul erős támadó had nem csak a környékét dúlta fel, hanem egy vad és öngyilkos rohammal bevette magát a kolostort is. Természetesen a Dorcha hamarosan megérkező katonái kiűzték a toroni kutyákat a szent falak közül, ám a kár így is tetemes volt...a rendházban élő szerzetesek sok évtizednyi munkáját semmisítették meg. Oda veszett a kolostor féltve őrzött könyvtárának nagy része, valamint kérdésessé vált, hogy a szent férfiak be tudják-e fejezni az oly régóta megkezdett küldetésüket.

A cél, amelyen a szerzetesek dolgoztak nem volt más, mint a történelem eddigi tapasztalataira és Ynev nagy államférfiainak és filozófusainak bölcsességére alapozva kidolgozzák a Velarnak tetsző tökéletes államrendet (legalábbis ennek elméleti alapjait).

A kolostor vezetője e támadás után veszélyeztetve látta küldetésüket, ezért úgy döntött, hogy a kolostor újjáépítése helyet teljesen máshová építik fel majd az új kolostort.

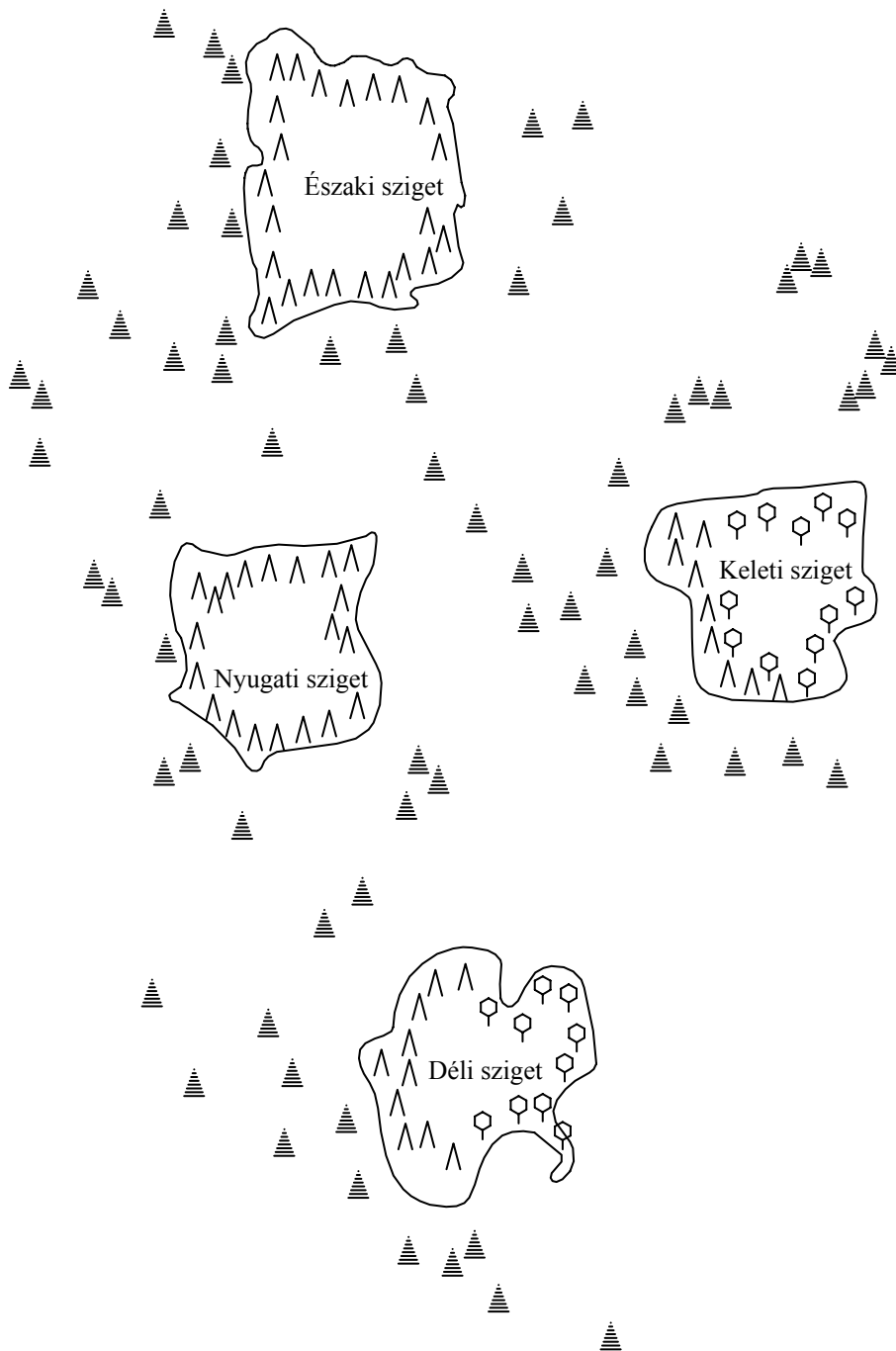
Velar egyházának birtokában volt egy Tiadlan partjaitól három napi hajóútra fekvő, névtelen kis szigetcsoport. Mivel nem esett a kereskedőhajók szokott útvonalához közel és nagyobb hajókkal csak nehezen volt megközelíthető, de egyébként az új kolostor számára minden tekintetben megfelelőnek találtatott, ezért a Főpapi Tanács minden akadékoskodás nélkül a szerzetesek használatába adta a szigetet.

A szerzetesek örömmel elfogadták ezt a szívességet és haladéktalanul neki is láttak az új kolostor felépítésének. Évtizedig tartó kemény munkával felépítették hát az új rendházat egy gyönyörű ám nehezen megközelíthető sziklafal tetején. Az új rendház neve pedig len a Felkelő és Lenyugvó Nap Kolostora lett.

2. Részletes helyszínleírás

2.1. A Szigetek

A szigetcsoport négy tagjából látszólag csak kettőn, a keletin és a délin van jelentős növényzet. A másik két sziget egy-egy sziklafennsík, melyek néhol csak húsz, ám néhol ötven méternyire is kiemelkednek a tengerből. A szigetcsoport körül igen sok sziklaszirt áll ki a tengerből, ezek szinte lehetetlenné teszik a part menti hajózást. Ez az egyik oka annak is, hogy a szigeteken sokáig nem volt emberi település. Nagyobb hajóval egyedül a déli sziget közelíthető meg a nyílt tenger felől. A keleti, erdős sziget partjai mentén a homok- és sziklazátanyok miatt, az északi és a nyugati szigetek körül pedig a tengerből meredező éles-hegyes sziklák miatt lehetetlen a közlekedés.

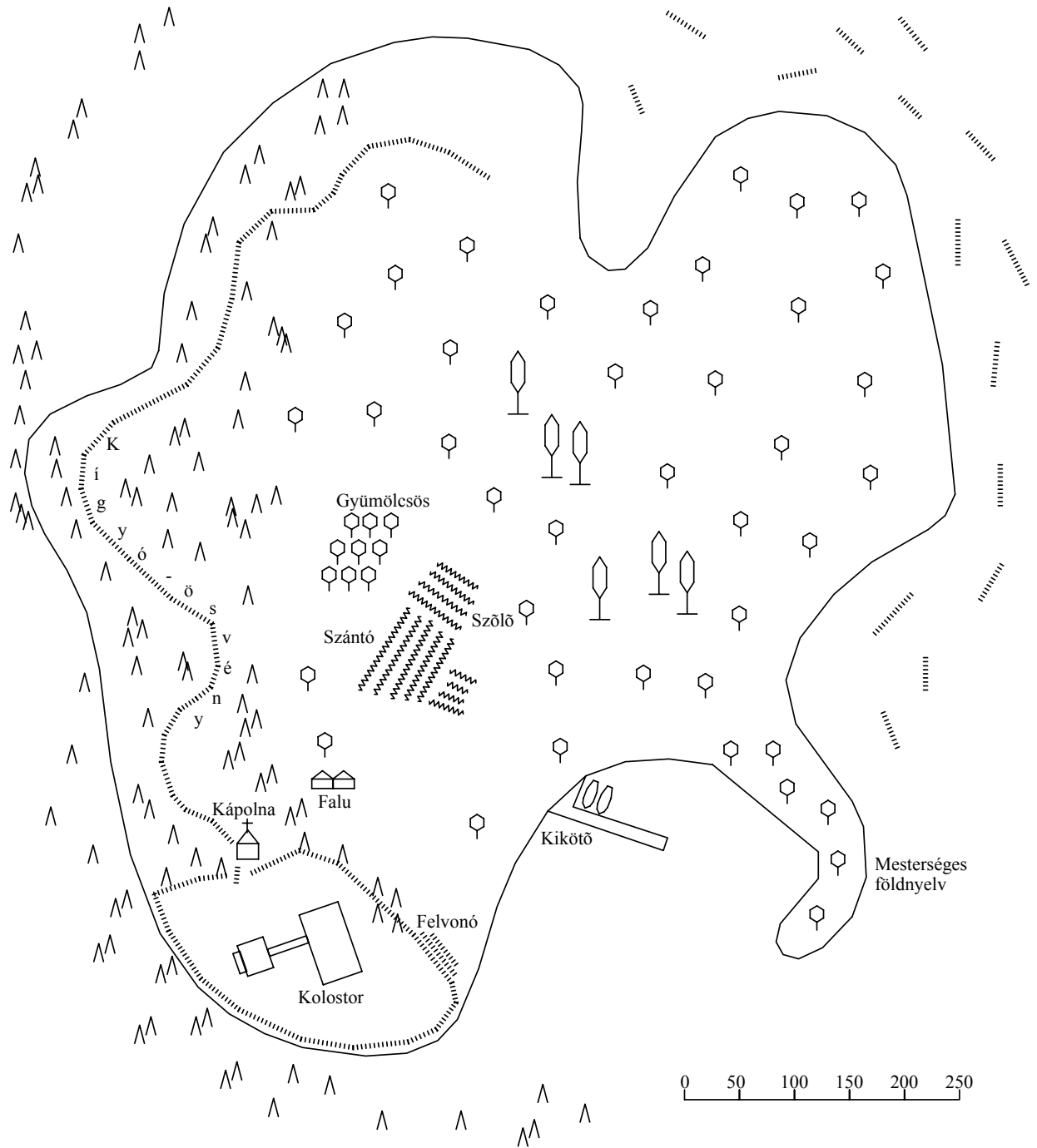


Kígyók a szigeteken:

A szigeteken több kígyófaj is megtalálható. Egy részük a természet szeszélyéből kifolyólag él a szigeten, más részüket még a boszorkányok telepítették le, hiszen pár mérgükhöz remek alapanyagot szolgáltatnak (méreg, bőr, stb.). A kígyók általában elmenekülnek a nagyobb állatok, így az emberek előtt is. Harcra csak elvétve kerül sor velük, hiszen csak akkor támadnak, ha már nem tudnak menekülni. (Vagy ha a csapat, mint egy vak marhacsorda, átgyalogol egy kígyófészken.) A harc maga általában egy kígyócsípéssel kezdődik, az állatok ezután bőszen tekeregni kezdenek, hogy nagyobbak mutassák

magukat, mint amekkorák valójában. Csak akkor másznak el, ha már biztonságban érzik magukat. Mindegyik fajta kígyó mérgének más a hatása, ám abban megegyeznek, hogy ha valakit több kígyómarás ér, akkor a másodiknál automatikusan elévüti egészségpróbáját, a harmadik után viszont (az alap sebzésen kívül) nincs további hatás.

