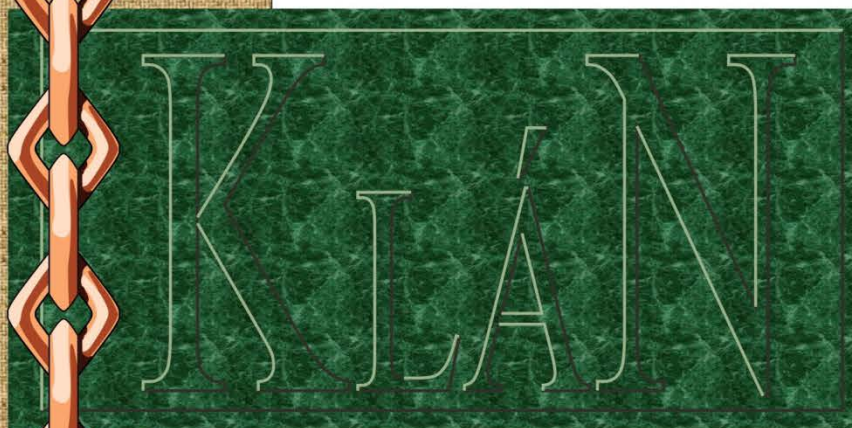


Ynev varázslórendjei II.



Neveltetés, földrajzi elosztás

A varázslók neveltetése

A következőkben arról fogok írni, hogy a fent említett alkasztokat, hol, kik és miért képzik. Valamint leírok egy-két olyan specializált varázslót, ami sehova se sorolható be. Shadonban nem képeznek mozaik mágiát használó varázslókat, ugyanis aki mozaik mágiát használ Shadon területén, az máglyán végzi. Lardorban sokféle varázshasználót képeznek. Ezek pedig a következők: Elemi mágus, Mentál mágus, Rúna mágus, Dimenzió mágus, Varázsló.

Elvéve képeznek még varázslókat és más specializált alkasztot a Pyarroni államszövetség területén, de ezek a mágia használók mindegyike magányos mesternél tanult. Ha a varázslók hazatérnek az iskolájukhoz tudományukat fejleszteni, akkor ott tanulmányikért csengő aranyokban kell fizetniük egy-egy gyakori mozaikokért, de a ritka mozaikok sokkal több pénzért cserélnek gazdát és jól megvizsgálják az érdeklődőt. A tanulónak alá kell vetnie magát egy „Jellem érzékelésnek” (lásd: papi mágia). Ha a rend vagy/és élet a jelleme (kivételes esetekben a rend halál is megengedhető), akkor megkaphatja a kívánt mozaikot. De egy ritka mozaikról tudomást kell előbb szerezní és ez általában kaland,

vagy harc közben következik be. Magyarul nem lehet Doran, vagy Lardor könyvtárába bemenni és válogatni a ritka mozaikok közt. Titkos mozaikot senki sem tanulhat a két nagyvárosban. Minden Lardorban tanult varázsló az Államszövetség érdekeit szolgálja és igyekszik betartatni mindenkivel a pyarroni paktumot. A lar-dori varázslók közül mindegyike rendelkezik egy mágikus bottal. A bot tulajdonságai a karakter kasztjától függenek. (Lásd: Rúna) Az első szinten megengedett, hogy a karakterek ingyen tanulhassanak gyakori mozaikokat.

A magányos mesterek mindegyike maga dönt, hogy mit, mennyiért tanít meg. A karakter indulásakor érdemes megtanulni pár mozaikot, mert kalandozás közben nem biztos, hogy sok ideje marad rá...

A nekromancia tárgyköréből csak az üzés mozaikjait oktatják a tanoncoknak Lar-dorban.

Dzsad varázslók

Kemény területen nevelkedtek, ezért a legedzettebb varázslók közé tartoznak. Erejüket és állóképességüket 3k6 (2x) képlet szerint dobják és szintenként K6+1 Fp-t kapnak. Viszont nem rendelkeznek bottal s ebből fakadóan a velük járó különleges képességekkel. A Taba-el-Ibara területén is képeznek specializált varázslókat, leginkább nekromantákat.



Itt a varázsló tanoncokat mindenképpen magányos mesterek képzik. A dzsad varázslók is igyekeznek követni a jellegzetes dzsad fényűzést.

Képzettségek:

Minden Taba-el-Ibarából származó varázsló kasztú karakter (beleértve az alkasztokat is) megkapja a sivatagjárást Af-t az első szinten.

Dzsenn varázslók

A dzsenn varázslók és specializált varázslók intelligenciájukat K6+14+Kf-el dobják. Minden mást úgy dobnak, ahogy azt a varázslónál leírták. Mentál mozaikokat létrehozhatnak pszi pontokkal is, de a mana-pontjaikkal nem egyesíthetik. Egy pszi pont egy mana-pontnak felel meg.

Képzettségek:

Megkapják első szinten a sivatagjárás alapfokát.

Kráni démonlovasok

A leghatalmasabb alkaszt. Hasonlít a papra, hisz nála hatalmasabb erőktől kér segítséget. A különbség az, hogy közvetlenül nem függ a démonlovas hatalma a démonoktól, de ha magára haragítja a démonokat, akkor rosszabb történik a démonlovassal, mint azzal a pappal, aki megtagadta hitét... A démonlovasok asztráljukat k6+14+kf képlet szerint dobják. Mivel csak Kránban létezik démonlovas, ezért a fekete határon kívül való kalandozáshoz el kell menekülnie Kránból. Ettől kezdve hasonló élete lesz, mint egy fejedásznak. Mivel Kránból jött MINDEN démonlovas, ezért mindenképpen uruknak fogadják el Ranagolt és az ő filozófiája szerint élnek Krán határain kívül is. Tanulmányaik továbbfejlesztése a Fekete határon kívül problémákba ütközhet. :)

Képzettségek:

A demonológiát már az első szinten mesterfokon ismerik. (Rájuk nem vonatkozik a (-2) Asztrál)

A mentálmágiát normál erősséggel használják a démonokra.

Mozaikok:

Elemi mágia

- Tűz
- Víz

Formák

- Szabályos

Természetes anyagok mágiaja

- Láthatatlanság

Asztrál

- Semmi*

Mentál

- Olvasó metódusok
- Akaratátvitel

Jelmágia

- Idéző pentagramma
- Kirekesztő varázskör
- Bebörtönző varázskör

Nekromancia

- Gyertya
- Közdémon idézések

Idómágia

- Kör
- Perc
- Óra

Térmágia

- Távobahatás

*nem tanulhat egy asztrális mozaikot sem.

Dorani varázslók

Doranban az összes specializált varázslót meg lehet találni. Ők is kapnak botot, mint a pyarroniták, de a botjaik más mágikus tulajdonsággal rendelkeznek. A dorani varázslók botjairól bővebb leírást a

Rúnában találhatsz. Egy dologban kötött a dorani varázsló, mégpedig abban, hogy ha kitör a zászlóháború, akkor haza kell térnie és segítenie a szövetségeseket. De most nézzük meg bizonyos fajok, milyen kasztokat választhatnak:

Kaszt/Faj	Wier	Dzsen	Ember	Elf	Félelf	Törpe
Varázsló	I*	I	I	I	I	I
Elemi mágus	N	I	I	I	I	I*
Asztrál mágus	N	N	I	I*	I	N
Mentál mágus	N	I	I	I*	I	N
Rúna mágus	N	I	I	I*	I	I
Dimenzió mágus	N	I	I	I*	I	N
Nekromanta	I*	N	I	N	I*	N
Démonlovas	I*	N	I	N	N	N

N: Nem tartozhat a faj az adott kasztba.

I: A faj egyedei beletartozhatnak a kasztba.

I*: Csak a Km engedélyével és részletes előtörténet kidolgozása után választható

?02.18.

Szerző: Ramses

Forrás: MAGUS RPG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely