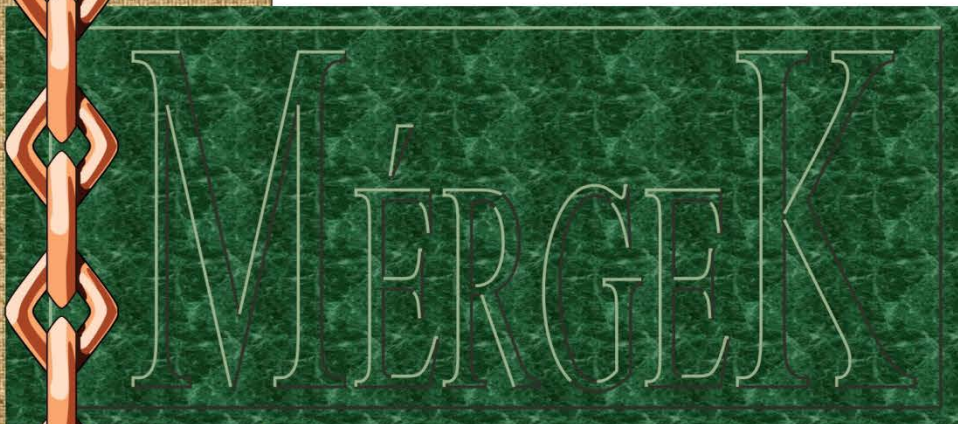


Mérgek gyűjteménye



Véres szemek

Típus: idegrendszerre ható
fegyverméreg

Szintje: 7

Hatóidő: gyors (K6 kör)

Hatás időtartam: közepes ideig tartó és
maradandó károsodással jár

Elkészítése: Mf méregkeverés

Elkészítési ár: természetből
összeszedhető (Mf Herbalizmus)
(17,2 arany)

Eladási ár: 21,6 arany

Hatása:

Súlyosabb esetben:

Kábulat lesz úrrá az áldozaton, a
sebzést követő körben. Ez a hatás
fokozatosan következik be, de 1-2 kör
alatt kiteljesedik.

TÉ:-20 VÉ:-25 KÉ:-15 Erő:-2

Állóképesség:-2 Gyorsaság:-2

Ügyesség:-2 Akaraterő:-5 Asztrál:-5

Ezt követő 5. körtől a hatás tovább
fokozódik. Az áldozat szeme ekkor már
vérben forog, látása elhomályosodik, és
kettős látásban szenved.

TÉ:-10 VÉ:-10 KÉ:-5

Gyorsaság:-1 Ügyesség:-1

Ha ez a hatás már 1 - 2 órája
fennáll, (azaz nem kezelik rendesen, ez
történhet herbalista (Mf) által készített
matériákkal, vagy mágiával, esetleg
mással) akkor súlyosbodik.
Látáskárosodás, esetleg vakság. Ilyen
állapotban varázslatot nem tud
alkalmazni.

Ha a méregellenállás sikeres:

Kábulat 2-3 órán át.

TÉ:-20 VÉ:-25 KÉ:-15

Erő:-2 Állóképesség:-2

Gyorsaság:-2 Ügyesség:-2 Akaraterő:-
5 Asztrál:-5

Tünetei:

Bevérzett szemek,
zavarodottság.

Papi Mágiával és Herbalista
(Mf) által készített szerekkel
gyógyítható. JK is ismerheti a receptet.

Valós álmok

Típus: idegrendszerre ható
fegyverméreg

Szintje: 6

Hatóidő: gyors (K6 kör)

Hatás időtartam: hosszan tartó (K6
óra)

Elkészítése: Mf méregkeverés

Elkészítési ár: természetből
összeszedhető (Mf Herbalizmus)
(13 arany)

Eladási ár: 17,5 arany

Hatása:

Méregellenállás elvétele
esetén:

Kábulat

TÉ:-20 VÉ:-25 KÉ:-15

Erő:-2 Állóképesség:-2

Gyorsaság:-2 Ügyesség:-2 Akaraterő:-
5 Asztrál:-5

Majd 1k6+2 kör múlva erős
félelmet kezd érezni mindenki iránt.
Hallucinál különféle szörnyeket lát.



