

Kristálymágia



(Anur titkos mágia)

azaz „a Sárkánykövek Hatalmának Igézete” - szemelvények az anwonai Nagy Egyetem Belső Könyvtárának hasonló című föliánsából.

Csodásan ragyogó matéria, a szivárvány ezer színében tündöklő ásvány. Megcsodálja minden bámész szem a paloták tornyain, utak és sétányok kockakövein, szobrok és homlokzatok ékes anyagaként... közönségesen Kristálynak nevezetik eme anyag, mely tulajdonságai alapján is páratlan. Ugyan nem vetekszik a drágakövek tökéletességével, ám ellenálló és rendkívül sokoldalú, s amely tulajdonsága felkelti a mi érdeklődésünket, azon sajátossága hogy képes megkötni a mágikus áramlatokat, s ezáltal mágikus anyagként viselkedik...

A föld kavargó és tüzes méhében született meg, s az istenek azon nagy haragjának a napján (mikor is széthasajtották az egybefüggő kontinenst) a vulkánok köpték izzó lávaként világunkra. S mikor megdermedett, alakult ki ma ismert formája...

Szent hagyományaink isteneink adományaként emlékeznek ama titkos tudásra, mely képessé tesz minket eme anyag nemes célzatú használatára...vegyük hát sorba ezen ismereteket...

A szerző (vagy szerzők) a kívülállók számára igen bonyolult nyelvezetű írását innentől a játék nyelvére fogalmazzuk át.

A kristálymágia hasonlít valamelyest a drágakő-mágiához, ám egyrészt nem annyira összetett és kifinomult, másrészt hatását elsősorban (mint látni fogjuk) alkalmazójára (viselőjére) fejt ki. Számos más jelentős eltérés is tapasztalható. A két legfontosabb amit előre tudni érdemes:

- Ezen kristálymágia nem keverendő a crantai álomkristályok mágiájával.-
- A KRISTÁLYMÁGIA PAPI TUDOMÁNY! (lásd lentebb)-

Míg a drágakő-mágia esetén meghatározott, hogy mely típusú drágakő milyen mágikus hatást fejt ki, a kristályok esetében (melyek között színbeli eltérés van csupán) ez közömbös. Szintén eltérés a drágakövekhez képest, hogy a kristálymágia csak "fix", azaz minden esetben ugyanannyi mana-pontért létrehozott és ugyanolyan erősségű/tulajdonságú mágia tárolására és kifejtésére képes. (Tehát amíg lényeges különbség van drágakövek esetén a kő karát-számának eltérése és a belé tölthető mana-pontszám esetén,



a kristálymágia esetében - mint később látni fogjuk - nincs különbség a kristály méretének, formájának stb. változásakor.)

A kristályoknak csupán minimálisan megszabott mérete van - nem lehetnek kisebbek egy gyűszű méreténél (a kristályok esetében NEM karáttal számolunk) Felső mérethatár nem ismeretes, de ne valószínű hogy valaki mázsás tömegű kristálytömböt ruházna fel mágikus hatalommal - hiszen ennek ugyanolyan hatását egy jóval kisebb és kényelmesebben használható kristállyal is elérheti.

A kristálykövek szabadon felhasználhatóak: gyűrűbe, medalionba, pálcába, vértbe stb. illeszthetőek. Hatásukat akkor kezdik kifejteni, mikor rendeltetészerűen használják az adott tárgyat (pl. felöltik, felhúzzák, kézbe fogják stb.) A legelterjedtebb forma a gyűrű – hiszen viselésekor aktiválja magát, s többet (hacsak másképp nem szerepel a leírásban) nem kell törődnie véle viselőjének.

Egyes kristályok egymással **KOMBINÁLHATÓAK**, azaz (mint a cikk végén részletesen kifejtjük) speciális, különleges tulajdonság-bonusszal is felruházhatják viselőjüket!

A Varázslás ideje: a már elkészült kristályból az adott mágia egyetlen szegmens alatt megidézhető! (Amennyiben ettől az időtartamtól eltérés lenne, azt a leírás külön megemlíti) Éppen ezért a varázslás ideje sor nincs megemlítve az egyes formák esetén. Az Átlényegítés varázslatnál leírtakat olvasd figyelmesen!

Mana-pont: A megadott érték a kristálykő **LÉTREHOZÁSKOR** (átlényegítés során) a követ létrehozó pap számára befektetendő Mana-pont mennyiségét mutatja meg.

A KÉSZ KRISTÁLYKŐ AKTIVÁLÁSÁHOZ MANA MÁR NEM SZÜKSÉGES!

A kristályok átlényegítését (azaz mágikussá tételét) a későbbiekben leírásra kerülő sárkánypapok (nem keverendő Kaoraku ynevi híveivel !!! - róluk később még írunk) végzik, szigorú szertartásrend és kötöttségek alapján. A szertartásoknak három fő csoportja ismeretes, vegyük hát sorra őket:

A Kisebb Igézet Útja

Ezen átlényegítési formulákat elsősorban az anyagi mágia körébe sorolhatjuk. Némely formula meglepően hasonlít az yneven inkább a pszi által elérhető formákhoz - de csak a hatás azonos, ne feledjük, papi mágiáról van szó esetünkben. A leírásoknál nem adjuk meg a különféle Szférák szükségességét (ennek okát a Sárkányszövetség papjainak bemutatásánál írjuk le), egyenlőre minden formát speciális, egyedi Szférához kötünk. Az időtartam minden esetben állandó, azaz a kristályok **NEM MERÜLNEK KI!**

Átlényegítés (alapvarázslat)

Típus: alapvarázslat (egyedi szféra)

Mana pont: 15+speciális

Erősség: 50 (minden kristálykő erőssége 50E)

Mágiaellenállás: 1 óra +1kör +2nap (lásd a leírást – mindig a beültetés idejére értendő)

Ezen varázslattal hozhatók létre - az alább leírt varázslatokkal kiegészítve - a mágikus hatalmú kristálykövek. Önmagában nem használható, de nélküle szintén nem használhatóak a lentebb felsorolt formulák. Figyelem! Erőssége (50 E) mindig hozzáadódik a többi forma erősségéhez! Egyszerűen vázolva az Átlényegítés egy olyan speciális Szertartás amely a kristályba "rögzíti" az egyes formulák varázslatait. Mint már írtuk, ennek köszönhetően a már átlényegített kristálykő tartósan - egészen megsemmisüléséig, vagy mágia-destrukcióig kifejti hatását, az magától nem múlik el.

A varázslat során a pap az oltárra helyezi követ, s egy hosszadalmas, egy órás litániába kezd. Ezalatt elveszít 15 Mana-pontot. Csak **EZUTÁN** kezdhet bele magába a formát meghatározó varázslatba (amelyek Mana-pont igénye természetesen külön hozzáadandó a teljes varázslathoz). Ehhez már elegendő egy rövid ideig tartó litánia (+ 1 kör) plusz a szükséges mana (lásd az egyes kristályoknál leírt, a kő létrehozásához szükséges Mp mennyiségét), majd ezután két napon keresztül

az oltáron kell hagynia a varázslat hatására fényesen ragyogó kristályt (ilyenkor töltődik a kristály rács-szerkezetébe az isteni eredetű mana). A két nap leteltével a varázslat megfogon: elkészült a mágikus kristálykő. Ha ezen időtartam alatt a kristály bármilyen oknál fogva elmozdul az oltárról (akár egy pillanatra is megszakad a kapcsolat) a mágia nem jön létre, a varázslat egészét (beleértve a szertartásos átlényegítést is!) újra kell kezdeni. Egy kristályba csak egy forma lényegíthető, a már mágikus kristályok nem reagálnak egy esetleges új átlényegítésre. Ehhez előbb szét kell oszlatni (destrukció) a kristályba foglalt előző mágiát.

Ugró kristály

Típus: elemi mágia (elemi erő)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 20

Ezen forma az átlényegítés után olyan kristályt hoz létre, melynek viselője ugrás során - előre meghatározhatóan - az átlagosnál jóval nagyobb távolságra képes elugrani. Ennek mértéke álló helyzetben felfelé maximálisan 5 méter, oldalirányban 8 méter. Rugaszkodás esetén ezen értékek (ugyanabban a sorrendben) max. 8 illetve 12 méter. És végül, nekifutással a maximum elérhető távolságok 12 és 20 méterre nőnek.

Egy kör időtartam alatt egyszer lehet a gyűrűt használni. Ha túl sokat veszik igénybe (egy nap alatt 10 alkalomnál többször használják) zavar léphet fel a kristályban, így kockadobással kell eldönteni a következő használat esetén, hogy mi történik - az alábbiak szerint:

1-3: a kristály rendesen működik

4-5: a kívánt eredménynél kisebb hatás jön létre (ez akár katasztrófális is lehet)

6 : a kristály nem működik

Légiesség kristályköve

Típus: anyagi mágia

A kő létrehozásához szükséges Mp: 70

A mágia hatására születő kristálykő képes alkalmazóját másodfokon légiessé tenni. Azaz képes áthatolni minden I. és II. anyagcsoportba tartozó tárgyon - csak a nemesfémek és mágikus anyagok állják útját. Nem lebecsülendő hatalom ez egy karakter számára sem, hisz képessé válhat a mágikusan nem védett helyekre behatolni, s akár a hegyek mélyébe is mélyen behatolhat - ha elég vakmerő...

A kristályt azonban „csupán” napi egy alkalommal, egy óra időtartamra lehet használni. Ha ennél hamarabb megszakítják az alkalmazást, újabb egy napot kell várni használatával. Az alkalmazó tökéletesen tisztában van használat során, hogy még mennyi idő van hátra a kristály által biztosított légiesség-varázslatból. Legendák mesélnek a kristályt használó anur papok által a hegyek barlangjaiba hordott kincsekről...

Szélkristály

Típus: elemi mágia (levegő)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 20

Ez a kristálykő képessé teszi viselőjét hogy csóvaszerű légáramlatot hozzon létre segítségével. Az így létrejövő légáram (szél) látszólag nem jelent különösebben jól hasznosítható eszközt, ám némi porral, méreggel (!) kombinálva hatékony eszköz lehet, nem beszélve arról, hogy az áramlás jól eloszlatja a füst/köd/por felhőket, jó védelmet ad ilyen jellegű támadások ellen. Alkalmas parázsló tűz felélesztésére, táplálására - és sok minden más egyébre is. Az alábbi paraméterrel használható: a kiáramlás maximális erőssége 5E, távolsága pedig 5 méter (legalábbis a hasznosítható távolságé, magát a légáramot ennél messzebből is érezni lehet) A kőből 2 körönként, 1 kör időtartamra idézhető a szél, 5E és 5 méter határán belül tetszőleges kombinációban (pl. lehet 5E 2 méter távolságra, vagy 4E 5 méterre stb.) Egyedül az időtartam (1 kör) nem változtatható.

Vízenjárás kristálya

Típus: elemi mágia (víz)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 40

A kristálykő lehetővé teszi a vízen járást - viselőjétől eltaszítván minden vizet, vagy nagy víztartalmú folyadékot. Furcsa mellékhatása a jelenségnek hogy a kő tulajdonosa csak nehezen tud inni vizet vagy bármilyen italféleséget - az ugyanis elhúzódik szájától. Leginkább szívószál vagy ehhez hasonló trükk segíthet szomját oltani - legalábbis amíg a kristályt magánál tartja. De a kő kiváló védelem is egyben a víztartalmú savak és mérgek ellen (legalább 10% víztartalom esetén) - hiszen azok nem érintkezhetnek a kristály viselőjével!

A kristálykő hatását mindvégig kifejti, amíg használója magánál viseli.

Sárkánylehelet kristálya

Típus: elemi mágia (tűz)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 25

A legkedveltebb mágikus kristálykő a sárkánypapok körében. Tulajdonosát felruhazza azon képességgel, hogy Sárkánylángot (Östűz csóvát) lőjön ellenfelére. A csóva minden esetben a kristályból tör elő - NEM az alkalmazó szájából. A kilövellő tűzcsóva a sebzésén felül lánggra lobbantja a közelében található gyúlékony anyagokat is!

A csóva kúp alakú, végén mindig 1 méter átmérőjű - ezen méretét változtatni nem lehetséges. Hosszúsága azonban meghatározható 1 és 10 méter közötti távolságban, a tűz erőssége pedig minden esetben 5E. A sebzés ennek megfelelően alakul - azaz 5k6 Sp osztva a csóva hosszúságával (lefelé kerekítve, de mindig legalább 1 SP) Az időtartam 1 kör - amely nem változtatható. A kristályba zárt mágiát naponta háromszor lehet előhívni, ám két használat között legalább egy órának kell eltelnie. Érdekesség: a kristály használata esetén nagyon-nagyon ritkán egy Tüzelementál is megidézhető (kétszer kell hatost dobni egymás után egy hatoldalú kockával) A megjelenő lény egy kisebb Tüzelementál Harcos, amelyik 10 körön át követi gazdáját (a kő viselőjének) utasításait.

Földkristály

Típus: elemi mágia (föld)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 35

A földkristály segítségével az őt viselő személy egy látszólag nem nagy, de néha - főleg forró helyzetekben - igencsak jól hasznosítható képesség birtokába kerül. Képesé válik a talaj enyhe mozgatására, billegtetésére - már amennyiben az érintkezik a földdel (érintkezésnek számítanak az épületek emeletei is, feltéve hogy az épület a földön, sziklán stb. nyugszik)

A mozgatás hatására - akárha kisebb földrengés lenne - a talaj billegésbe, kiszámíthatatlan ide-oda mozgásba kezd. Fontos! Ezen mozgás nem tesz kárt szinte semmiben - legfeljebb a törékeny holmikát félthetjük, s lepotyoghatnak a nagyon lazán rögzített vagy felhelyezett tárgyak is. A "földrengés" időtartama 2 kör. A kristály hatótávolsága egy 50 méter átmérőjű terület, amelyben a benn tartózkodók - kivéve a kő viselőjét! - kötelesek Gyorsaság és Ügyesség próbát dobni. Amennyiben sikeresen megdobják mindkét próbájukat, lábon maradnak, és képesek körönként max. 5 méter távolság megtételére. Ha elvétik egyik próbájukat, elesnek, és az időtartam végéig (2 kör) nem képesek felállni, csak kúszva tehetnek meg körönként maximum 2 métert. Amennyiben mindkét próbát elvétik, elesnek, és nem tudnak elmozdulni helyükről a rengések befejezéséig. Ha a körülmények indokoltá teszik, esés közben sérüléseket is szenvedhetnek - pl. egy szakadék peremén nagyon kellemetlen dolgok is történhetnek...

A kristálykő viselője SEMMILYEN hátrányt nem szenved el - ugyanolyan sebességgel és biztonsággal haladhat mint normál esetben. A földkristály naponta egyszer használható.

Sebgyógyító kristály

Típus: anyagi mágia (NEM nekromancia alapú! Lásd a leírásban)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 60

A kristálykő képes viselőjének KÜLSŐ SEBEIT begyógyítani. Ezen hatását a test - mint tárgy - épségének biztosításával éri el. A kristály éppen ezért csak humanoid lények sebhelyeit képes beforrasztani, mert ezen lények testére "szabják" őket. Az Életerő alapú, jóval erősebb gyógyításhoz nincs köze!!! A humanoid lénynek engednie kell hogy a kristály gyógyereje hasson reá (Személyes Aura) Alapállapotban a kristály a normál sebgyógyuláshoz óránként +4 Fp vagy +1 Ép regenerációval járul hozzá - de csakis külső sebek esetén! Mérgezés, betegségek, belső sérülések stb. esetében a kristály ereje nem hat. Ha viselője úgy kívánja, gyorsabb gyógyító erőt is kiaknázhathat a kőből. Ez esetben 1 kör alatt 30Fp vagy 6 Ép sérülést gyógyíthat magán - ám ekkor a kő 12 órán keresztül nem képes sem a regenerációra, sem az újabb gyógyításra. A sebgyógyító kristály ritka jószág, és az anur harcosok féltve őrzött kincse.