2.1.1. Déli sziget



A déli sziget a szigetcsoport legtermékenyebb tagja, a sziget nagy területei még földművelésre is alkalmasak. Hajóval is ezt a szigetet a legkönnyebb megközelíteni, így hát természetes, hogy a kolostor alapítói ezt a szigetet választották ki, mint céljaiknak tökéletesen megfelelő helyszínt.

Az alapítók azonban semmit sem bíztak a véletlenre. Hogy kolostorukat minden külső veszélytől megóvják, ezért az kolostor épületeit és a szentélyt nem a sziget lankán építették fel, hanem a sziget legnehezebben megközelíthető helyén: egy csodálatos, sziklaszirtektől övezett magaslaton.

A hajóval a szigetre érkező vándor először a kis kikötőt pillanthatja meg. Ez a kikötő egy a tengeri viharoktól védett öbölben található és mindössze egy nagyobb mólóból áll. Ehhez a mólóhoz van hozzáerősítve a kolostor két csónakja (egy 4 és egy 3 személyes ladik) és itt köthető egy kisebb hajó is. A nagyobb hajók kénytelenek lehorgonyozni az öbölben és utasaik csupán csónakkal érhetik el a szigetet.

A kikötőből egy jól letaposott földút vezet a kolostor felé. Ez az út kolostor közelében kettéágazik. Jobbra letérve a nagylelkűen falunak nevezett két házhoz, egy istállóhoz és az ólakhoz jutunk. Az egyik házat azok a testvérek használják, akik éppen sorosak az állatok ellátásában és felügyeletében, valamint a földek gondozásában. A másik épület raktárként szolgál: szerszámok és takarmány található benne. Az istállóban a kolostor egyetlen ökre található (már az is nagyon öreg, a következő ellátóhajóval azonban két újabb ökröt fog érkezni). Az ólakban számos sertés éli békés életét. A faluban ezen kívül a testvérek még nagy számú baromfit is tartanak.

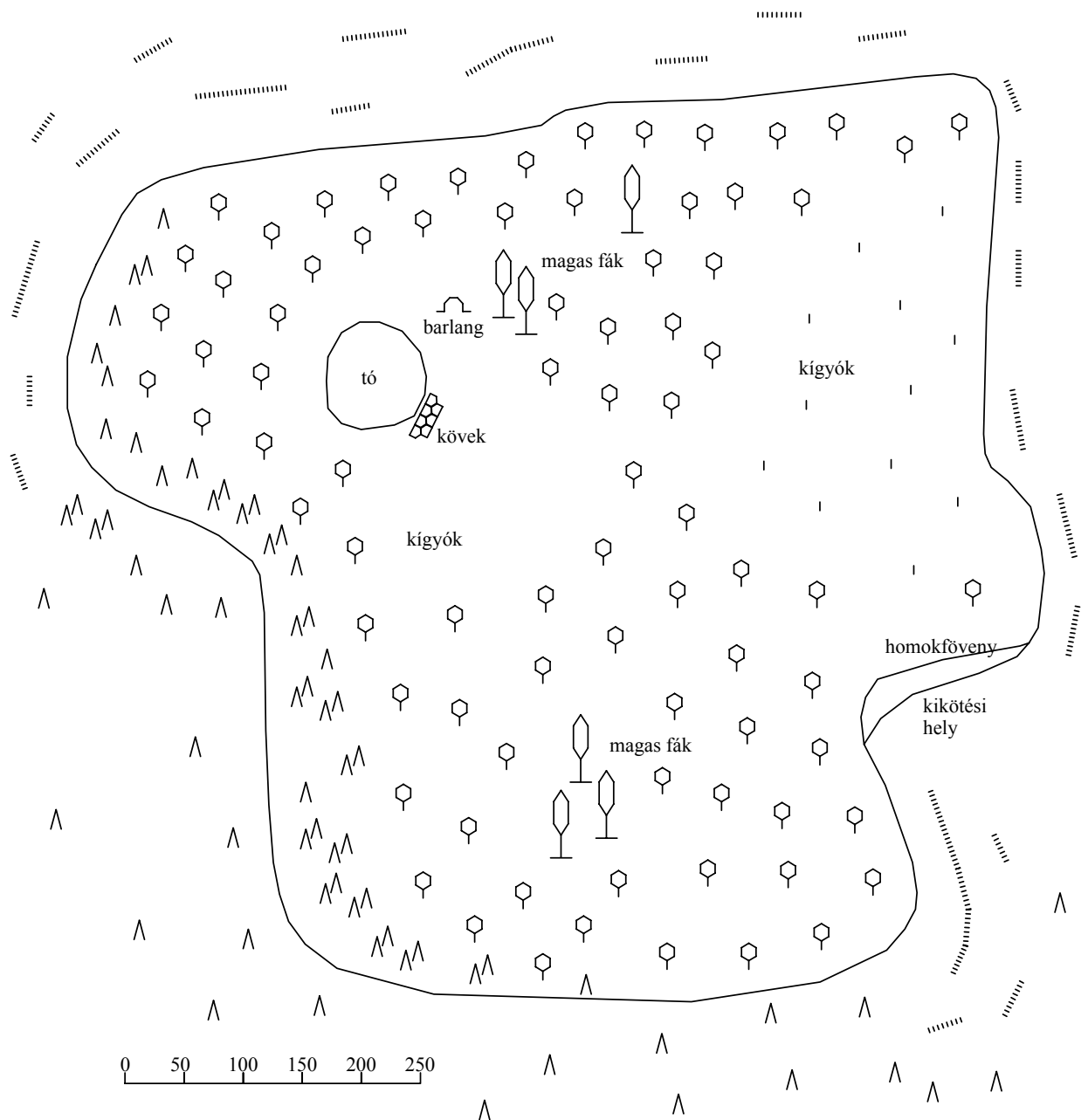
Az úton egyenesen továbbhaladva a kolostorhoz felvonójához jutunk el. Gyakorlatilag ez az egyetlen megközelítési módja van a kolostornak, mert a sziklaszirtekhez felvezető ösvény ("kígyó ösvény") igen nehezen járható, omladékos és életveszélyes.

A kolostor a sziklaszirtek között elterülő kis fensíkon található, részletes leírása később következik.

Kígyók a déli szigeten:

A kolostor szigetén nincsenek kígyók.

2.1.2. Keleti sziget



A szigetcsoport egyetlen olyan tagja, amelyen nincsenek magas hegyek. A sziget nyugati oldalán meredek dombok vannak, a part körös-körül köves, zátonyos, csak a keleti oldalon van egy kis öblöcske, ahol veszélytelen a kikötés. Ezt az öblöt gyér fűvel benőtt sziklák védik a tender felől, a part fővényes. Dagálykor a sziklákat ellepi a víz, csónakból csak nehezen vehetők észre. A sziget északi és keleti oldalán zátonyok, a déli és nyugati oldalon sziklatűk nehezítik a hajózást. A szigeten kikötve szembetűnik, hogy a keleti oldalon kisebbek, szinte csenevészek a fák, a nyugati oldal felé haladva az erdő sűrűsödik, végül valóságos ősrengeteggé válik. A szigeten nem életveszélyes mérgű kígyók is laknak, a hivatlan látogatók két helyen találkozhatnak velük: a tótól délre, illetve a keleti csenevész erdő közepén. A szigeten három helyen található nagyon magas fák, ezekről áttekinthető az egész sziget, valamint kivehető a nyugati és az északi szigetek tetején lévő növényzet. Az északi szigeten határozottan több és nagyobb fa látható, mint

nyugatra. A tóparti köveken két hatalmas, 2-3 méteres sikló napozik. Külsőre persze ugyanolyanok, mint a többi kígyó, csak sokkal nagyobbak. A kígyókról bővebben lásd később. A tóban apró halak élnek, ezenkívül a türelmes szemlélő ehető rákokat is megpillanthat a partmenti sekélyesben. A tó északkeleti partján egy nagyobbacska földbucka van, ennek az oldalában van a barlang nyílása. A nyílás 1 m magas, alul fél méter széles, felfelé keskenyedik. Természetesnek tűnik – az is. A kb. három méteres alagút egy kis öblös üregben ér véget. A barlang, eltekintve egy kutya csontvázától, üres. A csontváz elhelyezkedése természetes halálról tanúskodik. A nyakán egy már foszladozó, fekete bőrből készült nyakörv, patinás rézcsattal. A korát nem lehet pontosan meghatározni, lehet tíz év, vagy akár kettőszáz is. A kutya kb. 35 évvel ezelőtt úszott át erre a szigetre a kalózszigetről, miután sirályvadászát közben a tengerbe zuhant. A boszorkányok kutyáinak pontosan ilyen nyakörvük van. (Persze azokon még fényes a rézcsat, és nem rothad a bőrszíj)

