

A  
Néma Hang  
fejvadászai



# A Néma Hang fejvadászai

Az alábbiakban következék egy olyan rend leírása, mely rendhagyó megalakulásával és nem kevésbé különös metódusaival örökre beírta nevét az Északi Szövetség történelmébe. A Néma Hang fejvadásztestvérisége sok kérdésre és hitetlen kételkedésre adott okot az elmúlt hosszú években – hát hadd segítsen eme íromány elosztatni mindezeket.

---

## A Klán megalakulásának története

---

*„Nem minden háborút víonak napvilágnál.”*

A Néma Hang klánjának története közel hétszáz évvel nyúlik vissza az időben, egészen a Pyarron Szerinti XXXI. századig. Hogy megérthessük az akkor történeteket, először egy másik, szintén északföldi klánnal kell megismerkednünk...

Az Embervadászok testvérisége létezésének minden pillanatában az Északi Szövetség érdekeit szolgálja; vadászai legelső kardcsapásuktól a legvégsőig egy eszmerendszer elhivatott védelmezői. Ám nem szabad azt hinnünk, hogy más eszközökkel rendelkeznének, más metódusokat alkalmaznának, mint például fekete tükörképük, az Ikrek. Igaz, Toron Hatalmasaival szemben ők a Vörös Lobogók mellett állnak, de mindannyian az Észak-Ynev elnevezésű sakktábla alatt meghúzódó árnyékharcosok, csupán érdekeik és ideológiáik különböznek. Ahogyan megannyi egyéb eszköz, a behatolás, kémkedés és orvgyilkosság sem idegen a hatalom két pólusának nagyjai előtt.

Az Embervadászok híresek precíz, jól felkészített és improvizációra képes tagjaikról. Ám ezen nagyszerű fejedelmek között is akadt egy kisebb szektá, mely a fentebb említett metódusokat emberfeletti szintre fejlesztette – Arctáncolatóknak hívták őket. Mesterei voltak az álcázás, a kultúrák közötti tájékozódás, a csendes behatolás és a beépülés fortélyainak. Mindemellett páratlanul bántak a pengéikkel, és legközelebb Toronban akadt velük egyenrangú orvgyilkos.

Az Embervadászok szinte legsikeresebb alegységének mondhatta magát az Arctáncolatók szektája, annak ellenére is, hogy vadászai a rengeteg megpróbáltatás és elmeterhelő feladatok sorai következtében gyakran kiégték, hajlottabb korukban az örület sem volt ritka.

Iwien Cyrjak az egyik legveszettebb hírű csapat, a Némák szakaszvezetői tisztségét töltötte be. Fél évszázados pályafutásuk alatt egyetlen egyszer sem tértek vissza kudarc hírével. Bár nem egyszerűen hatékonyak, hanem példa nélkül állók voltak, módszereik gyakran váltottak ki visszatetszést az Embervadászok berkein belül. Cyrjak gyakori túlkapásai, már-már engedetlenséget súroló makacssága számtalan esetben vezetett egészen a megrovásig, ám csapatának sikeressége garantálta érinthetlenségüket, feddhetetlen hűsége pedig minden kételyt eloszlatott.

Öt évtizedes szolgálatuk alatt a Némák nagyhatalmú szövetségesekre, mondhatni barátokra tettek szert. Cyrjak a Torof dinasztia személyes háláját mondhatta magáénak, s Doran nagyjai között sem kevés dícsérőjük akadt.

A Némák egy napon furcsa kéréssel álltak az Embervadászok vezető rétege elé – nem egyebet óhajtottak, mint a jogot egy önálló szervezet létrehozásához, mely más szemszögből közelítené meg az Északi Hármak eszmerendszerének védelmét, s hathatós támogatója, „segítő oldalága” lehetne anyaklánjának. Iwien Cyrjak kívánságát azonban csaknem árulásnak bélyegezték, s az akkori vezetőség a Némák azonnali feloszlására adott parancsot.

Aki ismerte Cyrjakot, nem lepődik meg a folytatáson. A makacs, heves lelkületű kevertvérű kyr nő összeszedte csapatát, s kihirdette az Embervadászoktól való kiválást – a későbbi klán krónikáiban ezen esemény a „Szakadás Ideje”-ként került leírásra. A klánalapító exodus igen vészterhesen vette kezdetét: a remek vadászoktól megválni kénytelen és mélyen sértett Embervadászok testvérisége azonnal kinyivánította az árulás tényét, s három jól képzett tagját – mind egy szálíg Arctáncolatók voltak – küldte Cyrjak megölésére. A vadászok tetemét a Vente folyó vize vitte le egészen Eren határáig – a felháborodás óriási méreteket öltött. Gyakorlatilag küszöbön állt egy vadászháború kihirdetése.

Iwian Cyrjak azonban – remek politikai érzéssel – azonnal nagyhatalmú kapcsolatait hívta segítségül: fegyvertelenül, egymagában sétált be Doran városába, ahol a Nagytanács audienciáját kérte. Észak mágusai elé tárta exodusának történetét, jövőbeni terveit, majd pedig vérét adva örökkéig tartó hűségesküt fogadott nekik. Diplomáciai hadjáratának eredménye nem váratott magára; a Dorani Varázslóiskola hivatalosan is bejelentette az újonnan alakult klán, a Néma Hang eskütételét, ezzel ratifikálva létezésüket, s megakadályozva a készülgő belviszályt. Cyrjak következő útja Tarin tárnávárosaiba vezetett – már az is megtiszteltetés a napfény gyermekeinek, ha a hegymély birodalmának törpéi előtt vendéggént tehetik tiszteletüket, ám Iwien más célból érkezett: a dorani hűségeskünek hamarosan megszületett a testvére.

Ezen politikai erők támogatásával nem ütközött nehézségekbe az Északi Hármak áldását kérni, s mikor ez megtörtént, Iwien Cyrjak büszkén állt Uthara Tyr-i klánközpontjának sziklabércein, hét évvel a Szakadás után.

Az Obszidiánverem építésében hathatós támogatást kapott a Néma Hang: Tarin törpe mesterei és Doran varázslói biztosították a klánközpont mind fizikai, mind mágikus értelemben vett megerősítését.

Iwien Cyrjak – valószínűsíthetően daczból – Vérfarkasoknak nevezte el újonnan alapított klánjának vadásztestvéreit, s írásba foglalta a Néma Hang törvényeinek gyűjteményét, megalkotva ezzel a Néma Kódexet.

A Néma Hang klánja rövid időn belül kivívta Északföldre tiszteletét: professzionális vadászai nem ismerték sem a „lehetetlen”, sem a „kudarc” kifejezést. Nem telt bele másfélszáz év, hogy számolandó erőpontot képviseljenek Észak-Ynev arculatán. Mindeközben természetesen töretlen hűséggel és odaadással szolgálták az Északi Szövetség érdekeit. Ennek ellenére az Embervadászok testvérisége csupán két évszázad múltán fogadta el hivatalosan a klán létezését és létjogosultságát.

Iwien Cyrjak két és fél évszázadon át felügyelte klánja fejlődését. A büszke vadász mindvégig aktív maradt. Végül egy mai napig meghatározatlan küldetésre indult Doran nagyjainak kérésére. Útja Toronba, a Lyechar-dinasztia udvarába vezette, ahonnan sohasem tért vissza, de megbízói a sajnálat és részvét mellett maradéktalan elégedettséggel szolgáltatták vissza a klánnak a kyrvérű alapító két általuk teremtett fegyverét, Esama-t és Eradi-t.

A Néma Hang Cyrjak végső távozása után gyakorlatilag védőszentjeikként kezelte a „Néma Hang”, vagy az „Első Vadász” és hét társának személyét. Tiszteletük jeléül a Néma Kódexet őrző monolit tükörsima falába vésték nevüket, csontjaikat és fegyvereiket az Obszidiánverem legmélyén, a Relikviateremben őrzik – ez alól csupán Esama és Eradi jelent kivételt, akik a mai napig őrzik a Kódexcsarnok közepén, fekete obszidiánmonolit tetején pihenő Néma Kódexet.

**Iwien Cyrjak**  
Nichen Lan  
Impius Daitar  
Ryell Lesquor  
Amnet Ayres  
Vyrn Ovieran  
Allina Muarad  
Kalmon Kriles

Ezek azok a nevek, melyet a Néma Hang novíciusai először megtanulnak. Egyetlen vadásztestvér sincsen, ki nem elismeréssel és meghunyászkodással vegyes tisztelettel ejtené ki őket – ahogyan olyan sincsen, aki eltúrná fennhangon való szidalmazásukat. A klán újdonsült novíciusai a beavatási szertartás során „Iwien Cyrjakra és a Hetekre”, valamint a Néma Kódexre esküsznek fel.

A Néma Hang klánja – hétszáz évvel az alapítását követően – az Északi Szövetség államainak egyik legmegbecsültebb, politika- és történelemformáló szereplőjévé vált. Mára csupán az Embervadászok berkeiben akadnak olyanok, kik megkérdőjelezzik a döntést, mely valaha Iwien Cyrjak és klánja mellett tört kereket.

---

## A mai működés körülményei

---

A Néma Hang jelenkori működésének sarokköve és célja az Északi Szövetség érdek- és befolyási szférájának hathatós védelme. Ennek ellenére a klán számos változó kontraktust teljesített már külső megbízók felkérésére is. Ezen leírás részletesen foglalkozik a fejedelemség mindennapos életével, a vadásztestvérek kiképzésével, valamint a felmerülő kontraktusok kivitelezési technikáival, ezen kívül említésre kerül maga a szállásterület jelenkora és történelme is.

### A Néma Hang klánjának szállásterülete

A Néma Hang klánjának Obszidiánverem elnevezésű székhelye a Kanavas-hegység déli sziklabérceinek mélyén helyezkedik el. Iwien Cyrjak szigorú és számos elvárásának tökéletesen megfelelt a csupán régi, kyr térképek által jelzett Uthara Tyr, azaz Folyómag. Ezen területen

kezd meg útját a rendkívül gyorsvizű hegyi folyócska, az Andomarr, mely a messzi Garrak Teshor erődvárosa közelében egyesül Sikomar elnevezésű testvérével – létrehozva a Fendor-tenger felé igyekvő,

kockázatos hajózhatóságáról is hírhedt Dalbrakot. A Kanavas-hegység déli lábaitól elterülő hatalmas kiterjedésű Kermir-puszták nem tartoznak a barátságos vidékek közé. A valaha volt Kyr Birodalom Kyall tartományának területe tündöklése idején a nemesi

házak kedvelt pihenőhelyének számított, oly természeti csodáknak adva otthont, mint Haeddsalyum tóvidéke, vagy a todsallari Folyamteraszok. Az Északi Szövetség jelenkori kartográfusai és utazói Északnyugati Vadon néven emlegetik ezen területeket, mondhatni, meglehetősen kevés örömmel. Kyria lenyugvó napjának ideje, az Orwellával vívott Ötszáz Éves Háború alaposan átformálta ezen vidéket – ami mégis megmaradt, Dawa és Ryek semmisítette meg: démonikus hordák és

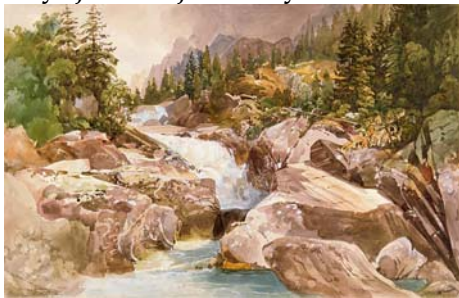


seregek összecsapása, az általuk teremtett átkok hosszú időkre elnéptelenítették a hajdan virágzó földet. Részleges újranepekedésére csupán a pyar időszámítás kezdetén, a Kései Népvádorlások idején került sor. A vidéken vívott mágikus háborúk utóhatásai mind a mai napig érezhetőek – éppen ez az, ami meggátolja az Északi Szövetség országait abban, hogy nyugat felé terjeszkedjenek. Mindössze három kereskedelmi útvonal található meg háromszögszerű elrendezésben: Eren felé, Belaga városán keresztül Kahréba és Alidarba, valamint a toroni Mykhosba veheti útját a bátor kereskedő. A vidék kevés számú településeinek parasztjai mézet, gyapjút és viaszt termelnek, mely árucikkkel mind Eren, mind Toron felé kereskednek.

Ezen kicsiny közösségekben a Pyarroni Pantheon tisztelete igencsak szórványos; nem számít ritkaságnak az emberáldozat sem, ha a természet erőinek jóindulatát igyekeznek elnyerni.

Az Uthara Tyr-i Néma Hangot dél és nyugat felől eme igencsak barátságtalan vidék határolja – észak és kelet felől pedig a Kanavas-hegység oltalmazó bércei palástolják tevékenységük központját. Iwien Cyrjak tökéletesen választotta meg klánjának szállásterületét: kevés olyan hely van Ynev arcán, melyet ennyire elkerül az érdeklődés, rossz híre pedig garantálja a viszonylagos magányt és zavartalanságot; nem is beszélve a Néma Hang hírhedten kegyetlen – és sokak által ferde szemmel nézett – kiképzési módszeréről, melyek számára kiváló terepet szolgáltat eme kalandori rémálom.

A vadásztestvérek életüket az Obszidiánverem elnevezésű klánszékházban töltik. A hegymélyi barlangrendszer felszínre nyíló kapuit Uthara Tyr kilenc aprócska hegyi folyója fedi jótékonyan: ezen sziklabércek között északról,



keletről és nyugatról háromszor három zuhatag tölti fel Folyómagot, a hegyi tavat, melyből déli irányú útjára indul az Andomarr. Még a vadásztestvérek között is



sokan vannak, akiket megihletnek ezen festői sziklaormok, melyekről csak, mint a természet és az Istenek csodáiról beszélhet a szépségre kicsit is fogékony lélek. A klánban igen gyakori a meditációs óráit a patakok között töltő vadász, valamint a kiképzés egy bizonyos része is itt zajlik.

Az Obszidiánverem kialakítása sok hosszú, kemény munkával töltött évtizedet és aprólékos stratégiai tervezést követelt magának. A jelenkorra már véglegesnek mondható: akárcsak a klán maga, a rejtekük is elnyerte végső alakját. A kiterjedt,

természetes barlangrendszer mesterséges úton alakították a céljaiknak megfelelő irányba: megnyitottak, lezártak átjárókat, termeket, üregeket hoztak létre, hasadékokat fedtek be.



Az Obszidiánverem alaprajza hozzávetőlegesen kör alakú, meglehetősen nagy kiterjedésű, és egyetlen szintből áll. Ez maga a „székház”, itt folyik a klán mindennapjainak túlnyomó része: a vadásztestvérek lakóüregei, étkezők, gyakorló- és kiképzőtermek, armamenták, azaz fegyverszobák és még sok egyéb található meg ezen területen. Gyakorlatilag négy szakaszra osztható - egyetlen (mind mértanilag, mind szociológiailag) központi szekcióra és három szárnyra.

A központi - a vadásztestvérek által Kápolnának nevezett - teremrendszer magába foglalja a gyakorlókat, a kiképzőszobákat és minden olyan létesítményt, melyet a Néma Hang tagjai

együttesen használnak.

A három szárny a Likvidátorok, a Vértörpék és az Órszemek *trys*-ének birodalma: a Karomfalak, a Belső Kör és a Pajzstermek. Ezekben találhatóak az adott *trys* vadásztestvéreinek szálláshelyei, étkezői, kontrakttermei.

Az Obszidiánverem természetesen szolgál még jó néhány meglepetéssel. A méretes központi szint alatt és felett további járatok találhatóak meg, melyek titokban tartott, mesterien álcázott, esetleg a vadászok számára is tiltott helységekbe vezetnek. Ezeknek pontos helyét, a csapdák, titkosajtók tulajdonságait a mindenkor Első Vadász kivételével csupán a Kulcsok Őre ismeri.

Magának az Első Vadásznak a lakhelye is egy, az Obszidiánverem külön szegletében húzódik meg, mértanilag a Kápolna felett.

Rendkívüli fontossággal bír a Kapuk Terme, amely csak és kizárólagosan procul-i engedéllyel használható, küldetés megkezdése, illetőleg az azt követő hazatérés céljából. A három, egymástól elszeparált kamrában egy-egy pentagramma várja, hogy mágikus hatalmuk segítségével Erenbe, Raveenba vagy Erigowba küldje a rajtuk átlépőket. Az ereni pentagramma a Néma Hang kihelyezett kontraktori székházába vezet - ez a rend egyetlen létesítménye, mely teljes nyíltsággal áll a hercegség legfontosabb városában. Erigow pentagrammája az Embervadászok egyik méretesebb székházába küldi az utazót - ezen kaput csak azon esetben használják, ha közös bevetést rendelnek el az Északi Szövetség nagyjai. Raveen városa pedig transobsesi állomást képez Haonwell és Gianag, valamint a törpék felszíni tevékenységének központja, Sinog Kul számára. A Kapuk Termét folyamatosan és szigorúan őrzik, a be-, illetve átlépés minden esetben ellenőrizetten zajlik.

Kiemelt szerepet tölt be a Castrum, mely a tulajdonképpeni mágikus védelem központjaként funkcionál. A bejárás ide nem engedélyezett, magának a rúnateremnek is csupán egyetlen bejárata van, melynek helyét és kinyitásának módját a már említett két tag, az Első Vadász és a Kulcsok Óre ismeri.

Utolsóként meg kell említeni még egy helyszínt, mely voltaképpen három külön szekcióra tagolódik – mértanilag a Kápolna alatt, egy mindenki számára nyílt hármast teremrendszerrel van szó. Központja a Néma Csarnok, a Kódex terem, melynek közepét a fél embermagasságú obszidiánmonolit uralja, oldalán a nyolc klánalapító nevével, tetején a Néma Kódex-szel. A monolit belsejében, a Kódex alatt látható Iwien Cyrjak alapító ikerevenis-párja, Esama és Eradi. Ezen méretes terem ad otthont az új tagok klánesküjének, valamint az esetleges ítélezéseknek.

A Néma Csarnokból nyílik a Relikviaterem, mely további két részre tagolódik. Ezek egyike a trófeaterem, a másik pedig egyfajta temetkezési hely. Ez utóbbi leginkább a lovagrendek sírtermeire emlékeztet, ahol a híres vadásztestvérek kitüntetett, nevesített kőszarkofágjaikban alusszák végső és örökkéig tartó álmukat. A Néma Hang többi tagja közös sírboltokba kerül, fegyvereiket ráhagyományozzák az őket követőkre (bár ez néha a rangos vadásztestvérek esetén is előfordul) – ha egy, esetleg több vadásztestvér küldetés közben veszik el, vagy a földi maradványokat egyéb okok miatt nem szállították vissza Uthara Tyr-be, kicsiny, tradicionális méretű és mintázatú kőlapocska készül, melyre a kontraktus tárgya kerül fel, valamint esetenként a nevek és a kudarc oka. Nem meglepően ezen táblácskákból, az úgynevezett zárókövekből jóval több pihen a kriptákban, mint csont...

A Néma Hang klánjának központja igen kiismerhetetlen azok számára, akik nem mindennapjaikat töltik falai között. Kürtök, rejtek- és álcautak pókhálója, melynek folyamatosan használt folyosói sosincsnek őrizetlenül. A különböző titkos be- és kijáratokat, átjárókat pedig a legkülönfélébb csapdák és jelzőrendszerek tarkítják, valamint a behatolással próbálkozóknak adott esetben a mágikus védművekkel is számolniuk kell.

## **A Néma Hang klánjának mindennapjai**

A klán vadásztestvéreinek életét rendkívül szigorú, áthágást nem tűrő szabályrendszerek irányítják, melyeket maga Iwien Cyrjak Alapító foglalt írásba a Néma Kódex soraiban. Ezen belső törvényeknek bonyolultságát tovább növelték az egymást követő Első Vadászok újabb és újabb tiltásai és utasításai. Ez a klántagok életének szinte minden pillanatára és mozzanatára kiterjedő szabályrendszer hármast célt szolgál: elsődlegesen természetesen a fejedelmestestvériségek messzeföldön hírhedt fegyelmét, mely elítéli és kizárja a személyes gyengeséget, növeli a hatékonyságot és csökkenti a hibalehetőségeket.

Legalább ennyire fontos, ha nem fontosabb az a tény, hogy a beszivárgók és kémek igen nagy fába vágják fejszájukat: gyakorlatilag az öngyilkosság egy bizarr, de szinte mindennél biztosabb módja egy olyan személy elvegyülési kísérlete, aki nem ismeri a lehető legaprólékosabban – tehát szeplőtlen tökéletességgel – a Néma Hang gondosan felépített szociális és hierarchikus szabályrendszerét.



Harmadlagosan pedig magának az információszerzésnek a megnehezítése említhető, hiszen az adott esetben fogságba eső vadásztestvérből sokkal nehezebben extraktálható a kellő tudásmennyiség, hiszen nem csupán néhány helyszínről és csapdáról van szó; egy esetleges vallatás során részletekbe menően, a legapróbb tudásmorzsát is ki kell szedni a szerencsétlenül járt klántársból, mely egyrészt behatárolja a töredékes információk felhasználási módját, másrészt több időt biztosít a vadásztestvérenek – menekülésre, vagy másra...

Ilyen szabályok például a vadásztestvérek egymás közötti, küldetéstípusokra külön lebontható megszólítási módja, vagy a *trys*-ek közötti érintkezés; továbbá említhetőek a gyakorlati és meditációs órák szigorú rituális jellege, az egyes *sec*-tagok felismerése, vagy éppen a rangban lejjebb, illetve feljebb állókkal való kommunikáció.

### Hierarchikus felépítés

A Néma Hang klánjának kapcsolati rendszere egy rendkívül szigorú, engedetlenséget és tiszteletlenséget a legminimálisabb szinten sem toleráló hierarchiára épül, mely szabályozza a *trys*-eken belüli, illetve azok közötti kapcsolattartási- és utasítási megoszlást.

A klán bevásztottjai, azaz a novíciusi *sec*-ek reménybeli tagjai nem rendelkeznek klánjogokkal; ők még az Obszidiánverembe sem léphetnek be, annak helyét első beavatási fokozatukig nem ismerik, felkészítésük, kiképzésük teljes egészében Uthara Tyr egyéb területein zajlik. Tagjaik nem rendelkeznek sem a *kérdés*, sem a *választás*, sem a *beszéd* jogaival, azaz mindent csupán parancsra tehetnek, a legegyszerűbb cselekvéstől a kiképzési feladatokig. Oktatóik szinte minden esetben valamely *trys* III. *sec*-jéből kerülnek ki.

A novíciusi fokozat tagjainak legelső útja az Obszidiánverem Néma Csarnokába vezet, ahol leteszik örökkéig tartó klánesküjüket - felesküdvé a Néma Kódexre és az Alapítókra. Ezen pillanattól kezdve rendelkeznek klánjogokkal, valamint egyetlen *procul*-lal, azaz előjáróval, akit a II. *sec*-ek tagjai választanak ki. Ezen *procul* a teljes novíciusi *sec*-et képviseli *trys*-én belül. Lehetőségük van saját *trys*-ük II. rangú *procul*jaival, valamint a többi *trys* novíciusi *procul*jával konzultálni.

Ez minden egyes *sec*-nél hasonlóan működik, azaz felfelé és oldalirányba lehetséges a közvetlen kommunikáció – az utasítások vagy a saját *trys* rangban feljebb álló *sec*-jeiből, vagy más *trys*-ek IV. és V. *sec*-jéből érkehetnek. Ezen rendszerből kitűnik, hogy a három házon belül alárendeltségi viszony alakul ki az öt kör között, ám a másik kettő *trys*-nek csupán a felsőbb rangú tagjai élhetnek az utasítás jogával.

A novíciusoknak egy, a II. és III. rangnak öt-öt, a IV.-nek három *procul*ja van. A legmagasabb, ötödik *sec* tagjai bárkinek, bármelyik *trys*-ből közvetlenül adhatnak utasítást – kivételt képeznek természetesen más *trys*-ek V. rangú tagjai, valamint a IV. *sec* vadásztestvérei; ahhoz, hogy őket egy másik ház legmagasabb tisztségét betöltő klántársuk utasítsa, először konzultálnia kell az utasítandó vadász *trys*-ének V. *sec*-be tartozó rétegével.

Bár adott esetben eme utasítási lánc és szigorú regulákat tartalmazó kapcsolattartási rendszer rendkívül bonyolultnak és nehézkesnek tűnhet, nem szabad elfelejteni, hogy gondosan kiképzett, fegyelemre és engedelmességre nevelt vadásztestvérekről

van szó, akik esetében mindez a legtökéletesebb kahrei masina fogaskerekeinek pontosságával és olajozottságával zajlik.

### A Kiképzés

A Néma Hang klánjának kiképzési rendszere háromlépcsős felépítésű. Első lépésben a megfelelőnek ítélt ifjoncokat besorozzák, s megkapják rangnélküli megnevezésüket: *beválasztott* válik belőlük. Ezen ifjú reménységeket az Uthara Tyr régióban található hét kiképzőtábor egyikébe szállítják (mindegyik tábor egy-egy alapító nevét viseli, Iwien Cyrjak kivételével), ahol megkezdődik felkészítésük. Ezen gyakorlatok során elsődlegesen fegyelemre, engedelmességre nevelik a növendékeket, valamint mestereik előhózzák belőlük „rejtett tartalékaikat”; mire a kegyetlen, test- és lélekpróbáló két év véget ér, a mentorok kivétel nélkül tudni fogják, ki-ki milyen képességekkel és lehetőségekkel rendelkezik. Átlagosan a *beválasztottak* kétharmada jut el a *novíciusi* fokozatig.

A második lépcső a *novíciusi* kiképzés, mely a klánesküvel veszi kezdetét – mire idáig eljutnak, mestereik már meghatározták, hogy mely *trys* kebelén kezdik meg vadásztestvéri életüket. A *novíciusok* elsajátítják a meghatározott tudásanyag teljes egészét, képzésük közel öt teljes éven keresztül tart – bár vannak ifjoncok, akik képességeikkel meglepetést okoznak mentoraiknak, s a meghatározottnál rövidebb idő alatt is képessé válnak arra, mit társaik csak fél dekád alatt sajátítanak el.

*Novíciusi* kiképzésük egyik része az úgynevezett „kopószimat”, mely voltaképpen egy túlélésért folytatott, több napos vadonjárást jelent; 5-9 fős csoportokban, *trys*-tól független beosztásban Uthara Tyr egy találmányra kiválasztott pontjáról nyomok, segítség és fegyverek nélkül kell hazajutniuk. Általában a csoportokra egy vagy két, II. vagy III. rangú vadásztestvér felügyel, természetesen észrevétlenül. Ezen mentorok nem csupán megfigyelnek: akadályokat, feladatokat gördítenek az ifjú vadászok útjába, vadállatokat terelnek feléjük, folyamatos nyomás alatt tartják őket. Sőt, néha továbbmenvén, személyesen szólnak bele a „játékba” – ilyen eset például az, mikor a *novíciusi* tábor kiválasztott éjszakai őrszeme elalszik feladata teljesítése közben, s reggelre társai átvágott torokkal találják...

Mikorra vizsgáik lezárulnak, a *novíciusok trys*-ük teljesértékű vadásztestvéreivé válnak, ám második rangba történő beavatásuk még várat magára.

A harmadik, legutolsó lépcsőfok maga a „mestervizsga”, mikor a *novíciusok* első küldetésükre indulnak. Ezen küldetések során derül ki igazán: eredményes volt-e a felkészítés, nem tévedtek-e a sokat látott mentorok – amit, meg kell említeni, igen ritkán tesznek. Ezen mestervizsga sikeressége garantálja a vadásztestvér számára a második *sec*-be való beavatást, s ezennel valóban megkezdí – remény szerint – hosszú és eredményes életét a Néma Hang sorai között.

A későbbiekben a vadásztestvérek úgynevezett álvizsgákon vesznek részt – ezen események a határvonalak egy-egy *sec* között, ezeket kell teljesítenie a klántagnak, ha rangot óhajt lépni – bár a teljesítés és az óhajtás kifejezése a legkevésbé sem helytálló ebben az esetben. Az álvizsgák a vadásztestvér tudtán kívül zajlanak – teljesítése pedig a legkritikább esetekben konkrét cél. Ezek a próbák – talán helyesebb így hívni őket – minden esetben személyre szabottan zajlanak, és tétjük gyakran a klántárs

élete. Vizsgálják képességeit, figyelmét, felkészültségét, intelligenciáját és nem utolsósorban önfegyelmét és tántoríthatatlan hűségét. Kudarccal a vadásztestvérek már nem mindig adódik alkalma szégyenkezni hibái miatt.

A fentiekből is kiviláglik, hogy a Néma Hang rangfokozatai, azaz a *sec*-ek közötti átlépés minden esetben váratlanul éri a vadásztestvért – feljebbvalói döntenek el, hogy mikor érdemes ezen megtiszteltetésre.

Előbbi, igen részletes leírásból kiderülhet, hogy a Néma Hang fejvadásztestvérisége meglehetősen kegyetlen metódusokat alkalmaz mind a már kiképzett, mind a még felkészítés alatt álló tagjainak esetében. Bár senki nem akadt még, aki megkérdőjelezte volna ezen módszerek hatékonyságát, nem kevés ellenzőjük akad – főleg az Embervadászok klánjának berkein belül találhatunk kritizálókat, akik elsősorban ezen, nem ritkán egyenesen „kráni”-nak titulált eszközök miatt támadják a testvériséget.

A Néma Hang klánjának toborzási technikája nemigen különbözik az Embervadászokétól – bár az Eren városában működő klánház elfogad önként jelentkező egyéneket is (természetesen gondos ellenőrzés után), leggyakrabban mégis az elárvult és az utcákat járó gyermekek közül válogatnak. Öt éves periódusonként történik az átlagosan ötven ifjanc beválasztása – ezen gyermekek kevesebb, mint fele szokott eljutni *trys*-ének második *sec*-jébe.

Rendkívül ritkán, de megesik, hogy a Néma Hang már kiképzett vadásztestvéreket adoptál az Embervadászok klánjából. Ezen esetek száma alig elegendő ahhoz, hogy példaként lehessen állítani őket – mindkét klán vezetőségének egybehangzó egyetértése szükségeltetik létrejöttéhez. A leggyakrabban az Embervadászok büntetésképpen tartogatják ezt a lehetőséget vadászaik számára...

## **A Néma Hang vadásztestvéreinek jellemvonásai**

Az északföldi fejvadászklán vadásztestvérei életük nagy részét Uthara Tyr területén, valamint az Obszidiánveremben töltik. Napjaikat meghatározza a Néma Kódex, a vadásztörvények gyűjteményének szabályrendszere, mely szinte minden mozzanatra, ébredésre, elalvásra, étkezésre külön szociális metódusokat ír le.

A Likvidátorok *trys*-ének tagjai szorulnak a legszigorúbb keretek közé. A klán mestergyilkosainak élete teljes egészében az Obszidiánveremben zajlik. A klánszékház harmadik, „Karomfalak” elnevezésű szárnyát uralják, mely háromszögforma elrendezéssel rendelkezik. A Kápolnához közvetlenül csatlakozó, leghosszabb oldal a novíciusi *sec* lakóüregét, valamint étkezőket, kontrakttermeket, armamentákat és gyakorló-, valamint meditációs termeket foglal magába. A fiatal vadászok „lakrészei” hét és fél láb hosszúságú, falba vájt üregek, mindegyikében három novícius lakik; ez alól csupán a *procul* kivétel, ki egyedül rendelkezik fekhelyével, ám nem különül el társaitól.

A következő teremrendszer a Kivégzők területe, melybe csak és kizárólag a novíciusi *procul* léphet be az alacsonyabb rangúak közül. A vadászok saját lakóüregükben élnek, ám ezek szintén nem különülnek el egymástól; kivételt képez az öt *procul* szálláshelye, akik egyetlen, méretesebb és elszeparált lakótermet használnak.

Továbbhaladva a Végrehajtók egyedi, külön épített lakóüregei következnek. Ezen vadászok már magánélettel is rendelkezhetnek, ám nem engedélyezett számukra a személyes berendezés használata; ez alól csupán felszerelési tárgyaik, fegyvereik jelentenek kivételt. Az öt procul külön szobaüreggel rendelkezik. Csupán a Kivégzők öt proculja léphet be ide; kivételt képez az a néhány novícius, akik egy-egy Végrehajtó alatt szolgálnak.

Az Árnyak barlangszobái már fényűzőnek számítanak a Karomfalakon belül: akár egyedi tárgyakkal, ízlésüknek és kívánalmaiknak megfelelő díszekkel is elláthatják kicsiny birodalmukat. Proculjaik a Halálmesterek szálláshelyeinek közelében találhatóak. A Végrehajtók öt proculja, illetve azon néhány Kivégző számára engedélyezett a belépés, akik egy-egy Árny parancsait teljesítik.

A Halálmesterek a Karomfalak legtávolabbi részén, a Fekete Barlangokban töltik mindennapjaikat. Méretes, magányt és csendet biztosító *szobáik* vannak, melyek felett vágyaik, kívánságaik szerint rendelkezhetnek. Ezen felül megtalálható az úgynevezett Karomterem, melyet ők, és csakis ők gyűlésekre, megbeszélésekre használhatnak.

A háromszögszerű elrendezés legfőbb oka és eredménye, hogy az alacsonyabb rangú vadásztestvér nem zavarhatja meg jelenlétével a fölötte állókat. A Likvidátorok számára a magánélet, a csend óriási kincs; egyetlen *trys*-tag sincsen, ki ne tartaná ezen szabályokat tiszteletben – ellenkező esetben a következmény akár a kódex-sértést elkövető vadász halála is lehet.

A Vércapások vadászkasztjának tagjai a Néma Hang valamennyi felesküdtje közül a leghatalmasabbak – természetesen ez csak a klán fogalmain belül értendő. A *trys* vadásztestvéreinek élete nagyrészt politikai események, bel- és külügyi vizsgálatok, valamint a szabad ég alatti nyomkövetés körül zajlanak, így nem csoda, hogy igencsak „társaságkedvelők”. Területük, az úgynevezett Belső Kör kiépítése félkört formáz, melynek külső ívéről befelé haladva érhetőek el az egyre magasabb rangok beavatottjai. Bár a novíciusok, a Vadászok és a Pengék itt is lakóüregekben élnek, sokkal többre becsülik a közösséget, mint a magukba forduló Likvidátorok, vagy a nyugodt természetű Órszemek. A szárnyon belül rengeteg étkező, közös gyakorlóterem került kialakításra. A rangok közötti átjárás és kommunikáció is sokkalta nyíltabb, valamint nem utolsósorban gyakoribb, mint a másik két *trys* esetében – ez természetesen nem a regulák és szabályok hiányát, hanem a tagok közvetlenségét jelenti.

A Vércapások nem ritkán maguk is a társadalom fontos vagy kevésbé fontos tagjai. Feladatköreikhez hozzátartozik, hogy kapcsolataikat folyamatosan építsék, valamint nem utolsósorban álcázásképpen is használják polgári rangjukat. Nem minden idejüket töltik az Obszidiánveremben, a magasabb rangok tagjai pedig gyakran rendelkeznek akár birtokokkal is az Északi Hercegségek valamelyikében.

Bár a klánon belül igen ritkák a nézeteltérések, a legnagyobb számban mégis a Vércapások szabadossága okolható ezek miatt. A *trys* a legelsőnek megalakult vadászkaszt tagjait tömöríti, s a Belső Kör igen büszke is erre: gyakran Iwien Cyrjak közvetlen tanítványaiként, vagy az Arctáncoltatók elitjeként emlegetik magukat. Néha az önteltségig fokozódó, már-már nárcisztikus jellemvonásaikon nem enyhít a klánban ellátott feladatkörük sem, így a Vércapások gyakran elragadtatják magukat,

alsóbbrendűnek tekintve másokat. Ezen „kiemelkedettségről alkotott” nézeteiknek céltáblájába rendkívül ritkán kerülnek saját klántársaik; annál inkább a társadalmilag alárendeltek, és néhány esetben az Embervadászok. Tény, hogy a Vérfarkasok a legkevésbé sem ápolnak jó viszonyt Iwien Cyrjak és a Némák valahavolt klánjával – és ez az érzés természetesen kölcsönös.

Az Őrszemek, a klán defensisei idejük igen nagy részét töltik eszmecserével, taktikai és harci gyakorlással. Az Obszidiánverem második szárnyát, az úgynevezett Pajzstermeket lakják. Gyakorlótermeik nemcsak számukra, de a másik két *trys* számára is nyitottak. Ennek oka, hogy a Néma Hang legjobb, legfelkészültebb oktatói, mentorai az Őrszemek közül kerülnek ki. Nem véletlen: a *trys* tagjainak egész élete arról szól, hogy – akár könyvek, akár oktatók, akár magának a világnak a segítségével – minden létező lehetőségre felkészülhessenek. Ahogyan múlnak az évek, az Őrszemek igyekeznek lépést tartani a haladó idővel. Ismereteiket gyakran átadják ifjabb vagy érdemes társaiknak, ezzel is segítve őket, folyamatosan bővítve a Néma Hang ismeretanyagát. A szabályokat, magánéletet sokkal szigorúbban szem előtt tartják, mint a Vérfarkasok, ám mégsem hasonlíthatóak a kikezdetlenül zárkózott Likvidátorokhoz. Meglehetősen nyugodt, hidegfejű figurák, akiknek küldetésről való visszatérésük után első dolguk, hogy felkeresik *sec*-jük *proculjait*, és a legapróbb részletekről is beszámolnak. A későbbiekben a Pajzstanács, a *trys* összes *proculjának* a dolga, hogy az elmondottakat kiértékeljék, odafigyelve a bővülő tapasztalatokra, figyelmet és érdeklődést szentelve az új információknak.

Az Őrszemek igen széleskörű társadalmi kapcsolatokkal rendelkeznek, s megbízóikkal gyakran remek viszonyt ápolnak. Ez nem véletlen: az élet védelmezése elsősorban bizalmat, később tiszteletet, végül barátságot eredményez. A *trys* tagjai gyakran megfordulnak a külvilágban, mégis, idejük nagy részét az Obszidiánveremben töltik.

A Pajzstermek egyik minden *trys* által, de csak engedéllyel használható szeglete a *Dokumentárium*, mely voltaképpen egy igen tiszteletreméltó méretű könyv- és irattár, ahol a Néma Hang tudásanyagának nagy részét tárolják; gyakori látvány itt a kérdés jogával élt, küldetése érdekében kutakodó vadásztestvér.

A vadásztestvérek napjainak egyik leglényegesebb részét képezik a *Meditatív Órák*. A klán küzdőstílusának ismerői gyakran szokták hangoztatni, hogy a Néma Hang technikái hasonlítanak a leginkább a „Shien Shu”-hoz, a slan-karddal és slan-törrel vívott harcművészethez. Bár ezen legenda igazságmagvának megfejtése az Embervadászok alapításának régmúltjába vész, mégis, vitán felül áll, hogy az evenar és az evenis forгатása jóval több egyszerű kétkezes harci stílusnál.

A Néma Hang vadászai életük során egyfajta harmónia kialakítására törekednek. Ez nem hasonlít a Slanek belső tökéletesedésének útjához, annál sokkal materiálisabb és merőben funkcionális. Gyakorlataik során igyekeznek kizárni a zavaró tényezőket; ezt nem egyfajta belső hanggal, „befelé figyeléssel” próbálják megoldani, hanem az általuk *Éjközép*-nek nevezett tudatállapot elérésével. A tapasztalt vadásztestvérek ezt tökéletes csendnek, lelki süketségnek mondják, ahol fegyvereik beszélnek csupán: *néma hanggal*.

A vadásztestvér mind asztrális, mind mentális énjét megpróbálja süketté tenni: szemei előtt – mind testi, mind lelki értelemben – csupán a fegyverei előtt álló ellenfél lebeg. Koncentrációja kettős célt szolgál: kizárni minden külső, zavaró és befolyásoló tényezőt, valamint pillanatokkal ellenfele jövőjébe látni. A reakciók, az izmok megfeszülése, a fegyverek remegése, a test tartása az, melyre a vadásztestvér összpontosítja figyelmét. Aldozata szemét lesve megpróbálja kiolvasni annak soron következő lépését.

A meditatív órák során a vadásztestvér el óhajtja élni, hogy környezetéből csupán saját szívverésének hangja jusson el elméjéig – s később az is váljon némává. Gyakran használnak – a küldetések közben, párharcok során is – egyfajta „lelki mantrát”, mely során az ellenfelük ereiben áramló vérként képzelik el önmagukat, melynek egyetlen célja, hogy végül kiserkenjen pengéik alatt.

Az Őrszemek módszere némileg eltér az előbbiektől. A defensisek tudatuk teljes egészét a védelmezendőnek rendelik alá. Képzeletükben védencük vérvé lesznek, kívülről próbálják szemlélni önnön (csupán egyetlen, oltalmazó pajzsá váló) testüket, és amazt a megóvandó szemszögéből, annak érdeke szerint mozgatni.

A Néma Hang vadásztestvérei rendkívül komolyan veszik ezeket a testi és lelki gyakorlatokat. Minden nap órákat töltenek mozgásuk, harci stílusuk és egyéni módszereik gyakorlásával, tökéletesítésével.

Közösségi életük legnagyobb része az Obszidiánverem Kápolnájában zajlik. Ezek azok a termék, étkezők és gyakorlók, melyeket a vadásztestvérek *trys*-üktől, *sec*-jüktől és engedélyektől függetlenül használhatnak. Természetesen a rangbéli különbségek a szociális életben is rendkívüli jelentőséggel bírnak, mégis, a Kápolnában egyetlen vadásznak sem kell megrovástól tartania, ha kellő tisztelettel, a klántörvényeknek megfelelően közelít egy – akár jóval – magasabb rangú klántaghoz.

A szoros, esetleg érzelmi jellegű kapcsolat kialakítását a klánszabályok meglehetősen erős eszközökkel korlátozzák, áthágásukat kegyetlenül megrójják. A hierarchikus tábla nem tesz különbséget sem nő, sem férfi, sem fajok között; a kláneskü letétele után az egyén megnevezése *vadásztestvér*, családja a *trys*, rangja a *sec* – csupán ezek után következik saját neve, azaz önmaga, mint individum. Ugyanez érvényes az érdekekre és igényekre is; első a klán, második a vadásztestvér. Ebben a szabályozott környezetben igen ritka az erős érzelmi kötődés kialakítása, de nem példa nélkül álló. Mindezeknek azonban súlyos következményei lehetnek: a túlzott ragaszkodás, a feltétel nélküli bizalom, a figyelmetlenség mind olyan hibák, melyek önmagukban is ölni képesek. A klán nem engedheti meg magának, hogy vadászait ilyen veszélyeknek tegye ki; a szociális kapcsolattartás szabályainak egyik leginkább lényeges tulajdonsága az, hogy gyakorlatilag *nem használ neveket*. A vadásztestvérek a legtöbb esetben *sec*-jeik megnevezését használják kapcsolattartás esetén – rendkívül ritka, hogy két klántag néven szólítja egymást. Ez mindig a kitüntetett bizalom és a kölcsönös tisztelet megnyilvánulása.

A Néma Kódex nem teszi lehetetlenné a klántagok közötti szexuális kapcsolat kialakulását, kivéve, ha erős érzelmi töltéssel is párosul. Ezzel szemben a lehető legszigorúbban tiltja a nők teherbeesését. Az ilyen esetet azonnal jelenteni kötelesek *sec*-jük proculjának, aki megteszi a szükséges lépéseket: a Néma Hang sebészesterei

és anatómusai között mindig akad legalább egy, aki kiválóan ért a magzatelhajtáshoz.

Szót kell ejteni a vadásztestvérek eltávozási lehetőségeiről, mely – bár engedélyezett – igen szigorú regulák közé szorított. A Vércapások esetében kijárássra, hosszabb tartózkodásra is lehetőséget biztosít a Néma Hang; máshogy nem is tudnák végezni munkájukat. Az Őrszemek, valamint a Likvidátorok esetében már sokkal erősebb elbírálás alá esik egy-egy ilyesfajta kérelem. Kontraktusok megkezdése előtt, illetőleg közvetlenül lezárultuk után azonnal elutasításra kerül minden olyan jellegű kérelem, mely nem az adott megbízáshoz kapcsolódik; máskülönben természetesen ezen két *trys*-nek is lehetősége nyílik Uthara Tyr-ből való (időleges és meghatározott hosszúságú) távozásra, de csak és kizárólag, ha a klántag legalább a második *sec*-be tartozik. A negyedik rangba tartozó vadásztestvérek lehetőségei némivel számosabbak, az ő esetükben szem előtt tartják pozíciójukat és eredményeiket is.

A klántagok elméjének befolyásolatlanságára, tisztaságára a Néma Hang Elmeőrei hivatottak ügyelni. Az Elmeőri tisztséget minden esetben Doranból felkért mentalista varázslók látják el. Hatalmuk nem túl jelentős, ám képesek a vadásztestvérek tudatának ellenőrzésére, emlékeinek átvilágítására - segítségükkel könnyen kiolvashatóak jelentős részletek, valamint a beépülési kísérleteket is jócskán megnehezíti ez a módszer. Általánosan minden küldetésről visszatérő vadász köteles alávetni magát az Elmeőrök vizsgálatának.

A Néma Hang vadásztestvéreinek ajkait meglehetősen ritkán hagyja el az égiek felé szárnyaló fohász. Mentalitásuk, kiképzésük roppantul idegen a „figyelő túlvilági hatalom” segítségül hívásától, ám mint minden értelmes lény, nekik is szükségük van valakire, illetve valamire, mely velük lehet az éjszaka sötétjében, a teljes magányban.

A klán szinte vallásos tisztelettel övezett Alapítói igen gyakran válnak imák, fohászok szereplőivé; már-már hasonló jellegű áhítattal kezelik őket, mint Toron Birodalmában a hekkákat – mindazonáltal megjegyzendő, hogy nincsen bizonyíték arra, miszerint ezen kétségkívül dicső múlttal, kiemelkedő képességekkel és csorbíthatatlan erényekkel rendelkező lelkek akár csak meghallanák vadásztestvéreik szavait. Mindez azonban nem gátolja meg a klántagokat abban, hogy személyes védőszentként kezeljék őket; így például Amnet Ayres teszi érzékelhetetlenné az ételek és italok mérgeit, Nichen Lan a settenkedve járók lépteit ügyeli, míg Iwien Cyrjak éneke hallható az iker-eseményeket forgató vadászok párharcai alatt.

Néhány klántag a Pyarroni Pantheon égi hatalmasságait tünteti ki bizodalmaival. Ezen istenségek között a legnépszerűbbek azok, akiknek hatalma passzív jellegű, a legkevésbé sem látványos – továbbra is szem előtt tartva, hogy a vadásztestvérek legtöbbször kérdésekkel, és nem könyörgésekkel teli imákat mondanak az ég felé. Ily módon Noir, Darton és nagy ritkán Arel tisztelete él a szívükben.

### **A Néma Hang klánjának kontraktusteljesítési módszerei**

A Néma Hang klánja két variánsát ismeri a kontraktusoknak, valamint ezeken belül adott esetben szó eshet néhány különleges változatról.

Az úgynevezett *változó kontraktusok* gyakorlatilag a külvilág számára elérhető lehetőségek. Igénylőik magánszemélyek, tehetős polgárok, diplomaták és uralkodók, esetleg céhek, ritka esetben klánok és rendek. Ezen kontraktus lényegét tekintve egy klán és megbízó közötti szerződés, melynek fényében a Néma Hang a kontraktor részére bocsájtja a küldetés szempontjából megfelelő vadászt vagy vadászokat. Ezen kontraktusok esetén a vadászok nem kötelesek a kontraktor parancsainak engedelmeskedni, kivéve, ha ez ki van kötve. Feladatuk a küldetés maradéktalan elvégzése a megadott információk alapján, ezen felül önálló döntési lehetőséget is kapnak: ez a mozgásszabadság szükséges az esetlegesen megváltozó körülményekhez való adaptálódáshoz. Amennyiben a küldetés kudarcba fulladna (ami ritkasága mellett tragikus esemény is), a klánt semmiféle további kötelezettség nem terheli. Újabb vadászokat csak és kizárólag egy következő kontraktus megkötése esetén biztosítanak.

A klán a változó kontraktusok esetén élhet az elutasítás jogával; ez azt jelenti, hogy a küldetés illetve a háttéreseemények, illetőleg a megbízó személyének ismerete fényében elutasíthatja a kontraktust.

Megkötött kontraktus mindössze egyetlen lehetséges esetben bontható fel: ha az *Északi Szövetség felsőbb köreiből érkező parancs* erre utasítást ad.

A *változatlan kontraktusok* már egészen más lapra tartoznak. A megbízók ebben az esetben államok, országok és hercegségek, vagy magaspolitikai illetve egyéb roppant befolyásos személyiségek. Ilyen esetben a kontraktus megkötése után rendelkezésre bocsájtott vadász vagy vadászok kötelesek teljesíteni a kontraktor parancsait, kivéve, ha az ellenkezője van kikötve (lehetséges eset egy követét, magasrangú polgárát féltő herceg, de amaz nem óhajtja a védelmet). Természetesen a már fentebb is említett önálló döntési lehetőség továbbra is adott a vadásztestvérek számára. A változatlan kontraktusok esetében a klán kötelezettsége a küldetés elvégzéséig érvényes, azaz az adott feladat teljesítésére köttetik a szerződés.

A klán a változatlan kontraktusok esetén is élhet az elutasítás jogával, valamint az *Északi Szövetség országainak parancsára* továbbra is felbontható a kötelezettség.

A változatlan kontraktusok egy különleges és meglehetősen ritka válfaja az *örökké változatlan kontraktus*, vagyis a hűségeskü. Ilyen kötelék feszül a Néma Hang és Doran, Tarin, valamint az Északi Hármak között. Lényegét tekintve megegyezik a változatlan kontraktusoknál tárgyalattal, azon kivétellel, hogy a klánnak nincsen elutasítási joga, valamint az ilyesfajta küldetéseknek *minden* esetben prioritása van.

Természetesen további típusok is lehetségesek, mint például a *hosszú kontraktus*, melyek az Őrszemek egy-egy tagját láncolják védencéhez, vagy a *felkérési kontraktus*, minek esetében a Vérfarkasok *trys*-ének vizsgálói érkeznek a helyszínre az egyéb hatóságok segítése céljából.

A már említett elutasítási jogot csak és kizárólag abban az esetben alkalmazza a klán, ha a megbízó személye vagy a küldetés kimenetele veszélyezteti az Északi Szövetség, illetőleg szövetségesei érdekszférájának integritását, esetleg a feladat hamisnak, nem létezőnek bizonyul.



Léteznek hatalmi csoportosulások, államok, országok, sőt klánok és magánszemélyek is, amik, illetve akik szerepelnek a Néma Hang kontraktori tiltólistáján. Ez azt jelenti, hogy az ilyen irányból érkező kontraktusokat azonnal elutasítják. Ilyenek a Fekete Lobogók országai, jónéhány északi városállam, a Lánctaratók illetőleg a Család szervezete, a Pyarroni Paktum ellen vétő vallások gyülekezetei és még sok más.

Említést kell tenni még az úgynevezett *transobsesi házakról*, melyeken keresztül a változó kontraktusok többsége kötődik. Ezen szervek (az ereni klánház egyedülálló kivételével) fedetten működnek, azaz megtalálásuk semmiképpen sem hétköznapi cselekedet. Ezen helyeken találkozhat a megbízó a Néma Hang klánjának *transobseseivel*, azaz kontraktorfelvevőivel. A transobsesek a biztonsági kapocs szerepét töltik be a megbízók és a klán között: segítségükkel garantálható, hogy a kontraktust adó személy nem kerül közvetlen kapcsolatba a fejedésközvetítéssel, így nem juthat semminemű (káros, illetve veszélyesnek bizonyuló) információhoz. A transobsesek nem fejedésközvetítők: munkájuk teljes mértékben a kontraktus felülvizsgálatára és megkötésére korlátozódik.

Jelenleg összesen hét transobsesi ház található meg Yneven:

Eren (a nyíltan működő klánház), Raveen (Eren), Rutenor (Erigow), Dinis (Riegovvárosállamok), Erion (Harmadik Hold fogadó, utazónegyed), Ordan, Pyarron.

A Néma Hang igen magas árakat szab a külső – tehát nem államérdekeket szolgáló – kontraktusok megkötése esetén. Éppen ezért a klán leggyakoribb megbízói a hűségesküvések élvezői közül kerülnek ki. Ilyen esetekben – a már említett Doran-Tarini Birodalom-Északi Hercegségek háromszög – nem ritka a térítésmentes kontraktusteljesítés, hiszen éppen ezen hatalmi blokkok azok, akik elősegítik, hovatovább lehetővé teszik a fejedésközvetítés létezését és kielégítő működését.

A klán a fejedésközvetítés szerint *köteles rendnek* minősül, azaz uraik, az Északi Szövetség nagyjainak parancsai minden esetben, *kivétel nélkül* prioritást követlenek meg.

Az Északi Szövetség diplomáciai ügyvitele során kialakuló kapcsolati rendszerek más elbírálásban részesülnek. Ezek közé főként a Pyarroni Államszövetség – mint természetes szövetséges – és újabban Ordan érdekeltségei tartoznak; ezen kapcsolati rendszerrel külön foglalkozik a leírás.

A legfontosabb, minden esetben elsőrangú szabályszerűségeik tehát kifejtik, hogy a Néma Hang az Északi Szövetség államalakulatainak és hatalmi csoportosulásainak tartozik feltétlen hűséggel és engedelmességgel, azonban, mint a legtöbb vadésközvetítés esetében, a külső kontraktusok teljesítése is állandó jellegű – természetesen *csak és kizárólag* abban az esetben, ha ezen megbízások összeegyeztethetőek valódi uraik érdekeltségeivel, eszmerendszerével.

A Néma Hang klánjának három különálló *trys-e*, azaz vadésközvetítje különböző kontraktusok teljesítésére szakosodott.

Fontos megemlíteni, hogy a vadésközvetítők kiképzésük teljes befejeztéig – azaz *trys-ük* második beavatási fokozatáig – csak klánmegbízásokat teljesítenek; tehát a novíciusi *sec* tagjai nem bérelhetők fel külső kontraktusokra.

### Likvidátorok

A klán mestergyilkosai igen fontos szereplői Északföldre árnyháborúinak. Szinte minden esetben egyedül dolgoznak – rendkívül ritka a párban, illetve többedmagával tevékenykedő Likvidátor. Feladatkörük teljes mértékben a behatolás, beépülés és a csendes, precíz és halálos merényletek végrehajtása köré fonódik; különleges esetben reakciós és megelőző egységek gyanánt alkalmazza őket a Néma Hang.

Módszereik következtében nem örvendenek túl nagy népszerűségnek az Embervadászok vadásztörvényeinek támogatói között – teljesen idegen tőlük az Északi Szövetség első számú vadásztestvériségének tiszta, „szemtől szembe” hitvallása. Mindezek ellenére hatékonyságuk vitán felül álló.

Áraik a legborsosabbak a külső megbízók számára: a második és harmadik *sec* mestergyilkosai 50 és 700 közötti, északi koronának megfelelő aranypénzt kérnek szolgálataikért. Ezen a meglehetősen tág intervallumon belüli pontos pénzösszeg meghatározása a célpont személye, védelme, a felhasználandó eszközök, a háttérinformációk és az esetleges különleges elvárások tisztázásával történik. A negyedik beavatási fokozat tagjainak kontraktusteljesítési díjai nem ritkán meghaladják az ezer aranyat; megemlítendő, hogy az Árny *sec* vadásztestvéreinek célpontjai nem a pór nép soraiból szoktak kikerülni.

A legmagasabb *sec* tagjai, a Halálmesterek rendkívül ritkán vállalnak külső megbízásokat; ezen kivételes esetekben nem állnak egy közepes méretű városállam éves bevételét is kilátásba helyezni. Áraik gyakorlatilag csillagászati léptékűek.

Mint említettett, a Likvidátorok az esetek túlnyomó többségében egyedül dolgoznak. Ha a megbízó mégis több vadászra tartana igényt, az összegek általában hatványozódnak. Ugyanez a hangsúlyos áremelkedés áll fenn azon – kivételesen ritka – esetekben, mikor nem konkrét kontraktusra, hanem hosszú ideig tartó szolgálatra szegődik az adott vadásztestvér.

### Vérfarkasok

A klán elsőnek megalakult *trys*-ének feladatkörei a nyomkövetés, a kémkedés valamint kémelhárítás, továbbá a bel- és külpolitikai ügyek vizsgálatja. Esetükben gyakori a csapatokban, úgynevezett *vadászfalkákban* történő tevékenykedés. Megbízásaik meglehetősen egységes irányokból érkeznek: rendkívül magas az állami szintű kontraktusok száma, és éppen ellenkezőleg, ritka a külső megbízás alapján tevékenykedő Vérfarkas. Ez alól csupán a *trys* második beavatási fokozatának Vadász egységei jelentenek kivételt, díjazásuk 50 és 190 aranykorona között mozog – ők nem szoktak állami megbízásokban részt venni, továbbá feladataik között a lehető legritkább a konkrét gyilkosság; leggyakrabban nyomkövetés, felkutatás és kémkedés esetén kerülnek kirendelésre.

A magasabb rangú Vérfarkasok kiemelkedően jó harcosok, valamint járatosak különböző magaspolitikai vonatkozásokban, úgymint a jog és a diplomácia. Leggyakrabban követek, diplomáciai tárgyalások és állami szintű események közelében találhatóak, ám gyakran éppen ezek előkészítését vagy utólagos kiemelését szükséges elvégezniük.

Mivel megbízásaik túlnyomó többsége az Északi Szövetség vezető rétegéből érkezik, igen ritkán szükséges árakat kiszabniuk. Mindezek ellenére előfordulnak a Szövetségen belüli, ám nem, illetve nem feltétlenül állami kontraktusok, melyek nagy részében a harmadik *sec* tagjai vállalnak részt. Ilyen esetekben díjazásuk 200 és 500 északi korona között mozog. Ezen megbízásokat általában egyedül teljesítik. A vadászfalkák kirendelése vagy hivatalos felkérés következtében történik, vagy *rendkívül speciális* szituációban – ezutóbbi esetben értelmetlen lenne az árakat keretek közé szorítani, mivel az csupán a háttérinformációk ismeretében válik meghatározhatóvá.

A negyedik és ötödik *sec* vadásztestvérei gyakorlatilag nem vállalnak nem állami érdekeltségű kontraktust.

### Őrszemek

A Néma Hang defenzív feladatokat ellátó *trys*-e mind közül a legtöbb teljesített kontraktussal büszkélkedhet: a Via-Shen vadásztestvérei mellett az Őrszemek hírneve is kitűnő. Megbízásaik során gyakran az Északi Szövetség nagyjai mellett láthatóak, ám nem ritka a Doran parancsára tevékenykedő *defensis*. Külhoni megbízások esetén meglehetősen széleskörű és mélyreható utánajárást szoktak alkalmazni a felkérő kilétét illetően, ám még így is összehasonlíthatatlanul gyakrabban vállalnak efajta kontraktusokat, mint a klán másik két *trys*-e.

Feladatköreik teljes mértékben a kontraktus személyének (illetve tárgyának) védelme köré koncentrálódnak. Járatosak a rejtett kommunikáció, a színészet és az álruhák leleplezésében, valamint harci képzettségeik is a védelmet szolgálják. Magasabb *sec*-tagok bírnak varázstudományi ismeretekkel is: egy Szentinel rangú Őrszem szerfelett könnyen felismeri a tapasztalati és szakrális mágia beavatottjait, alkalmazott mágikus módszereit, s nem ritkán még a mozaikmágikus varázslatokat is.

Az Őrszemek úgynevezett *hosszú kontraktusok* által köttetnek a védelmezetthez. Ezen megbízási típus időegysége általában hónapokban, ritkábban években mérendő. A díjazás minden esetben hónapokra lebontva olvasható. A megbízó köteles ellátni a mellé rendelt Őrszem szükségleteit (például szállás, étellemezés, folyamatos tájékoztatás, de ide tartozik a vadásztestvér vallásának szabad gyakorlására való lehetőség megadása, vagy akár a szexuális szükségletek biztosítása is). A kontraktus ellenében megállapított összeget nem a kirendelt vadásznak, hanem a klánnak kell átadnia; ez - az esetek túlnyomó többségében - előre történik.

Már a második *sec* tagjai, az Őrzők is rendelkeznek ismeretekkel a kriptografikus tanok, a vallatás és a gesztusok, mozdulatok olvasásának tárgyköreiben. Díjazásuk 10 és 50 aranypénz között változik.

A Szemek, a harmadik kör tagjai már jóval képzetebbek alacsonyabb rangú társaiknál: ezen vadásztestvérek legtöbbje már mágiaismereti képzést is kapott, így módon jónéhány mágikus módszer felismerésére képesek. Bérük 70 és 110 északi korona közé esik.

A Szentinel rangú Őrszemek elit defensisei tökélyre fejlesztett mágikus tudásanyaggal, valamint számos egyéb ismerettel rendelkeznek. Mesterei az álcák, álöltözetek és a rejtett kommunikáció leleplezésének, úgyszólván olvasnak az érzelmek,

gesztusok között, kriptográfiai tudásuk is kiemelkedő. Áraik nem ritkán elérik a 200 aranyas összeget is.

Az Őrszemek legmagasabb *sec*-tagjai, a Felvigyázók az összes, ötödik rangú vadásztestvér közül a leggyakrabban vállalnak kontraktusokat. Kiemelkedő szintű ismeretekkel rendelkeznek az eddig felsorolt tudományokban, s társadalmi kapcsolataik is igen számosak. Ilyen kvalitású defensiseket legfeljebb uralkodók, kulcsszemélyek, kiemelten értékes tárgyak illetve helyek közelében látni. Díjazásuk gyakran meghaladja az 550 aranykoronás összeget is; megemlítendő azonban, hogy ezen vadásztestvérek esetében – mint ahogyan az a Néma Hang többi magasrangú tagjánál is megfigyelhető – a legritkább esetben számít „csupán a pénz”.

---

## Kapcsolatok, szövetségesek és ellenségek

---

A Néma Hang klánjának kapcsolatrendszere meglehetősen kiterjedt. Ezen hatalmas pókhálót a legapróbb eleméig lebontani szinte lehetetlen vállalkozás lenne, ám a jelentősebb elemekre való részletes kitérés valószínűleg minden kérdésre választ ad. A klán közel hét évszázados fennállása alatt kivívta Északföldre megbecsülését: a Néma Hang vadásztestvéreinek neve csupán a legritkább esetekben párosítható kudarccal vagy a megbízók elégedetlenségével.

### Doran

Északföldre varázslókiskolája az a név, mely a klán Néma Kódexében a legelső helyen szerepel. Hétszáz éve, mikoron nyolc Arctáncoltató kivált az Embervadászok kötelékéből (a Szakadás idején), Iwien Cyrjak első lépése volt a Dorani Nagytanács előtti hűségvétel, melyet a mágusok készségesen elfogadtak, és a későbbiekben hathatós segítségükkel honoráltak – többek között a klán Uthara Tyr-i központjának, az Obszidiánveremnek a kiépítésében és biztonságossá tételében is segítettek.

A Néma Hang minden esetben elsőrangúként kezeli Doran felkéréseit, és soha nem táncol vissza küldetések elől. Talán éppen ez, valamint a vadászok legendás hatékonysága eredményezte, hogy egyfajta kölcsönös megbecsülés alakult ki a varázslók és a klán között. A Néma Hang tagjai bizton fordulhatnak mágikus jellegű segítségért Doranhoz – cserébe a klán nem csupán teljesít minden felkérést, de ezen megbízásokat kivétel nélkül térítésmentesen vállalja.

Dorani körökben a Néma Hang vadászait a hatékonyság, a megbízhatóság és a feltétlen bizalom jelzői kísérik.

### Északi Hercegségek

Az Északi Szövetség államainak nagyjai között talán egyetlen sem akad, aki nem elismerő fejbólintással nyilatkozna a klán tevékenységéről. Eren, Erigow, Haonwell és Gianag mind közül a legaktívabb megbízóknak bizonyultak – ezzel szemben a Dwyll Unió és az elfek Sirenar Szövetsége még sosem vette igénybe őket. Az Embervadászok Szövetség-hű fejevadászai mellett a Néma Hang a legjelentősebb csoportosulás a szemükben.

Általánosságban elmondható, hogy a fentebb említett államalakulatok magaspolitikai, valamint „műértő” köreiben a klán neve bizalmat szavatol tagjainak, ám nem meglepő, ha felbukkanásukkal riadalmat váltanak ki – a Néma Hang vadászainak felbukkanása szinte sosem békés események előhírnöke.

### Tarini Birodalom

Az ynevi törpék otthonával való baráti viszony gyakorlatilag Iwien Cyrjaknak és hét társának érdeme: a már kiszakadásuk ideje előtt fennálló remek kapcsolat nagyban hozzájárult ahhoz, hogy a klán megalapítását követően Tarin csatlakozzon Doranhoz, és elismerje a Néma Hang függetlenségét, az Embervadászoktól való elválását.

A törpékkel való kapcsolat ápolása mindig is fontos momentum volt a klán Első Vadászainak életében - a Doran-Tarin-Északi Hercegségek alkotta háromszögben a hegymélyek lakói a tiszteletteljes második helyet foglalják el a Néma Kódexben. Ennek megfelelően bánnak az általuk adott küldetések teljesítésével is.

Ezen három hatalmi blokk jelenti a Néma Hang klán szövetségeseinek vérért-velejét. A további csoportosulások már kevésbé szoros kötelékekkel kapcsolódnak a vadászokhoz.

### Embervadászok

Igen kaotikussá válik a helyzet, ha a Szövetség-hű fejevadászklán berkeiben elhangzik a Néma Hang neve. Természetesen a politikai és ideológiai rendszer következtében a két vadásztestvériség egymás feltétlen szövetségesei, azonban a megítélés már közel sem ennyire egybehangzó és ideális.

Az Embervadászok krónikáiból sosem fogják kitörölni annak a nyolc Arctáncoltatónak a nevét, kik elszakadásukkal megcsonkították őket – nem is beszélve arról, hogy az akkori megítélés szerint az Északi Szövetség elsőrangú fejevadászklánja árulásként, szégyenletes tetteként beszélt Iwien Cyrjak csapatának döntéséről.

A kezdeti, rendkívül barátságtalan viszony az idő múlásával enyhülést mutatott. Közel két évszázadig tartott, mire az Embervadászok hivatalosan is elismerték „oldaláguk” teljes függetlenségét, annak ellenére, hogy a politikai és nagyhatalmi szereplők ezt már korábban megtették. A mai hozzáállás már a „társak és testvérek” megítélést hangoztatja, hiszen mindkét klán az Északi Szövetség ideológiáját hivatott szolgálni – ennek ellenére még mindig akadnak elemek az Embervadászok köreiben, akik közel sem ennyire pozitívak. Példának okáért a Szellemelek szektája, kik még eredeti „Arctáncoltató” elnevezésüket is megváltoztatták, protestálva ezzel a Néma Hang ellen...

### Livinai Gyülekezet

Észak legerősebb és legösszetartóbb boszorkányszektájával hasonlóan furcsa viszonyt tart fenn a Néma Hang, mint az Embervadászok. A rendkívüli óvatossággal és fenntartásokkal kezelt kapcsolat csak és kizárólag üzleti jellegű interakciókra korlátozódik. Természetesen a Livinai Gyülekezet is a klán megbízói rendszerében helyezkedik el, azaz pénzüsszegekért illetőleg árucseréért igénybe

veheti a Néma Hang vadászait – ezek a küldetések mindig a kellő háttérellenőrzéssel történnek, nem véve biztosítéknak a Gyülekezetről kialakult általánosságokat. A kapcsolati rendszer általában mindkét oldalról közvetett úton zajlik: a Gyülekezet általában szektáin keresztül, a Néma Hang *transobses*-ei segítségével kötteti meg a kontraktusokat.

### Ordan

Mind közül a legfrissebb megbízási viszony feszül a Néma Hang és a tűz mágusainak városa között. A kapcsolat kialakulása – akárcsak a Fehér Páholy esetében – Doran Varázslóiskolájának köszönhető. A kontraktusok még igen ritkák, ám bátor a déli államocskák meglehetősen bizodalommal viseltetik a klán iránt.

### Pyarroni Államszövetség

Az elnevezés megtévesztő lehet, hiszen a Néma Hangnak vajmi kevés köze van az Államszövetség egészéhez, de célszerűbb ilyenén megfogalmazást alkalmazni.

Pyarron és az Északi Szövetség eszmerendszerének egyezése természetes szövetségi viszonyt eredményezett végig a történelem folyama mentén. A gyakori diplomáciai együttműködés sokszor igényelte a közös megbecsülést és elismerést – jó példa erre a Pyarroni Fehér Páholy és Doran kiváló viszonya.

A Pyarroni Államszövetség az Északi Hármakon és Doranon keresztül ismerkedett meg először a Néma Hang klánjával. Megemlítendő még a pyarroni Pantheon néhány tagjának egyházianál kialakult pozitív vélemény.

Arel, Dreina és Ellana követői, valamint a Pyarroni Inkvizíció már találkozott a Néma Hang vadászaival, és elégedettek voltak munkásságukkal; az Yllinor területéről származó, de Északföldön is megtalálható Viharsólyom irányzatot követő Arel-papok néhány tagja rendszeresen biztosít szakrális segítséget a klánnak.

A Fehér Páholy már közel sem ennyire „közeli ismerős”: a vadászok legtöbbször a dorani mágusok oldalán zajlott küldetéseik közben kerültek velük kapcsolatba, valamint rendkívül kevés esetben – Doran ajánlására – megbízási viszony is kialakult, ám ismeretségük semmiképpen nem nevezhető elmélyültnek vagy jónak.

A Pyarroni Államszövetség egyéb elemei is a Fehér Páholy hozzáállását tanúsítják; természetesen csupán azok, akik egyáltalán hallottak már az északi vadásztestvériségről.

Ezennel minden jelentősebb, a Néma Hang klánjával baráti vagy legalábbis a semlegesnél jobb viszonyt fenntartó csoportosulás, állam illetőleg hatalmi blokk leírásra került. Innentől fogva következnek az ellenlábások, ellenségek leírásai.

### Árnyvadászok testvérisége

A nemrégiben újra felemelkedni látszó istennő, Morgena, az Árnyakból Visszatérő jelenkorunk egyik legellentmondásosabb égi hatalma. Mind Toron Birodalmában, mind Ynev többi részén különböző véleményeket alkottak róla, de egyetlen dolog biztos: a nekik hűséges fejdadásztestvériség, az Árnyvadászok képességeihez nem férhet kétség. Morgena kultuszának követői – valószínűleg istennőjük és papjaik hatalmának további és gyorsabb növekedése érdekében – felkutatják és megszerzik az értékes, még Kyria idejéből visszamaradt isteni és mágikus ereklyéket, melyek

kapcsolatban állnak Árnyékúrnőjükkel. Ezen kutatásban oroszánrészt vállaltak az Árnyvadászok, hiszen sok ilyen tárgy a legkevésbé sem gazdátlan; éppen ellenkezőleg, féltve vagy tudatlanul őrzött tulajdon – a fátyolpengék használóinál jobban pedig senki nem tudja kihasználni az éjszakai árnyakat: észrevétlenül megjelennek és távoznak tetteik színhelyéről.

Kyria bukásának idején ezen kegytárgyak, relikviák és ereklyék szerteszét szóródtak Ynev tájain – némelyiküket elmenekítették, másokat elrejtettek, megint másokat a sírablók és szerencsevadászok hordtak el. Mindettől függetlenül felbukkanásuk Északföldre vidékein a leggyakoribb, Toron Birodalmában, valamint a letűnt birodalom régenvolt központja, Enrawell mai területén – ezt a vidéket napjaink kartográfusai Északi Hercegségek néven ismerik...

Az Árnyvadászokkal való összetűzések kivétel nélkül az Őrszemek, illetőleg (súlyosabb ügyekben) a Vérfarkasok *trys*-ének vadászaival történtek, s igencsak kétoldalú eredményekkel záródtak.

Egyike volt a legsúlyosabb eseteknek a Livinai Gyülekezet esete: Mineur városának közelében található titkos rendházuk kazamatáiból tulajdonították el az „Árnykoszorú” néven ismert ötödkori ereklyét, Morgena egyik anyrjának szent szimbólumát – a helyszínen tartózkodó Szentinel rangú Őrszem halálát pedig fátyolpengék okozták...

### Család, azaz a Kobrák

Bárki, aki Észak-Ynev birodalmainak területére teszi lábát, szinte biztosnak érezheti, hogy találkozni fog a legnagyobb tolvajklánnal, mi csak e tájakon létezik. Amennyiben alvilági, politikai üzelmeket is folytatni óhajt, elséyeit máris az „elkerülhetetlen” kategória felé tolta. Hát képzelheti valaki, hogy egy, az Északi Szövetség érdekeit védő fejjadástestvériség útja ne keresztezné előbb vagy utóbb a méltán hírhedt Családét?

### Toroni Ikrek és szektái

Északföldre leghatalmasabb és legveszedelmesebb birodalmának fejjadástestvérisége tökéletesen megfelel anyaországuk hírének. A rettegett Ikrek vadászainak nincsen szégyenkeznivalója: remekül kiképzett vadászaikkal ujjat húzni az egyik legbiztosabb módja az öngyilkosságnak.

Toron Birodalma és az Északi Szövetség zászlóháborúk sokaságán keresztül éli ki ellenségeskedését, de nem szabad azt hinni, hogy a vérrel áztatott csatamezők árnyékában nem bújnak meg a hidegháború eszközei: a folyamatos kémkedés, a precíziós csapások, kulcsfontosságú emberek elrablása, meggyilkolása. Ezen árnyékháború eszközei a fejjadászok, akik gyakorta egymással is szembekerülnek. „Tűz ellen tüsszel”, tartja a régi mondás, és a nagyhatalmak nem restek kihasználni minden lehetőségüket.

A Néma Hang klánja nem egyszer került már szembe az Ikrekkel – a toroni ellenség pedig megtanulta ezen összecsapások alatt, hogy egy igen veszedelmes szereplő lépett Északföldre sakktáblájára.

A jelenlegi helyzet az Ikrek részéről az információszerzés: keresik a gyenge pontokat. A Néma Hang klánjának eddig legveszedelmesebb tagjaival sikerült találkozniuk,

hiszen a toroniak ellen mindig a legfelkészültebb vadászok szükségeltetnek. Nem csoda hát, hogy igen nagy veszélyt látnak a Néma Hang klánjában.

Nemigen ismeretes, hogy Toron mestergyilkosai mennyi információval rendelkeznek a klánról. Sajnálatos módon a Néma Hang már veszítette el vadásztestvérét a császárság területén, így lehetséges, hogy jóval több adattal rendelkeznek, mint amennyi még biztonságos lehetne...

### Hergoli Kék Vadászok

Rendkívül töredékes információk jellemzik ezt a hajdan az Embervadászok berkeiből kiszakadt, renegát fejevadásztestvériséget. A szegényes tényeket egytől-egyig Syddal Endeveaux vadásztestvérenek köszönheti a Néma Hang, aki komolyabb összetűzésbe keveredett velük egyik – az Embervadászokkal közösen végzett – kontraktusa során.

A Kék Vadászok eredendően a Déli Városállamok területén, Hergol városában találtak menedéket. A kontraktus célja a renegát szekta feltérképezése és információgyűjtés volt, melyet egyik oldalról siker, másfelől kudarc jellemzett.

Syddal Endeveaux és társai az időlegesen szövetségeseiké váló Villámmesterek varázshasználóinak segítségével bejutottak a szakadárak hergoli központjába, s jó néhány vadászuat likvidáltak. A mára már Árny rangú vadásztestvér megütközött a Kék Vadászok egyik vezető klántagjával, ám a párharc nem végződhetett egyikük győzelmével sem. Az már nem ismeretes, hogy a később a helyszínre érkező Villámmesterek miként cselekedtek.

### Holdüvöltők vadásztestvériség

A gorkivi eredetű vértestvéri rend a közelmúlt eseményeinek következtében vált megátalkodott ellenséggé.

Az Onpor-Hegység bércei között, Abasziszban székelő fejevadászklán elég újkeletű „vendége” a dél-quironi államóriásnak. Klánmesterük, Ordowick Codorra megölését célozta az a küldetés, melyet a Karnelian dinasztia adott a Néma Hangnak. A Likvidátorok egyik magasán képzett Árnya, Karina DeVire indult el a kontraktus teljesítésére, melyet sikerrel el is végzett: Codorra hét éjszaka elmúltával halott volt.

A Holdüvöltők később a Család segítségével szereztek tudomást a Néma Hangról, és bosszút esküdtek klánmesterük haláláért. Nemrégiben a kicsiny méretű vadásztestvériség új erőre kapott, miután magukba olvasztották a szintén gorkivi szakadár Kámzsások klánját, így akár jelentősebb veszélyforrássá is válhatnak.

A fent leírtak alapján bárki láthatja, hogy az észak-ynevi Néma Hang klán kiterjedt és nagyhatalmú kapcsolati rendszert tart fenn – mind a szövetségeseik, mind az ellenlábask oldaláról. Mint már említettett, a leírás koránt sem teljes, és minden eltelt nappal, minden teljesített kontraktussal tovább bővül...

---

## **Belső felépítés**

---

A Néma Hang klánjának keretei közt három, különböző célokat szolgáló képzésben vehetnek részt a kiválasztott vadászok. Általánosságban elmondható, hogy maga a



klán osztja be tanítványait a három alcsoportba, képességeik és lehetőségeik alapján. Ezen alcsoportok mindhárman *rendekbe*, azaz *trys*-ekbe sorolják önmagukat és tagjaikat. Szinte sosem fordul elő, hogy valamely vadász *trys*-t váltson. A *trys*-ek belső tagozódása további *sec*-ekre, azaz *körökre* osztja embereit. Ezen körök valójában a Klán rangjaiként hivatottak szolgálni.

## Likvidátorok

*Végrehajtó procul: A novícius szólhat!*  
*Novícius: ...*  
*Végrehajtó procul: Miért nem szól a novícius?*  
*Árny procul: Mert halott.*  
*Végrehajtó procul: Miért halott a novícius?*  
*Árny procul: Mert élete elvétetett őtől.*  
*Végrehajtó procul: Hát hol a novícius élete?*  
*Árny procul: Az én kezemben.*  
*Végrehajtó procul: Add hát vissza néki, ha méltónak ítéled!*

- a Likvidátorok beavatási rituáléja (részlet)



A Néma Hang Klánjának ezen *trys*-ébe tartozó vadászai bátran állíthatják magukról, hogy Északföldre talán egyik legveszedelmesebb és leghatékonyabb csoportosulásának tagjai. A Likvidátorok a Klán mestergyilkosai – hidegvérű, biztos kezű fejvadászok, kik a legritkább esetekben kerülnek csoportos bevetésre. Kiképzésükből és életvitelükből adódóan komor, maguknak való figurák, az egyéni akciók és a gyors improvizációk igazi szakértői. Felkészítésük alatt figyelmet fektetnek a kultúrák közötti eligazodás és kommunikáció behatóbb tanulmányozására, ám mégis magasfokú harci képzésükről ismerszenek meg, mely alkalmazásával szinte minden szituációban helyt képesek állni. Repertoárjuk legfontosabb elemei az önmagukat való álcázás és a villámgyors, észrevétlen támadások végrehajátása.

A Likvidátorok – mint az már fentebb említettett – igen ritkán kerülnek csoportos bevetésre. Feladatköreik közé általában a leplezett, pillanatok alatt véghez vitt orvgyilkosságok tartoznak, melyeket – hála magasfokú felkészültségüknek – a legjobban egyedül képesek ellátni. Kiképzésük alatt megismerkednek a behatolás, a színészet és az érzelmek, gesztusok olvasásának képességével, s ezek segítségével jutnak el célpontjaik közelébe, hogy percekben belül csupán egy rejtélyes körülmények között elhunyt áldozatot és rengeteg kérdőjelet hagyjanak maguk mögött.

A Néma Hang vadászai, valamint az ellenség – esetlegesen roppant szerencsés – ügynökei között talán semmi sem eredményez olyan riadalmat és izgatottságot, mint mikor a klán Uthara Tyr-i fészkeből egy maroknyi Likvidátor indul közös küldetésre...

A Likvidátorok *trys*-ének orvgyilkosai az Északi Szövetség érdekeit szolgáló fejdászok legjobbjai közé tartoznak. A Néma Hang klánja pedig alaposan megválogatja, hogy kiket enged ezen félelmetesen hatékony pengeművészek közé.

A Likvidátorok *trys*-ének belső felépítése a következőképpen alakul:

### I. Novícius

Ezen szerencsés, minden bizonnyal kiemelkedő képességű vadászok elmondhatják magukról, hogy a kiválasztott kevesek elenyésző hányadaként a Likvidátorok újdonsült növendékei közé tartozhatnak. Bár még hosszú évek megfeszített gyakorlása és halálos veszedelmek várnak rájuk, a klán ritkán dönt elhamarkodottan, ha a tehetségek kiválogatásáról van szó.

Ellentétben az *Őrszemek trys*-ével, az ide kerülő legtöbb vadász még igen fiatal. A rengeteg tanulás, és a még több gyakorlás csillogó elmét és ifjonti, ruganyos izmokat követel a vadászoktól – nem kevesen így is belerokkannak, örökre megnyomorodnak, vagy meg is halnak a kíméletlen kiképzés során.

### II. Kivégző

A *trys* legtöbb tagot számláló köre. Kiképzésük sikeres teljesítése, az alapvető képzettségek és tudás elérése után ezen *sec*-be kerül az újdonsült Likvidátor. Általánosságban elmondható, hogy ezen kör felépítése, tagjainak száma szinte minden pillanatban változik. Szomorú, de nem minden novícius bizonyul alkalmasnak a hosszadalmas és kockázatos felkészítés véghezvitelére – ámbátor azok, akik kiállják ezen kegyetlen éveket, ritkán vallanak kudarcot, és így rövid idő elteltével a hátuk mögött hagyhatják a teljes értékű, de újonnan beavatott Likvidátorok *sec*-jét.

### III. Végrehajtó

A *trys* gerincét alkotó *sec*. Itt már jóval lassabb, és nem is oly számos a tagok mozgása, mint a Kivégzők esetében. A Likvidátorok több, mint kétharmada élete végéig ezt a *sec*-et szolgálja – ám ezek a hihetetlenül sokoldalú orvgyilkosok ritkán haláloznak el.

Egy Végrehajtó megjelenése az Embervadászok körében hasonló hatást vált ki, mint a fekete orchidea szirmának hullása – valaki hamarosan megtér a Kárpiton túlra.

Az ilyen rangban álló Likvidátorok veszélyes és tapasztalt harcosok. Gyakran nem csak Klánbéli pozíciójukkal rendelkeznek – képességeikkel valószínűsíthetően az Embervadászok között is kivívták már a nekik járó tiszteletet.

### IV. Árny

A *sec* elnevezése tökéletesen jellemzi ezeket a hibára szinte képtelen vadászokat. Számuk roppant alacsony; a Néma Hang hozzávetőlegesen egy tucat Árny rangú Likvidátorral rendelkezik, közülük jónéhány már túlhaladta a természet és az Istenek által neki szabott időt. Mindőjük a klán köztiszteletben álló tagjai közé tartozik, legtöbbjük pedig az ifjú Likvidátorok előmenetelét segíti, ki-ki a maga képességeinek megfelelően. Közülük kerülnek ki a *trys* oktatómesterei és mentorai.

Árny rangú Likvidátort bevetésre készülvén látni igazi ritkaságnak számít; a klán professzionális orvgyilkosait csak a legfontosabb, állami szintű ügyekben látni akció közben. Ezen küldetések általában roppant rövidiek – akinek egy ilyen kvalitású fejvadász szegődött a nyomába, annak már igen kevés idő áll rendelkezésére...

#### V. Halálmester

A Néma Hang klánjának legalacsonyabb tagszámú *sec*-je. Valamikor a Pyarron szerinti XXXVI. században feljegyeztek egy páratlan eseményt, mikor négy Halálmestert számolt a Likvidátorok *trys*-e.

Nem mintha gyakori esemény lenne egy Halálmester eltávozása; alacsony számukat két okkal magyarázhatjuk. Egyrészt még az Árnyak között is kevesen vannak, kik rendelkezének azokkal a – túlzások nélkül állíthatjuk – emberfeletti képességekkel, melyeket a Halálmesterek *sec*-je megkövetel. Másrésztől, aki mégis eljutna eddig a megtisztelő és kiemelkedő rangig, már nemhogy egyszer, de akár többször végigélte saját életének idejét. Ha nem is látszik ezeken a vadászokon, mégis bizton állíthatjuk: vének, tapasztaltak – és olyan dolgokat láttak életük folyamán, melyek óhatatlanul nyomokat hagytak testükön, lelkükön.

A Halálmesterek idejük kisebb részét tanítással, nagyobb részét stratégiai elemzéssel és taktikai fejlesztésekkel töltik.

Ha részt vesznek egy küldetésen, biztosan tudhatjuk: országok, birodalmak urainak ügyes-bajos dolgait, politikát, szövetségi rendszereket befolyásoló eseményeket hallhattak megbízójuk szájából. Az Északi Hercegségek, Tarin és Doran felkérésére minden esetben azonnal válaszolnak – ezen érdekszférákon kívül eső megbízókat általában meg sem hallgatják. Természetesen, mint mindenre, erre a szabályra is akad kivétel, ha az ügy elég fontos, vagy a fizetség kellőképpen magas...

Az úgyszólván példátlan, hogy Halálmesterek párban, netalán többen indulnának küldetésre. A Néma Hang több száz éves fennállása alatt ilyen esetet nem jegyeztek fel. Ahogyan bukott küldetést sem...

A Halálmesterek nem csak a klánon belül kapják meg a nekik járó tiszteletet – még az Embervadászok nagyaiból is szorongást vált ki megjelenésük. „Értő” körökben *sec*-jük megnevezése minden engedélyt, belépőt vagy magyarázatot helyettesít.

### **Vérfarkasok**

*„Ezt nem tehetik velem!”*

*„Vérfarkasok vagyunk. Azt tesszük, amit akarunk.”*

*- Delwar Irinoi, az áruló ereni gróf előállíttatása (részlet)*



A Klán megalakulását követően ezen *trys* volt a legelső – a Vérfarkasok vadászaiból fejlődtek ki végül az Őrszemek, majd a Likvidátorok specializációi. Nem véletlen, hiszen a Néma Hang fejvadászai elsődlegesen nyomkövetéssel, felderítéssel és behatolással foglalkoztak, még a Szakadás ideje előtt – ők voltak az Embervadászok hírhedt Arctáncolatói.

Mesteriek voltak az álöltözetek és a megtévesztés egyéb módszereinek alkalmazásában, valamint az a hír járta róluk, hogy nincsen az a terep – akár mégoly idegen is -, ahol szem elől veszítették volna célpontjaik nyomát.

A Szakadás utáni idők Vértfarkasai alkalmazkodni kezdtek a későbbi korok elvárásaihoz, bár a sokoldalúságot továbbra is elsőrendűnek tartották.

A jelenkor Vértfarkasai a klán felderítői és kopói. Rendkívül ritkán fordul elő, hogy egy, a Szövetségén kívüli, nem hivatalos ügyben feladatot vállalnak.

Néhányuk valóban „híres” személy, hiszen megfordulnak a közéletben is, mint investigátorok. Az Északi Szövetség gyakran bízza meg a *trys*-t hivatalos nyomozások esetén, legtöbbször állami, diplomáciai jellegű ügyekben.

A Vértfarkasok kiképzése is ezen feladatok köré fonódik. A nyomolvasás, álcázó módszerek és behatolási technikák mellett a tapasztaltabb vadászok diplomáciai és jogi ismeretekkel is rendelkeznek.

Közel két évszázad óta húzódik egy vita a klán vezetősége körében, mely szerint a Vértfarkasok *trys*-ének vadászai két különböző irányvonalba tartanak – az állami körökben mozgó investigátorok és a jég hátán is megélő felderítők felé. A vita tárgya a *trys* további osztása – eleddig nem sikerült dűlőre jutni, de mióta a Néma Hang Seydan Lionard Első Vadász irányítása alatt áll, a kérdés megoldódni látszik. Ennek fényében igen valószínű, hogy a Vértfarkasok két irányvonalának hamarosan elválnak útjai, és ezzel megalakul a klán negyedik *trys*-e.

A Vértfarkasok *trys*-ének belső felépítése a következőképpen alakul:

### I. Novícius

A Vértfarkasok novíciusainak kiképzése csupán minimális szinten tartalmaz elméleti oktatást – éppen ellenkezőleg: a felkészítés szinte teljes egészében terepen zajlik. Elsőrendű cél a *trys* ifjoncainak felmérése az ismeretlen vidékeken való nyomkövetés területén, továbbá azon egyszerű kérdés megválaszolása: vajon egyáltalán túlélnek-e az ezzel járó megpróbáltatásokat. A klán Uthara Tyr-i központjának szűkebb és tágabb rádiusza magába foglalja Ynev legveszélyesebb környezeteinek típusait. A Kanavas-hegység magasba szökő, hófödte csúcsaitól egészen a száraz fűvű hangásokig mindennel megismerkednek az ifjú vadászok. A Néma Hang novíciusai *sec*-jei közül csupán a Likvidátorokénak magasabb a halálozási aránya: sok ifjú reménység élete ér véget a megpróbáltatásoktól és kínoktól terhes gyakorlatok során.

### II. Vadász

A Vadászok *sec*-je messze a legnépesebb taglétszámmal büszkélkedhet a klánon belül. Ők a Néma Hang külvilágra leginkább nyíltabb szekciója: az államérdekeket nem képviselő megbízók túlnyomó része ezen harcosok közül válogat. Magasfokon képzetek az anyatermészet előnyeinek kihasználásában és a nyomkövetésben. Igazi kopók: a célpont nyomába erednek, becserkészik azt, végül teljesítik küldetésük célját – megemléltendő, ez igen ritkán gyilkosság.

Az állami szintű és egyéb, különleges fontosságú ügyekbe a *trys* ezen *sec*-je még nem kap betekintést, ilyen jellegű feladatokkal nem kerülnek kapcsolatba.

### III. Penge

Mikor egy Vadász – elég időt leszolgálva *sec*-jében – bizonyos szintű élettapasztalatot elérve továbbfejleszti ismereteit, specializálódni kezd, szépen lassan a többiekétől eltérő, sokoldalúbb és magasabbrendű képzettségekre tesz szert. Őket hívjuk a Néma Hang Pengéinek: gyorsak, precízek és éleseszűek. A nyomolvasás, valamint a nyomok elrejtésének igazi mesterei, atlétatermetű, jó fizikumú harcosok.

Némelyikük – ha ez irányba képezte magát – rendelkezik jogi és egyéb „magaskulturális” ismeretekkel; ennek következtében a Pengék gyakran részt vesznek az Északi Szövetség ügyes-bajos dolgaiban, ám legtöbbször csupán belföldön. Külhoni terepre legfeljebb az Embervadászok különleges kérésének eleget téve merészkednek.

### IV. Farkas

Ezen *sec* már igen komoly tapasztalatokat és képesítést követel meg tagjaitól, így csupán a legkíméltebb Pengék juthatnak idáig. Feladataik szinte teljes mértékben az állami szintű ügyek megoldása, a politikai intrikák, külső ügynökök felderítése és a diplomáciai nyomozások köré fonódik. Ennek megfelelően több – leginkább északi és pyarronita – kultúrának, vallásnak és nyelvnek a szakértői, udvarias, művelt figurák, akik egyfajta „belpolitikai ügynök” szerepet játszanak.

Külső megbízásokat gyakorlatilag nem fogadnak el – az Északi Hármak és szövetségeseik felkéréseinek teljesítésére szakosodtak. Természetesen különböző állami ügyek esetén gyakran külhonban is megfordulnak, hála az Északi Szövetség kiterjedt diplomáciai ténykedésének.

### V. Vértfarkas

A *trys* ötödik fokozata csak és kizárólag a Szövetség legmagasabb szintű ügyeiben vesz részt – külső megbízások számukra nem léteznek: amennyiben nem az Északi Hármak döntéshozó rétegének legtetőjéről érkezik a parancs, a fülük botját sem mozdítják.

Gyakorta ismert, akár köztisztületben álló polgárok, nem ritkán valóban részt vesznek a diplomácia és a politika eseményeinek alakításában.

A Vértfarkasokat leginkább társadalmi kapcsolataik választják el a Farkasok *sec*-jébe tartozó, hasonló munkát végző társaiktól. Feladataik, megbízásaik jellege miatt gyakran rá is szorulnak efajta „szövetségesekre”, ezek nélkül elképzelhetetlen lenne a *sec* elvárásainak eleget tenniük.

A Vértfarkasok rangja igen megbecsült a Szövetség és társállamainak magaspolitikai világában – felbukkanásuk azonban a legtöbbször kellemetlen események előhírnöke. Máshogy van ez az Embervadászok berkein belül, ahol ezek a képzett investigátorok közel nem örvendenek akkora népszerűségnek – éppen ezért igen ritkán dolgoznak velük együtt; természetesen Észak érdekei minden személyes különbség félretételére kötelezik harcosait.

## Őrszemek

„...Testem vére elfolyik, szikár valóm pajzssá  
lészen.  
Vérem új erekbe árad, pajzs-testemmel álmat  
védem.  
Vérem-valóm tiéd immár, testem-pajzsom te  
forgatod...”

- Az Őrszemek eskütétele (részlet)



A Klán másodikként megalakult *trys*-eként az Őrszemek is igen régi múltra és hosszú történelemre tekinthetnek vissza. Az Arctáncoltatókból legelőször kifejlődő oldalág – mint ahogyan azt beszédes nevük is mutatja – defenzív feladatokat végez. Az Északi Szövetségen belül, régi kyr szóval az ilyen vadászokat *defensis*-nek nevezik; jóval többek egyszerű harcosoknál, kik testük izmaival és fegyverük acéljával óvják a megbízójukat. Az Őrszemek képzése – mint ahogyan a Néma Hang tagjaitól ezt megszokhattuk – roppant kiterjedt, sokoldalú, mégis speciális.

A *trys* tagjai bővelkednek harci képzettségekben, hiszen a testőrfeladatok egyik sarokköve a védencet érő fizikai támadások elhárítása, ami az esetek túlnyomó többségében a merénylővel történő küzdelembe torkollik. Mindazonáltal ez csak egyetlen aspektusa az Őrszemek képességeinek.

Már az alacsony *sec*-ekben is alapkövetelménynek számít a kriptográfia és a vallatás eszközeinek ismerete, valamint az összpontosított, kiélezett figyelem, mellyel a vadász észreveszi a legapróbb veszélyt sugalló jelet is – a titkos közlési módok és a színészet leleplezésének képessége. Mindezen ismeretanyagok birtokában egy Őrszem nem csupán része a megbízóját őrző pajzsoknak, hanem koordinátora és stratégiája is, aki felhívja védence figyelmét minden lehetséges veszélyforrásra.

A tapasztalt, magasrangú *sec*-tagok még ennél is többre képesek. Már a Szemek között is igen gyakori az olyan vadász, aki képes felismerni jópárat a mágikus iskolák követői közül; a felsőbb körök tagjainak bizonyos hányada pedig nem csupán azonosítani, de sokszor használni is képes egy-egy mágikus formulát.

Mint ahogyan már korábban szóba került, a *trys*-ek közötti vándorlásra nagyon ritkán kerül sor. Ezen kivételes alkalmak között ámbátor a leggyakoribb a két másik körből az Őrszemekéhez csatlakozó vadászok esete.

Az Őrszemek *trys*-ének belső felépítése a következőképpen alakul:

### I. Novícius

Az Őrszemekhez frissen csatlakozott klántag kiképzése nem sokban különbözik az Embervadászok alapvető felkészítési módszereitől: ők is a harci képzettségek elsajátításával kezdik pályafutásukat. Mindazonáltal ezen *trys* tagjai előnyben részesítik a rövid, szűk helyen is kényelmesen forgatható, valamint nem utolsósorban diszkrét fegyverek használatát (nem ritka közöttük a két *evenis*-t

használó ikerpengeművész), valamint a különleges harci szituációkban használatos technikák elsajátítását.

## II. Őrző

A rend második *sec*-jébe tartozók képzését már sokkal inkább a szakértő jellegű tudományok jellemzik. Az Őrzők kitanulják a kódfejtés és a vallatás elemibb műveleteit, némelyük pedig még a különböző iratok és levelek eredetiségét is képes megállapítani. Ezzel együtt harci jellegű képzettségeik tovább mélyülnek, és mindezek eredményeképpen remek testőrök válnak a kör tagjaiból.

Bár hírük és megbecsülésük igen magas hozzáértő körökben, megbízásaik száma mégis jóval alacsonyabb, mint a hasonló jellegű, ám főleg harcokkal operáló céheknek – ez főleg magas árúknak tudható be.

## III. Szem

A Szemek már jóval többek egyszerű, ám jól képzett testőröknél. Mi sem bizonyítja jobban mindezt, mint hogy az egyik leggyakoribb megbízó a Dorani Varázslóiskola maga. Természetesen ez nem ok nélkül való bizalom – az Őrszemek ezen *sec*-jének tagjai igen magasan képzettek mágiismereti vonatkozásokban, így felismerik az ilyen jellegű veszélyeket, valamint nem utolsó sorban képesek tökéletes összhangban dolgozni a varázslókkal, akiknek oltalmazására rendeltettek.

Ezen képességek messzeföldön keresettek, így gyakoriak a kontraktusok a magaspolgári szférákból is – nem véletlen egybeesés, hiszen ők azok, akiknek nem csupán félnivalójuk, de elegendő pénzük is van, hogy megfizessék a Néma Hang borsos áron mért szolgáltatásait.

## IV. Szentinel

A *tyrs* negyedik körébe tartozó vadásztestvérek Észak legjobbjai közé tartoznak. Magasfokú harci kiképzésük és a mágikus tudományokban való elmélyülésük biztos és halálos kombinációt alkotnak.

A varázshasználók metódusainak felismerésében elképesztő szintre fejlődnek: gyakorlatilag a legkisebb jel, a legritkábban használatos iskolaforma sem marad rejtve előttük. Némelyikük azonban még ennél is mélyebb ismeretekkel rendelkezik – használókká képzik magukat; körükben a legelterjedtebb a bárdok mágiaformuláinak alkalmazása.

A Szentinelek igen gyakran évekre szóló megbízásokat kapnak uralkodóktól, királyoktól, tehetős kereskedőktől vagy ravasz diplomatáktól – bérüket minden esetben a klánhoz továbbítják.

## V. Felvigyázó

A legmagasabb *sec* tagjairól legendákat mesél néhány udvari krónikás és királyi dinasztia történet – akit az Őrszemek legjobbjai oltalmaznak, sebezhetetlennek, halhatatlannak érezheti magát. A Néma Hang három vezető *sec*-je közül a Felvigyázók vannak a legtöbben, valamint megbízásaik is a legmagasabb számúak – jelenleg hét ilyen szinten képzett vadásztestvér erősíti a klán sorait.

A Néma Hang kódexének szavait követve a Felvigyázók is az Északi Hármak, Doran és Tarin felkéréseit tartják elsődleges fontosságúnak, de ellentétben a másik két *trys*

szokásaival, igen gyakran látni őket külhoni feladatok teljesítése közben, külhoni megbízók oldalán – bár meg kell említeni, igen válogatósak. Eleddig Pyarron és Ordan nagyjai mellett mutatkoztak, és építettek ki remek viszonyt megbízhatóságukkal és hatékonyságukkal.

A Felvigyázók *sec*-jére jellemző, hogy tagjai kivétel nélkül rendkívül magasan képzettek a mágikus metódusok felismerésében – a tapasztalati és szakrális gyakorlatok mellett a mozaikmágia rejtelsei is feltárultak már előttük. Példátlan hatékonysággal dolgoznak varázslók, magasrangú mágusok oldalán, ám nem csak a mágia művészei becsülik meg eme ismereteiket: senki számára sem lebecsülendő, hogy testőre nem csupán a pengék és nyílvevők útját akasztja meg, de figyelmeztetni képes bármily mágikus operáció lehetőségére, hatásaira és következményeire.

A Felvigyázók *sec*-jének tagjai magas rangú, rendkívüli fontosságú személyekkel létesítenek kapcsolatot feladataik ellátása közben – s az élet védelme gyakran oly mértékű bizalmat eredményez, mely pénzzel vagy hatalommal meg nem vásárolható: ezek a vadászok igen jó kapcsolatban állnak Északföldre társadalmi elitjének tagjaival, mely kapcsolatok sokszor elengedhetetlenül hasznosnak bizonyulhatnak.

### **A Néma Hang Klán néhány híres-hírhedt vadásztestvére**

Álljon itt néhány név, melyeknek viselői öregbítették a Néma Hang klánjának hírnevét – esetleg teszik mind a mai napig, s tenni fogják a jövőben is.

#### Shanil Nakloss

A Néma Hang egyik legjelentősebb személye – azon harci technika kidolgozója, mely mára messzeföldön rettegést vált ki bárkiből, kinek félnivalója lehet a klán vadászaitól.

Nakloss közel három évszázaddal előbb tevékenykedett, mikoron már a Néma Hang elnyerte mai formáját, a hármas felépítést. Korszakának vívómestere volt, társai között egyetlen sem akadott, ki felvehetné volna a versenyt az alacsony, szikár testű férfivel. Evenarja folyamatosan az ellenfél felé nézett, várva a védelmen nyíló legapróbb rést, míg evenisének szüntelen mozgásával zavarta össze azt. Kivárva a megfelelő pillanatot, a lehető legváratlanabbul *evenisével* sújtott le, végzetes sebeket ejtve óvatlan küzdőfelén.

Nakloss a későbbiekben a Néma Hang egyik legmegbecsültebb mentorává lépett elő, s páratlan vívóstílusa hamarosan a klán halálos névjegyévé avanszálódott. Mementója minden, a Néma Hang harci stílusában küzdő vadász mozdulataiban benne van. Mondják, mikor az oly jellemző mozgást, az evenis alsóból felsőfogásba történő pörgetését végrehajtják, a penge Shanil Nakloss elégedett sóhaját hallatja.

#### Karina DeVire

Haonwelli gazdag polgári család sarja, a Néma Hang kései generációinak tagja. A Likvidátorok Árnyai közé tartozó nő az egyik leghírhedtebb jelenkori orvgyilkos. Hírnevét egy, a Karnelian-dinasztia által kiadott küldetés során alapozta meg –



egymagában hatolt be egy kisebb, Gorvikból kiszakadott és Abasziszban új otthonot talált vértestvéri klán, a Holdüvöltők titkos központjába, ahol meggyilkolta Ordowick Codorrát, az Első Vadászt. Érdemei mellett az Árnyak pengemesteri rangját is birtokolja. Jelenleg is aktív.

### Iwien Cyrjak

Kyr származású, kevertvérű nő, Erigow városának szülötte. Titulusa a Néma Hang, az Alapító. A klán vadászaik szinte vallásos tisztelettel hódolnak a valaha volt Embervadász Arctáncolatónak, a Szakadás előidézőjének. Ő volt az, aki letelepítette Uthara Tyr-ben a vele tartó hét vadásztársát, majd személyesen járult Doran varázslótanácsa elé, hogy felajánlja megkérdőjelezhetetlen hűségét. A klán alapítója két és fél évszázadon keresztül ügyelte a Néma Hang fejlődését – végül egy, a Toron Birodalom határain belülre vezető küldetése során tűnt el. Bár sosem derült fény feladatának részleteire, azt suttojják, hogy a császári Lyechar-dinasztiával állt összefüggésben, és Iwien Cyrjaknak nem tartják számon bukott küldetését...

Végső távozása után a Dorani Nagytanács átadta az Alapító két leghűségesebb társát, az általuk teremtett két iker-evenist, Esama-t, a Halálmestert és Eradi-t, a Felvigyázót a Néma Hang újonnan kinevezett Első Vadászának – sosem magyarázták meg, hogyan szereztek vissza őket. Az ikerpengék a mai napig megtalálhatóak az Obszidiánverem legmélyén, ahol hűségesen őrzik a klán törvényeinek gyűjteményét, a Cyrjak által írt Néma Kódexet.

