

Dzsad varázslók



Az idők kezdetén élt népek képesek voltak használni az ősmágiát, a hatalomszavakat. nem voltak kivételek ez alól a Dzsennnek sem kik a mentális befolyásolás nagymesterei voltak valaha. Mára elvesztették a képességüket, hogy hatalomszavakat használjanak, és a kevertvérű Dzsadokban nyoma sem maradt az ősi hatalomnak. A Dzsadok kidolgozták saját iskolájukat, hogy megmentse a maradékát annak a mágiának mit tisztavérű őseik elvesztettek. Ma már alig egy tucatnyian vannak azok kik használni képesek a hatalomszavakat. A varázslókat csak az al hamedí Saibaniban képzik ahova öt éves korban veszik fel az ifjú varázslójelölteket. Az ifjakon már fiatalon meglátszik a tehetség. A Dzsah papok névadáskor már megérik a gyereken a tehetséget és mikor eljön az ötéves kor egy templomszolgá megjelenik a családnál a főpap levelével és a szülők beleegyezésével magával viszi a gyereket a Saibaniba. 12 évesen a gyerek specializációt választ magának. Ez a választás újkeletűbb mint az iskola mert eredetileg a fiatalok a különböző mágiaformák mellett a Mentálmágiában mélyültek el, őseik iránti tiszteletből. Ma már a nagy nekromanta Abdul al Sahred hatására megjelent a Nekromancia is specializációként. A nagyhatalmú varázslók pedig betekintést nyernek a Drágakőmágiába. Annak ellenére, hogy a Dzsah papok választják

ki a gyermeket a varázsló bármelyik istent választhatja védistenének, de kivétel nélkül a Dzsad istencsaládból választanak, ritka a más választás. Ez csak a saját értékrendje és látásmódjától függ.

Fajok

Dzsenn*, Dzsad**, Ember***, Wier**** *****

* A Dzsennnek általában az ősi utat választják

** A Dzsadokat én úgy használom mint az embereket se plusz se mínusz

*** A fajba tartozók csak ritkán tagjai a kasztnak

**** Wier csak al Shared óta lehet tagja egy ilyen varázslórendnek, és ők kivétel nélkül az al Sharedi utat választják

Képességek

Erő	3K6
Állóképesség	2K6+6
Gyorsaság	3K6 (2x)
Ügyesség	3K6 (2x)
Egészség	3K6 (2x)
Szépség	3K6
Intelligencia	K6+12+Kf
Akaraterő	K6+12+Kf
Asztrál	K6+12+Kf



Ké	2
Té	15
Vé	70
Cé	0
HM/szint	4 (1)
Kp alap	7
Kp/szint	10
Ép alap	2
Fp alap	3
Fp/szint	K6

Képzettségek

Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat	Af
Pszi (Kyr metódus)	Mf
2 nyelvtudás (Dzsad, szabadon választott)	Af 5,4
Ősi nyelv ismerete (Dzsenn)	Mf
Alkímia	Af
Írás/olvasás	Af
Herbalizmus	Af
Időjósítás (Taba el-Ibara)	Af
Sebgyógyítás	Mf
Élettan*	Af
Balzsamozás	Mf
Emberismeret	Mf
Legendaismeret (Dzsad)	Af
Vallásismeret (Dzsad)	Af
Történelemismeret(Dzsad)	Af
Rúnamágia	Af

* nekromanta specializációnak Mf

** csak nekromanta specializáció

*** csak mentális specializációnak

Magasabb szinteken kapott képzettségek

Tsz. Képzettség	Fok/%
4. Herbalizmus	Mf
5. Alkímia	Mf
5. Rúnamágia	Mf
6. Legendaismeret (Dzsad)	Mf
8. Történelemismeret (Dzsad)	Mf
8. Vallásismeret (Dzsad)	Mf
9. Drágakömágia	Mf

Specializációk**Mentális (Ősi) út:**

Kétség kívül ennek az útnak a követői vannak a többségben. Ők az akaraterő képességet k6+14+kf-el dobja. Kivétel nélkül ezüst öltözetben díszelnek és nyakukban mindegyiknek ott lóg egy nyolcszögre csiszolt Szerpentin, valamint a Tahdzsijuk is ezüstösen csillogó. A tizedik szintet elérve képesek lesznek Mp-ot tárolni a szerpentin kőbe ahonnan azt 1 kör meditáció után ki tudja azt vonni.

Az ősi út követői ugyanannyi Mp befektetésével dupla erősséggel tudja létrehozni a Mentálmágiába tartozó mozaikokat. 20 méteres körzetben megérzi a leplezetlen mentálmágiát, de nem tudja beazonosítani, hogy honnan származik.

Nekromanta (al Sahredi) út:

Az útnak kevesebb követője van fiatalsága és a nekromancia okozta ellenszenv miatt. A Nekromanták az Asztrál értéküket dobják k6+14+kf-el. A Nekromanták a forró éghajlat ellenére mind feketébe öltözve járnak tökéletes gömbre csiszolt obszidián függővel, Tahdzsijuk Ébenfekete. Az Obszidiánra is igaz a mentalisták szerpentin kövénel leírtak.

A Nekromanciánál leírt varázslatokat az eredeti Mp érték 70%-ával tudják létrehozni (lefelé kerekítve), valamint használni képesek a Nekromantánál leírt varázslatokat szintén 70%-os Mp értékkel.

Fegyverzet

Forgatni fegyvert csak a tahdzsit tanulják, azt sem valami fényesen, ezt a fegyvert mindig egy aranyozott zsinórra kötve lazán viselik oldalukon. A többi varázslóval ellentétben nem botot használnak hanem azokra a célokra amikre más varázslók botjukat használják arra ők a Tahdzsijukat használják. A Rúnamágiánál leírt Nekromanták botja, Rémület botja, stb. varázstárgyak náluk ez Tahdzsival van, szóval Nekromanták Tahdzsija, és így tovább. A Tahdzsi mágikusnak minősül, de a tulajdonosa

(csakis az) bármikor ráróhat rúnákat illetve ő (és csakis ő) letörölheti azokat, ugyanannyi Mp befektetésével amennyit a ráírás vett igénybe. Egyszerre maximum egy rúna szerepelhet a Tahdzsin vagy különben, az elfolyósodik, és újat csak próbák kiállása után kaphat a rendtől. Ha elveszti azonnal vissza kell térnie a rendhez habozás nélkül vagy meg kell keresnie, ez a legnagyobb szűgyen.

Különleges épességek

Különleges képességeik megegyeznek a varázslónál leírtakkal.

Ha nincs náluk a kövük (vagy 20 méteres körzetükben) akkor dupla Mp-ból

alkalmazzák az Asztrál (ősi) és Nekromanta (al Sahredi) varázslatokat. Valamint a Mp töltődésük dupla ideig tart.

?

Szerző: Shalafi Del Necro
Forrás: MAGUS-Site G-portal
Szerkesztette: Magyar Gergely