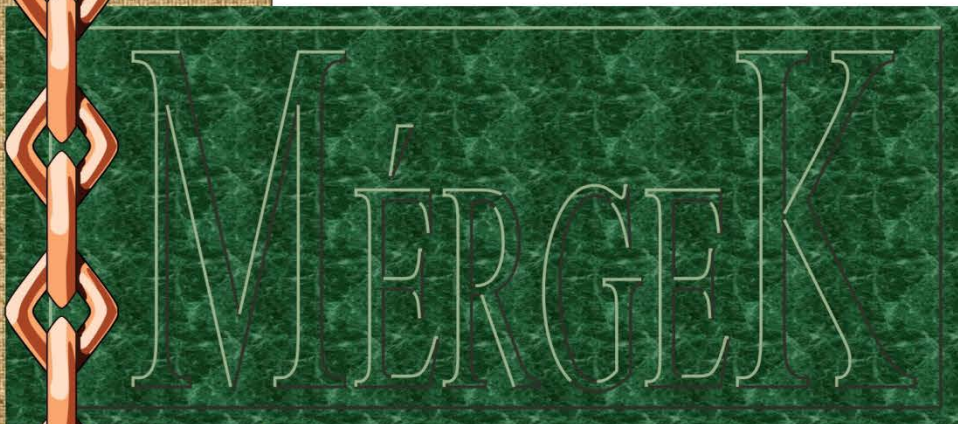


Mérgek



1. szintű mérgek

Al Bahra-Kahrem (Haláltánc)

Dzsad aljószer, kontaktméreg. Fehéres színű balzsam, a halántéknál szokás a bőrbe dörzsölni.

- Gyors hatású, (k6 kör) alatt hat,
- közepes ideg tartó (k6 óráig),
- súlyosabb esetben halált okoz,
- enyhébb esetben bódulatot.

A bódulat során a kábultság módosítói érvényesülnek, de pozitív módosítókkal. Azonban semmilyen képesség nem mehet 20 fölé.

Erő	Állók.	Gyors.	Ügy.	Ake.
+2	+2	+2	+2	+5
Asztr.	Ké	Té	Vé	Var.
+5	+15	+20	+25	igen

A hatás elmúlásával émelygés tör az áldozatra. Ára: 5 arany

A hómanók átka

Fegyverméreg. Keringési rendszerre ható,

- azonnali hatású (k10 szegmens) alatt hat.
- Közepes ideig tartó (k6 óra).
- Hatása semmi/gyengeség.

Erő	Állók.	Gyors.	Ügy.
1/2	-2	3/4	3/4
Ké	Té	Vé	Var.
-15	-20	-25	igen

Ára: 1 ezüst.

Vaskaktusz mérge

Fegyverméreg. Izomzatra ható,

- gyors hatású (k6 kör),
- közepes ideig tart (k6 óra).
- Hatása semmi/gyengeség.

Erő	Állók.	Gyors.	Ügy.
1/2	-2	3/4	3/4
Ké	Té	Vé	Var.
-15	-20	-25	igen

Ára: 75 réz

Sivatag bosszúja

Az egész szervezetet károsító ételméreg.

- Lassú hatású (2k6 óra),
- hosszú ideig tartó (k6 nap).
- Hatása semmi/rosszullét, hasmenés, hányás.

Erő	Állók.	Gyors.	Ügy.	Ake.
1/2	-4	1/2	1/2	-2
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-20	-40	-40	-20	nem

Sivatagi aggófüből készül.

Ára: 1 ezüst



II. szintű mérgek

Kenderfű

Légmérég. Az idegrendszerre hat.

- Gyors hatású (k6 kör),
- közepes ideig tart (k6 óra).
- Bódulat/alvás.

Erő	Állók.	Ake.	Aszt.	Int.
1/2	3/4	-10	-10	-5
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-30	-30	-50	-30	nem

Pipából is szívják kábítószerként, gyakori élvezete függőséget okoz. Kenderlevél és édes dohány elégetéséből készül. Ára: 1 arany.

Futtató kenőcs

Az emésztőrendszert támadó fegyvermérég.

- Gyors hatású (k6 kör),
- rövid ideig tart (k6X10 perc).
- Hatása semmi/hirtelen hasmenések. A sarjas kaktusz virágából készül. Ára: 2 ezüst.

III. szintű mérgek

Álomkenőcs

Idegrendszerre ható fegyvermérég.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- közepes ideig tart (k6 óra).
- Hatása semmi/mély álom. Az erdőpilléktől zsákmányolható. Ára: 5 ezüst.

Altató

Idegrendszerre ható fegyvermérég.

- Gyorsan hat (k6 kör),
- rövid ideig tart (k6X10 perc).
- Hatása semmi/alvás. Enyhén zöldes színű zselé.

Ára: 5 ezüst.

Égető fegyver

Keringésrendszerre ható fegyvermérég.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- rövid ideig tart (k6X10 perc).
- Hatása k10Fp-vesztés/émelygés.

Erő	Állók.	Gyors.	Ügy.	
3/4	-2	3/4	3/4	
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-10	-20	-15	-10	igen

Sziklakaktuszból készítik.

Ára: 4 ezüst.

Endra bosszúja

Idegrendszerre ható légmérég.

- Gyors hatású (k6 kör).
- Rövid ideig tart (k6X10 perc)
- Hatása émelygés:

Erő	Állók.	Gyors.	Ügy.	
3/4	-2	3/4	3/4	
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-10	-20	-15	-10	igen

Vagy bódulat:

Erő	Ügy.	Ake.	Aszt.	Int.
1/2	3/4	-10	-5	-5
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-30	-50	-50	-30	nem

Barnás színű, 20 cm-es rúd, tűzbe téve hat 5X5 m2. Kenderlevélből, bűdös perenk kalapjából és szürke mérgeske tönkjéből készül.

Ára: 3 arany.

Derogár

Idegrendszerre ható fegyvermérég.

- Gyors hatású (k6 kör).
- Hatása semmi/halál. Elátkozott vidéki Derogár tuskéjéből készül.

Ára: 5 arany.

Szakács bosszúja

Emésztőrendszerre ható ételméreg.

- Lassú hatású (2k6 óra),
- Hosszú ideig tart (k6 nap).
- Hatása

hasmenések/gyomorgörcs.

Erő	Gyo.	Ügy.	Ké.
-8	-8	-8	-30
Té	Vé	Cé	Var.
-40	-35	-15	nem

Sertés epéjéből és végbeléből készül.

Ára: 8 ezüst.

A vánszorgó

Izomrendszerre ható fegyverméreg.

- Gyors hatású (k3 kör).
- Hatóidő k6 kör.
- Hatása: lassulás (KÉ:-10)

vagy bénulás.

Ára: 2 arany.

IV. szintű mérgek

Bénító

Izomzatra ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- közepes ideig tart (k6 óra),
- Hatása gyengeség/bénulás.

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.
1/2	-2	3/4	3/4
Ké	Té	Vé	Var.
-15	-20	-25	igen

Hinal kígyó mérgéből készítik.

Ára: 3 arany.

Vakító

Idegrendszerre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),

- hosszú (k6 nap) vagy maradandó hatású.

- Hatása vakság. Maradandó hatás csak mágiával gyógyítható. Sávos ostorkígyóból nyerik a mérget.

Ára: 9 arany.

Nalreth

Légzést bénító fegyverméreg.

- Gyors hatású (k6 kör)
- Hatóidő (3+k10 kör).
- Hatása: légszomj miatt émelygés.

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.	
3/4	-2	3/4	3/4	
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-15	-20	-25	-10	igen

Vagy a légzés teljes leállása, esetleg halál. Ezalatt az idő alatt semmit nem csinálhat, csak levegőhöz akar jutni, fuldoklik. Ha a fuldoklással töltött körök száma meghaladja az Állóképesség tíz feletti részét, az áldozat megfullad. Az elátkozott vidékről származik, az ott érő Nalrethből nyerik.

Ára: 10 arany.

Derogár

Idegrendszerre ható légméreg (olaj).

- Gyors hatású (k6 kör)
- hatóidő (k6+4 óra).
- Hatása semmi/alvás. Mérsékeltövi erdők Derogárjából nyerik.

Ára: 5 ezüst.

Edebin Sineas

Idegrendszerre ható légméreg (por).

- Azonnali hatású (k10 szegmens)
- hatóidő (5+k10 kör).
- Hatása semmi/örjögés.

Ké	Té	Vé	Cé
+3	+10	-20	-20

A dühroham után az áldozat semmire nem emlékszik. Az azonos nevű növényből készül.

Ára: 4 arany.

Emlékvesztő

Keringésre ható kontaktméreg. Bőrre kell kenni.

- Hatása lassú (2k6 óra), maradandó.
- Hatása semmi/k10 nap emlékeinek elvesztése a legutolsók közül. Feledés leheletéből.

Ára: 5 arany.

Égető légvétel

Idegrendszerre ható légméreg, fűvócsóból kilőhető apró pöfetegek.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- hatóideje (k6 kör).
- Hatása k10 FP/2k10 FP-vesztés.

Az égető pöfetegeből készül.

Ára: 2 arany.

Trenka végzete

Bőrre ható légméreg (permetszerű).

- Lassú hatású (2k6 óra),
- ható ideje végleges (herbalizmussal vagy mágiával gyógyítható).
- Hatása 2k10 FP-vesztés/k100:

K100

Hatás

1-35	a haj kihull (-2 szépség)
36-55	vörös kiütések a bőrön (-3 szépség)
56-70	nedvedző kelések a testen (-4 szépség)
71-80	fakó, áttetsző bőr, kidagadt erek (-6 szépség)
	mélyülő, elfertőződő sebek a testen (-8 szépség)
81-89	szépség, naponta k6 FP-vesztés, bűdös)
	minden szaru függelék kihullik,
90-96	helyén sebek (-11 szépség, k10 FP-vesztés/nap)
	a bőr csíkokban leválik (-15 szépség,
97-	2k10 Fp-vesztés/nap - az első 3 napon
100	-, aztán 3k10 FP/nap, egészség 1/4-ére csökken).

Ára: 15 arany.

Ralug köpete

Izomrendszerre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- rövid ideig ható (k6X10 perc).
- Hatása görcs/teljes végtagbénulás.

Erő	Gyo.	Ügy.	Ké.
-8	-8	-8	-30
Té	Vé	Cé	Var.
-40	-35	-15	nem

Ára: 5 arany.

Altatókenőcs

Idegrendszerre ható kontaktméreg. Bőrre kell kenni.

- Gyors hatású (k6 kör),
- rövid ideig tartó (k6x10 perc).
- Hatása émelygés

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.	
3/4	-2	3/4	3/4	
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-15	-20	-15	-10	igen

Vagy bódulat:

Erő	Ügy.	Ake.	Aszt.	Int.
1/2	3/4	-10	-5	-5
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-30	-50	-50	-30	nem

Maszlagból készítik, sokat használva függővé tesz.

Ára: 3 ezüst.

Imola érzete

Idegrendszerre ható ételméreg.

- Gyors hatású (k6 kör)
- közepes ideig hat (k6 óra)
- Hatása semmi/alvás. Hegyi Imolából és mákvirágból készül.

Ára 8 ezüst.

Borsos ízesítő

Emésztőrendszerre ható étel-italméreg.

- Lassú hatású (2k6 óra),

- hosszú ideig (k6 nap).
- Hatása émelygés

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.	
3/4	-2	3/4	3/4	
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-10	-20	-15	-10	igen

Vagy rosszullét:

Erő	Állók.	Gyo.	Ügy.	Ake.
1/2	-4	1/2	1/2	-2
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-20	-40	-40	-20	nem

Mirigyes varjúhalból és fűszerborsból készítik.

Ára: 2 ezüst.

Gongora galleata cayena

Keringésre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- ható idő (k10 kör).
- Hatása k3 FP/kör/kábulat.

Erő	Állók.	Gyo.	Ügy.	Ake.
-2	-2	-2	-2	-5
Aszt	Ké	Té	Vé	Var.
-5	-15	-20	-25	nem

Gongora galleata leveléből és cayena borsból.

Ára: 5 arany.

V. szintű mérgek

Tűzkobra

Idegrendszerre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- közepes ideig (k6 óra)

- Hatása ájulás/halál. Az ordani Tűzkobra mérgéből.

Ára 10 arany.

Fekete hóhér

Idegrendszerre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- ható idő (k6 kör).
- Hatása görcs+2k6 Fp elvesztése

Erő	Ügy.	Gyo.	Ké
-8	-8	-8	-30
Té	Vé	Cé	Var.
-40	-35	-15	nem

Vagy szédülés, görcs, végtagrángás, végtagbénulás, örület, halál. Az azonos nevű kígyó mérgéből.

Ára: 9 arany.

Kobramarás

Izomrendszerre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens)
- hosszú ideg tart (k6 nap).
- Hatása görcs/halál.

Erő	Gyo.	Ügy.	Ké.
-8	-8	-8	-30
Té	Vé	Cé	Var.
-40	-35	-15	nem

A kobra mérgéből készül.

Ára: 12 arany.

Kába gyík

Keringésre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- ható idő (3k6 kör).
- Hatása semmi/kábultság.

Erő	Állók.	Gyo.	Ügy.	Ake.
-2	-2	-2	-2	-5

Aszt	Ké	Té	Vé	Var.
-5	-15	-20	-25	nem

Büdös gyíkból készül.

Ára: 2 arany.

A rája bája

Izomrendszerre ható fegyverméreg.

- Gyors hatású (k6 kör),
- közepes ideig tart (k6 óra).
- Hatása semmi/görcs.

Erő	Gyo.	Ügy.	Ké.
-8	-8	-8	-30
Té	Vé	Cé	Var.
-40	-35	-15	nem

Ára: 3 arany.

Gorviki ételízestő

Emésztőrendszerre ható fegyverméreg.

- Lassú hatású (2k6 óra),
- hosszú ideig tart (k6 nap).
- Hatása bódulat/ájulás.

Erő	Ügy.	Ake.	Aszt.	Int.
1/2	3/4	-10	-5	-5
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-30	-50	-50	-30	nem

Sivatagi aggófűből, földszínű kavicsvirágból, farkasszáj húsos leveléből, dögvirág magvaiból és kömény terméséből készítik.

Ára: 3 arany.

Ginura kenet

Keringésre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- egyszeri.
- Hatása 2k10 Fp/3k10+2 Fp. A Ginura leveléből és örvös kakas taréjból készül.

Ára: 9 arany.

Toroni pokol

Keringésre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- közepes ideig tart (k6 óra).
- Hatása émelygés/2k10 Fp-vesztés.

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.	
3/4	-2	3/4	3/4	
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-10	-20	-15	-10	igen

Ára: 8 arany.

Orwella kínya

Keringésre ható fegyverméreg.

- Azonnali (k10 szegmens),
- egyszeri hatású.
- Hatása 3k6 Fp/3k10 Fp-vesztés.

Ára: 10 arany.

VI. szintű mérgek

Orgyilkosok kedvence

Izomrendszerre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- közepes ideig tart (k6 óra).
- Hatása görcs/halál.

Erő	Gyo.	Ügy.	Ké.
-8	-8	-8	-30
Té	Vé	Cé	Var.
-40	-35	-15	nem

Óráspók mérgéből készítik.

Ára: 18 arany.

Homoki veszedelem

Izomrendszerre ható fegyverméreg.

- Gyors hatású (k6 kör),
- rövid ideig tart (k6x10 perc).
- Hatása: gyengeség/bénulás

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.
1/2	-2	3/4	3/4

Ké	Té	Vé	Var.
-15	-20	-25	igen

Óriás homoki karoló pókból.
Ára: 8 arany.

Véreztető

Keringésre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (K10 szegmens),
- közepes ideig tart (K6 óra).
- Hatása semmi/vérzés (ha az áldozat sebet kap ez alatt az idő alatt, egyfolytában vérzeni fog).

Percenként annyi Fp-t veszít, amennyi Fp-t a fegyver okozott. A vérzés csak MF-ű Sebgyógyítással állítható el, de egy újjabb seb a hatóidőn belül ugyanúgy vérezni fog.)

Zúzófegyvernél: az áldozat 2x annyi Fp-t veszít, és a seb csak mágiával gyógyítható.

A Dyphilla nevű denevérből.

Ára: 15 arany.

A Dyphilla mérgeinek tartósítására egy különleges oldószer szükséges, amit csak Alkimista készíthet el. (Alkímiai szint: 8, idő: 5 perc.)

Feketevér

Idegrendszerre ható ételméreg.

- Gyors hatású (k6 kör),
- rövid ideig hat (k6x10 perc)
- Hatása bódulat/halál.

Erő	Ügy	Ake.	Aszt.	Int.
1/2	3/4	-10	-5	-5
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-30	-50	-50	-30	nem

Sűrű, fekete folyadék.
Ára: 20 arany.

Vérizzító

Keringésre ható fegyverméreg.

- Azonnali, egyszeri hatású (k10 szegmens).

- Hatása: 3k6Fp/6k6Fp-vesztés és verejtékezés 10 körig.

Erő	Ügy
1/2	1/2

Ára: 15 arany.

Wyerra kedvence

Keringésre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens).
- Hatóidő (k10 kör).
- Hatása: gyengeség

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.
1/2	-2	3/4	3/4
Ké	Té	Vé	Var.
-15	-20	-25	igen

Vagy fuldoklás

Vé	Var.	Pszi
3/4	nem	nem

Ára: 7 arany.

VII. szintű mérgek

Sivatagi gyilkos

Izomrendszerre ható fegyverméreg.

- Gyors hatású (k6 kör),
- közepes ideig tart (k6 óra).
- Hatása: görcs/halál (előtte rángógörcs)

Erő	Gyo.	Ügy.	Ké.
-8	-8	-8	-30
Té	Vé	Cé	Var.
-40	-35	-15	nem

Óriás skorpió mérgeből készítik.
Ára: 25 arany.

Kráni orgyilkos

Izomrendszerre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- hatóidő (k3 óra).

- Hatása: bénulás/bénulás+fulladásos halál

Kráni hegység Döggígyójából

Ára: 30 arany.

Nyelvoldó

Idegrendszerre ható vullatómérég. Véráramba kerülve hat.

- Gyors hatású (k6 kör),
- közepes ideig (k6 óra).
- Hatása: émelygés

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.	
3/4	-2	3/4	3/4	
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-10	-20	-15	-10	igen

Vagy különleges bódulat:

Erő	Állók	Gyo.	Ügy.	Ake.
-2	-2	-2	-2	-10
Asz.	Ké	Té	Vé	Var.
-5	-10	-20	-25	nem

Elveszti akarateréjét, és bármit őszintén elmond, amire a vullatói kíváncsiak.

Ára: 2 arany.

Sárga pillangó

Idegrendszerre ható légmérég (kanóc).

- Gyors hatású (k6 kör),
- közepes ideig tart (k6 óra).
- Hatása rosszullét

Erő	Állók.	Gyo.	Ügy.	Ake.
1/2	-2	1/2	1/2	-2
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-20	-40	-40	-20	nem

Vagy bódulat:

Erő	Ügy	Ake.	Aszt.	Int.
1/2	3/4	-10	-5	-5
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-30	-50	-50	-30	nem

Bódulatban sárga pillangókat kerget. Gyertyában vagy tűzbe dobva hat.

Ára: 14 arany.

Bélkígyó

Emésztőrendszerre ható ételmérég.

- Lassú hatású (2k6 óra),
- hosszú ideig tart (k6 nap).
- Hatása: rosszullét

Erő	Állók.	Gyo.	Ügy.	Ake.
1/2	-4	1/2	1/2	-2
Ké	Té	Vé	Cé	Var.
-20	-40	-40	-20	nem

Vagy naponta 2k6 Fp és görcs:

Erő	Gyo.	Ügy.	Ké.
-8	-8	-8	-30
Té	Vé	Cé	Var.
-40	-35	-15	nem

Ára: 12 arany.

Lassú fegyver

Izomrendszerre ható fegyvermérég.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- rövid ideig tart (k6+5 kör).
- Hatása lassulás (KÉ: -15)/lelassult mozgás (KÉ az ellenfél, harcértek -15).

Ára 20 arany

Gladiátorok végzete

Izomrendszerre ható fegyvermérég.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- hatóidő (13 kör).
- Hatása: sikertelen ellenállásnál az első körben égető kín 2k6 Fp vesztes, pár másodperc múlva az Fp-k 3/4-e visszajön, ismét 2 nyugalmas kör. Ez így folytatódik egész 10k6-ig, 2k6-os lépésekkel, és közte 2 nyugodt körrel. Az Fp-k +6!-e mindig visszatér 1-2 másodperc múlva, de ha az áldozat már elájult ettől még nem

tér magához. Ép-vesztést nem okozhat.
Sikeres ellenállásnál a hatás ugyanaz,
de a sebzés csak a fele (k6, 2k6, 3k6...) egészen 5k6-ig.

Ára: 17 arany.