Vízfakasztó kristály

Típus: elemi mágia (víz)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 35

Békés neve ellenére ez a kristály olykor pusztító dolgokra is képes - de meg is mentheti a szomjhaláltól az emberfiát. Alkalmazója képessé válik a kristállyal megérintett felületről az általa meghatározott és a kristály ereje által behatárolt vízmennyiség fakasztására (Ösvíz megidézés) A víz egy szegmens alatt tör elő, csóva formájában - az egyszerűség kedvéért inkább mennyiséget adunk meg Erősség helyett. Az idézett vízmennyiség 10 és 1000 liter térfogat között mozoghat. Ez a mennyiség egy szegmens alatt fakad ki a megérintett felületről, az idéző által meghatározott irányban. Ha nagyobb mennyiséget fakaszt, az - kivéve az idézőt

saját magát - elsodorhatja a közelben állókat (KM dönthet sebesülésről is), és kitölti a rendelkezésre álló teret. Figyelem! Szűk és zárt helyen akár meg is fulladhat az ott tartózkodó - s ez a szabály már vonatkozik a kristályt használó megidézőre is!

A vízfakasztó kristály naponta egyszer használható.

Éjkristály

Típus: elemi mágia (sötétség)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 25

A kristálykő képes a viselőjének akaratára sötétségbe vonni annak környezetét. A sötétség gömb alakban jelenik meg, középpontjában mindenkor annak felidézőjével (azaz a kristályt használó személlyel) Ha a kő hordozója a varázslat időtartama alatt elmozdul, a gömb vele együtt mozog. Erőssége minden esetben 5E, ám a hatótávolság 2 méter és 10 méter átmérőjű gömbön belül változtatható. Az alkalmazó a sötétségen keresztül ugyanút lát, mint normál esetben, a többi, a gömbben lévő lény a sötétségnek és saját képességeiknek megfelelően reagál. Pl. ne feledjük, a legtöbb lény megrémül a hirtelen sötétben! Gyakran használják a követ a barlangok sötétjében, mert kiváló álcát nyújt. A mágia időtartama 5 kör.

Az éjkristály naponta háromszor használható, két felhasználás között legalább egy óra pihenéssel.

Látókristály

Típus: térmágia

A kő létrehozásához szükséges Mp: 30

A látókristályt használó személy képes az átlagosnál jóval messzebb ellátni, ráadásul ha gyenge a látása (akár rövid, akár távol-látó) az tökéletesen kitisztul. Képes - mai szóhasználattal élve - akár tűzszeresére kinagyítani az általa közelebről is látni kívánt tárgyat, eseményt stb. Ehhez csak koncentrálnia kell, s a „kinagyítás” egy szegmens alatt bekövetkezik. A kinagyított látvány az egész látmezejét kitölti ilyen esetben. 5 körön keresztül tetszőleges számban használhatja a messzelátó képességet. A kristályt számosan használják: csillagjósok és -kutatók, hajósok, térképészek, őrszemek - felsorolni sem lehetne őket. A látókristály messzelátó képessége egy nap

háromszor vehető igénybe, két óras pihenéssel az egyes felhasználások között.

Fénykristály

Típus: elemi mágia (fény)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 20

A Fénykristály hasznos társa az öt hordozó lénynek barlangok vagy épületek mélyén, éjszaka idején - bárhol, ahol a tájékozódáshoz szét kell osztatnia a sötétséget, vagy világítania szükséges. Szintén jól használható jeladásra, rövid üzenetek továbbadására.