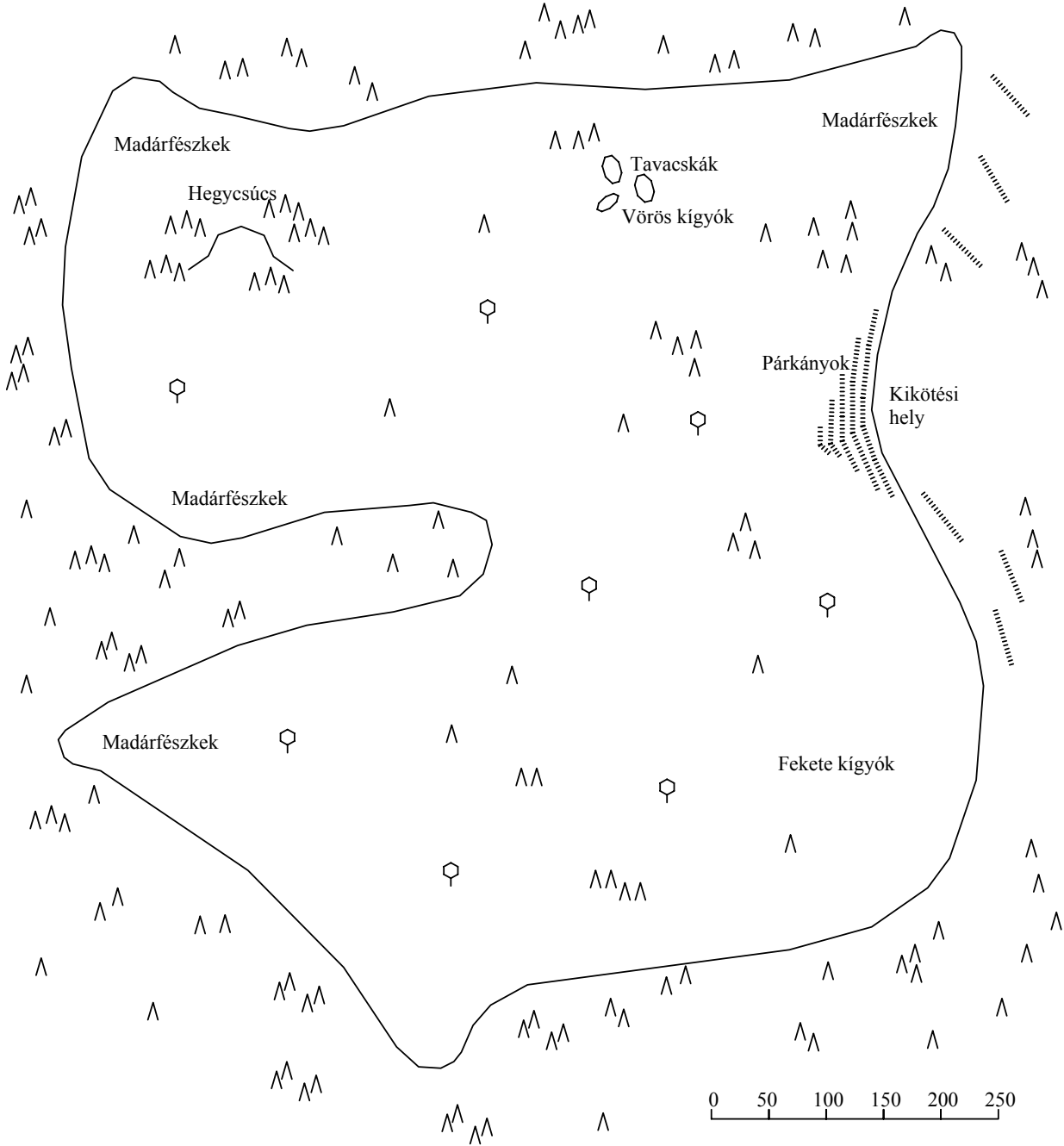
Nagy siklók a Keleti szigeten:

Hatalmas, fenséges állatok. A csapat tagjai valószínűleg csak napozni látják őket. Általában összetekeredve fekszenek a tóparti köveken. Felül aranyszínű, fényes pikkelyeik vannak, hasuk halványsárga. Ha megközelítik őket, lassan eltekeregnek. Ha mégis harcra kerülne sor, akkor KÉ=45, TÉ=90, VÉ=95, SFÉ=1, SP=k3, Tám=1, FP=20, ÉP=10, találatnál egészségpróba a mérgük miatt, túlütésnél nem ÉP-t sebeznek, hanem rátekerednek az áldozatra, ettől kezdve az körönként k6 FP-t veszít, amíg el nem ájul, vagy amíg le nem vágják róla a siklót. A mérge hatása: sikeres egészségpróba esetén k3+1, sikertelen egészségpróba esetén k6+3 FP tartós elvesztése. Orvosi felügyelet mellett naponta 2, anélkül viszont csak naponta 1 FP gyógyul meg.

Kisebb kígyók a Keleti szigeten:

Húsz-negyven cm hosszúságú állatok, hátuk világosbarna, hasuk fehér. Csípésük fájdalmas, de nem veszélyes. KÉ=40, TÉ=40, VÉ=60, SFÉ=0, SP=k2, Tám=1, FP=6, ÉP=2, találatnál egészségpróba +1-gyel. Sikeres egészségpróba esetén k3+1 FP, sikertelen egészségpróba esetén k6+2 FP tartós elvesztése. Orvosi felügyelet mellett naponta 2, anélkül azonban csak naponta 1 FP tér vissza.

2.1.3. Nyugati sziget



A sziget egyetlen, 20-40 m magas sziklafennsík. Feljutni szinte lehetetlen. Az egyetlen mászható falrész a sziget keleti oldalán található. A próbálkozók könnyen szerezhetnek kisebb-nagyobb sérüléseket. A kikötési hely csak a szigetek közti csatornán keresztül közelíthető meg. A csatorna inkább félelmetes, mint veszélyes. (A zátonyok persze veszélyesek, de kikerülhetőek.) A fennsíkon csenevész bokrok vegetálnak, néhány fáska társaságában. Az egész fennsíkot kisebb nagyobb kövek borítják, hasonlóak a tengerből kiálló sziklatükhöz. A kövek között sok a madárfészek, ám mérges kígyók is akadnak szép számmal. A veszélyesebb fekete kígyók a délkeleti, a kevésbé veszélyes vörös kígyók pedig inkább az északi oldalon fordulnak elő. Ez utóbbiak rendszeresen sütkeznek a tavacsák partján fekvő barnás sziklákon. Rejtőszínük miatt itt nagyon nehéz felfedezni őket. A fennsík északnyugati oldalán lévő magaslatról kivethető a kolostor teteje, és jól látszik a dús vegetáció az északi sziget tetején.

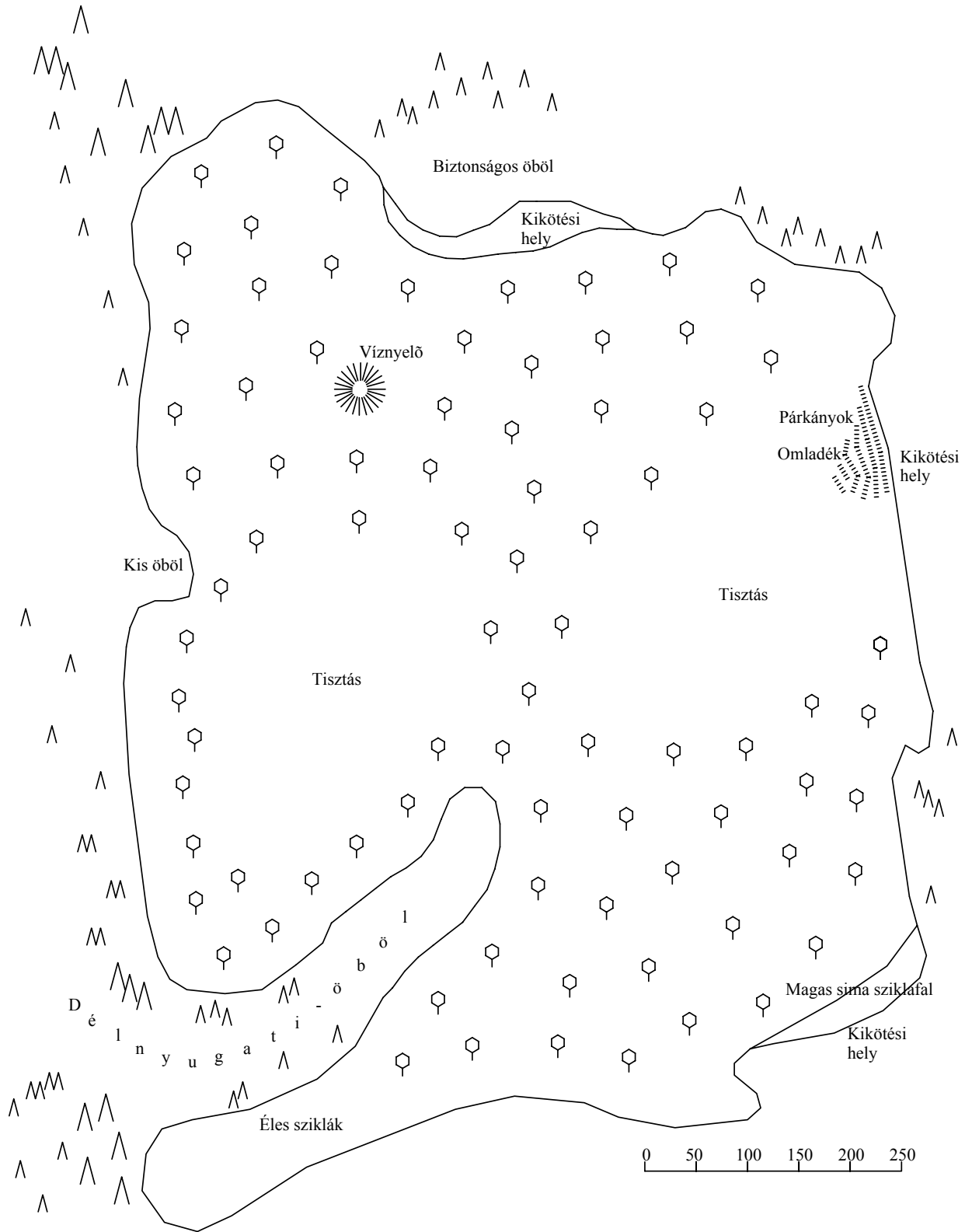
Vörös kígyók a Nyugati szigeten:

Húsz-negyven cm hosszúságú mérges kígyók. Hátuk barnásvörös, hasuk fehér, vagy halványbarna. KÉ=50, TÉ=50, VÉ=60, SFÉ=0, SP=k2, Tám=1, FP=5, ÉP=2, találat esetén egészségpróba -3-mal. Siker esetén émelygés, hányinger, hasmenés (persze nem azonnal), harc kábultan, sikertelen egészségpróba esetén az előzőeken kívül izomgörcs, harc bénultan, 10-es dobás esetén állóképességpróba, lehet, hogy néhány órára elájul az áldozat. A hatás megmarad 10+annyi óráig, amennyivel az áldozat elvettette egészségpróbáját. Sikeres próba esetén a különbség a 10-ből levonandó.

Fekete kígyók a Nyugati szigeten:

Húsz-negyven cm hosszúságú mérges kígyók. Teljesen feketék. Értékeik megegyeznek a vörös kígyók megfelelő értékeivel, csak mérgük veszélyesebb. Találat esetén egészségpróba -5-tel. A hatás megegyezik a vörös kígyóknál leírtakkal, ám sikertelen egészségpróba esetén az áldozat tartósan elveszít k3+1 ÉP-t is. Orvosi felügyelet mellett két naponként gyógyul meg 1 ÉP, anélkül csak három naponként.