VIII. szintű mérgek

El Dodzsah Jarem (A Fekete Skorpió)

Emésztőrendszerre ható étel- és italméreg.

- Azonnali hatású (k10 kör),
- közepes ideig tart (k6 óra).
- Hatása: 3k10 Fp/halál.

Fegyverre kenve: émelegés/ájulás

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.	Ké	Té	Vé	Cé	Var.
3/4	-2	3/4	3/4	-10	-20	-15	-10	igen

Homokszerű sárgás por, vagy vizes oldat.

Ára: 20 arany.

Raolan tréfája

Idegrendszerre ható fegyverméreg.

- Gyors hatású (k3 kör),
- hatóidő (8 kör).
- Hatása: Veszített Fpx1,5/Fpx2. Ép vesztést nem okozhat a felerősített fájdalom.

Ára: 25 arany.

Homokmaró

Idegrendszerre ható fegyverméreg.

- Azonnali hatású (k10 szegmens),
- hatóidő (2 kör).
- Hatása: mozgásbeli zavarok (-20 minden harcértékére)/elveszíti teste felett az irányítást, rángatózik, vonaglik a földön,

Vé	Var.	Pszí
-35	nem	nem

Ára: 28 arany.

Véralvasztó

Keringési rendszerre ható fegyverméreg.

- Gyors hatású (k3 kör),
- rövid ideig hat (k6x10perc).
- Hatása: ájulás/halál. Ha túléli, egészségéből maradandóan -2. A vért sűríti be vagy dermeszti meg.

Ára: 35 arany.

IX. szintű mérgek

A Császár bosszúja

Emésztőrendszerre ható többkomponensű ételméreg.

- Lappangó hatású (ellenméreg kimaradásakor)
- Hatása: ájulás/halál.

Ára: 200 arany.

X. szintű mérgek

Három rabló

Izomrendszerre ható többkomponensű méreg (étel-ital- és légméreg együttes hatásakor)

- Lassú hatású (2k6 óra), maradandó.
- Hatása: gyengeség/teljes bénulás, melyek Mágia híján soha el nem múlnak.

Erő	Áll.	Gyo.	Ügy.	Ké	Té	Vé	Var.
1/2	-2	3/4	3/4	-15	-20	-25	igen

Ára: 900 arany.

Mérgek átfogó táblázata

Általánosan ismert mérgek	Északról származó mérgek	Délről származó mérgek
Kenderfű (2)	Derogár (3)	Haláltánc (1)
Futtató kenőcs (2)	Narleth (4)	Hómanók átka (1)
Álomkenőcs (3)	Derogár (4)	Vaskaktusz mérge (1)
Gyengítő (3)	Ebedin Sineas (4)	Sivatag bosszúja (1)
Altató (3)	Emlékvesztő (4)	Tűzkobra (5)
Égető fegyver (3)	Ralug köpete (4)	A rája bája (5)
Endra bosszúja (3)	Toroni Pokol (5)	Gorviki ételízésítő (5)
A szakács bosszúja (3)	Orgyilkosok kedvence (6)	Homoki veszedelem (6)
A Vánszorgó (3)	Wyerra kedvence (6)	Feketevér (6)
Bénító (4)	Lassú fegyver (7)	Vérizzító (6)
Vakító (4)	Gladiátorok végzete (7)	Sivatagi gyilkos (7)
Égető légvétel (4)	Riolan tréfája (8)	Kráni orgyilkos (7)
Trentea Végzete (4)	Homokmaró (8)	A Fekete Skorpió (8)
Altatókenőcs (4)	A Császár Bosszúja (9)	Három rabló (10)
Imola érzete (4)		
Borsos ízesítő (4)		
Gongora goleata (4)		
Fekete hóhér (5)		
Orwella kínja (5)		
Kobramarás (5)		
Kába gyík (5)		
Ginura kenet (5)		
Véreztető (6)		
Nyelvoldó (7)		
Sárga pillangó (7)		

?04.12.

Szerző: Kei-Lyah és Urakil Nakryd

Forrás: MAGUS RPG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikkből hiányzik a 3. szintű Gyengítő nevű mérge, ugyanakkor az összefoglaló táblázat tartalmazza. Az cikk egy teljesebb változatában (?) a Kalandozókon Horváth neve alatt megjelent, lényegében teljesen azonos tartalmú cikkben található meg.