

Kezdő női szerepjátékosok



Hát igen, a lányok általában túl szelídek. De néhány év után karmokat és tépőfogakat növesztenek (ki-be húzhatót, az esztétikai élmény megtartásáért)... Onnantól nincs gond, ezenkívül hatásos fellépést nyújt e képesség kifejlesztése a főiskolai nyilvános vizsgákon, felvételi elbeszélgetéseken, ködkürtkent. Ha mégis el akarjátok venni tőlük ezt a nagyszerű lehetőséget, mindössze egy jó mesélőre van szükség, aki aktivizálja az áldozatot. Ha a mesélőben megvan az akarat... Csak sajnos nem minden mesélőben van meg, némelyik nagyon is megelégszik egy szótlán gyógyító géppel, vagy zárnyitó szerkezettel... bocsánat tolvajjal. Ha a játékosban nincs meg az akarat – nos, akkor kár is vele törödni, csak mesét hallgatni jár el a játékkalkalmakra. Ez is tisztelendő időtöltés, adott esetben jobb is lehet a regényolvasásnál de holmi vizsgára készüléseknél biztosan.

Ha viszont mindkettőjük akarja a változást A visszahúzó játékostól nem szabad megkérdezni, hogy akarja-e, mert akkor az egész nem ér semmit. Ezt ki lehet találni nélküle is, ha feltűnően húzza a száját, amikor a játék alatt ötödszörré nem vették figyelembe, amit mond, nyugodtan bele lehet kezdeni az „aktivizálásba”. De ne tudja meg, hogy kivételeznek vele, meg akkor sem, ha éppen ezt teszik!, akkor már a mesélő múlik minden. Kerekítsen egy jó kalandot, ahol „véletlenül” pont a visszahúzó játékosé a főszerep

(ő az, akinek lehetősége van infószerzésre, vagy rá van szükség egy különleges probléma megoldására). Rajta állnak a dolgok, de (ezen a játékon) vigyázni kell arra, hogy soha ne rajta bukjanak el, ha elbuknak! Nincs annál rosszabb, ha véletlenül nem tud élni a lehetőséggel, és ezt a többiek észreveszik! Tehát az ő képességeire kell méretezni a kalandot, ami a visszahúzó játékos lehetőségeihez merten egyszerű, de bonyolultnak tűnik a többieknek. Ez lehetőséget ad a visszahúzó játékosnak egy „rejtélyes” stílus kialakításában, amivel talán eleinte a tudatlanságát jellemzi, viszont könnyebb belőle kibontakozni, mint a visszahúzó skatulyából.

Nem biztos, hogy rögtön elsőre bejön a trükk. A következő kalandorozatot semmiféleképpen nem szabad ráépíteni, mert az feltűnne a többi játékosnak, de a megcélzott játékosnak is. Azért nem árt benne elrejteni néhány plusz lehetőséget számára. A 3. játék viszont ismét az övé – itt valószínűleg már határozottabban fog fellépni, hiszen a helyzet (szerepelnie kell!) már megszokottabb.

Ha ez sem segít... Csak egy vallat ajánlhatok, amin kisírhhatja magát a mesélő Pl. egy visszahúzó lány (legyen a neve: Andaila) számára először egy olyan kalandot mesélnék, ahol a partinak meg kellene nyerni a bizalmát egy nőnek, aki valamiért



(ez persze nem a kaland elején derülne ki) nem igazan bízik meg a férfiakban. A csapat csak Andaila aktív segítségével juthat tovább. Az összebarátkozás után a bizalmatlan nő átad néhány infót Andailanak, és megesketi, hogy senkinek nem adja tovább. Olyan indokot kell keresni, ami biztosítja, hogy tényleg ne akarja elmesélni a többieknek! A küldetés során viszont kiderül, hogy mégis muszáj valamit elmondani, de ezt úgy kell megtennie, hogy közben a másik hölgy becsületét ne sértse... A végső megoldás persze Andaila kezében marad, mert Azt végképp nem mondhatja el a többieknek, különben is csak ő képes véghezvinni (varázslás, furfangos csapda, a karaktertől függ)

A második kaland mindegy, hogy mi.

A harmadik kalandban egy macsó nőtársaságba kell belekeverni a csapatot, pl. egy kalózhajóra, amit csupa nő vezet. Ő igen, a hajó kapitánya csak Andailával hajlandó kommunikálni, mert a férfiakat pusztán erős kéznek, és szexuális tárgynak tekintik. Ez a kaland valószínűleg sem Andailanak, sem a srácoknak nem lesz élvezetes, ezért nem kell, hogy sokáig tartson. De addig legyen

zárt, és a helyzetek legyenek elkerülhetetlenek! A kaland során Andailanak valószínűleg ki kell állnia a csapat fiútagjaiért, ami jó eséllyel némi megbecsülést kölcsönöz neki.

És így tovább. Előbb-utóbb már nem lesz szükség arra, hogy direkt neki írjatok kalandot. Szerintem.

1999.11.12.

Szerző: Ezüstszél

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk minden bizonnyal a MAGUS Listáról származik.