

Hogyan tegyük félelmetesebbé az ogréket?



1. Tegyük őket ravaszabbá

- Vezesd félre a játékosokat, hadd essenek a túlzott magabiztosság hibájába azzal, hogy ostobának és lassúnak játszod ki az ogréket.
- A támadó ogrék először a mágiahasználókra koncentrálnak – néhány ogre-méretű szikla eldobásával, ha szükséges
- Búvóhelyeik megvédésére alkalmazhatnak csapdákat és vermeket:
 - felhalmozott sziklák egy magas helyen, amiket csak rá kell ejteni a kalandozókra
 - egy vadállat álcázott odúja mellett egy hamis bejárat kialakítása
- Az ogrék lesből támadnak

2. Először a kisebb fiúkra mennek

- Hé, hallottatok a hülye Góliátról és a leckéről: először a kisebbekre támadnak.

3. Szedd rá a karaktereket a saját nyelvükön

- Első lépés: beszéljenek az ogrék hangosan, lassan, hülye morgásokkal mielőtt bármi is történne.
- Második lépés: vágjanak nagyon hülye képet amikor a karakterek beszélnek.

- Harmadik lépés: Az ogrék hallgatóznak, megértenek és reagálnak minden tervre és parancsra amit a karakterek hangosan mondanak “ezeknek a hülye ogréknak”.

4. Adj nekik durva háziállatokat vagy rabszolgákat

- Mi lenne, ha néhány goblin rabszolga segítene megépíteni néhány ravasz és halálos csapdát amit csak a goblinok tudnak építeni. Vagy olyan kutyákat, akik kiszimatolják a legjobban elrejtőzött karaktert is.

5. Legyen egy nagyon okos vezetőjük

- Legyenek jobban szervezettek
- Tedd őket taktikusabbá
- Építsenek jobb védelmet
- Adj nekik jobb felszerelést, páncélt



6. Adj nekik nagyon jó szaglást és erős testszagot

- Két dologra is jó ez: kemény meglepetést okozhatnak a jó orrukkal és a saját bűzükkel elijeszthetik a karaktereket.

7. Tedd őket gyorsabbá

- Hagyd, hogy könnyen elkapják a menekülő karaktereket.
- Hadd támadjanak többször a harcban
- Gyorsan vonulnak vissza és hagyják a karaktereket és azután ismét támadnak hátulról vagy a lőfegyvereikkel.

8. Adj nekik vallást

- A sámánok használhatnak varázslatokat: támadót vagy védőt.
- Adj nekik misztikus szertartásokat, ami örülten vérszomjassá teszik őket!

9. Cseréld le a bunkóikat

- Adj nekik kedves kis két pengélű kétkezes baltát
- Adj nekik pajzsokat

- Használják fel a mágikus zsákmányt: italokat, porokat, fegyvereket
- Add nekik a görögtűz titkát!

10. Sok sziklát hajgálhatnak

- Fejméretű éles sziklákat
- Kellemetlen jéglabdákat
- Több ezer kavicsot egy sárlabdában
- Említette már valaki a görögtüzet?
- Mire nem képes egy óriási szikla, ami a karakterek előtt landol csónakázás közben?

2001.10.19.

Szerző: Johnn Four (Fordította: Myrddin)

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely