

## Tűzvarázslói varázslatok



A tűzmágiánál elég sok bakit lehet észrevenni. Az iskolaformáknál és a szabad elemi formáknál a mana mennyiséget és a varázslási időt is rosszul tüntették fel. Az összes iskolaforma és szabad elemi forma alaperőssége 4 mana-pont. A varázslási idejük 1 szegmens. Erősítésük mindegyiknek 4 mana-pontként történik. Ez alól kivétel a „tűzhullám” nevezetű varázslat. Ez a kis módosítás az összes tűzmágiát használó kasztra vonatkozik. Valamint minden támadó tűzvarázslat hatótávja 20 láb sugarú kör.

Az itt leírt varázslatokat csak a fény ösvényén járó tűzvarázslók ismerhetik meg. Új tűzvarázslatot csak a fény ösvényén járó tűzvarázslók dolgozhatnak ki. Egy varázslat teljes kidolgozása 2 Kp-ba kerül.

### Túzelementál

**Mana pont:** 20/40  
**Erősség:** 20/40  
**Sebzés:** 3K6/5K6  
**Varázslás ideje:** 1 kör  
**Időtartam:** szint/kör  
**Hatótáv:** önmaga  
**Mágiaellenállás:** -

A varázslattal tűz szolgává, illetve tűzharcossá képes átalakulni a tűzvarázsló. Nem változnak harcértékei (kivéve a sebzést), képességei, képzettségei. A fegyverének sebzéséhez 3K6, vagy 5K6 járul. Ha fegyvere mágikus, akkor is képes a fegyverével harcolni.

A teste, a rajta lévő összes ruha és fegyvere átalakul tűzzé. Ha volt vértje, akkor nem érvényesül az SFÉ. A tűzvarázslót ekkor csak a mágikus fegyverek sebzik. Ellene csak a fegyvernélküli VÉ érvényesül, ha nem mágikus fegyverrel küzdenek ellene. Minden víz alapú varázslat K6 Sp-t okoz a tűzvarázslónak. Ebben a formában lovagolhat fönixen, ha az megengedi.

### Fénysugár

**Mana pont:** 25  
**Erősség:** 15  
**Sebzés:** szint x K6  
**Varázslás ideje:** 1 szegmens  
**Időtartam:** szint/kör  
**Hatótáv:** 20 láb  
**Mágiaellenállás:** -

A tűzvarázsló bal mutatóujjából egy fénysugár tör elő, melynek Cé-je 30. Ezt képes a tűzvarázsló tapasztalati szint körig irányítani. Ha egyszer már eltalálta az ellenséget, akkor elég gyorsaságpróbákat dobnia, hogy rajta tartsa ellenségén a sugarat. Ha elrontja a próbát, akkor a következő körben újra céloznia kell.



## Tűzgömb

**Mana pont:** 36

**Erősség:** 10

**Sebzés:** 3K6+6K6

**Varázslás ideje:** 3 szegmens

**Időtartam:** egyszeri

**Hatótáv:** 20 láb

**Mágiaellenállás:** -

Ez a varázslat egy tűzgömböt indít meg a tűzvarázsló ellensége felé, aki csak gyorsaságpróbával védekezhet. Ha megdobja a képességpróbát, akkor is veszít 6K6 Sp-t és mindazok, akik a hatósugáron belül tartózkodnak. A robbanás hat méteren belül érezteti hatását.

## Megnyílik a föld

**Mana pont:** 95

**Erősség:** 10

**Sebzés:** halál

**Varázslás ideje:** 6 szegmens

**Időtartam:** 5 kör

**Hatótáv:** 20 láb

**Mágiaellenállás:** -

A tűzvarázsló megnyitja a földet egy ponton, melynek átmérője egy méter lesz. Aki belekerül a lávába, az rögtön életét veszti. Kikerülésre mód nincs és az áldozat szörnyet hal.

