

Tűzvarázslói varázslatok



A tűzmágiánál elég sok bakit lehet észrevenni. Az iskolaformáknál és a szabad elemi formáknál a mana mennyiséget és a varázslási időt is rosszul tüntették fel. Az összes iskolaforma és szabad elemi forma alaperőssége 4 mana-pont. A varázslási idejük 1 szegmens. Erősítésük mindegyiknek 4 mana-pontként történik. Ez alól kivétel a „tűzhullám” nevezetű varázslat. Ez a kis módosítás az összes tűzmágiát használó kasztra vonatkozik. Valamint minden támadó tűzvarázslat hatótávja 20 láb sugarú kör.

Az itt leírt varázslatokat csak a fény ösvényén járó tűzvarázslók ismerhetik meg. Új tűzvarázslatot csak a fény ösvényén járó tűzvarázslók dolgozhatnak ki. Egy varázslat teljes kidolgozása 2 Kp-ba kerül.

Túzelementál

Mana pont: 20/40
Erősség: 20/40
Sebzés: 3K6/5K6
Varázslás ideje: 1 kör
Időtartam: szint kör
Hatótáv: önmaga
Mágiaellenállás: -

A varázslattal tűz szolgává, illetve tűzharcossá képes átalakulni a tűzvarázsló. Nem változnak harcértékei (kivéve a sebzést), képességei, képzettségei. A fegyverének sebzéséhez 3k6, vagy 5K6 járul. Ha fegyvere mágikus, akkor is képes a fegyverével harcolni.

A teste, a rajta lévő összes ruha és fegyvere átalakul tűzzé. Ha volt vértje, akkor nem érvényesül az SFÉ. A tűzvarázslót ekkor csak a mágikus fegyverek sebzik. Ellene csak a fegyvernélküli VÉ érvényesül, ha nem mágikus fegyverrel küzdenek ellene. Minden víz alapú varázslat K6 Sp-t okoz a tűzvarázslónak. Ebben a formában lovagolhat fönixen, ha az megengedi.

Fénysugár

Mana pont: 25
Erősség: 15
Sebzés: szint x K6
Varázslás ideje: 1 szegmens
Időtartam: szint/kör
Hatótáv: 20 láb
Mágiaellenállás: -

A tűzvarázsló bal mutatóujjából egy fénysugár tör elő, melynek Cé-je 30. Ezt képes a tűzvarázsló tapasztalati szint körig irányítani. Ha egyszer már eltalálta az ellenséget, akkor elég gyorsaságpróbákat dobni, hogy rajta tartsa ellenségén a sugarat. Ha elrontja a próbát, akkor a következő körben újra céloznia kell.



Tűzgömb

Mana pont: 36

Erősség: 10

Sebzés: 3K6 + 6K6

Varázslás ideje: 3 szegmens

Időtartam: egyszeri

Hatótáv: 20 láb

Mágiaellenállás: -

Ez a varázslat egy tűzgömböt indít meg a tűzvarázsló ellensége felé, aki csak gyorsaságpróbával védekezhet. Ha megdobja a képességpróbát, akkor is veszít 6k6 Sp-t és mindazok, akik a hatósugáron belül tartózkodnak. A robbanás hat méteren belül érezteti hatását.

Megnyílik a föld

Mana pont: 95

Erősség: 10

Sebzés: halál

Varázslás ideje: 6 szegmens

Időtartam: 5 kör

Hatótáv: 20 láb

Mágiaellenállás: -

A tűzvarázsló megnyitja a földet egy ponton, melynek átmérője egy méter lesz. Aki belekerül a lávába, az rögtön életét veszti. Kikerülésre mód nincs és az áldozat szörnyet hal.

Mágikus tűz

Mana pont: 6

Erősség: 1

Sebzés: K6

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: lásd a leírást

Hatótáv: 20 láb

Mágiaellenállás: -

A varázslattal olyan tüzet idéz a tűzvarázsló, amely sebzí a túlvilági lényeket is. Például: a démonokat és a szellemeket. A tüzet a hat iskolaformával és a szabad elemi formákkal használhatja együtt. Ez alól kivételt jelent a tűzhullám. Az időtartam az eredeti varázslatok szerint alakul. A sebzés a „Kötelező Ép vesztes” táblázat szerint számoljuk ki. Még szellemeknél is. Pl.: a tűzvarázsló megidéz egy 6E-s tűzcsóvát, ez 36 Mp. Kidobja a sebzést 18 Fp. A tűzvarázsló egy hatását vett célba és az veszített 6 Ép-t. (3Fp=1Ép). Természetesen az élőholtak ettől még nincs Fp-je. Csak a varázslat sebzését szellemeken így tudjuk kiszámolni. Bár a szellemek és a démonok sérülnek ettől a tűzfajtától, mégsem gyullad meg a testük.

?01.30.

Szerző: Ramses

Forrás: MAGUS RPG

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent az Atlantisz oldalon is.

A cikk felhasználásra került a Tűzvarázslói varázslatok (ismeretlen, MAGUS-Site G-portal) című íráshoz, forrás megjelölése nélkül.