

Tápoló karakterek ellenszerei - ötletek mesélőknek



Mindenesetre, ha egy játékos rendszeresen annyira tápolhat, hogy ez máár zavarja a többiek szórakozását, akkor a mesélő a hibás...

a) Megfelelően drasztikus lépésekkel elszedni a cuccait, illetve „Nem működik” felkiáltással lelőni a durvább ötleteit.

b) Megölöd a karakterét a pusztában. Sajna a modulsorozat során nincs lehetőség egy megfelelő szintű karakterrel beállni, de esetleg játszhat a party által kiszabadított parasztlegénnel, aki a harcos csatlósa akar lenni... A party egy este erejéig viselkedjen megalázóan a csicskással. Esetleg tanul belőle. Mindenesetre mágiahasználót addig nem kap, amíg meg nem tanul szerepjátszani.

c) Ja és ha ez sem megy, akkor kirúgni.

Info:pl.:1.,Élet jellemű pap. Láthatatlanság e világi lények előtt. Utána láthatatlanul hátszúr egy embert.

Egyszer

a) Mesélő: Ugye a karakterednek ezek után eszébe sem jut varázslatokért imádkozni, amíg fel nem keresett egy rendházat és böjtöléssel, meditációval, legkedvesebb tárgya feláldozásával bocsánatot nem nyert a szükségből elkövetett tettért?

b) Ha humorosabb az isten, akkor legközelebb a varázslat nem működik, de erről a karakter nem tud...

c) Egy mezei katona esetében működhet a dolog, de egy komolyabb NJK, láthatja a láthatatlan lényeket/famulusa, őrszellem stb. figyelmezteti/kiskorától képezték a vakharcra/nagyszerű időzített varázslatok vannak pont a hátbatámadás ellen – nem feltétlenül a szabálykönyvben –

d) SiCs mester alapelve: Ugyebár az összes táp és ellenszere, meglehet az ellenfeleknek is.

„Persze, játszhatsz beholderrel. Ja, hogy innentől az elit katonaság páncélján pillantás fegyver-visszatükröző varázslat van..?”



Egy láthatatlan ember hátbaszúrta a karakterét. Mi több, éppen csak 1-2 sebponton nézheti végig a csatát – fizikailag és mágikusan tehetetlenül – majd egy órán belül végez vele egy meglehetősen fájdalmas méreg. Ennyi ideje van a karakternek, hogy rábeszélje a partyt, hogy meggyógyítsák. Ha nem, hat nem. Valamelyik karakter biztosan ismeri, hogy hogyan lehet a lokális gyógyfűvekből ellenmérget főzni, a hozzávalók adottak, maximum a szándék nem. (A mesélő mossa kezeit).

2., Mindig tápol (ezt már megszoktuk és nem idegesítjük vele magunkat) és mikor a KM részöl hogy ezt meg azt húzza ki azt mondja ok és játék közben mégis használja.

Hát ezt is kétszer lehet megcsinálni. Először és utoljára.

Fel kell világosítani, hogy csalni csak a mesélőnek van joga, neki is csak a azért, hogy egy rossz dobás ne borítsa fel a kalandot és a szórakozást. Az hogy valaki minél erősebb karaktert szeretne, az még érthető – legalábbis pszichológiailag megmagyarázható – de, ha csal a játékban, akkor igen gyorsan meg kell szabadulni tőle. Egyébként meg figyeljen a mesélő arra, hogy ami nincs a karakternél azt ne használhassa.

3., Első szintű karakter mit sem tudva a vámpírokról nála az alapfelszerelés fokhagyma, szenteltvíz, kereszt, tükr, stb.

a) `Oszt minek ne`ko:d a szentelt víz fiacskám? Ja, meríts csak a kútból, egy pap kertjében áll, úgyhogy igencsak áldott a vize. Jó az még a derékfájás ellen is. Nem, meg fizetni sem kell, csak mondj el néhány imát...`

b) Legyen nála fokhagyma, de felismeri hogy az egy vámpír? Rosszabb esetben a lény úgy néz ki, mint egy jól felismerhető szörny, csak éppen nem az. (Az AD&D Monster Manualokban van például jó néhány)

c) Hozzon magával fokhagymát (előbb-utóbb összeszárad). Végül is ez „népi bölcsesség”... Hol viseli a fokhagymát? Nem a szíve fölött / bal fülében, stb. ? „Miért mit vártál, attól hogy bűzlesz egy eredendően mágikus lény nem fog megtámadni? Ennyit a babonákról...” „Az gondoltad, hogy a te pity szentelt vized felveheti a versenyt az én elemi gonoszsággal? Micsoda tipikus halandó gondolkodás...”

d) Egyáltalán ne használj jellegzetes szörnyet a játékosok által elérhető könyvből. Humanoid – vagy akármilyen más – szörnyet egyetlen pillanat alatt ki lehet találni. Kell egy troll „szintű” lény?

Ha azt mondd: nagy, bűdös, zöld, hosszúkezű, akkor elég nehéz még a rendes játékosoknak is elvonatkoztatni az ismereteiktől és naivan játszani. Legyen kemény, sűrke bőre, csonttaraj a fejen, a tűzre nem érzékeny, ellenben a hidegre..., a sebpontja és egyéb harcértékei pedig lehetnek ugyanazok.

2000.08.23.

Szerző: Guthy Zsolt

Forrás: LFG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely