

## Erdőpille



Nyughatatlan nép az erdőpilléké, nem csoda, ha köztük is felüti fejét a kalandozó vér. Egyedül köztük nem számít ez a hajlam “lelki mutációnak”, sőt egyfajta megkülönböztetett tisztelettel kezelik világlátott, tapasztalt társaikat. Ezt a tiszteletet néha még a másfajúakra is kiterjesztik (csak, ha az illető jó szándékkal közeledik), ilyenkor majd’ mindenben az illető segítségére vannak. Méretükből adódik, hogy a normál méretű fegyverekkel nem tudnak mit kezdeni. Ehelyett saját fegyvereiket használják, a Linn-tórt (T/k: 2, KÉ: 9 TÉ: 10 VÉ: 0 Sp: K3). Ezt általában mérgezik, altató méreggel (3. szintű, keringési rendszerre ható [IV] méreg, hatása: semmi/alvás). Ebből erdőben egy óra alatt 10 adagot képesek előállítani. Jellemükben szerepet kap az Élet vagy a Káosz komponens.

Erdőpille íj (T/k: 2 Ké: 10 Cé: 10 Sp: K6\* tű+méreg, Távolság: 50 méter)

### Képesség módosítók

Erő	-5
Gyorsaság	+5
Ügyesség	+1
Szépség	+1
Állóképesség	-2

### Különleges képességek

Képesek repülni, akár egy futó ember sebességével; 30 méterig infralátásuk van; másfélszer jobb a látásuk és hallásuk, mint az embereké; Méregkeverés/semlegesítés Af, Herbalizmus Af, Erdőjárás Mf; kaszttól függetlenül +35 VÉ, +15 Cé alappal rendelkeznek. Célzásnál +50-nel kell dobni a találathoz. Az akrobatika nekik is beleadódik a VÉ-be (akrobatikus repülés); Ép és Fp alapjuk minden esetben 1; Fp/szint k6, kivéve k6+5-nél, akkor ugyanis K6+1.

Ép alapjukhoz csak az egészség 15 feletti része, Fp alapjukhoz az állóképesség 15 feletti része járul. Varázsitalokat képesek elfogyasztani.

### Korkategóriák

I.	II.	III.	IV.	V.	VI.
15-20	21-35	36-45	46-60	61-80	81-

### Választható kasztok

harcos\*(csak ET szerinti),tolvaj, bárd\*, boszorkány\*,Erdőpille mágus, Erdőpille erdőjáró, illetve a kiegészítő kasztoknál a KM döntése alapján.

\*Csak a KM engedélyével!



Elfendel erdeiben él egy elf varázsló, aki már jó ideje segíti az erdőpille kalandozókat. Együtt él az erdőpillékkal, felvéve az ő alakjukat. Akik már jártak e hely közelében mind elmondhatják, itt a legszemtelenebbek az erdőpillék, nem csoda, hisz aki árt nekik, annak egy varázslóval kell szembenéznie.

Az erdőpillék teste olyan, akár az elfeké, csak arasznyi méretű és van két áttetsző, hártýas szárnyuk. A fülük hegyes, a szemük szintén olyan akár az elfeké. Viszont nincs a szemszínre és a hajszínre semmiféle megkötés. Lehet bármilyen, de előfordul, hogy festik a hajukat. Általában az élénk színeket kedvelik. Mindenevők. Bármit megesznek, amit az emberek, bár ők jobban ismerik a fák és bokrok termésait, így egyes bogyókkal is jóllaknak. Termetük miatt jóval kevesebbet esznek. Szintén elf vonás, hogy képesek az infratartományban is látni (hiddon). Látásuk és hallásuk is jobb az emberekénél, de méretük miatt ez annyira nem tud érvényesülni. Kultúrájukban azonban nincs olyan sok hasonlóság. A fák közt élnek kicsiny faházakban. Ezeket vagy ágakra építik, vagy a fatörzsbe vájják. Általában kisebb falvakban élnek, de Elfendelben van egy Város, ahol egy varázsló él köztük.