Alkalmazás során egy erősen világító (10 E) fénypászma vetül ki a kristályból, melynek hosszúsága (világítási távolsága) a környezet sötétségétől függ. Példa: Egy csillagtalan borús éjszakán a kő (mint egyfajta reflektor) koncentrált fénye 50 méter távolsáig jól kivehetően világítja meg az adott tárgyakat/személyeket stb - de csak az adott irányban! Déli verőfény esetén (ami 14 E fényerőnek felel meg - ET. alapján) szinte észre sem vehető a kristályból kiáradó fény. Jeladás esetén a fényt pulzáltatni is lehetséges (hasonlóan a szaggatott morzézáshoz), az alkalmazó akarata szerint (1 szegmens alatt maximálisan 10 pulzálas), így lehetővé válik rövidebb üzenetek továbbítása is - természetesen megfelelő sötétség esetén. Korábbi példánknál maradván a csillagtalan, borús éjszakán a koncentrált fény akár 10 mérföld (10 földi kilométer) távolságból is "olvashatóan" észlelhető, déli verőfényben legfeljebb 10 méter távolságból betűzhető ki az üzenet. A felhasználható időtartam maximálisan 5 kör, minimálisan 1 szegmens - a kettő között tetszőleges intervallumot választhat a kristály használója. A fény erőssége nem állítható, az minden esetben 10 E. Képes elvakítani 3 méter távolságon belül az ellenfeleket (1 kör időtartamra) - ám bizonyos lények, így a Mélyvilág lakói ennél fokozottabban reagálnak a számukra bántóan erős fényre!

Sárkánymancs vagy Erőristály

Típus: elemi mágia (elemi erő)

A kő létrehozásához szükséges Mp: 40

A kristály - alkalmazása során - képessé teszi használóját hogy adott távolságon belül korlátozott fizikai erőt fejtsen ki - mintha csak meghosszabbítaná kezét.

A kristályból Elemi Erő idézhető, mellyel (kígyózó, nem szabályos csóva alakjában) az alkalmazó tetszés szerinti irányban gyakorolhat hatást egy 20 méter átmérőjű gömbön belül. Az Erő 5E erősséggel hat, lágy mozgatótól durva támadásig sokrétűen felhasználható. Egy alkalommal 2 kör időtartamig használható a kő ereje.

Teljes erő kifejtés esetén az Erőnek 5k6 Sp/kör sebzése van. Bonyolult műveletek (pl. kulccsal kinyitni egy zárat) nem hajthatók végre vele, de egyszerű mozdulatokból álló cselekvések igen (pl. egy flakóból kitölteni a bort a mellette lévő kupába, reteszt behúzni stb.) Az Elemi Erő hatásairól (pl. súlyemelési, teherbírási képesség) olvasd el az ET.-ben írtakat!

Érzékelő kristály

Típus: térmágia

A kő létrehozásához szükséges Mp: 30

A kristály egy egyszerű, ám nagyszerű képességgel ruházza fel viselőjét: képes tájékozódni a pontos helyzetéről, bárhol legyen is - feltéve hogy ezen a Belső Síkon tartózkodik.

Két dologgal mindig tisztában van a használó: egyrészt merre van észak, másrészt milyen a pillanatnyi helyzete a tengerszint magasságához mérten (akár lefelé, akár felfelé)

A kő egy harmadik módon is igénybe vehető: viselője képes egy előre meghatározott helyhez is mérni pillanatnyi helyzetét. (példa: egy érzékelő kristálykő Anwona nagy világítótornyához viszonyítva is képes megadni gazdája jelenlegi távolságát és irányát. Azaz tisztában lesz vele, hogy most éppen milyen irányban és hozzávetőleges távolságban van a toronytól) Ezen a módon csak napjában

háromszor használható a kő - legalább egy órással szünettel az egyes használatok között. A kő egyetlen szegmens alatt sugallja meg a kért irányokat.

A cikk megjelent az Ynev kalandorai oldalon (2006.01.22.), a szerző és a forrás feltüntetése nélkül. A cikk megjelent az Atlantisz oldalon (2006.), a szerző és a forrás feltüntetése nélkül.

2004. 11.27.

Szerző: Larv és Nephir

Forrás: MAGUS RPG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely