

## Démonok



### Godel (Fenevad)

**Előfordulás:** idézett

**Megjelenők száma:** 1

**Termet:** N (mint egy jól megtermett felnőtt medve)

**Sebesség:** 150 (SZ)

**Támadás/kör:** 5

**Kezdeményező érték:** 65

**Támadó érték:** 100 (130)

**Védő Érték:** 150 (120)

**Célzó Érték:** -

**Sebzés:** 2K6+2 x4 / K10+2 (harapás)

**Életerő pontok:** 40

**Fájdalomtűrés pontok:** 120

**Asztrál ME:** immunis

**Mentál ME:** immunis

**Méregellenállás:** immunis

**Pszí:** 5 (alapfok)

**Intelligencia:** átlagos

**Max. Mp.:** -

**Jellem:** halál

**Max. Tp:** 315

### Gondolati séma:

Rendkívül agresszív. Az áldozatai szétmarcangolásában leli örömét. Ura iránt mindig és mindenkor hűséges.

### Leírás:

Harci taktikája abban merül ki, hogy a kiszemelt áldozatokat igyekszik harcképtelen állapotba taszítani (Ájulás vagy bénulás, a lényeg az, hogy ne tudjon elmenekülni), ezt hatalmas

ugrásaival éri el, ilyenkor +30 TÉ-t és -30 VÉ módosítót kap támadására. Ha minden veszélyforrás hatástalanítva van, akkor megkezdí az áldozatai élve történő szétmarcangolását. Ezt a következő módon végzi el: először a végtagokat vagdossa össze karmaival, majd a vér szagától teljesen megőrülve letépi azokat, s legvégül a fejet harapja le a torzóról, ezt már kevesen érik meg.

### Fizikai leírás:

Teste egy nagymacskához hasonlatos, izmos. Bőre vérvörös és teljesen csupasz. Farka nincs. Feje egy hatalmas farkaséhoz hasonlít, fülei csak kicsi csonkok, de hallása így is kitűnő, az elfekével vetekszik. Szemgolyói kénsárgák, kerek szembogara derengő vörös, látása nem a legjobb, még az embereknél is rosszabb és feltételezhetően teljesen színvak. Hosszúkás pofájában megannyi tühegyes és arasznyi hosszú enyhén befele ívelt duplasor fogazat. Nyála közepesen savas, ami 1K6+3 SP elvesztését eredményezi, ha sikeres, sebzéssel járó támadást hajtott végre áldozatán. Érdes nyelve villás, akárcsak a kígyóké, de érzékelésre nem képes használni. Orra nincs, csak a kemény koponyacsonton a szemek alatt közvetlen elhelyezkedő orrlyukai szolgálnak szaglásra. Ennek ellenére szaglása párját ritkítja mind a démoni, mind az elsődleges anyagi síkon.



Járását tekintve könnyed és kiegyensúlyozott, nem csoda, hiszen a négy mancsban végződő rendkívül erős felépítésű lába van. Mancsain egyenként négy nem visszahúzható, enyhén ívelt 15 centiméteres az acélnál is keményebb karom található. Egy körben kétszer-kétszer támad mellső végtagjaival és egyszer harapásával.

## Morkulusz (Dárdás)

**Előfordulás:** idézett

**Megjelenők száma:** 1

**Termet:** N

**Sebesség:** 150 (sz)

**Támadás/kör:** 4

**Kezdeményező érték:** 65

**Támadó érték:** 105

**Védő Érték:** 135

**Célzó Érték:** -

**Sebzés:** 2K6+3 x4

**Életerő pontok:** 22

**Fájdalomtűrés pontok:** 76

**Asztrál ME:** immunis

**Mentál ME:** immunis

**Méregellenállás:** immunis

**Pszi:** 10 Mesterfok

**Intelligencia:** magas

**Max. Mp.:** -

**Jellem:** káosz-halál

**Max. Tp:** 330

## Gondolati séma:

Gonosz, agresszív, bosszúvágyó démon gyűlöli a mágiát, alkalmazóját mindenek között igyekszik elpusztítani. Nem fogad el urat mag felett. Ha valaki mégis megkísérel uralkodni felette, akkor, ha teheti, elpusztítja. Mindhalálig küzd ellenfelével.

## Leírás:

Rendkívül intelligens és ellenálló fajzat. Megveti az alacsonyabb rendűeket, a magasabbakat pedig, ha teheti, messze elkerüli. Ha mégis úgy hozná a sors, hogy mágiával rábírák valamilyen cselekedetre, bármilyen apróság is, akkor az első adandó alkalommal szembeszegül annak akaratával, és ott árt neki, ahol a legtöbbet tud, és megkísérli elpusztítani. Ilyenkor iszonyatos haragra gerjed és tomboló dühe mindent, felemészt, agressziója ilyenkor nem ismer határt.