2.1.4. Északi sziget



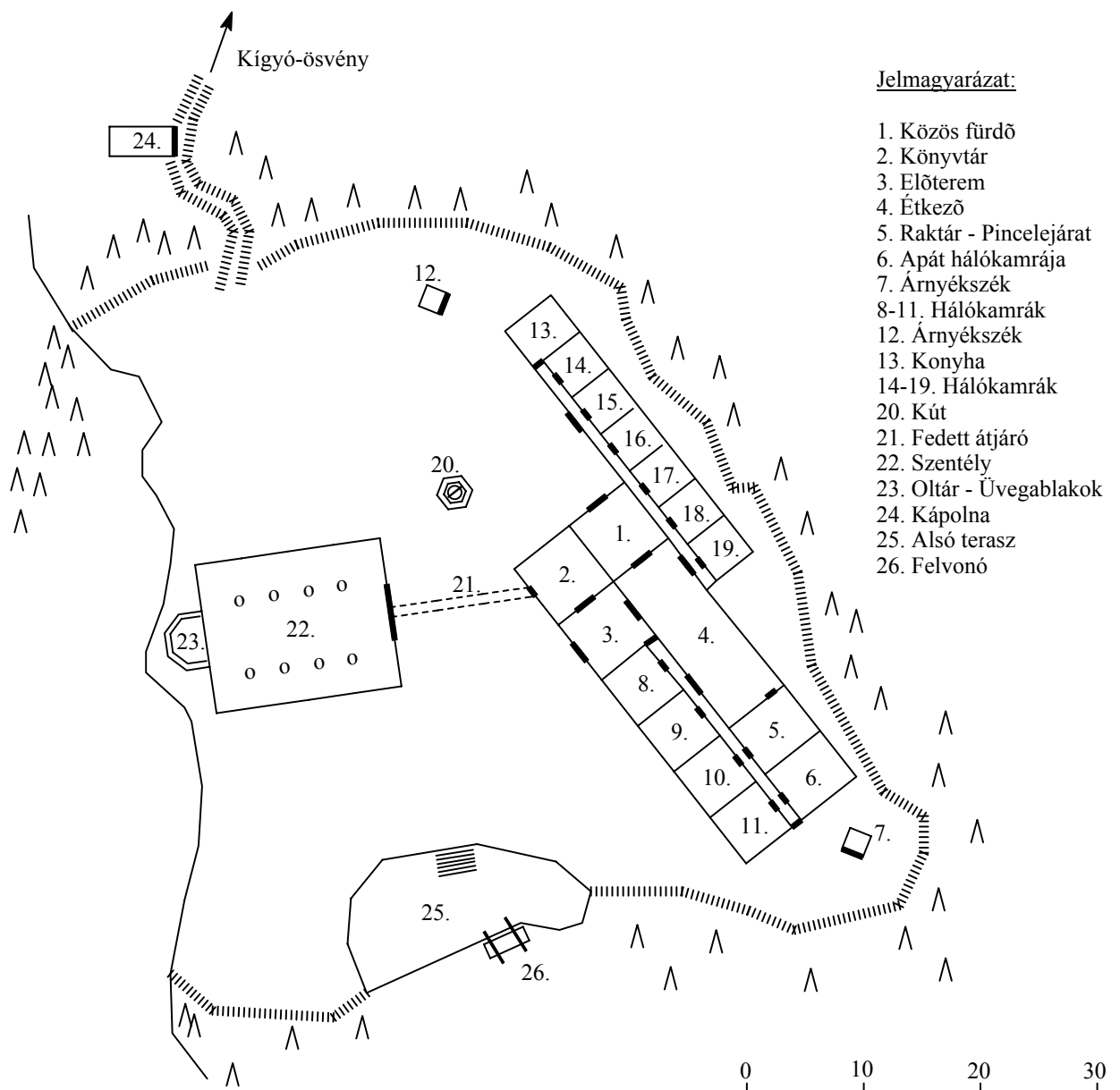
Ez is egyetlen sziklafennsík, hasonlóan a nyugati szigethez, ám valamivel magasabb annál. Ennél a szigetnél több lehetőség is kínálkozik a kikötésre. A délkeleti oldalon lévő sziklapárkány csak apálykor kerül szárazra, itt a sziklafal is sima, megmászhatatlan, a csónakot is elsodorná a víz. Az északkeleti oldalon lévő sziklaomlás, ha nehezen is, de megmászható. Itt is nagy a sérülés veszélye. A tetőn egy nagy tisztás, és furcsa módon egy dús erdő. Az erdő telepített, ez feltűnhet az Erdőjárás képzettséggel rendelkező karaktereknek. Az erdőben három idomított kutya rejtőzik. Lesből támadnak, értékeiket lásd később. A kutyák nyakán olyan nyakörv, mint a keleti szigeten található csontvázén. Az erdő északnyugati részén egy természetes víznyelő oldalába körkörös enyészke, láthatóan rendszeresen használt lépcső van vágva. A lépcső a barlangba vezet, odalent vaksötét van, csak a barlang központjában világítanak gyertyák. A sziget északi oldalán egy sziklacsúcsok által védett öböl van. A sziklafal tövében lépcsőzetes a párkány, így nem okoz nagy nehézséget a csónakok elhelyezése sem, csak arra kell vigyázni, nehogy leboruljanak a víz visszavonultakor. A sziklafal itt is simának tűnik, ám értő szemek számára látható néhány kapaszkodó. 15 méter magasságban egy – lentől észrevehetetlen – alagút vezet be a hegy belsejébe. Őrség nincs. Az alagút enyhén lejt, egyenesen a titkos kikötőhöz vezet. A sziklafalhoz közeli részen vaksötét van, csak a barlang központjában világítanak gyertyák. Az utolsó lehetőség a bejutásra a délnyugati öblön át nyílik. Ez az öböl igen veszélyesnek látszik, vize még akkor is valósággal fortyog a zátonyoktól, amikor a tenger máskülönbén nagyon csendes. Hajóval csak a dagály tetőzésekor lehet rajta biztonsággal áthaladni, csónakkal valamivel több idő áll rendelkezésre. Az öbölben lévő zátonyok természetesnek tűnnek, noha nem azok. Az öbölbe behajózva kisvártatva feltűnik a barlang vízi bejárata, és egy kis kétárbócos hajó.

Kigyók az Északi szigeten:

Az északi szigeten nincsenek vadon élő kigyók. A boszorkányok természetesen tisztában vannak a szigetek élővilágával, hiszen általában az állatokon, főként a madarakon keresztül tartják szemmel a környéket. A szigeten csak "háziállatként" tartanak néhányat a nyugati sziget mérges kigyói közül, a kincseskamra őrzésére. Ezeket a kigyókat apró rágszálókkal táplálják. A boszorkányszekta tagjainak – mágiájuk révén – nincs félnivalójuk a hullóktól.

2.2. Kolostor

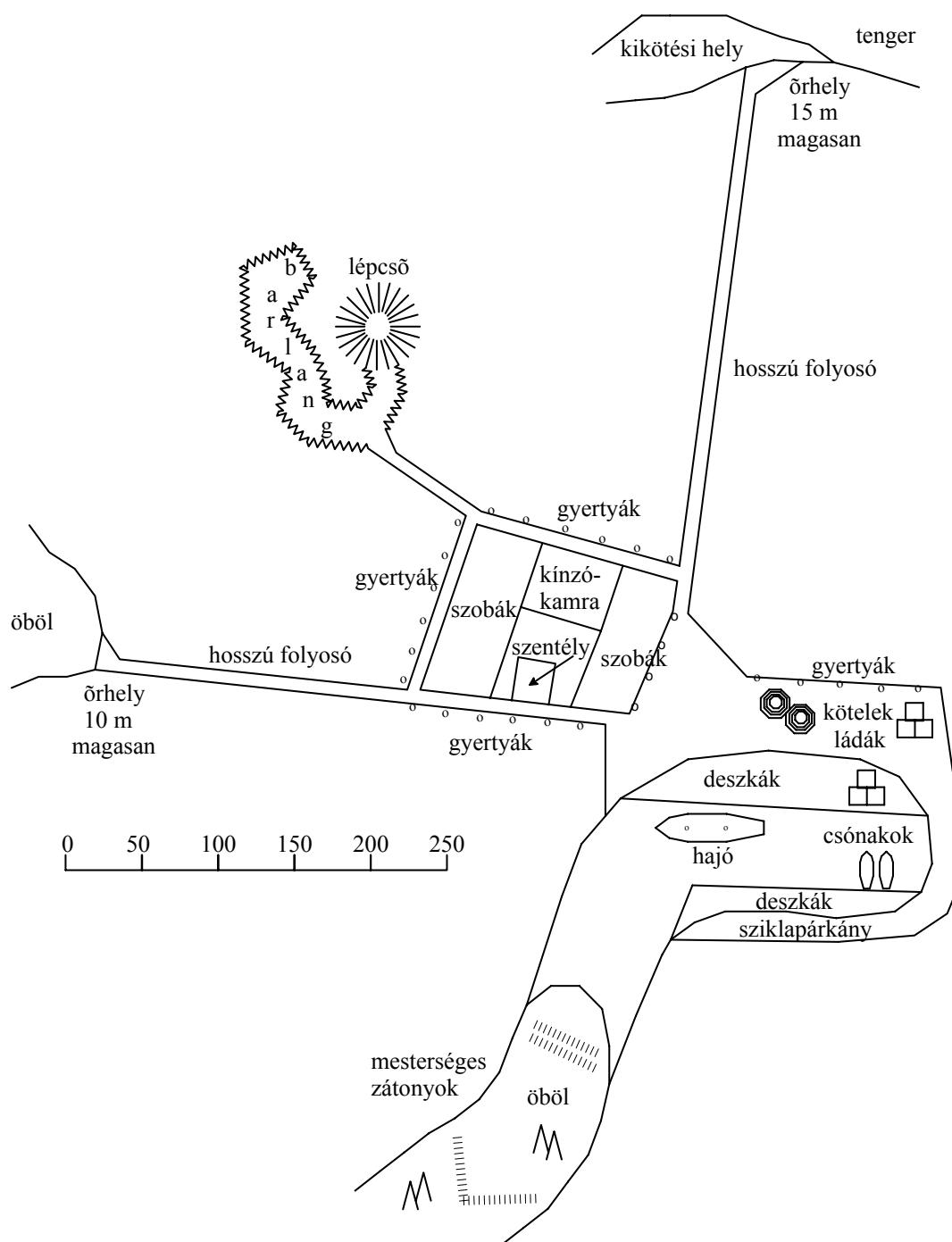
A kolostor a déli szigeten található, egy sziklaszirtekkal övezet fensíkon. Feljutás csak a felvonóval vagy az igen veszélyes kígyó-ösvényen lehetséges. Amennyiben felvonóval érkezünk, úgy előbb egy alsó teraszra jutunk, ahonnan lépcső vezet fel a kolostorhoz. A kígyó-ösvényen közelítve meg a kolostort, először egy a sziklák között megbúvó pici kápolnát pillanthatunk meg. Ez a kápolna a szerzetesek kedvelt meditáló helye, időnként ha valamelyikük magányos elmélkedésre vágyik, akkor ehhez a kápolnához sétál fel. (A kápolnáig a kígyó-ösvény veszélytelen.)



