

Szerepjátékos - mesélő főbűnök



Shiak`ar Dantelin!

Játékos:

1. Nem fogadja el a mesélő igazat.
2. Rapszodikusán jár a játékokra. (késik, el se jön, korán elmegy, stb.)
3. Túl sokat poénkodik, mindenki rovására. (hangulatrombolás)
4. Csal. (kavar a karakterlappal. a kockákkal. belekukkant a mesélő jegyzeteibe, stb.)
5. Más játékosokat szívat, érzelmi, IRL alapon.
6. Tápol / Vérovodázik, és nem szerepjátszik!
7. Nem hoz kaját / nem száll bele a kajapénzbe.

A felsorolás sorrendje véletlenszerű.

Mesélő:

1. Nem ismeri a világot.
2. Nem ismeri a szabályokat és következtelenül használja őket, illetve mesélési idejét szabályböngészéssel tölti.
3. IRL érzelmi alapon mesél. (kedvencek, sértődések, stb.)
4. A játékot hatalmi harcnak fogja fel, ahol az a lényeg, hogy a mesélő szét szívatja a játékosokat, ahelyett, hogy a játékosok szórakozását tekintene elsődleges célnak.
5. Nem készül, és nem bír improvizálni, mégis belefog a mesébe.
6. Nem rugalmas. (mereven ragaszkodik a története fonalához, akkor is, ha a játékosoknak ez nincs ínyére)
7. Elalszik mesélés közben.

2000.07.17.

Szerző: Frederic

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