Harci tapasztalata nem elhanyagolható, és külön kis taktikát sajátított el, ez minden „Morkulusz” esetében más és más, de általánosságban szereti a szemtől-szemben küzdelmet. Az első támadást, mindig bevárja (amíg azt feltételezi, hogy ő az erősebb). Sohasem támad először, ilyenkor védekező harcot folytat, ezzel is felmérve ellenfele erejét és harci tapasztalatait. Széttárt karokkal enyhén előredőlve, acsargó pofával mered az ellenfelére, illetve ellenfeleire, ezzel is ösztönözve a támadásra őt vagy éppen őket. Utána igyekszik szétválasztani az ellene küzdőket, (ha erősebbeknek bizonyulnak nála) hogy erejük megosztott legyen. Sebei iszonyatos tempóban forrnak össze, s helyükön egy árulkodó heg marad csupán ami 1K6 SP körönkénti regenerálódást jelent a számára. Ezt a képességét a vérenek köszönheti. A vérebe egy testében található mirigy folyamatosan egy különös enzimet juttat, ennek szintjét az agya szabályozza, de ez az anyag viszonylag hamar (1K6+6 óra) lebomlik és felszívódik testében. Ha netán egyes JK-k arra gondolnának, hogy ezt felhasználják saját sebeik gyógyítására, akkor súlyos árat kell nekik fizetni ezért. Bőrük enyhén megvastagodik, elszíneződik és durva tapintású és ragyás lesz.

Érzékszerveik is megváltoznak, a szemeik a démon szemeihez lesznek hasonlatosak, mentális képességeik erősen csökkennek (1K3+3), agresszív nyálcsorgató vadakká degradálódnak.

## Fizikai leírás:

Kb. 2.5 méter magas bőre sötétbarna, csupasz és vastag ezért 2-es SFÉ-t biztosít gazdájának, szemei zöldek és macskaszzerű pupillája mintha folyamatos tűzben égne. Arca, eltorzult emberi arc orra kicsi, egy denevéreére hasonlít leginkább. Fülkagylói hasonlítanak az elfekére, hallása kifinomult, akárcsak szaglása. Humanoid testfelépítésű közdémon. Karjai nem túl vastagok de ennek ellenére igen erősek, alkarjából egy 1.5 méter hosszú az acélnál is keményebb csont nőtt ki, ez tekinthető az alkarcsont meghosszabbításának is. Kézfejét szabadon mozgathatja s rajta 3, két ízületben hajló köröm nélküli ujj található. Felsőteste egy

átlagos emberi felsőtestre hasonlít, egészében nézve nem kelti egy kigyúrt izomkolosszus látványát. Lábai úgyszintén nyurgák, de az emberi lábaktól eltérően ezek patában és nem lábfejen végződnek, valamint a térdízületnél hátrafelé hajlanak, ennek köszönhetően rendkívül erősek és viszonylagosan stabilabban jár-kelek és ugrik magasabba segítségükkel, ez úgy 3 esetleg 4 métert jelent. Távolra úgyszintén 3-4 métert képes ugrani, amit gyakran ki is használ harc közben, főleg ha valakinek sikerülne fegyverét eltörnie vagy megfosztania karjától. Eme cselekedete gyümölcsének nem sokáig örülhet, mert a csontdárdáját 6 kör leforgása alatt növeszti vissza, karját pedig 60 kör alatt. Ilyenkor kerül az összecsapást ellenfelével, mert sok erejét emészti fel e feladat. Ha elveszíti egyik fegyverét netán karját, akkor TÉ-je 35-tel, VÉ-je 50-nel, KÉ-je pedig 25-tel csökken. Elég gyors ezért mindkét csontdárdájával kétszer támad körönként.

## Vítor (Hadúr)

**Előfordulás:** idézett

**Megjelenők száma:** 1

**Termet:** N

**Sebesség:** 200 (SZ)

**Támadás/kör:** 4

**Kezdeményező érték:** 65

**Támadó érték:** 175

**Védő Érték:** 235

**Célzó Érték:** -

**Sebzés:** 2K10+15

**Életerő pontok:** 130

**Fájdalomtűrés pontok:** 220

**Asztrál ME:** immunis

**Mentál ME:** immunis

**Méregellenállás:** immunis

**Pszi:** 18 (Mesterfok)

**Intelligencia:** kimagasló

**Max. Mp.:** 225

**Jellem:** Halál

**Max. Tp:** 3475

**Gondolati séma:**

Rendkívül agresszív és éles eszű Démonúr. Félelmetes ellenfél. A haláltól nem fél a harcból igencsak kiveszi a részét.

