

Csempész



A legtöbb fejdász- és tolvajklánnál megtalálható a csempész. Mindig szükség van szállítóra, aki nem csak a megszokott helyről és nem csak a megszokott helyre szállít. Tehát az ő feladata, hogy egy városkapun észrevétlenül átvigye a nem mindennapi árut, vagy éppen egy hajóra csempésszen fel egy nem hétköznapi rakományt. Az önállósodott csempészek nem szeretnek másokkal együtt dolgozni, ezért gyakran meg is járják egy-egy szállítással, amikor gyorsan meg kell szabadulniuk az árutól, ha nem akar biztosan a legközelebbi bitófa díszé lenni. Ilyenkor, akár vízbe is dobják a rakományt, aminek a klán nem igazán örül. Ilyenkor jönnek a kitagadások, vagy rosszabb esetben néhány fejdász. Tehát a renegát csempész után mindig koslat valaki, a csempész mindig tartozik valakinek valamilyen áruval, ezért soha nem érezheti magát biztonságban. Ezért a csempészek igen megfontolt emberek, mindig meggondolják, mit miért tesznek. Kocsihajtásban és örök szóval tartásában nincs párjuk, álcázó tudományuk a fejdászokéval vetekszik.



Erő	2K6+6
Állóképesség	K6+12
Gyorsaság	K6+12
Ügyesség	2K6+6
Egészség	K10+10
Szépség	3K6
Intelligencia	K6+12
Akaraterő	K10+8
Asztrál	2K6+6

Harcértékek és fájdalomtűrés

A csempészek igen jó egészségnek örvendenek, ellenben a fájdalomtűrésük nem olyan jó. Bár nem egyszer kell leküzdenie a mozgó kocsiroló való leugrás közben szerzett csonttöréseket. Harci képességei valamivel gyengébbek, a harcosétól de, azért nem kell félteni, hiszen mindig szívesen benne van egy jó kis kocsmái bunyóban. Általában valamilyen rövidebb kardot vagy tört használ, valamint egy löfegyvert, általában könnyű nyílpuskát.

Ké	10
Té	20
Vé	70
Cé	10
HM/szint	8 (2)
Kp alap	2
Kp/szint	5
Ép alap	6
Fp alap	4
Fp/szint	K6+3



Képzettségek

A csempész számos képzettséggel bír már az első szinten is, ezért Kp alapja alacsony. A szintenként kapott Kp-k mellett minden szinten kap egy k3+2 szintu nyelvismeretet. Ez azért van, mert a csempész meglehetősen sokat tárgyal a legkülönbözőbb szerzetekkel, így kénytelen nyelvtudását igen magas szintre fejlesztenie.

Képzettség	Fok/%
2 Fegyverhasználat	Af
Fegyverdobás	Af
Írás/Olvasás	Af
Kocsihajtás	Af
Lovaglás	Af
Álca/Álruha	Af
Hangutánzás	Af
Mellébeszélés	Af
Kocsmai verekedés	Af
Nyelvismeret	Af, 4,4,5
Mászás	10%
Esés	20%
Ugrás	20%
Követés/Lerázás	30%
Rejtőzködés	10%
Zárnyítás	10%

A csempész szintenként 40%-ot oszthat szét százalékos képzettségei között.

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Hamisítás	Af
2.	Térképészet	Af
3.	Álcázás/Álruha	Mf
3.	Hangutánzás	Mf
3.	Kocsihajtás	Mf
4.	Lovaglás	Mf
4.	Kocsmai verekedés	Mf
4.	Mellébeszélés	Mf
6.	Hamisítás	Mf

Jellem és motivációk

A csempész nem szeret senkinek engedelmessé válni, úgy végzi munkáját, ahogy ő akarja. Jellemük nem mindig, de az esetek többségében a Káosz valamilyen variációja. Nem csak a pénzért csinálják, amit tesznek, bár jól megkérlik az árát kockázattól függően; hanem a kihívásért is, hogy vajon képesek-e átjutni az adott nehézségen (kalandozóvár! :)).

Tapasztalati pont	Tapasztalati szint
0-160	1
161-320	2
321-640	3
641-1440	4
1441-2800	5
2801-5600	6
5601-10000	7
10001-20000	8
20001-40000	9
40001-60000	10
60001-80000	11
80001-112000	12
További szint:	31200

2004.05.04.

Szerző: Tronix

Forrás: MAGUS RPG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent az Atlantisz oldalon (2006) a szerző és a forrás feltüntetése nélkül, a MAGUS-Site G-portal oldalon (2006) a szerző és a forrás feltüntetése nélkül, az Ynev kalandorai oldalon (2006.01.22.), a szerző és a forrás feltüntetése nélkül, valamint a cyrusmagus oldalon (2007.10.05.), a szerző neve alatt, a forrás feltüntetése nélkül.