Fabútoraik egyszerűek. Természetes növényi rostok kipréselésével festéket állítanak elő, amivel ruháikat díszítik. Fegyvereikhez már használnak fémeket. Hogy milyet, az attól függ, mennyit fizetnek a kovácsnak. Persze számolni kell azzal, hogy egy fegyver ára közel nem kerül annyiba, mint például egy hosszúkard, hiszen jóval kevesebb alapanyag kell a fegyverek elkészítéséhez. Itt is előfordul egy-egy jobb minőségű, szebb fegyver, de ezek ára szintén magasabb.

Repülési sebességük az elfek sebességi táblázata szerint történik. A kitartásuk szintén addig tart, ahogy az az elfeknél le van írva. A vizet szeretik, de szárnyuk hamar átázik. Néhány perc alatt ugyan megszárad a napon, de azért jobb óvatosnak lenni ezzel.

## Történelem:

Az erdőpillék kialakulását senki sem tudja pontosan meghatározni, de annyi biztos, hogy nem természetes úton alakultak ki. A “miért?” kérdés szintén megválaszolatlan maradt. Egyes teóriák szerint egy varázsló elvett egy mágiaformulát.

Mások azt állítják nem is erről a síkról származnak. De akkor honnan?

A faj létezése nem ok nélküli. Az elfeknek köszönhető, hogy élnek. Egy balul sikerült rituálé során jöttek létre. A rituálé végrehajtó elf nem élte túl a “balesetet”, így nem maradt fenn semmilyen írás a rituáléval kapcsolatban. Pontos kialakulásuk idejét szintén nem lehet meghatározni. Még a legidősebbek, s a legbölcsebbek sem tudják. Az erdőpilléket befogadta az elfek társadalma. Nem zavartak senkit, és közös vonásaiknak köszönhetően könnyen szótértettek. Előfordult, hogy a határközei kis erdőpille falvak rátermettebb példányai kitanulták az íj mesteri használatát, és a betolakodók elűzésére mérgeket készítettek. Feltalálták magukat az erdőben. Elsőként a határ mentén terjedt el. Szálfegyvereket kezdtek el faragni lehullott gallyakból, őrhelyeket készítettek a fák odújából, búvohelyet ástak a gyökerek alatt. Csapdákat nem sikerült hatékonyan felállítani, ezért ez a tudomány nem terjedt el annyira.

Az erdőben élő állatok nagy veszélyt jelentettek, ezért sokan az elfek városaiba akartak költözni. Az elfek nem voltak hajlandók városiakba fogadni, és megtiltották, hogy a városok közelébe építsék fel otthonaikat. Ez nagy csalódás volt az erdőpilléknek, mert az elfekben megbíztak, s most mintegy száműzik őket a városaikból. Kisebb falvagnál is próbálkoztak, de sikertelenül.

A határvidék veszélyes volt, de egyedül ott voltak képzett íjászok. Az erdőpillék közt akadt egy kiemelkedő alak egy bizonyos Searin Rawill, aki felkereste a határvidéken élőket, és segítséget kért tőlük. Sokan ellenezték, hogy olyasmit akar amit lehetetlen megvalósítani. Az elfekkel szemben esélytelenek. De Rawill nem hagyta, hogy elutasítsák. Kitanulta ő is az íjászatot, majd megalkotta az erdőpillék által ma is használatos íjat, melynek a lőtávolsága jóval nagyobb, mint a primitív gyéren faragott régebbié. Az új íjjal könnyebb volt célozni, gyorsabban lehetett vele löni. Rawill eszméjével ez idő alatt egyre többen kezdtek el szimpatizálni. Egy év múlva az erdőpillék szinte csak a határvidéken maradtak meg. Ám az elfek ott sem hagyták őket békén. A

határőrök nem csak a betolakodókat, hanem az erdőpilléket is figyelték. Békésen várnak, amíg kihal az összes erdőpille. A természet elintézi helyettük. Tudják, hogy az erdőpillék képtelenek egyedül boldogolni. Tévedtek. Két év egy szemvillanás alatt eltűnt, s közben a név - Searin Rawill – mindenkinek a fülébe jutott. Még az elfekébe is. Kinevették szálnalmas kis próbálkozását, hogy majd megtanítja népét harcolni.

A két év alatt több kereskedő, utazó, vándor, kalandozó esett áldozatul az erdőpillék tréfájának: elvették felszerelésüket, majd az altatóméreg hatásának lejártaival csak a hült helyük maradt. Aki ellenállt az persze nem úszta meg ennyivel. Ronda kelések, bűzölgő, gennyes duzzanatok, stb.

Searin Rawill pár évvel később a beszerzett acélt beolvasztotta és fegyvert kovácsolt belőle. Volt néhány segítőkész kalandozó, aki átadta tudását. Persze nem a mágia használatát, de az elfek művészetét jól megismerhették. Őszinte csodálattal figyelték, amint elmeséli miféle lényekkel találkozott. A kalandozók mindegyike Erionról mesélt a legtöbbit. Sokan úgy gondolták csoportosan eljuthatnak oda. De aztán hallották, miféle szörnyek, gonosztevők sora állhatja útjukat, inkább meggondolták magukat.

A beolvasztott acélból elkészültek az új nyílhegyek és a Linn-tör. Ez a tör valójában emlékeztet egy rövidkardra, csak az erdőpillékhez van méretezve. Nevét az első erdőpille kovácsról kapta. Sokan megtanulták használni. Vértetere nem volt szükségük. Tudták jól, hogy nincs értelme.

Ezzel majdnem egyidőben híre ment, hogy egy elf falu befogadta az erdőpilléket. Az elfek nem tettek semmit, bár voltak, akik kitiltatták volna őket onnan azonnal. Figyelemmel kísérték az együttélést. De végül úgydöntöttek véget vetnek az együttélés eszméjének. Az elfek megunták, hogy ekkora gondot okoznak nekik az erdőpillék. Elsőként a faluból akarták kiűzni őket.

A falu melletti hatalmas fa az erdő tisztásának közepén állt. Magasan kilógott a többi közül robusztus mérete miatt. Az erdőpillék otthonra letek benne, s most nem adják fel. A fából rengetek apró nyílacska süvített az elfek felé. A tucatnyi elfnek esélye sem volt megközelíteni a fát. Az erdőpillék a fába vájt üregekből pontosan lőttek. Látták hol van a páncél gyengepontja. Egy hónappal később már egy jól felfegyverkezett csapat érkezett. Sokan értetlenkedve nézték az utóbbi vereséget. Mások neveltségesnek találták, hogy képtelenek elbánni néhány, arasznyi méretű lényvel.

Searin Rawill a fa belsejéből irányította a védelmet. A második elf támadást tudta, hogy lehetetlen lesz visszaverni, de küzdeni fog a végsőkig. Az elfek íjászaik felfedezték a vájatokat a fán, azokra céloztak. Rawill látván, hogy az elfek rájöttek a védelmük titkára, kivezényelte az erdőpilléket. Eleinte rossz lépésnek tűnt. De miután elkezdtek össze-vissza cikázni, sikerült elbizonytalanítani az elf csapatot. Ezután előhúzva a Linn-tört, Rawill megrohmozta társaival az elf csapatot. Csak az arcra támadtak. Az volt az egyetlen fedetlen testrészük. A csata kiegyenlítődni látszott. De a mágia ellen tehetetlenek voltak. A semmiből víz tört elő, s a szárnyak zaja tompulni kezdett. Az elfek rohama elsöpörte a földrezuhantakat. Akik megtudtak menekülni azok a fa törzsébe húzódtak vissza. Rawill az eltaposatlan földönfekvők közt hevert. Páran megpróbálták kimenteni, de minden hiába való volt. Csak felhívták az elfek figyelmét a vezetőjükre. A harc ekkor a végéhez közeledett. Az erdőpillék reményvesztve figyelték az eseményeket. Ekkor a Fák Úrnője közbeszólt, s a fa szinte életrekelni látszott. Mindenki mozdulatlanul meredt a fára. A falubeliek is odagyűltek. Tudták ez mit jelent: A harcnak vége. Ekkor Rawillt valami a levegőbe emelte, s csak egy éles fényt láttak, mely szinte megvakította a jelenlévőket. Rawill szárnyainak zörgésére mindenki felfigyelt. A csendet csak ez az apró zaj törte meg. A fény enyhülni kezdett. Rawillt gyönyörű ragyogás ölelte körül. Karját kitarja, s ekkor rengeteg állat jelent meg, s kíváncsiságuknak hangot adva körbeállták a tisztást. Volt nagy csodálkozás. Az elfek letették a fegyvereiket, és mikor a fából minden erdőpille kimerészkedett, Rawill megszólalt. Hangja már nem e világinak tűnt, de mégis az volt. Szavai békések voltak, és csodálatosak. Az elfek tudták mi történik...

