

# Orgyilkos



Az orgyilkosok a tolvajokhoz hasonlóan klánokba tömörülve dolgoznak. Jó pénzért bárkit megszabadítanak az élet nyúgeitől. Többnyire nem tekintik kötelező érvényűnek a lovagias küzdelem szabályait: szívesen támadnak hátulról, ha mérgehez jutnak, használják, ha piszkos cseleket vethetnek be, nem tétováznak. Tradicionális fegyverük a garott vagy fojtóhurok.

## Életerő

Testüket nem edzik meg túl nagy mértékben, és a fájdalomhoz se szoktatják hozzá őket. Ép alapjuk 5, Fp alapjuk 6, amihez szintenként k6+3 Fp járul.

## Képzettségek:

1. TSz-en a következők:

Erő	2K6+6
Állóképesség	K10+8
Gyorsaság	K6+14
Ügyesség	K6+12+Kf
Egészség	2K6+6
Szépség	3K6
Intelligencia	3K6 (2x)
Akaraterő	3K6 (2x)
Asztrál	3K6 (2x)

Képzettség	Fok/%
3 Fegyverhasználat	Af
Hátbaszúrás	Af
Kötéléből szabadulás	Af
Álcázás/álruha	Af
Kocsmai verekedés	Af
Lopózás	25%
Rejtőzés	25%
Mászás	30%
Esés	35%
Ugrás	30%
Zárnyítás	20%

## Harcértékek

Az orgyilkosok főleg meglepetésből, hátulról támadnak. A gyorsaság igen fontos, ezért KÉ alapjuk 10, TÉ alapjuk 18. A védekezésre ellenben nem sok gondot fordítanak, VÉ alapjuk 73. Néha kénytelenek célzófegyverekhez folyamodni, ezt jelzi az 5-ös CÉ alap. Szintenként 9 HM-et oszthatnak szét, ebből kettőt a TÉ-jük, 1-et pedig KÉ-jük növelésére kell fordítaniuk.

A további szinteken:

Tsz. Képzettség	Fok/%
3. Hátbaszúrás	Mf
4. Garott használat	Mf
5. Álcázás/álcaruha	Mf

Viszonylag kevés dolgot kell megtanulniuk, ezért Kp alapjuk 8, szintenként még 10 Kp-t kapnak, valamint 40%-ot, amelyet százalékos képzettségeik között oszthatnak szét.



## Tapasztalati szintek

Tapasztalati pont	Tapasztalati szint
0-170	1
171-380	2
381-880	3
881-1900	4
1901-3450	5
3451-7400	6
7401-14600	7
14601-29000	8
29001-57000	9
57001-100000	10
100001-150000	11
150001-210000	12
További szint:	55000

A továbbiakban minden szinthez +55000  
Tp szükséges.

?

Szerző: Reinicke Tamás  
Forrás: MAGUS-Site G-portal  
Szerkesztette: Magyar Gergely