

Barbár sámán varázslatok I.



Szentségtörő megismerése

Kérés: ősi szellemek, totem

Mana pont: 10

Varázslás ideje: 1 óra

Időtartam: végleges

Ezzel a varázslattal a sámán megtudhatja, hogy ki a szentségtörő, aki a szent helyet megzavarta (Pl.: temetőnél ősök szelleméhez fordul a kéréssel). Tisztában lesz azzal, hogy a behatoló miképp nézett ki amikor belépett a szentelt területre, mit tett, és hogy milyen a jelleme.

Személy keresése

Kérés: fény urai

Mana pont: 25

Varázslás ideje: 1/2 óra

Időtartam: végleges

A sámán segítségül hívja a Fény Urait, hogy megtudja egy lélekkel rendelkező teremtmény helyét. A varázslatot, pontban délben kell elkezdni. Szükséges egy pontos személyleírás vagy a személy testéről /ből egy darab, az állag mindegy (alvadt vér, körömdarab, hajszál stb.), és az, hogy a célpont a befejezéskor a szabad ég alatt legyen (a nap sugarai közvetlenül éri). Ekkor a sámán tudni fogja, hogy személy nagyjából milyen messze, és milyen irányban van. Ritkán alkalmazzak, szinte csak ha egy szentségtörőt üldöznek.

Totem segítségül hívása

Kérés: totem

Mana pont: max. Mp-tal egyenlő mennyiség

Varázslás ideje: 2 óra

Időtartam: változó (max 2 óra)

A sámán feláldozva magát, segítségül hívhatja a totemet, aki csak abban az esetben jelenik meg, ha a keres több olyan embert is pozitívan érint akikkel kapcsolatban van, és csak erdő közelben (esetleg puszta közelben stb. totemtől függ, de semmiképp sem város vagy egyéb, a civilizáció által megfertőzött helyen) jelenik meg. Értékei a bestiáriumban megadottak háromszorosa. A totem nem valójában jelenik meg, hanem a sámán életerejéből ölt formát az erdő melyen ahol a totem lakozik. Maximum 1 óra múlva ér arra a helyre ahova a sámán küldi, ott mindenkivel végez aki nincs kapcsolatban vele. Általában a faj egy hatalmas egyede, fehér világító szőrzettel vagy egyéb hasonló külső tulajdonságokkal. Körülötte minden benne hívó barbár Hősi Lélek varázslathoz hasonló állapotba kerül (a forrás más a hatás azonos). A sámánnak a varázslat kezdetétől transzban kell táncolnia, maximum 1 óra múlva megérkezik a totem, és amikor letelik a második óra is, a lény visszatér az erdőbe, az idéző (nem találtam jobb szót) pedig holtan rogyik össze.



Ritkán alkalmazzak, csak ha nincs más esélyük egy csatában vagy ha a sötétség erői ellen küzdenek. Veszélyes varázslat mivel egy falunak csak egy sámánja szokott lenni.

Gyógyítás

Kérés: totem

Mana pont: 1/1 Fp, 2/1 Ép

Varázslás ideje: 15 perc

Időtartam: végleges

A sámánnak a varázslás alatt egzotikus növényekből készült festékekkel rituális mintákat rajzol az alanyra. Egyebekben megegyezik a papi gyógyítással. (Azt is lehetne, hogy ha az alany kapcsolatban van a totemmel, akkor a varázslat kétszer olyan hatékony).

Totemállat hívása

Kérés: totem

Mana pont: 8

Varázslás ideje: 1

Időtartam: 1 perc/Tsz

Hatótáv: 1 km

A varázslat hatására K10 a totemmel megegyező fajú állat érkezik, akik érkezésük után meg 5 percig a sámán mellett maradnak, és megvédik őt az esetleges támadástól, míg ő és társai iránt barátságosan viselkedik. Az időtartam lejártával nem feltétlenül távozik, az esetleges csatát befejezi. Ha nincs más dolga, a sámán mellett marad. A varázslathoz egy hangos kiáltáshoz van szükség az állat hangján (hangutánzás Af). A varázslat csak olyan helyen alkalmazható ahol élnek az adott faj egyedei.

Beszéd a totemállattal

Kérés: totem

Mana pont: 3

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: 1 kör/Tsz

Hatótáv: hallótávolság

A sámán képes lesz a totemállat nyelven beszélni. Nem is beszéd inkább, egy fura érzelemcsere. Például: A sámánt ellenségei üldözik,

ezért a totemállat hívása varázslathoz folyamodik, mikor megérkezik a 3 medve (a sámán totemje a medve), ezt a varázslatot alkalmazza, és ellenségeire uszítja az állatokat. Ez a fajta mágia nem kötelezi a lényeket semmiféle cselekvésre, de az esetek nagy részében hallgatnak a sámánra.

Slam

Állattestvér

Mana pont: 7

Erősség: 1

Varázslás ideje: 5 szegmens + 10 kör

Időtartam: nap/szint

Hatótáv: érintés

Mágiaellenállás: -

A sámánnak lehetősége van rá, hogy a magához szólított állatot (kizárólag a totem fajtájából), magához kösse. A rövid kántálás után az állat odamegy (repül) a sámánhoz, aki ezután körbetáncolja, és szellemet összeköti az állat szellemével. Az időtartam végéig képes lesz érzékelni az állat érzékszerveivel, illetve telepatikus úton parancsokat adhat neki. Amennyiben az állat elpusztul a kapcsolat alatt - még ha nem is a sámán hibájából - a totemállat pusztulására vonatkozó megszorítások lesznek érvényesek, azzal a különbséggel, hogy az áldozatbemutatás egy hete alatt a sámán nem használhat semmilyen mágiát.

Meloran

?

Szerző: Slam és Meloran

Forrás: MAGUS-Site G-portal

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk anyaga a Barbár sámán varázslatok I. és II. (Slam, Mlista) és a Barbár sámán varázslatok III. (Meloran, Mlista) cikkekből való, a szerzők neve feltüntetésre került.