A harc után a fát elhagyták az erdőpillék, s az elfek sem léptek oda be többet. Egyfajta szentély lett, egy hely az első erdőpille kalahorának a tiszteletére.

Rawill elment, s vissza csak akkor jön, ha szükség lesz rá.

Az erdőpillék és az elfek újra a régi életüket élik. Azaz mégse. Az erdőpilléknél megjelent a vallás, és a művészetnek is egyre többen kezdtek hódolni. A fegyverkovácslás egyre jövedelmezőbb.

Néhány évtizeddel később megjelent egy elf varázsló, aki szerelmes lett egy erdőpillébe. Mindent megtett, hogy elég hatalma legyen és segített minden erdőpillének, aki rászorult. Sokáig kutatott az erdőpillék után, míg végül hazájában Elfendelben befogadták. Ő mutatta meg nekik a mágia rejtelseit, s a Fák Úrnőjének köszönhetően képesek lehetnek a papi mágia bizonyosfokú használatára.

Az életvitel is magasabb lett. A fiatalabbak Searin Rawillt utánozva, bosszantják a kalandozókat. Az idősebbek is élik a maguk életét. Akadnak, akik idejüket a tanulásnak szentelik. Néhányan kalandoznak. Az erdőpillék közt ritka az ilyen, ritkább, mint a többi fajnál. Ellenben őket szívesen támogatják, történeteiket nagy csodálattal hallgatják, esetleg felkérlik, hogy legyen a falu vezetője. Az Erdőpille Erdőjárók olyan kiválasztottak, akiket a Fák Úrnője választ. Searin Rawill több volt ennél. A kiválasztottak hatalmat kapnak.

Az Erdőpille Mágus csak elméletben létezik. Egyes állítások szerint képesek nagyobb hatalomhoz jutni, mint bárki más. Úgy tűnik a mágiahoz különös érzékük van. Ezt a kialakulásukhoz lehet visszavezetni. Minden bizonnyal az a mágia, ami állítólag létrehozta őket, valahol mélyen még mindig ott van, "dolgozik". Persze, ha egy erdőpille elég hatalmat szerezne meg tudná csinálni újra a rituálét. De vajon "mi" helyett jöhettek létre...? Persze erre nincs kilátás. És senki nem akarja megtudni mi az aminek létezésüket köszönhetik.

Az erdőpillék szétszóródtak Yneven. Sirenar erdeiben is sokan élnek. De akadnak más erdőségekben is erdőpillék. P.sz. 3700 után már sok erdőségben van erdőpille falu.

A legnagyobb erdőpille település az erdőpillék nagy városa, melyet sokan csak úgyneveznek: a Város. Az erdőpillék egyetlen városa. Itt több, mint ezren élnek. A város egy facsoportosulat, melynek közepén egy vastagtörzsű magas fa áll. Ebben a

fában a fatörzs tetején van a tanács. A többi fa hidakkal és csőszerű összefűződő átjárókkal van összekötöttesben. Vannak helyek, ahol kis erkélyekre (korlát nélkül) lehet leszállni, és a fatörzsbe belépni. A vékonyabb fákra házakat építettek, melyek gyűrűként fonják körbe. A városban van pár kovácsműhely, szabók (természetes anyagból készült festékeket árulnak, általuk készített ruhákat mutogatnak, stb.), ácsok, és még sok más. A központi fában a tanácson kívül helyet kap egy "mágia osztály" is. Itt az erdőpille varázslók (nem a Mágusok, mert mint utóbb említettem azok nem léteznek, csak elméleti síkon) minden mágiával kapcsolatos információt biztosítanak. A fa törzsében van egy kisebb rúnaterem is, így félig-meddig varázslótoronynak is számít. A "mágia osztály"-on bárki adhat varázstárgyat, varázsitálokat, de ugyanúgy kérhet is. A varázslók a tanács engedélyét kérik, ha valamibe bele akarnak avatkozni. A fa gyökerei alatt feketemágiával foglalkozó erdőpilléket lehet találni. Csak 3-an, 4-en vannak. Mérgeket is árulnak.