2.3. Boszorkány-telep

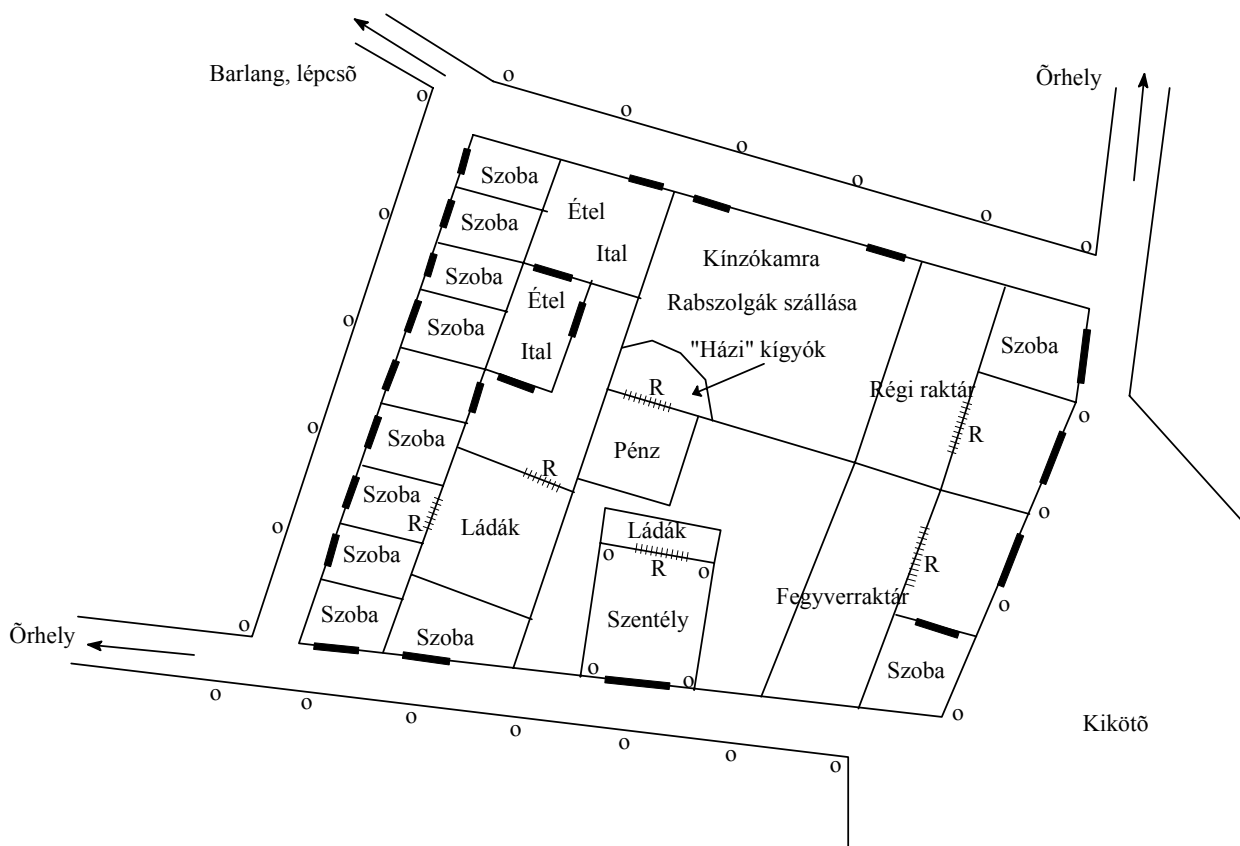
A boszorkánytelep (mint ahogy az a térképeken is látszik) az Északi szigeten található.

A barlang:



A falakon gyertyák, csak kb. minden harmadik ég, félhomály uralkodik mindenütt. A kikötőben ládák vannak egymásra halmozva. Egy kis kétárbócos hajó van kikötve, a "Füst Szíve". Ezen kívül két négy személyes csónak is van a kikötőben. A fal mellett kötélcsomók, a falra akasztva halászháló szárad. A fő folyosók sincsenek teljesen megvilágítva.

A telep központi része:



Az "R"-rel jelölt ajtók rejtekaajtók, az "R" betűs oldalukon vannak csak álcázva. A régi raktárban üres ládák vannak, egy kevés savanyú bor, és néhány vég penészes vászon. A fegyverraktárban néhány rozsdás rövidkard, egy három méteres, finom acéllánc (ez is rozsdás), korhadt nyelű fáklyák, három hordócska. A középső lyukas, a két szélsőben olaj. Láthatóan senki nem használja ezt a két helyiséget mostanában. A kínzókamrát már rég nem használják. Két csontváz van a falhoz bilincselve, mellettük néhány elmés kínzóeszköz. Ebben a helyiségben vannak elhelyezve a rabszolgák, és itt tartják a kígyókat is, méghozzá a kincseskamra ajtaját rejtő fal előtt van elkerítve számukra egy kis terület. A kincsek: kb. 20-30 arany értékben érmék, nemesfém veretes ládikák, ékszerek, nemesfém serlegek és tálcák. A ládikák elmozdításakor a környék rejtett falifülkéiben mágikus gyertyák gyulladnak meg. A megfelelő mágia kiválasztása a KM-re van bízva. A szentélyből nyíló rejtekaajtó nehezen felfedezhető. Az innen nyíló helyiség tulajdonképpen gyertya- méreg- és viaszraktár. Több tucat különböző mágikus és nem mágikus gyertya van a polcokon. Ha kinyílik a rejtekaajtó, akkor a szentélyben és a folyosókon titkos falifülkékben mágikus gyertyák gyulladnak meg. Ezt a helyiséget biztosan Gyilkos gyertyával védik. A kikötőhöz közeli szobákban laknak a Testőrök, a Halászok és a Madarász. A szentély mellett van a Nővér és Yargo szobája. A lakószobákban laknak a Kalózok és a Húgok. Értéktárgyak gyakorlatilag nincsenek, legfeljebb egy-két egyszerűbb ékszer, tőr, szép ruha, faragott boroskupa. Az élelmiszerraktár melletti helyiségben további nyersviasszal teli ládák, ruhásládák, kötelek, különféle szerszámok, evezők, csáklók, fegyverek. Ez a szekta tényleges raktára.

3. A Mogorva (Nem Játékos) Karakterek

Apát:

Pieter de Liuna (kaszt: pap). Egy öreg, jó húsban lévő férfiú. Pocakja tekintélyes, feje igen kerekded, tar koponyája szinte csillog. Ábrázata jóságos, mindenkivel igen kedves. Ám e kedvesség mögött igen határozott lélek rejtőzik, amiért is rendtársai nagyon tisztelik. Nem véletlen, hogy a kolostorban élő testvérek az apát halk kérésére is szinte ugranak. Az apát öltözködése a kolostor szokásainak megfelelően egyszerű. Egyedül a nagymisékre ölti fel az apátokhoz illő díszöltözetet.

Apát-helyettes:

Lorenn Golo (kaszt: pap). Csúnya, rossz arcú ötven év körüli vézna férfi. Gyakran szipog. Ugyan akkor roppant éles elméjű és bár a karakterek számára ez minden bizonnyal valószínűtlennek tűnne, de roppant megbízható is. Mindenkivel szemben szigorú – beleértve önmagát is -, de ugyan akkor igazságos. Ő kezeli a kolostor készleteit, az apáton kívül csak neki van kulcsa a kolostor pincéjéhez. A többi testvér becsüli, bár barátai nincsenek. A vendégekhez igyekszik kedves lenni, ám nincs hozzászokva az udvariaskodáshoz, ezért hol túl negédesre sikerül a mondókája, hol meg túl szűkszavú.

Könyvtáros atya

Frederro Keli (kaszt: pap). A legidősebb atya a kolostorban, már jócskán a nyolcvanon túl jár. Szakálla hosszú és fehér, tudása mérhetetlen. Elég egykedvűen szokott viselkedni addig, amíg nem a könyveiről van szó. Azonban ha valaki szóba hozza a könyveket, akkor egészen megélnékül. A könyvtár szinte valamennyi könyvét jól ismeri és ha nem is tudja valamennyi könyv fejezeteit fejből felsorolni, azt jó eséllyel megmondja, mik találhatók benne. Ha valami nem jut eszébe - az utóbbi pár évben ez bizony már időnként előfordul, hiszen a kor őt sem kíméli – akkor kétségbeesetten tördeli kezét és mindent megtesz, hogy felidézze emlékezetében vagy megkeresse valamelyik könyvében a választ.

Szerzetesek:

Az atyákat a testvéri rangú szerzetesektől csupán a nyakukban ezüst láncon hordott szent szimbólum különbözteti meg. Viseletük ugyan olyan egyszerű, mint bármelyik testvéré. Persze a tekintélyük jóval nagyobb és a kolostorépület másik szárnyában is laknak a kényelmesebb szobákban.

Mind az atyák (a felszentelt papok), mind a testvérek egyszerű, de kényelmes sűrű szövetcsuhát hordanak, amit vastag bőrvél kötnek meg derekukon. A nagymisékre szokták csupán felvenni ünnepi fehér csuhájukat. Az atyák ünnepi csuhája itt-ott ezüstsálakkal van díszítve.

Fejvadász:

Yargo Dertlangrer, a Hideg (kaszt: fejvadász). A hírhedt orgyilkos Gina Per Aien hívására érkezett a Zátony-szigetekre, majd részben a nők szépsége, részben pedig mágia hatására esze ágában sem volt távozni onnan. Ő csempészte be a Gyilkos Vért a kolostor miseborába. A Kalóz-sziget tulajdonképpen katonai vezetője. Tapasztalt harcos, nem kegyetlen, viszont igen hatékony. Henriettába szerelmes, ha a nő nem siet annyira, idővel Yargo magától is vele maradt volna. Ha Yargo meghal, fejetlenség uralkodik el a kalózok között, viszont a Testőrök hatalmas dühvel próbálnak bosszút állni halott mesterükért.

A Füst Nővére:

Henrietta Yeena Per Aien (kaszt: boszorkány). Még nem készült fel teljesen a Nővéri címre, mikor anyja feláldozta magát a rend megmentéséért. A Füst rendje történetének legfiatalabb Nővéreként megesküdt, hogy nem adja fel, hanem elúzi a szerzeteseket. Henrietta legfőbb célja a szerzetesek elűzése a szigetéről. Ennek érdekében semmitől sem riad vissza, bár tudja, hogy nem kerülhet sor közvetlen támadásra a kolostor ellen, bármilyen könnyű lenne is lemészárolni a szerzeteseket. Egyedül ő tudja, hogy hol van elrejtve a maradék Gyilkos Vér, és hogy miként lehet kinyitni a titkos raktárakat úgy, hogy az ajtók mechanizmusa ne gyújtsa meg az elrejtett gyertyákat.