### Khandaor

A Vértörpék legmagasabb fokozatának egyik tagja. A már századik telén bőven túljutott vadásztestvér igen különös körülmények között kezdte meg munkásságát a Néma Hang sorai között, de senki nem vitathatja el tőle: a *trys* egyetlen tagja sem rendelkezik oly hihetetlen nyomolvasói képességekkel, mint a furcsa külsejű Khandaor. Eleinte sok megbízó berzenkedett tőle – hiszen Khandaor egy khál -, de hírneve manapság már minden negatív előítéletet elmos. Sok gúnyos csipkelődés tárgya volt egy időben az a feltételezés, miszerint gyors előmenetelét lakóüregének szűkössége motiválta, mely számára az átlagosnál jóval kényelmetlenebb volt – ezek során hamar nyilvánvalóvá vált, hogy Khandaornak nincsen humorérzéke. Jelenleg is aktív.

### Seydan Lionard

Az Első Vadász, a Néma Hang klánmestere immáron négy évtizede. Az Őrszemek Felvigyázója rendkívül ritka körülmények között vette át a Néma Hang irányítását: Athard Halálmester élt a „lemondással”, az Első Vadászok különleges jogával, s az ő, valamint a *trys*-ek egybehangzó véleménye nem hagyott kételyt alkalmassága felől. Kiemelten jó kapcsolatot ápol a Dorani Nagytanács egyik tagjával, valamint Torof Oggi dinasztijával.

### Syddal Endeveaux

A valaha volt toroni Iker, a „Masad-i Syddal” igen ellentmondásos személyiség; Karina DeVire segítségével jutott ki a császárságból, s szegődött a későbbiekben a klán vadászainak soraiba. Eredetileg mind az Embervadászok, mind a Néma Hang

tagjai gyanakvással fogadták a fiatal vadászt, ám annak hamarosan felvillanó tehetsége és rendkívüli képességei hamar hírnevet szereztek neki, valamint klánja iránti hűsége is bizodalmat nyert. Sokoldalúságáról, valamint hatékonyságáról mesterei is meggyőződhetnek: három évtized alatt csupán egyszer tért vissza kudarc hírével. A Néma Hang belső rangjai közül a Árnyak pengemesteri és arctáncoltató titulusát mondhatja magáénak. Jelenleg is aktív.

### Wik Laur

Az Őrszemek legendás Felvigyázója, aki a közelmúlt nagy eseményeinek állandó szereplője volt. Bár senki nem kérdőjelezte meg nagyszerű harci képességeit, mégis, vitán felül áll, hogy Laur elméje hihetetlen erejéről híresült el. Már közel száz éve annak, hogy egy Doran felkérésére teljesített küldetése után két évtizedig az északi varázslók központjában vendégeskedett. Az eltelt időt természetesen nem pihenéssel töltötte – mikor visszatért klánjához, a mai napig példátlan mágikus hatalommal rendelkezett, mely csupán a varázslókéhoz volt mérhető. Ezen teljesítményét azóta sem tudta megismételni egyetlen klántársa sem.

Mágikus tudásának oktatására sosem került sor; egyetlen vadász sem akadt eleddig, aki képes vagy hajlandó lenne elméjének energiáit ily mértékben kontrollálni.

Wik Laur a klán jelenjének egyik legmegbecsültebb mentora, keze alól számos nagyszerű vadász került ki. Már nem aktív.

---

## A Néma Hang klánja címszavakban

---

**Arctáncoltató:** A Néma Hang egyik belső rangja. Az álcázás, az álöltözetek és a megtévesztés mestereit illeti. Eredetileg az Embervadászok azon szektájának elnevezése, melyből a nyolc alapító kivált a Szakadás Idején.

**armamenta:** Erv eredetű szó, jelentése fegyverterem, fegyverraktár. Az Obszidiánverem ezen funkciójú részeinek elnevezése.

**Beavatott:** A Néma Hang egyik belső rangja. A mágikus metódusok gyakorlati alkalmazására is képes vadásztestvérek használhatják.

**belső kör:** A Vértfarkasok két legmagasabb *sec*-jének, esetenként a teljes *trys*-nek a közkeletű megszólítása, valamint az Obszidiánvermen belüli lakószárnyuk elnevezése. A szó utalás a magaspolitikai körökben való mozgásra. Az Embervadászok gúnyos felhanggal használják a Vértfarkas *trys* egészére.

**belső rang:** *Trys*-ektől és *sec*-ektől független titulusok, melyek egy-egy feladatkörben rendkívül magas szintre jutott vadászok neve mellé kerülhetnek.

**beszéd joga:** A vadásztestvérek három egyetemes joga közül a legfontosabb. Alkalmazásával lehetőség nyílik arra, hogy a klántag saját *sec*-jének proculjaival

(hivatalosan) kommunikáljon. A beszéd jogának második – s egyben kitüntetetten lényeges – része a szociális interakció lehetősége. Ezen jogot csak és kizárólag különleges küldetés, illetőleg mérsékeltén súlyos kihágás esetén függesztik fel.

**beválasztott:** A Néma Hang klánjának újonnan sorozott, gyakorlatilag még rang nélküli tanoncai. Általában tíz telet látott gyermekek kerülnek közéjük, képzésük hét évig tart.

**Blosson:** Kyr eredetű szó, jelentése növénykert. Egy, a Kápolnából nyíló, közepes méretekkel rendelkező barlangöböl megnevezése, melyet a Néma Hang különböző, a föld alatt is megtermő növények termesztésére használ. Ezek legtöbbször élelmezési célokat szolgál, ám egy, a meditációt és nyugodt alvást elősegítő gombafajta, valamint néhány méregkomponens is megtalálható itt.

**Castrum:** A Rúnaterem, az Obszidiánverem mágikus védelmének szíve, melyet Doran mágusai hoztak létre. A bejárás a klán összes tagja számára tiltott, csupán az Első Vadász és a Kulcsok Óre ismeri egyetlen bejáratát, valamint a kinyitás módját.

**Elmeőrök:** A Néma Hang vadászainak elméjét ellenőrző mentalisták. A tisztség ellátói minden esetben a Dorani Varázslóiskolából érkezett mágiahasználók, kiknek hatalma elegendő ahhoz, hogy különböző mentális operációkat ellenőrizzenek, illetve hajtsanak végre. Minden, megbízásból hazatérő vadásztestvér köteles alávetni magát vizsgálódásuknak.

**Első Vadász:** Klánvezető, klánfőnök. Azon vadásztestvér, aki egymagában irányítja a Néma Hangot. Választását a három *trys* ötödik, legmagasabb *sec*-jének tagjai végzik, névtelen szavazás alapján – a jelöltek természetesen önnön maguk. A megválasztott Első Vadász megszűnik *trys*-ének tagja lenni, innentől fogva feladata a klán vezetése. A tisztség halálig, alkalmasságig vagy lemondásig tart – ez utóbbi eset az egyik kiváltságos jog, melyet csupán az Első Vadász gyakorolhat: a természetes halál elfogadása.

**élet joga:** Egyike a két legfontosabb klánjognak. Előírja, hogy a vadásztestvérek életével kivétel nélkül a klán és a mindenkori Első Vadász rendelkezik.

**Fegyvermester:** A Néma Hang egyik belső rangja. Az egy fegyver használatában a mesterek mestereinek szintjére eljutott vadászok használhatják.

**halál joga:** Egyike a két legfontosabb klánjognak. Előírja, hogy a vadásztestvérek halálával kivétel nélkül a klán és a mindenkori Első Vadász rendelkezik. Ebből kiviláglik, hogy a vadásztestvérek nem rendelkezhetnek saját halálukkal, azaz nem hódolhatnak eme „visszavonulásnak” akarataik szerint. Gyakorlati értelemben ez azt jelenti, hogy a vadásztestvér addig szolgálja a Néma Hangot, míg küldetés közben életét nem veszti, illetőleg míg a klán engedélyt nem ad végső visszavonulására.

**kérdés joga:** A magasabb rangú (második *sec*-től felfelé) klántársak egyik egyetemes joga. Segítségével a vadásztestvér a kontraktus mibenlétének tájékoztatása

alatt olyan információkra is rákérdezhet, melyeket proculja nem szándékozott vagy nem óhajtott közölni. A kérdés jogát bármikor felfüggesztheti a kontrakttájékoztatót végző procul – különleges megbízások esetén pedig előfordul a kérdéses tiltás, mely teljes egészében kizárja a jog alkalmazásának lehetőségét.

**kontraktus:** Szerződés a megbízó és a klán között. Két fajtája létezik, a *változó* és a *változatlan*. Változó kontraktusok esetében a klánt egyszeri megbízás köti, azaz vagy a megbízó, vagy a Néma Hang által kiválasztott vadász(ok) azonnali rendelkezésre bocsátása a feladat. Ha a küldetés netalán kudarcba fulladna, a klán csak újabb kontraktus esetén biztosít új vadász(oka)t.

A változatlan kontraktusok a megbízás teljesítéséig kötik a klánt. Ezen kontraktusok egyike az úgynevezett hűségkü, azaz *örökké változatlan kontraktus*.

**kopószimat:** Vicces felhangú kifejezés a Likvidátorok és a Vértfarkasok novíciusainak mestervizsgájára, mely során Uthara Tyr egy találmányra kiválasztott pontjáról mindenféle segítség és fegyver nélkül kell hazatalálniuk. Átlagosan a fiatal reménységek fele szokott elhalálozni. A vizsgát mindig egy vagy két II.-III. *sec*-be tartozó vadásztestvér felügyeli, természetesen észrevétlenül.

**Kulcsok Óre:** A Néma Hang egyik legfontosabb tisztségét betöltő tagjának megnevezése. A Kulcsok Óre az Obszidiánverem védelmét hivatott ellátni, emellett az egyetlen személy a mindenkori Első Vadász mellett, aki ismeri a klánközpont szigorúan titkos felépítésének teljes egészét. A tisztséget betöltők kivétel nélkül az Őrszemek *trys*-ének Felvigyázói közül kerülnek ki, önmaguknak kell utódot választaniuk, annak beavatását és felkészítését elvégezniük.

**lemondás:** Az Első Vadász egyik privilégiuma, melynek keretében lemondhat tisztségéről, és átadhatja magát a természetes halálnak. Természetesen ez nem azt jelenti, hogy a klán többi tagja nem halhat ily halált, csupán nincsen lehetőségük viszonylagos nyugaltságban, nagy tisztelet és vadásztestvérei szomorúsága közepette végrehajtani. Gyakorlatilag egyenértékű a „visszavonulás” kifejezéssel.

**Néma Kódex:** A klán Iwien Cyrjak által írásba foglalt története és szabályrendszere. Tartalmazza többek között a Szakadás Idejének történetét, a Dorannal, Tarinnal és az Északi Hercegségekkel kötött örökké változatlan kontraktusok iratait és a vadásztörvényeket.

**Obszidiánverem:** A Néma Hang klánjának központja. A Kanavas-hegység déli lankáin található az a kilenc kicsiny vízesést körülzáró sziklaszurdok, mely útjára indítja az Amandarr folyót. Ezen sziklák belsejében, mélyen a hegy gyomrában zajlik a klán vadászainak mindennapos élete. Kialakításában mind Tarin törpéi, mind Doran varázslói segítettek – az ő érdemük is, hogy az Obszidiánverem fizikailag és mágikusan ugyanolyan kemény és rendíthetetlen, mint a nevében szereplő ásvány.

**Orchideák:** Közkeletű elnevezés a Likvidátorok *trys*-ének női tagjaira.

**Pengeművész:** A Néma Hang egyik belső rangja. A kétkezes technikák alkalmazásában a mesterek mestereinek szintjére eljutott vadászok használhatják.

**procul:** A különböző *sec*-ek előjáróinak megnevezése. Minden esetben az eggyel magasabb *sec* proculjai választják meg az alacsonyabb rangú előjárókat. A IV. *Sec* proculjait természetesen maguk a *trys* vezetői választják. Feladatuk a *sec* vadászainak segítése, eligazítása, küldetésekre való felkészítése, valamint egyes esetekben a kérdezés jogával élő vadász tolmácsa a magasabb rangok felé. A novíciusoknak egy, a II. és III. rangnak öt-öt, míg a negyedik *sec*-nek három proculja van.

**sec:** Kyr eredetű szó, jelentése kör. A klán voltaképpen hierarchiáját hivatott szimbolizálni. Minden egyes *trys* öt *sec*-et foglal magába.

**Szakadás Ideje:** Iwien Cyrjak és hét társának klánalapítási exodusa. Az Embervadászok kötelékéből való kiválástól egészen az Uthara Tyr-i letelepedésig és a Dorannal kötött hűségük megvalósulásáig tartó hét évet szimbolizálja.

**talon:** Kyr eredetű szó, jelentése karom. Közkeletű kifejezés a gyilkossággal megbízott vadásztestvérek küldetés közbeni megszólítására.

**táncos:** Közkeletű kifejezés a párban vagy csapatban tevékenykedő orvgyilkosokra.

**transobses:** A klán kontraktorjai, azaz összekötők a megbízók és a Néma Hang között. Olyan esetekben alkalmazzák őket, mikor a megbízó személye nem garancia a klán Kódexével való összeférhetőségre, valamint az ő segítségükkel található meg egy „avatatlan” a Néma Hang vadászait.

**Transzceps:** A Néma Hang egyik belső rangja. A mágikus metódusok felismerésében járatos vadásztestvérek titulusa.

**trys:** Kyr eredetű szó, jelentése szoba, terem. A klán három vadászkasztjának az elnevezése.

**Uthara Tyr:** Kyr eredetű szó, jelentése Folyómag. A Néma Hang szállásterületét jelenti, mely nem csupán az Obszidiánverem szurdokait, de az azt körülvevő hegyek és síkföldek méretes területét is magába foglalja.

**vadászfalka:** Közkeletű elnevezése a Vérfarkasok investigátori csapategységének. Minden esetben három tagból áll: két vadász azonos *sec*-ből, valamint a rangban eggyel felettük álló Falkavezér alkotja.

**választás joga:** Magas rangú (harmadik *sec*-től felfelé) vadásztestvérek egyetemes joga. Alkalmazása lehetőséget ad a vadász véleménynyilvánítására a kontraktust illetően; joga segítségével akár egyet nem értését is tolmácsolhatja. A választás jogának nem megfelelő vagy indokolatlan alkalmazása esetén a vadásztestvért súlyos megrovások érhetik.

**zárókő:** Küldetés során elhullott, vagy egyéb okból haza nem térő vadásztestvérek mementója: a 9 hüvejk hosszú, 13 hüvejk széles és 1 hüvejk vastagságú kőlapba vésik a kontraktus helyét, idejét és lényegét, valamint esetenként (magasabb rangú vadásztestvér elhunytakor) a nevet és a halál okát. Csak azon esetben alkalmazzák, ha a test, vagy testrész nem került vissza a klánhoz.

született Líliran Kírs dokumentarista pennájából, Senimoro del Azadyr, a Dorani Nagytanács ötödik személyének felkérésére

Doran, p.sz. MMMDCCIX. év, Darton terce

*Líliran Kírs*  
a Dorani Nagytanács dokumentaristája