## Leírás:

Fegyverzete egy nagyméretű lovagkardból áll, amit kardművészeket is megszegyenítő ügyességgel és gyorsasággal képes forgatni. Erejéből adódóan ezt minden nehézség nélkül meg is teheti. A vért melyet visel a démonikus sík anyagából és a démonikus síkon készítettett avatott kezek által, s Purgitiumnak neveznek. Alapból 15-ös SFÉ-vel rendelkezik és ellenáll a legkülönbözőbb hatásoknak is. Például az elemi erőnek is, ami mikor eléri a vértet, veszít 10 E-t. Fegyvere a vért anyagával megegyező anyagból készült. Kimagasló az észjárása még a varázslókat is megszegyeníti. Rendkívül meggondolt, előbb mérlegel, s csak utána cselekszik. Felsőbbrendűségét mindig és mindenkor igyekszik fitogtatni, erre vall az a cselekedete is, hogy a csatába először alattvalóit küldi, s ha már javában folyik a harc, csak akkor csatlakozik. Ilyenkor viszont nem nézi, hogy ki barát s ki ellenség, az-az saját szolgálait sem kíméli, ha esetleg egy kínálkozó alkalmat elszalaszt miattuk, így könnyen meglehet, hogy az általa megidézett közdémonok az ő kardja által esnek el. Mestere a démonikus mágiának, varázslatai közül csak a legpusztítóbbakat hajlandó használni, még akkor is, ha nem éppen a legkifizetődőbb. Mágiája segítségével képes 50 manapontért síkkaput nyitni (kizárólag saját síkjára) mindössze 5 szegmens alatt, s onnan maximum 1K6/2 általa választott „azonos” közdémont szólíthat (csak olyat, aki hűséges iránta), aki mágia-ellenállás nélkül eleget tesz a hívásnak, s 1 kör leforgása alatt átlép a kapun. A KM feladata és jogköre eldönteni, hogy mely démon jelenik meg, és mely varázslatokat alkalmazza.

## Fizikai leírás:

Közel 3 láb magas talpig vértzetbe öltözött démon. A páncélja alól csak vörösen derengő vízszintes irányban enyhén hosszúkás szemei látszanak ki. A vért hollófekete és teljesen matt, a fény legyen mágikus, vagy természetes, sohasem csillan meg rajta. Járása kissé nehézkesnek tűnik a felületes szemlélő szemszögéből. Léptei szinte teljesen hangtalanok, ez a játék nyelvén 65%-os lopózásnak felelne meg, de ez nem azt jelenti, hogy

lopakodik, hanem csak azt, hogy közel azonos mértékben lehet figyelni lépteinek zajára. Szemeinek köszönhetően folyamatosan ultralátással szemléli a síkokat. Ha legyőzik, s testét megfosztják a páncéljától, akkor alaposan meg kell szenvedniük, ugyanis a vért teljesen hozzánőtt a méregzöld húsához, amolyan bőr gyanánt. A vért értéke körülbelül 400 Mithrill azaz 40.000 arany pénz, a fegyver értéke körülbelül 50 Mithrill azaz 5000 arany pénz. A vértből és a fegyverből csak a démoni síkon lehet újat vagy mást kovácsolni, de ezt a feladatot is csak egy varázsló segítségével végezheti el bárki.

Végezetül a vért átkovácsolásának adatai:

A fémvért típusától függetlenül az SFÉ-hez +5-öt az MGT-hez -2-t (de így sem mehet 0 fölé) kell adni, az így készített vért az adott típusú mithrill vért árának kétszeresét éri. Az eredeti vértből kettő félvért típusút, vagy egy teljes és egy mellvért típusút lehet kovácsolni. A fegyverből két lovagkard méretű vagy 20-25 tör vagy másfél pallos méretű fegyver készíthető. (A vért és a fegyverek keverhetőek is. Pl.: Ha valaki csak fegyvereket vagy csak vért akar készíttetni.) A fegyver értékei : +1 Tám/Kör, +5 sp, +20 TÉ, +20 VÉ, +15 KÉ és mágikusnak minősül.

?01.06.

Szerző: Urakil Nakryd és Sonko

Forrás: MAGUS RPG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent az Atlantisz oldalon is.

A cikk két démona (Godel és Morkulusz) megjelent Alsórendű démonok címmel, (ismeretlen) Csaba MAGUS oldalán is, a forrás vagy az eredeti szerző nevének feltüntetése nélkül.