A nő gyönyörű. Nem csak egyszerűen szép, hanem a Valódi Nő. Ezért szinte valamennyi férfi elbűvölőnek találja. Karcsú és vékony, mozgása roppant kecses...öltözködése illik szépségéhez. Ruhátárát a kirabolt hajóról zsákmányolt ruhákból és Toronban beszerzett különleges darabokból állította össze. Ízléses és erotikus. A szigeten valamennyi férfi szívesen odaadná az életét is, ha csak egy éjszakára cserélhetne Yargo-val.

A Füst húgai:

Kaszt: boszorkányok. Heten vannak, tudásukat tekintve jóval Henrietta Yeena Per Aien alatt állnak. Általában fegyvertelenek, ám néhányuk a szobájában tart tört. Csinos, sőt, kifejezetten szép fiatal és középkorú nők, mindannyian a Füst húgai. Rendjük megmentése érdekében bármit megtesznek, mindhalálig hűek Henriettához. A Nővérek pontosan ismerik a szekta gyertyáit, azok füstjének hatásait.

Halászok:

Kaszton kívüliek. Kettőn vannak, fegyverük egy-egy szigony, vagy végső esetben az evezőlapát. Az ő dolguk a szekta ellátása a megfelelő mennyiségű hallal és különféle ehető vízínövényekkel. Ők, néhány Rabszolga és a Kalózok értenek a hajózáshoz.

Madarász:

Kaszton kívüli. Fegyvere egy tör. Ő idomította a szekta kutyáit. Van két idomított sólyma, ezek segítségével madarakra vadászik. Közelharcban nem sokat ér, viszont pontosan tud tört dobni (Tördobás Mf). Ekkor TÉ-e 65, Sebzése pedig 1k6.

Kalózok:

Kaszt: harcosok. Négyen vannak, késekkel felfegyverezve. Már csak árnyékaik a nagy elődöknek, hiszen az utóbbi időben meglehetősen ritkán került sor tengeri ütközetre. A szigeteken ők, néhány rabszolga és a halászok értenek a hajózáshoz. A kalózok a rabszolgák felett állnak a szekta hatalmi rangsorában, ezt folyamatosan éreztetik is azokkal. Mindannyian mágikus eredetű hűséggel viseltetnek a Füst rendje iránt. Ha egy csatában elvesztenek egyet maguk közül, sosem a rabszolgák közül egészítik ki soraikat, mindig az új foglyoknak kínálják fel a "lehetőséget".

Testőrök:

Kaszt: harcosok. Hárman vannak, késekkel és rövid tengerész kardokkal vannak felfegyverezve. A Rabszolgák közül választotta ki őket Yargo. Mivel így "felszabadultak", és a gyűlölt Kalózok fölé emelkedtek a ranglétrán, mindhalálig hűek Yargóhoz, rajta keresztül pedig a Füst rendjéhez. A Testőrök értékeit a csapat megfelelő értékeinek ismeretében úgy célszerű megválasztani, hogy gyengébbek legyenek a csapat harcosainál.

Rabszolgák:

Kaszton kívüliek. A szekta velük végeztet minden alantas munkát. Néhányan értenek a hajózáshoz, ők régebben tengerészek voltak. A Rabszolgáknak valójában nincs kifejezetten rossz soruk a szigeten, csak a Kalózok bánnak velük gonosz módon. A szekta állandóan enyhe mágikus befolyással van a Rabszolgákra, a szállásukon világító gyertyák révén. Megmagyarázhatatlan félelmet éreznek a tengerrel szemben, a Kalóz-sziget érzésük szerint biztonságot nyújt nekik. A Rabszolgák szinte semmit sem tudnak a szekta ügyeiről, a mágiáról, és főleg nem a gyertyák füstjének hatásáról.

Kutyák:

Idomított harci kutyák. Három felnőtt állat, két szuka és egy kan. A Madarász idomította őket, utasításai alapján. A Madarász kivételével mindenkit megtámadnak, akit egyedül találnak a fennsíkon. Két évvel ezelőtt egy Nővért is szétszaggattak, amikor leszakadt a fennsíkon járó csoporttól. Felváltva támadnak, általában hátulról ugranak áldozatukra. Értékeik:

<u>Szukák:</u>		<u>Kan:</u>	
KÉ:	30	KÉ:	35
TÉ:	50	TÉ:	60
VÉ:	100	VÉ:	100
Tám:	2	Tám:	2
SP:	1k5	SP:	1k6
FP:	30	FP:	35
ÉP:	14	ÉP:	18

4. Gyertyamágia

Zara Per Aien addig sosem hallott mágikus formulákon dolgozott. A rend neki köszönheti tudása javát. Zara Nővér volt az, aki az Éjmágia praktikáit megalapozta. Ezen kívül számos új, veszedelmesen hatásos varázslatot fejlesztett ki. Zara után nemzedékeken keresztül egyenes leányági leszármazottai vezették a szektát és léptek nyomába ezen a sötét úton. *(Az örökösödést egyszerűen szabályozták, minden nővérnek csak egy leánygyermek lehetett. Eleinte egyszerűen megölték a többi leányt, ám Zara Nagyasszony dédunokája, Arena Per Aien óta egy mágikus gyertya füstjének rendszeres belélegzése garantálja, hogy a Nagyasszonynak nem születhet leánygyermek. Az apákat a húgok fogságban tartották az örökös Nővérré avatásáig. Ezen a szertartáson az újdonsült Nagyasszony saját kezűleg áldozta fel apját a Füst oltárán.)*

A Füst nővérei a gyertyamágia mesterei. Szinte nincs is olyan mágikus hatás, amelyet ne tudnának elérni mágikus gyertyáik segítségével. Zara Nővér sok új varázslatot dolgozott ki hosszas, szorgalmas kísérletezéssel. Lássunk ezek közül néhányat részletesen:

Transz gyertyája

Fehér
5 perc
5 Mp+1/perc

Ha ennek a gyertyának a füstjét szívja, a boszorkány könnyebben esik transzba. A megfelelő varázslat 15 perc helyett csak 5 percet vesz igénybe, MP igénye pedig 3-ról 2-re módosul. A transzba esett boszorkány természetesen már elolthatja a gyertyát, hogy a maradékot később felhasználhassa.

Füstidéző gyertya

Világosszürke
3 perc
8 Mp+3/perc

A gyertya a "Füstidézés"-nél leírtakkal megegyező hatású füstöt bocsát ki. A gyertya meggyújtása után 2 körrel lesz egy méter átmérőjű a füstfelhő, ezután egy-egy körrel tovább tart, hogy a füstfelhő átmérője tovább nőjön. (Az 5. kör végére lesz 2 m, a 9. kör végére 3 m, stb.) Ez a gyertya csak zárt helyiségben hatásos, viszont füstje hosszú percekig megmarad. Megfelelő amulett birtokában a füst hatástalan. A szekta tagjainál — természetesen — van ilyen amulett.

Árnyékgyertya

Sötétszürke
2 perc
6 Mp+1/perc

Ez a gyertya meggyújtása után nem világosságot, hanem sötétséget áraszt magából. Minél több ilyen gyertya ég egy helyiségben, annál teljesebb a mágikus sötétség. Egy ilyen gyertya megközelítőleg egy-két normális gyertya fényét semlegesíti. A gyertya az infra- és ultralátást nem befolyásolja.

Vakmerőség gyertyája

Vérvörös
4 perc
10 Mp+1/perc+4/E
3 E, Mentális

A gyertya füstjének beszívása után, az áldozat elfeledkezik minden félelméről. Ha társai figyelmeztetik, hogy túl nagy kockázatot vállal, csak nevet rajtuk. Ebben az állapotban ugyanúgy nem tart ellenfélnek egy csapat mezítlásos gyerkőcöt, mint két összehangoltan mozgó, állig fegyverzett páncélos alakot. A hatás a gyertyától való eltávolodás után is megmarad, még hozzá annyi percig, amennyivel az áldozat elvétette Mágiaellenállását.

Vakrémület gyertyája

Sötétvörös
4 perc
14 Mp+1/perc+5/E
3 E, Mentális

Ennek a gyertyának a hatása ellentétes az előzővel. Aki füstjét beszívja és elvéteti mentális Mágiaellenállását, hirtelen mindenben veszedelmet lát. Még kedvenc kardját sem meri előhúzni, mert fél, hogy megvágja magát. Ha rátámadnak, eszelős módjára menekülni kezd, ha erre nincs lehetősége, a "Harc félelem alatt" módosítói érvényesek rá.

Kín gyertyája

Világoskék
5 perc
8 Mp+2/perc+3/E
3 E, Mentális

Mindenki, aki beszívja ennek a gyertyának a füstjét, és elvéteti mentális Mágiaellenállását, enyhe, ám lassan erősödő fájdalmat érez. (Körönként 1k3, 2k3, 3k3, stb. FP-vesztés) Ha az áldozat eltávolodik a gyertya közeléből, lassan visszanyeri elvesztett FP-it, félpercenként 1k3 FP-t.

Gyilkos gyertya

Fekete
10 perc
37 Mp+1/perc+6/E
5 E, Asztrális

Ez a mágikus gyertya volt a Gyilkos Vér alapja. Aki ennek a gyertyának a füstjét beszívja, és elvétí asztrális Mágiaellenállását, az első olyan személyt, aki megtámadja, megsérti, vagy akár csak egy rossz pillantást vet rá, megpróbálja megölni. A varázslat hatása alatt nem tervezget, nem taktikázik, azonnal végezni akar képzel, vagy valós ellenfelével. A küzdelem halálíg tart. A hatás megmarad a gyilkosság után is, mégpedig annyi percig, amennyivel az illető elvétette Mágiaellenállását.

Hűség gyertyája

Csontszínű
60 perc
15 Mp+1/10perc
1 E, Asztrális

Ez a gyertya szinte semmiben nem különbözik a normális világítóeszköztől. Füstje szintelen, szagtalan, szinte észrevehetetlen. Hatása egyszerű: aki a füstjét huzamosabb időn keresztül beszívja, hajlamos lesz a környékre mint szívének kedves helyre, már-már mint második otthonára tekinteni. A varázslat olyan személyek esetében, akik eleve negatív érzelmekkel viseltetnek az adott hely iránt, csak nagyon hosszú idő után lehet hatásos.