A városban van varázsbolt is. A kalandozók sokszor felkeresik ezt a helyet. És végül a legfontosabb: a képzettségek elsajátítása, az egyes kasztok kitanulása. Harcos iskola található az egyik fatörzs közepén. Erdőpille Erdőjáró képzés folyik a tetején, míg végül az alján egy kisebb tolvaj céh tevékenykedik. Bár a tolvajok képzése megengedett a tolvajokra büntetést mérnek ki. Varázslókat a központi fában képeznek ki.

A közbiztonságért felelős képzetesebb erdőpillék állandóan járőröznek. Komolyan veszik a feladatukat. A tetten ért személyeket a tanács ítéli el. Itt van néhány büntetés példának:

- Egy lopás esetén a céhet vonják felelősségre, ha nem hozzájuk tartozik megtérítetik vele a kárt (ha nincs pénze ledolgoztatják) és számúzik a városból.
- A város fogadóházában történő balhékért nem jár komolyabb büntetés, de a kárt meg kell téríteni.
- Gyilkosság esetén megfosztják a gyilkost szárnyaitól.

- Stb.

Az erdőpilléknek ugyan van egy kis börtönrészlegük, de ezt nem szokták huzamosabb ideig használni. Aki ide bekerül legfeljebb az ítéletig marad ott. Ez maximum egy hét. Ritkán ugyan előfordul, hogy egy-két hónapra bezárnak valakit, de ez súlyos büntetésnek számít.

A városban van egy szentély, ahol Searin Rawill szobra is megtalálható. Festmények ábrázolják, amint az elfek és erdőpillék az állatokkal együtt bámulják a kalahorát.

A városban sok más érdekesség is található. A vallás kialakulásával a kultúra fejlődésnek indult. Ez szinte minden téren megnyilvánul.

### Legendák:

Az erdőpillék kedvenc legendája Searin Rawill utolsó csatája a Nagy Fáért. Különböző túlzások fordulhatnak elő. De a lényeg ugyan az.

Az erdőpillék közt rengeteg más legenda kering, melyek még talán az Ynev más tájain is ismertek.

A legendákat a varázsló hozta be világukba. Ismeri Ynev szinte minden legendáját, Ynev történelmét. Az erdei élet adta tapasztalatok mellett a varázsló tudása nagy hasznára vált az erdőpilléknek.

### Varázstárgyak:

A Városban lehet venni különféle varázstárgyakat. A tárgyak tizedannyi karátot képesek befogadni. A varázstárgyak manapont igénye nem változik.

Pénz:

Az erdőpilléknél nincs pénz. Cserekereskedelem van. A pénznek nincs jelentősége a társadalmukban. Ez kimaradt a társadalmukból. Bár egyesek már próbálkoznak bevezetni valamiféle pénzegységet, de ez eddig sikertelen volt

### Erdőpille mágia

Minden manaponttal rendelkező erdőpille képes ezt a mágiát alkalmazni. Persze külön meg kell tanulnia, de ez nem vesz sok időt igénybe. Az erdőpillék sajátos mágiája sokban hasonlít az elfekéhez.

### Gyógyítás

**Mana pont:** 2/Ép, 1/Fp

**Erősség:** -

**Varázslás ideje:** 1 szegmens

A varázslat teljes mértékben megegyezik a papi mágiánál leírtakkal, kivéve, hogy nem kell hozzá áldás. Ezzel a mágiával gyógyított is lehet készíteni.

### Surranó

**Mana pont:** 12

**Erősség:** 3

**Varázslás ideje:** 3 szegmens

**Időtartam:** 1 perc

Egy egyszerű lopakodó varázslat, amely segít az átjutáshoz szinte bárhol. Majd' egyenlők a varázslat tulajdonságai a jelentéktelenséggel. Az erdőpillét árnyékszerűvé teszi.

Rejtőzködés +50%, Lopakodás +50%

### Suttogás

**Mana pont:** 2

**Erősség:** 1

**Varázslás ideje:** 1 szegmens

**Időtartam:** egyszeri

Az erdőpille szavait a kiszemelt állat érteni fogja és viszont. Ezzel a varázslattal képes magát megértetni a varázsló bármilyen természetes lénnyel, amit nem mágia alkotott...

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: MAGUS-Site G-portal

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent az Atlantisz oldalon is.