## Mágikus tűz

**Mana pont:** 6

**Erősség:** 1

**Sebzés:** K6

**Varázslás ideje:** 1 szegmens

**Időtartam:** lásd a leírást

**Hatótáv:** 20 méter

**Mágiaellenállás:** -

A varázslattal olyan tüzet idéz a tűzvarázsló, amely sebzé a túlvilági lényeket is. Például: a démonokat és a szellemeket. A tüzet a hat iskolaformával és a szabad elemi formákkal használhatja együtt. Ez alól kivételt jelent a tűzhullám. Az időtartam az eredeti varázslatok szerint alakul. A sebzés a „Kötelező Ép vesztes” táblázat szerint számoljuk ki. Még szellemeknél is. Pl.: a tűzvarázsló megidézi egy 6E-s tűzcsóvát, ez 36 Mp. Kidobja a sebzést 18 Fp. A tűzvarázsló egy

hatását vett célba és az veszített 6 Ép-t. (3Fp=1Ép). Természetesen az élőholtnak ettől még nincs Fp-je. Csak a varázslat sebzését szellemeken így tudjuk kiszámolni. Bár a szellemek és a démonok sérülnek ettől a tűzfajtától, mégsem gyullad meg a testük.

## Tűzzóna

**Mana pont:** 15

**Erősség:** -

**Sebzés:** -

**Varázslás ideje:** 5 kör

**Időtartam:** 1 perc/szint

A tűzvarázsló képes ezen módszer segítségével zónáját kiterjeszteni, mintegy távolbahatni. Létrehozása közben a végrehajtó elméje a keresett tűz jelenléte után kutat. Ehhez nem kell ismernie az elérendő helyet, elég, ha a nevet tudja (valamelyik a kettő közül). Ezt az 5. kör végére mindenkeppen megtalálja, ha létezik. Ha a tűzvarázsló által meghatározott helyen nincs tűz, akkor a mana pontok elvesznek és a felhasználó biztos lehet benne, hogy az adott helyen nincs gyertyánál nagyobb (tehát legalább 1 E-s) tűz. A varázslat hatótávolsága tapasztalati szintenként 10 km sugarú kör. A varázslat ideje alatt a tűzvarázsló transzhoz hasonló állapotban van.

Ha az elméje megtalálta a keresett tüzet - mely lehet elemi, vagy közönséges - akkor a fényerősségének határáig mindent lát és hall. A fényerősségen kívül lévő dolgok számára teljesen láthatatlanok, az onnan érkező hangokra teljesen süket.

A zóna másik nagy előnye, hogy az időtartam lejártáig bármilyen varázslat létrehozható benne, hatótáv a fényerősség. Nagy haszna van természetes tüzeknél a Hideg tűz varázslatnak, mellyel az alapul szolgáló tűz fénykörét lehet növelni. A kapcsolat azonnal megszakad, ha a tűz kialszik. A tűzből Tűzgyűjtéssel mana pontok nyerhetők, de ilyenkor semmi mással nem foglalkozhat a tűzvarázsló. Szent tüzek, templomokban lévő szentelt örökmécsesek és az olyan tüzek, amin Szertartás, vagy Áldás varázslat hat nem képezhetik a varázslat tárgyát.

(Nyúltól)

## Tűz úzés

**Mana pont:** 50

**Erősség:** 18

**Varázslás ideje:** 1 kör

**Időtartam:** 1 perc

**Hatótáv:** Tsz méter

**Mágiaellenállás:** -

A tűzvarázsló szintjével azonos méteren belül nem tud tűz gyulladni, vagy ha már ég azonnal elalszik. 10 mana pontért meghosszabbítható a hatás 1 perccel. A terület a tűzvarázslóval halad, ami kikerül a hatókörzetből nem gyullad be újra, ha csak valami be nem lobbantja. Ez lehet mágia, parázs. Tehát egy fáklya nem gyullad be, de egy máglya parazsa percek múltán tűzbe lobbantja az üszköket. A szentelt tüzekre nem hat a varázslat.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: MAGUS-Site G-portal

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk felhasználja a Tűzvarázslói varázslatok (Ramses, MAGUS RPG.hu) című írás 5 varázslatát, valamint a Tűzvarázslatok (Gyenge Balázs, Mlista) 2 varázslatát, forrás vagy eredeti szerző megjelölése nélkül.