Őrőgyertya

Halvány sárga
30 perc
22 Mp+1/perc+2/E
3 E, Mentális

Ez a gyertya kiválóan megfelel bizonyos helyiségek őrzésére, a hívatlan látogatók távoltartására. Ugyanis aki a füstöt beszívja, sikertelen mentális Mágiaellenállás esetén elveszti az érdeklődést a gyertya által "vigyázott" terület iránt, mégpedig annyi percre, amennyivel elvétette Mágiaellenállását.

A felsorolt gyertyatípusokból a KM szabadon választhat. A barlangban az egyes mágikus gyertyák rejtett falifülkékben vannak elhelyezve. Bizonyos rejtekajtók kinyitáskor egyes gyertyák meggyulladnak. Ilyen például a Füst szentélye mögötti rejtekhely. Ajtajának kinyitásával egyidőben odabent meggyullad egy *Őrőgyertya (60 perc, 15 E)*, a szentélyben pedig négy *Gyilkos gyertya (10 perc, 10 E)*. A folyosókon elhelyezett gyertyák között néhány a *Hűség gyertyája (90 perc, 1 E)*, néhány pedig *Füstidéző gyertya (15 perc)*. Ezek a gyertyák nem égnek, de egy esetleges támadás esetén a rabszolgák meggyújtják őket.

5. A Kaland

5.1. Az alap szituáció

A boszorkányrend előző Nővére - Gina Per Aien - érzi közeledni végzetét...hiába minden praktika és mágia, a múltó évek lassan éreztetik már hatásukat. És ő nem akarja megvárni, míg legyőzi az öregség. Nem...inkább véget vett életének. Ám a rend Nővéreként felelőséget érez a húgokért. Tehát, hogy halála ne legyen hiábavaló, ördögi tervet eszel ki a szerzetesek eltávolítására.

Összehívta tehát húgait, és közölte: rövidesen elhagyja őket. Szerinte ugyanis csak egy módja van a szerzetesrend elűzésének, újra fel kellett eleveníteni az átkot, Viren (a legelső kalózvezér, aki megtelepedett a szigeten) átkát. A megoldást egy titkos mérge - a Gyilkos Vér - és egy toroni orgyilkos - Yargó Dertlangrer - szolgáltatta. Gina a mérge elkészítésének záró szertartásán feláldozta önmagát, így téve a mérget halálosan veszedelmessé. Önfeláldozó tette után lányára, Henrietta Yeena Per Aienre maradt a mérge alkalmazása. Henrietta a bérgyilkos maradásáról is gondoskodott. A "Hideg" csúfnevű orgyilkos sem tudott ellenállni a lány szépségének, ölelő karjainak, és nem utolsó sorban a gyertyák füstjének, ami észrevétlenül átjárta, és végleg maradásra bírta. Henrietta Yeena azóta a Füst színe előtt férjévé is fogadta Yargót. A férfi elkezdte kardforgatásra tanítani a szekta néhány szolgáját, mivel szerinte nemsokára akár nyílt összecsapásra is sor kerülhet a kolostor lakóival. Yargo a legjobb harcosokat választotta ki testőrneke. Ennek idestova négy hónapja.

A mérge hatása: A mérge már nagyon kis mennyiségben is hatásos, élelmiszerral vagy itallal elfogyasztva fejtí ki átkos hatását. Ha a szervezetbe jutó mérge mennyisége nem ér el egy bizonyos szintet, akkor csak nyugtató, altató hatása van. Ha azonban valaki ennél többet fogyaszt el belőle, akkor elalvás után rövidesen felébred, és a mérge hatására kegyetlen gyilkos válik belőle. Kiválaszt valakit a környezetéből. (Mindegy számára, hogy kit. A lényeg, hogy a felfedezés veszélye nélkül meg tudja ölni.) A mérge áldozata lehetőségeihez képest tökéletesen hajtja végre szörnyű tettetét, majd fekhelyéhez visszatérve újra elalszik, és másnapra semmire sem emlékszik. Az eseményekről csak Emlékolvasással lehet tudomást szerezni, és azzal is csak a tettet követő néhány napon. Ezután ugyanis mintegy a mérge utóhatásaként, az emlékek végleg kitörölődnek az áldozat elméjéből. Magát a mérget mágikus felfedezés ellen is megvédte Gina Per Aien, de ezért az életét adta cserébe.

Gina Per Aien terve: bérgyilkost fogadott fel Toronból (Yargo), akit titokban a szigetre juttattak. A bérgyilkos feladata megmérgezni a méreggel a szerzetesek borát. A misebort. Azért azt, mert így valószínűleg csak ritkán iszik valaki is annyit, hogy a mérge hatni kezdjen...és ez jó. Hiszen idejük az van. Így még rémisztőbb lesz a hatása...és feltehetőleg nem is gyanakodnak majd méregre. Ám a Nővér reményei szerint, előbb-utóbb a szerzetesek megelégednek az időnkénti rejtélyes gyilkosságokat és átkozott helyként maguk mögött hagyják majd kolostorukat.

Hogy miért nem az ésszerűbbnek tűnő tömeges mérgezést választotta a Nővér? Mert az esetben valószínűnek tartja, hogy egy komoly kivizsgálás kezdődik. Persze kockázata az ő tervének is van, de így kisebbnek látja a lelepleződés veszélyét.

A terv megvalósítása: Több hetes megfigyelés és alapos felderítés után Yargo egy éjjel belopózott a kolostorba, ellopta az apát-helyettes raktárkulcsát, és a misebor hordójába szórta a megfelelő mennyiségű mérget. Miután a kulcsot visszatette a helyére, távozott. Ez mindössze másfél hónapja történt, ám azóta a kolostor igen vészterhes idöket él át. Az utóbbi hetekben ugyanis a nagymisét követő éjjeleken rejtélyes halálesetek történtek a kolostorban., Peter testvért az ágyában szúrta agyon valaki, Gill testvért egy baltával verték agyon az árnyékszék közelében Fredo atyát széklábbal szétvert fejjel, konyhakéssel a kezében találták meg a közös étkezőteremben. Enric testvért pedig szintén késsel szúrták agyon saját ágyában. Magyarozatott egyikre gyilkosságra sem találtak a szerzetesek. Azt is furcsálták, hogy Fredo atya késsel a kezében esett áldozatul a kegyetlen gyilkosnak...gondolták, biztos meghallott valami gyanús zajt és átment a konyhába késért...csak hát eléggé nagyothalló volt szegény...biztosan rosszul aludt a fájó

fogától. (Megj.: ez utóbbi kételyüket a szerzetesek csak akkor osztják meg a karakterekkel, ha azok komolyan faggatják őket a halálesetek körülményeiről.)

Természetesen ezek a gyilkosságok mind a mérgezett bor szálájára írhatók. Ugyanis a nagymise után a szerzetesek mindig isznak istenük tiszteletére a kolostor legjobb borából (ezért is nevezik misebornak, bár igazából smmi más köze nincs az istentiszteletekhez). Persze az ivást csak mértékkel tették, fejenként fél pohárkánál nem igazán ittak többet soha...kivéve azokat a testvéreket, akik a mise utáni vacsorán szedték össze a piszkos edényeket. Ugyanis az erre éppen kijelölt testvér nyugod szível elfogyaszthatta a korsók alján maradt bort is...az így elfogyasztott mennyiség gyakran már elegendő volt arra, hogy a mérge hatni kezdjen és arra az éjszakára számító gyilkost csináljon a mit sem sejtő jámbor szerzetesből. Fredo atya pedig fájós fogának let áldozata. Ugyanis a nagymise utáni vacsorán, hogy fogának fájdalmán csillapítson, több bort ivott a szokásosnál. Így miután elaludt, ő maga is felébredt és gyilkolni indult. Kiment a konyhába egy megfelelő méretű késért, ám amikor visszafelé áthaladt az étkezőtermen, széklábbal hátulról fejbe verte a korsó aljáról elfogyasztott bortól szintén megtévedt testvér és agyonverte.

A helyzet, mikor megérkeznek a karakterek: Amikor a játékos karakterek megérkeznek a kolostorba, akkor már elég nagy a kétségbeesés és a félelmetes bizonytalanság, bár a fegyelmezett testvérek között azért még nincs nyoma pániknak. Bunkóval és lándzsával felfegyverzett szerzetesek vigyázzák a felvonót és a kígyó ösvény felső végét is, hiszen külső behatolótól tartanak. A karaktereket is a helyzethez illő gyanakvással fogadják (természetesen a gyanakvás mértéke függ az érkezés körülményétől és az érkezők személyétől is).

A megbízás: Mivel a kolostorban élő szerzeteseknek nem érznek magukban kellő tapasztalatot ahhoz, hogy megoldják a gyilkosságok rejtélyét, ezért az apát valószínűleg meg fogja bízni a karaktereket a nyomozás lefolytatásával. Persze csak akkor, ha már megbízik a karakterekben. Amennyiben nem alakul ki a bizalom, előbb utóbb úgyis belesodordnak a karakterek az eseményekbe...

Egy ötlet: Ha a boszorkányrend elfog valakit úgy, hogy az nem sérül meg súlyosan, akkor azt bizony nem ölik meg. Mágikus gyertyáik és varázsos bájuk folytán a karakter magukhoz láncolják (persze ha van erre idejük – kb. pár óra). A karakter onnantól kezdve a barlangot fogja védelmezni (az Otthonának érzi) és mindent megtesz, hogy megmentse a pusztulástól. Yargo és Henrietta minden parancsának készségesen engedelmeskedik, sőt még saját találékonyágát is beveti érdekükben. Persze a karakter nem hagyhatja el a barlangot hosszú időre, mert még a végén rossz útra tévedne...

Az utolsó bunkóság: ha a karakterek sikeresen felderítik és elpusztítják a boszorkánytanyát (a felderítésre nagy, az elpusztításra megfelelő esély van), de nem jönnek rá a mérgezett bor szerepére, akkor kihagyhatatlan a következő...hmm...esemény. A rejtély megoldásának öröme az apát úr nagy ünnepséget rendez. Hálaadó mise és ünnepi vacsora. Az ünnepi vacsorán pedig nem sajnálják a misebort sem a vendégektől, sem saját maguktól a szerzetesek. A szokásosnál jóval többet isznak...és ennek meg is lesz a következménye. Az éjszaka számtalan rémes esemény történik...sokan halnak véres és kegyetlen halált. Reggelre a kolostor tele van hullával. És senki sem tudja, mi történhetett...

5.2. Nyomok a megoldáshoz

Hát, nyom az nem sok van. Persze ha gyanakszanak valamiféle külső ellenségre, akkor nekiállhatnak a karakterek felderíteni a szigeteket és így jó eséllyel megtalálhatják a boszorkánytanyát. Ám ha nem gyanakodnak, akkor azért akad néhány támpont a számukra. Egész pontosan egy hamis és egy valódi nyom.

