

Boszorkányvarázslatok II.



Misztikus képességek

Pókvarázs

Mana pont: 14
Erősség: 4 (4 Mp/E)
Varázslás ideje: 1 kör
Időtartam: 1 perc/szint
Hatótáv: érintés
Mágiaellenállás: -

A boszorkány egy bármilyen fekete gombból hatalmas - tenyéryi - pókot tud teremteni. A teremtett lény pók módjára viselkedik, kivéve, hogy a boszorkányt semmiképpen nem támadja meg. A pók marása mérgező: a mérge szintje a varázslat E-jével egyezik meg. Azonnali hatású idegméreg, sikertelen Egészségpróba esetén bénultságot okoz 1k6 órára. Enyhébb esetben kisebb zavart (a boszorkány TSz-e körig -10 minden harcértékre). Az Időtartam lejártával visszaalakul gombbá, ha épségben van. A varázslat kiválóan alkalmas gyanútlan, és esetleg akadályt jelentő NJK-k vagy akár JK-k „jegelésére”.

Gyertyamágia

Állatok vonzása

Mana pont: 15
Erősség: 1
Varázslás ideje: 1 óra
Időtartam: 5 perc
Hatótáv: lásd gyertyamágia
Mágiaellenállás: speciális

Az égő gyertya a kiválasztott állatra jellemző szagot/illatot áraszt, így megtéveszti akár magát az állatot is. A gyertya elkészítéséhez szükség van az állat testének egy darabjára, pl. medvekarom, szarvasbőr, farkasfog, halpikkely, stb. Az ellenkező nemű állatok mindenképpen a gyertyához kívánnak eljutni, az alól csak az idomított állatok képeznek kivételt, ha gazdájuk rájuk parancsol. A megszáritott és porrá őrölt tárgyat a gyertyaviaszba kell bekeverni, a bűvigéket mormolva. Egy nőstényfarkas fogával készített gyertya segítségével magunkhoz csalhatunk akár több hím farkast is, persze csak „szaglótávolságon” belülről... Az így magunkhoz csalogatott állatok ott tartására viszont újabb módszerekre lehet szükség. (Persze szép látvány a vágató lovascsapat is, amikor a lovak megérzik az úton kapart kis gödörből felszálló füstben a ragadozót. J)



Fekete láng

Mana pont: 6

Erősség: 5 (1 Mp/E)

Varázslás ideje: 1 szegmens

Időtartam: 5 perc

Hatótáv: lásd gyertyamágia

Mágiaellenállás: asztrál

A boszorkány meggyújtja a gyertyát, ám az addig is félhomályos szobácska nem világosabb, inkább még sötétebb lesz... Titokzatosság, félelem... Ha meg akarunk félemlíteni valakit, vagy misztikus hatást kívánunk elérni, hát tessék... Hatására az áldozat(ok) semmiképpen nem akar(nak) ártani a boszorkánynak, inkább félelemmel vegyes tisztelettel tekint(enek) rá.

Csókmágia

Némaság csókja

Mana pont: 32 (2 Mp/E)

Erősség: 10

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: 2 óra/szint vagy lásd csókmágia

Hatótáv: csók

Mágiaellenállás: mentál

A csók hatására két dolog történhet, hogy melyik alkalmazási mód valósul meg, az a boszorkánytól függ. Az időtartam lejártával mindenképpen normálisan tud majd beszélni, mintha mi sem történt volna. I. Az áldozat tulajdonképpen nem némul meg, hanem pusztán csak nem akar beszélni. Szinte teljesen szótlanná, és letörtté válik, állandóan a boszorkány után epekedik. Ebben az esetben a boszorkánnyal szembeni mágiaellenállása a felére csökken. II. Ekkor a célszemély viszont valóban megnémul. Egyszerűen nem lesz képes szavakat kiejteni, és ettől bizonyára nagyon meg fog rémülni. A boszorkány természetesen ezt a sajnálatos eseményt is felhasználhatja a saját javára. Meggyőzheti róla, hogy ez csak azért van, mert a szépsége teljesen elbűvölte.

Szépség elorzása/átadása

Mana pont: 20 (3Mp/E)

Erősség: 10

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: 1 nap vagy lásd csókmágia

Hatótáv: csók

Mágiaellenállás: asztrál

Mint a neve is mutatja, ez a varázslat a boszorkány külsejére van hatással. Játéktechnikailag a Szépség pontok „vándorlásáról” van szó. Ez azt jelenti, hogy a célpont Szépség képessége csökken (max. a boszorkány Tsz-ével) és pontjai a boszorkányéhoz adódnak hozzá (azonban így sem nőhet a Szépsége 20 fölé). Végrehajtható fordítva is a varázslat, de ez jóval ritkább és kevésbé hasznos is a létrehozó szempontjából. Egyszerre csak egy humanoiddal lehet ilyen kapcsolatban a boszorkány, és a varázslat időtartama alatt társszimpatikus viszony áll fenn köztük. Az időtartam lejártával az áldozat és a boszorkány lassan, körök alatt nyerik vissza eredeti külsejüket. A boszorkány ezzel a varázslattal nem csökkentheti saját és célpontja Szépségét sem 10 alá, illetve nem növelheti áldozata Szépségét 18 fölé.

Asztrálmágia

Állati szeretet

Mana pont: 7

Erősség: 1 (1 Mp/E)

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 1 nap/szint

Hatótáv: érintés

Mágiaellenállás: asztrál

A boszorkány hosszú időtartamra barátjává tehet egy akármilyen állatot, amelynek állati intelligenciája van. Az állat minden szeretetét a boszorkány felé fordítja. Azoknál az állatoknál igazán hatásos, amelyeknek kifinomultabb az asztrálteste - főleg emlősök -, kevés haszna van pl. egy krokodil ellen. Ráadásul figyelembe kell venni, hogy bizonyos állatok sokkal nagyobb feltűnést keltenek egy „védtelen” nő mellett. Az Mp-k megduplázásával az időtartam is kétszeresére

növelhető. Az állat szelíd lesz gazdájához, de védelmére csak akkor kel, ha adottságai ezt lehetővé teszik. Ajánlatos ehhez további mágiához folyamodni. Ekkor azonban az állatnak már nincs esélye sem ellenszegülni a varázslatnak.

Sátáni kacaj

Mana pont: 11

Erősség: 15 (2 Mp/E)

Varázslás ideje: 3 szegmens

Időtartam: 5 perc/szint

Hatótáv: 10 láb

Mágiaellenállás: asztál

A varázslat közben a boszorkány olyan nevetést hallat, amelytől a körülötte álló emberekben meghűl a vér. Az időtartam lejártáig nem támadnak a varázslat létrehozójára. Ha valami kényszer miatt mégis megtennék, akkor csak a harc félelem módosítóival. Akikre hat a varázslat, olyannyira megrémülnek, hogy az időtartam alatt a boszorkány minden egyéb asztrális varázslata elleni mágiaellenállásuk

10-zel gyengébb. A varázslat lejártával a félelem nyom nélkül elmúlik.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: MAGUS-Site G-portal

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk tartalmazza és megismétli a Kisebb boszorkányvarázslatok (Király Attila, Mlista) és az Egyéb boszorkánymágiák (Meloran, Mlista) cikkek anyagait, ez utóbbit játéktechnikával is kiegészítve. (az eredetiben csak leírások szerepeltek). Forrást és szerzőt nem jelölt meg.

A cikk teljes anyaga képezi az Új varázslatok (Mindák László) című mű boszorkánymágia fejezetét, eredeti szerzők, vagy forrás megjelölése nélkül.