KÉ:-25 TÉ:-30 VÉ:+15 CÉ:-40

Ha a méregellenállás sikeres:

Félelmet érez 1-2 órán át.

KÉ:-25 TÉ:-30 VÉ:+15 CÉ:-40

Papi Mágiával és Herbalista (Af) által készített matériákkal gyógyítható. JK is ismerheti a receptet.

A vérzékenység átka

Típus: keringési rendszerre ható fegyverméreg

Szintje: 4

Hatóidő: azonnali hatás

Hatás időtartam: lásd a leírást

Elkészítése: Af méregkeverés

Elkészítési ár: természetből összeszedhető (Mf Herbalizmus) (4,7 arany)

Eladási ár: 5,8 arany

Hatása:

Az elkészítési ára azért 4,7 arany, mert rendkívül sok munkát és türelmet igényel az alapanyag összeszedése, habár közforgalomban nem is igen beszerezhető, mivel nem éri meg megvásárolni az alapanyagot. Ellenben ha valaki felkeresi a növényt, akkor a lentebb említett méreg alapanyaga miatt teszi azt, de ha már ott van az illető, akkor ebből is gyakran elrak egy jókora adagot. Csak is így kerülhet megvásárlásra és elég ritkán. Olyanra még nem volt példa, hogy csak ezért a méregért indult volna csapat az Elátkozott Vidékre. „A leveleken található horgocskákat leszedve (elég macerás sok-sok türelmet igényel és Mf Herbalizmust) s csak azokat megfőzve majd leszűrve készíthető el” Az eladási ár ellenben azért alacsony, mert nem egy túl erős szer, akadnak tőle olcsóbb és jobb anyagok. Ehhez a matériához a klánok vagy esetleg vállalkozó szellemű egyének, csak a legritkább esetben szedik össze a szükséges anyagokat, mivel a növénynek, amiből ezt a mérget kinyerik (Töviscsavaró bozót) nem ez a fő mérge, hanem a Valós álmok alapanyaga.

Hosszantartó hatás, amely az egészségpróba elvételének mértéke szorozva 20 percre (Pl.: Egészség: 12 és 6-ot dobott K10-en, akkor 4x20, azaz 1 óra 20 percre hat a mérge) vagy gyógyításig tart. Az egészség ellenállás vétésének mértékében percenként 1 - 2 Fp intenzitással vérzik, de egy jó erős kötással ezt le lehet csökkenteni 1 Fp/5 percre, ha viszont az illető, aki ellátja a sebet, bír Mf

sebgyógyítással, akkor a kezelt seb nem vérzik tovább. De az időtartam lejártáig szerzett minden újabb seb esetleges elvérzéssel fenyeget.

Papi Mágiával, Mf sebgyógyítással vagy Herbalista által készített körömvirág kivonattal gyógyítható. JK is ismerheti a receptet.

Kráni kinzómester

(Kráni nyelvoldóként is ismert)

Típus: többkomponensű kíméreg / idegrendszerre ható (kontakt – légméreg)

Szintje: 8

Hatóidő: gyors (K6 kör)

Hatás időtartam: rövid ideig ható

Elkészítése: Mf méregkeverés

Elkészítési ár: (17,2 arany)

Eladási ár: 31,7 arany (alapár. Kizárólag kráni származásúnak adnak el belőle!)

Hatása: -

Leírás:

Kráni méregkeverők gyöngyszeme akkor szokták használni, ha máshogy nem lehet szóra bírni az áldozatot vagy bármely más helyzetben, amelyben hasznosnak ítélik. Ezzel szinte mindig sikerül szóra bírni az ellenfelet. A mérgehez hozzászoktatni a szervezetet gyakorlatilag lehetetlen. Fegyverméregként nem használható. Erősen hat az idegközpontra és rendkívül megterheli az áldozat elméjét is. A dinamikus Pszi pajzsok lebomlanak a hatásától.

Kezdeti tünetei hozzávetőleges sorrendben:

Gyomor és főleg rekeszizom görcsök (Légzéskimaradás, légszomj) (de lehetnek végtag és egyéb görcsei is az áldozatnak), bevérzett szemek, kifehéredett (sápadt) bőr, habzó erősen ellilult remegő száj, erős kínzó fejfájás, veritékezés és remegés az egész testen.

Súlyosabb esetben:

Az áldozat körönként 1K6/2 Fp-t veszít (felfelé kerekítség), és sokkos állapotba kerül, ha elfogynak az Fp-i, akkor kómába esik 1K6 x 10 percre, ha ez idő alatt nem adják be neki az ellenmérget, akkor meghal. A kóma beálltáig viszont iszonyatos kínokat kell kibírnia. Az áldozat gyakorta összevizezi magát a sokk alatt, valamint 10% annak az esélye, hogy megőrül -

már ha túléli. Az Fp vesztes nem jelenik meg fizikailag az áldozat testén. A kóma előrehaladtával, a fokozódó izomgörcsök folyamatosan szétterjednek az egész testen és eléri a szívet, ami szívritmuszavart, később pedig a szív megállását eredményezi.

Gyengébb esetben:

Émelygés, rosszullet és erős fejfájás 1K6 órán át.

Elkészítéséhez szükséges anyagok:

- Verszelszki Kaktusz mérge.
- Gránitkobra mérge.
- Lycoperdon Insaniae (Örület pöfetege).
- Némi (közönséges házi) patkány (ürülék, agyvelő, vér, nyál).

A légméreg előállítása csak mágia segítségével lehetséges, semmilyen megfelelője nem ismert Yneven. Kizárólag Kránban ismerik, és féltve őrzik a recept titkát.

A vér szava

Típus: Többkomponensű étel, italméreg

Szintje: 4

Hatóidő: nagyon lassú, vagy lappangó

Hatás időtartam: hosszú ideig tartó és maradandó

Elkészítése: Mf méregkeverés

Elkészítési ár: 17 arany

Eladási ár: 22 arany

Hatása:

Leírása:

Elsősorban a vérre fejti ki átkos hatását. A vér ettől a méregtől enyhén savassá válik (Nincs sebzése ennek a vérnek a bőrfelületen. De a véráramba kerülve illetve a gazda saját ereiben erős ingerlő és bizsergető érzést érez), és színe is halványodik egy kicsit (enyhén szürkés zöldes árnyalatú lesz). Az áldozat maradandó belső szervi károsodásokat szenved a matéria hatásától.

A következő szervezetrendszereket roncsolja:

- az érhálózatot

- a szívet (fáradékonyság, aluszékonyság)
- a tüdőt (fáradékonyság, zihálva veszi a levegőt az áldozat)
- az agyat (itt bármilyen hatás létrejöhet, persze csak enyhébbek, ennek kiszámítását K100-al dönthetjük el)

K100

Hatás:

01 - 25	Mozgásközpontban koordinációs zavarok jelentkeznek.
26 - 50	Beszédközpontban fellépő zavarok nehézkes hangformálást és artikulálást eredményeznek.
51 - 75	Érzékszervi (érzékelési) központ részleges és időleges zavarai, érzékkiesést okoznak.
76 - 99	Emlék(ezési) központban fellépő zavarok, rövid ill. hosszú távú memória kiesést eredményez.
00	A fent felsoroltak közül minden hatás érvényesül.

Hozzávalók 1 adag főzethez:

- egy csipetnyi Kránkó
- egy zápfog méretű, mézpor adag
- zöld nyílméreg-béka bőrváladéka
- és egy valamilyen tetszőleges fajtájú mérges kígyó mérge és örölt fogai
- elátkozott vidék és Taba el Ibara homokjának egy parányi adagja
- a synmen-denevér 1 kanálnyi: vére, nyála, köpete

Történet:

A recept titkát egykoron egy neves toroni szekta (Jáspiskígyók) kaparintotta meg, mikor a Pidera hegység mélyén egy ősi romra leltek. A romokat átkutatva fedeztek fel egy titkos kazamata rendszert, ahol egy rég elfeledett és ismeretlen kultúra töredékes maradványaira bukkantak. Innen származik több titkos feljegyzés is, melyek egy részét csak nemrég sikerült megfejteniük, és amit életük árán is megvédelmeznék. A feljegyzésekben néhány titkos varázslat, méreg, rituálé, harctechnika és meg nem fejtett leírás szerepel. E fóliánsok és vaskos bőrkötetes (ismeretlen eredetű bőrből készítették) könyvek a toroni Ikek és a Kobraék klánja birtokában vannak.

Tűfű

Típus: emésztőrendszerre ható étel, italméreg

Szintje: 3

Hatóidő: lassú hatás (2K6 óra)

Hatás időtartam: hosszú ideig ható (K6 nap)

Elkészítése: Af méregkeverés

Elkészítési ár: 3,5 ezüst

Eladási ár: 5 ezüst

Hatása:

Leírása:

Sikeres méregellenállás esetén néhány óráig számíthat az áldozat közepes erősségű hasi görcsökre (nem jár Fp veszteséssel). Ha a méregellenállás sikertelen volt, akkor erős, hullámokban rátörő hasi és alhasi görcsöket valamint rendszeres hasmenést okoz. Képtelen ellátni olyan feladatokat, amelyek hosszabb időre helyhez kötik. Ilyen pl.: az őrség. Mindkét esetben az émelygés módosítói érvényesülnek.

Lándzsafű

Típus: légiméreg (ajzószer)

Szintje: 3

Hatóidő: gyors hatás

Hatás időtartam: közepes ideig ható

Elkészítése: természetből összeszedhető, Af méregkeverés vagy Af herbalizmus

Elkészítési ár: 1 arany (ez maga a méreg ára és nem a kész gyertyáé)

Eladási ár: 2,4 arany

Hatása:

Leírása:

A fűféle leveleit apróra tépkedve, kiszárítva pipába, füstölőben, vagy porítva gyertya viaszába keverve (Boszorkány - gyertyamágia) és elégetve, kellemes édeskés illatú nem túl tömény füstöt nyerhetünk, melynek szerelmi vágykeltő hatása van. Ez a hatás jobbra ki is merül a nemi vonzalomban (csak az ágyjelenet érdekli a delikvenst). Rendszeres használata (Heti 2-3) függőséget okoz, amely 1 - 2 éven belül szívéltelenséghez vezethet! Kizárólag boszorkányok ismerik a receptet. Ha ritkán is, de adnak el belőle (csak gyertya formában) idegeneknek is, de csakis nőknek.

Fojtogató

Típus: keringési rendszerre ható légiméreg

Szintje: 5

Hatóidő: lassú hatás

Hatás időtartam: közepes ideig ható

Elkészítése: Af méregkeverés vagy Af herbalizmus

Elkészítési ár: 7,8 arany

Eladási ár: 14 arany

Hatása:

Leírása:

Méregellenállás elvétele esetén hatni kezd a szer. A véráramba jutva (Fegyverméregként) vagy belélegezve (Légméreg) megkezdődik a lassú, de annál veszélyesebb tevékenységét. Károsítja a vér oxigénfelvevő és szállító képességét. Ez a folyamat lassú, de folyamatos. A ciklus végére már erős légszomj nehezíti az áldozat tevékenységét. Ilyenkor a gyengeségnél feltüntetett módosítók sújtják az áldozatot. Sikeres méregellenállás esetén ezeknek a módosítóknak csak a fele érvényesül mindössze 1K6 óráig.

?10.07.

Szerző: Urakil Nakryd

Forrás: MAGUS RPG.hu

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent Méreggyűjtemény néven a MAGUS-Site G-portal oldalon, valamint Mérgek 3 néven az Atlantisz oldalon is.

A cikk megjelent a Hotdog/MAGUS oldalon is, Mérgek I. címmel, BlackRawen neve alatt (2007.06.09.), a forrás vagy az eredeti szerző feltüntetése nélkül.