A hamis nyom: a kolostor könyvtárában három útleírás is található. Amennyiben eszükbe jut ezeket átlapozni (pyarroni nyelven vannak megírva), akkor az egyikben (kb. 300 éves könyv) található egy pár soros utalást a Zátony-szigetekre. *“ a megszokott hajútvonaltól - melyet mi is követünk – egy napi hajóútra található egy kisebb szigetecsoport. Annak ellenére, hogy készleteink már igen csak fogyóban voltak mi sem térünk ki felé, mert a kapitány szerint roppant zátonyos a szigetek környéke és így veszélybe sodornánk a hajót. Más részről már a kontinensről sem vagyunk olyan messzire, hogy ha szűkösen is, de ne tartanának ki a készleteink odáig. Gyanítom azonban, hogy a szigetekről terjedő megalapozatlan, régi babona is kedvét szegi a máskor mégoly bátor hajósoknak is a kikötéstől Az egyik matróz mesélte el nekem, hogy a Zátonyok-szigeteit átok sújtja. Eme babonás és kevésbé művelt ember szerint aki ráteszi a lábát, bizony jobb ha óvakodii mindenféle furcsaságtól. Hite szerint egyszer egy egész telepnyi ember élt azon a szigeten, akik aztán nyom nélkül eltűntek - az átok hatot.”*

A valódi nyom: a szerzetesek naplót vezetnek az életükről. Minden fontosabb vagy furcsább eseményt lejegyeznek, már egészen a kolostor alapítása óta. Mára már 15 kötetnyi anyag gyűlt össze, ezért felületen áttanulmányozása is több napot vesz igénybe. (megj.: A Mesélőnek javasolt finoman felhívni erre a naplóra a karakterek figyelmét. Például úgy, hogy ha a karakterek kérdeznek valamit a kolostor múltjában előforduló furcsa eseményekről, akkor megígéri az apát úr, hogy utánanéző a kolostornaplóban.) A naplóban több furcsaságról és érdekességről is olvashatnak a karakterek. Attól függően, hogy mit is keresnek pontosan (megj.: ezt tisztázni kell a játékosokkal a napló áttanulmányozásának megkezdésekor. Például a karakterek kereshetnek: csodákat, belső összetűzéseket, régi haláleseteket, stb.) a következő bejegyzések kelthetik fel a figyelmüket.:

“p.sz. 3686. Illatok hava 17. nap: Végre megérkezett Pieter de Liuna apát urunk hivatalos kinevezése. A szentélyben ünnepi nagymisét tartottunk, melyen apát urunk ünnepélyesszen átvette a megbízólevelét.”

“p.sz. 3685. Virágok hava 5. nap: Com Goel apát urunk lelke, az apát úr hosszan tartó betegeskedése után felszállt Velar színe elé.”

“p.sz. 3683. Sárga lomb hava 8. nap: A nemrégiben elkészült raktárépület megroggyant a nagy esőzések következtében. Egy lezuhanó cserép Pietro testvér nagy lábujját törte. Hinua atya szerint az alap nem volt megfelel.”

“p.sz. 3679. Illatok hava 18. nap: A kétfejű kiscsirke csupán csak hat napig élt. Minden bizonnyal Velar megelegelte mohóságát, amellyel mind a két csőrével kapkodta az elé rakott étkeket.”

“p.sz. 3679. Illatok hava 12. nap: Isteni csoda történt Velar kegyelméből. A Faluban nevelt baromfiak között Pieter atya kétfejű csirkét lelt.”

“p.sz. 3675. Nap hava 26. nap: Súlyos balszerencse történt. Összeomlott a Szentélyt a lakóépülettel összekötő árkád és maga alá temette Juan testvért. Testvérünknek azonban szerencséje volt, csupán az egyik lába veszett oda.”

“p.sz. 3659. Illatok hava 1. nap: A virágzás sajnálatos módon nem indult meg és láthatólag sajnos már ne is fog. Minden bizonnyal valamilyen istentelen kártevő betegség támadhatta meg a gyümölcsös

fáit. Valentino atya útmutatása alapján, az általa kevert gyógyító folyadékkal kentük végig az összes gyümölcsfát, hogy a következő évben Velar kegyelméből újra teremjen friss gyümölcs az asztalunkra.”

“p.sz. 3648. Illatok hava 14. nap: Nagy ijedelem volt ma a kolostorban. Apát urunk ugyanis magányos sétára indult és meg kívánta mászni a Kígyó ösvényt, de késő délutánig nem érkezett meg a kolostorba. Mivel még korán dél előtt elindult, így hát többen a keresésére indultak. Először nem találták, ám amikor másodszor mentek végig az ösvény mellett észrevették, hogy egy helyen mintha kőgörgeteg zuhant volna alá a mélybe. Aggodalomtól eltelve ereszkedett le Pieter testvérünk egy kötél segítségével, hogy megvizsgálja mi történhetett. A több méteres szakadék mélyén egy szikla megett meg is találta apát urunkat mozdulatlanul. Azonban szerencsére nem történt komoly baja, csupán csak a fejét ütötte be annyira, hogy elájult. Apát urunk most szédül, de Sielmene atya szerint hamarosan rendbe fog jönni.”

“p.sz. 3615. Virágzás hava 28. nap: Óriási szerencsétlenség történt a mai nap folyamán. Reggel a Faluba induló Juan és Pedro testvérek beszálltak a felvonóba és elindultak lefelé. Ám még alig haladhattak valamennyit lefelé, amikor kiugrott helyéből a felvonó köteléke és a kosár a mélybe zuhant. Juan és Pedro atya azon nyomban szörnyet haltak. Com testvér azóta is nehezen lélegzik, mert először ő is be akart szállni a felvonóba, de aztán szükségét végezni inkább mégis visszafordult.”

“p.sz. 3608. Halál hava 4. nap: Ez a hónap nagyon reászolgált nevére. Miután Lolas atya nem kapta meg azt az apáti kinevezést, amely saját érzése szerint megillette volna és helyette a kinevezést Yll atya kapta meg, megőrült. Mégpedig olyan súlyosan, hogy egy keze ügyébe kerülő székkel rátámad Yll atyára, majd amikor a közelben tartózkodó testvérek megakadályozták őt Orwella sugalta gonosz szándékában, kirohant az épületből. Egyenesen a felvonó felé rohant, de ahelyett, hogy azt használva leereszkedett volna, a mélybe vetette magát. Órúlságában talán úgy gondolta, hogy így előbb ér le, ami tulajdonképpen igaz is volt. A felvonó közelében tartózkodó Juan testvér állítja, hogy Lolas atya még zuhantában is Velart átkozta és a kolostor pusztulását kívánta.”

“p.sz. 3569. Nap hava 9. nap: Ma befejeződött a lakóépület építése. Ennek tiszteletére ünnepi misét tartott apát urunk.”

“p.sz. 3566. Virágzás hava 17. nap: Szegény Kristian testvér. A Kígyó ösvényen haladt fölfelé Juan es Petera testvérekkel, egy olyan tartókövet cipelve az készülő lakóépülethez, amit a felvonóval nem lehetett volna felszállítani. Ő haladt elől és egy kötéllal huzta a követ, amit a másik két testvér alulról tolt fölfelé, amikor megcsuszót a lába az esőtől nedves sziklákon és elveszítvén egyensúlyát a mélybe zuhant. Sajnos már csak holtan sikerült fölhozni a szakadékból..”

“p.sz. 3957. Nap hava 6. nap: Befejeződtek a Szentély munkálatai. A mai napon az apát úr fel is szentelte a Szentélyt és este ünnepi nagymisét tartott. Hamarosan kezdődik az ünnepi vacsora is.”

“p.sz. 3547. Szellők hava 21. Nap: Megtaláltuk szegény Li testvér összetört csónakját egy part közelében lévő zátonyon. Most már bizonyosnak tűnik, hogy szerencsétlenül járt és a tengerbe veszett. Az út veszélyessége és a többi szigeten található mérges kígyók veszélye miatt az apát úr úgy rendelkezett, hogy ezentúl kirándulás céljából tilos felkeresni a többi szigetet. Szerencsére ezen a szigeten még nem találtunk mérges kígyókat.”

“p.sz. 3547. Szellők hava 20. Nap: Szomorú nap ez a mai. Pieter atya és Kristen testvér megtalálta Soan es Com testvérek holttestét a Keleti szigeten. Lian atya megvizsgálta őket és megállapította, hogy kígyómarás végzett velük. Így nem elég, hogy Li testvér eltűnt, hanem még a keresésükre kiküldött két testvérünket is elveszítettük.”

“p.sz. 3547. Szellők hava 16. nap: Eltűnt Li testvér. Furcsa hóbortjától készítette elindult tegnap, hogy kirándulást tegyen a szomszédos szigeteken, de ma estig sem tért vissza. Imádkozunk Velarhoz, hogy

semmi baja se legyen. Mindenesetre az apát úr rendeletére a holnapi nap folyamán Soan és Com testvérek Li testvér keresésére indulnak majd.

“p.sz. 3546. Illatok hava 22. nap: Az apát úr ma lerakta a Kolostor alapkövét és megindult az építkezés.”

“p.sz. 3547. Illatok hava 6. nap: Befejeződött az ideiglenes tábor felépítése. Az apát úr és Juan atya kiválasztották a Kolostor helyét. Juan atya ma már neki is látott a tervezésnek.”

“p.sz. 3547. Illatok hava 3. nap: A mai nap folyamán megérkeztünk a kiválasztott szigetre, melynek neve Zátony-sziget. Nagyon szép sziget. Egész nap a hajóból való kipakolással voltunk elfoglalva, de még a holnapi napra is marad pakolnivaló.”

5.3. A Játékos Karakterek bemesélése

A Kaland p.sz. 3996. Évből a Nap havában kezdődik. A karakterek bemesélése igen egyszerű dolog, csupán a Mesélő fantáziája kell hozzá. Néhány példa:

- Érkehetnek a karakterek mondjuk egy ritka és értékes könyv lemásolása céljából. A kontinensről egy halászhajó hozta őket idáig, de a tulajdonosa nem hajlandó itt várakozni, mert az asszonya várandós. De persze megegyezhetnek abban, hogy egy hónap múltán visszatér az utasokért.
- A karakterek hajótörést szenvedhetnek a sziget közelében. Ebben az esetben csónakon / tutajon érkeznek meg. Esetleg úszva...
- Törhet ki lázadás azon a hajon, amelyiken utaztak. A legénység a kapitányt és a tiszteket lemészárolta, az utasokat egy csónakban kirakta a tengerre. Ezek az utasok természetesen a karakterek...

A lényeg csupán az, hogy a karakterek és a kolostor el legyen szigetelve a külvilágtól. Így nem tudnak sem segítséget kérni sem elmenekülni (mármint a karakterek). A kolostort rendszeresen ellátó hajó legközelebb 3 hónap múlva érkezik.