

# RÚNA

SCI-FI & SZEREPJÁTÉK MAGAZIN MELLÉKLETE A GURU MAGAZINBAN

MEGJELENIK HAVONTA

SZERKESZTŐ: NOVÁK CSANÁD

TERVEZŐ: CHAMPDOR

Valhalla Páholy®  
K Ö N Y V K I A D Ó K F T

® A „Valhalla Páholy” név és az embléma, valamint a „M.A.G.U.S.” név és embléma a Valhalla Páholy Könyvkiadó Kft. bejegyzett védjegye.

## Előbeszéd

Eljött a február, eljött a RÚNA és az Előbeszéd leadási határideje. Az idő kicsit gyorsabban szalad, mint szeretném, de akárcsak a többi elemi csapással – Sors, APEH, stb. –, ezzel sincs mit tenni. Mire a GURU, s vele együtt a kis irományom megjelenik, a nagy RÚNA már az utcán lesz, s remélem, learatta a maga babérjait. Sajnos, kissé kevés hely maradt a levelezési rovatnak, így számtalan hozzánk érkezett levéllel nem tudunk érdeme szerint foglalkozni, pedig sok közülük megérdemelné. Következzék egy ezek közül:

**Bolla Péter, Győr**

Tiszelt Szerkesztőség!

Nagyon örültem, mikor megláttam a M.A.G.U.S.-t a könyvesstandokon, persze azonnal megvettem, és nem csalódtam! Látszik rajta, hogy egy igényesen elkészített műről van szó, nagyon tetszetek a kasztok, a kidobási módszer, a mágiarendszerben is nagyon sok fantázia van.

*Köszönet a dícséretért, jól esik, mint ezt már máskor is említettem volt. Érdekesek az általatd írt Bárdvarázslatok. Ezekből közlünk most annyit, amennyit lehetőségeink megengednek.*

### Nagyítás

**Típus:** Fénymágia

**Mana-pont:** 5

**Erősség:** 1

**Varázslás ideje:** 1 szegmens

**Időtartam:** 2 kör/szint

**Hatótáv:** Hallótávolság

**Mágiaellenállás:** —

A varázslat hatására a kívánt helyen egy „nagyító” jelenik meg. Könnyebb a zárnyitás (+15%), a célzásnál jobban lehet látni a célpontot (CÉ: +10).

### Trükk

**Típus:** Hang- és Fénymágia

**Mana-pont:** 5 (4 Mana-pontonként erősíthető)

**Erősség:** 5

**Varázslás ideje:** 1 kör

**Időtartam:** ameddig a bárd zenél

**Hatótáv:** 10 méter

**Mágiaellenállás:** Mentál

Ez a varázslat tipikus kocsmai varázslat: nem lehet észrevenni, mert a bárd csak zenél, mégis nagyon sok bosszúság okozható vele. Például:

**Hamiskártya:** A bárd a kívánt lapnak (lapoknak) más mintát adhat. A lap nem változik vissza, amíg a bárd koncentrálni rá. A lapot látnia kell.

**A részeg:** A dal segítségével bárkivel el lehet hitetni, hogy részeg. Az áldozat duplán fog látni, imbolyog előtte a világ, stb.

**Tükör:** Ha a kocsmában van egy tükör, és valaki belenéz, lehet, valami nagyon furcsa dologgal találja szemközt magát...

Ez a varázslat alkalmas mindenféle kocsmai hülyéskedésre, és bár gyakorlati haszna nem sok van, remekül lehet vele szórakozni.

### Fordított látás

**Típus:** Fénymágia

**Mana-pont:** 10/célpont

**Erősség:** 3

**Varázslás ideje:** 3 szegmens

**Időtartam:** 4 kör

**Hatótáv:** 10 méter

**Mágiaellenállás:** —

Az áldozat szemé előtt a varázslat függőlegesen vagy vízszintesen megfordítja az általa látott képet. Hatására tehát az áldozat mindent fordítva lát. A varázslat ideje alatt CÉ: -5, VÉ: -20, TÉ: -10, KÉ: -10 büntetővel dobja harci dobásait, hiszen éppen ellenkező irányba látja mozogni kardját, mint amerre valójában mozogtatja.

Novák Csanád