

## Kristálymágia



Ez a különleges iskola egyesek szerint inkább Anyagi mágia. Maguk a kyrek is ide sorolták, hozzátéve, hogy inkább egy átmenet az Energiamágia és az Anyagi között, s hogy gyakorlásához mindkét iskola alapos ismerete kell. Kétségtelen, hogy inkább teremtő jellegű, segítségével egy furcsa, kékes-ritkábban átlátszó vagy ébenfekete-kristályszerű anyag teremthető. Ez mágikusnak minősül, ellenáll a legtöbb fizikai behatásnak, akárha gyémánt lenne. Kristályrácsszerkezete megköti az energiát - ami alatt az Energiamágia fényszerű elemét értjük - Az iskola legnagyobb része mára elveszett. Mindössze négy varázslat maradt meg a húsból. Az egyik, a teremtés, a Teremtés mozaikkal megegyezik, úgy mintha az nemesfém lenne. Az így létrehozott anyag hagyományos módszerrel nehezen elpusztítható, fegyverként sebzi a démonokat is, a hátránya, hogy nem formázható. Sem az Átformázás, sem a Telekinézis, sem az Anyagmágia bármely mozaikja nem működik rajta. Tehát van egy nagy csomó anyag, amit szinte semmire sem lehet használni. Csak abbit vésőkkel lehetne megmunkálni, de az túl költséges. A kyrek a maguk idejében fegyvereket, tárgyakat készítettek belőle, de maradt egy leírás, miszerint a Hatalmasok Enrawellben egy tornyot emeltek belőle. De maradt fenn három olyan formula, amelyek igazi, használható varázslatok, ezek jelentik az anyag formázásának kulcsát, ezeket tanulmányozzák évszázadok óta.

### Kristálytörök

**Mana pont:** 12

**Erősség:** 3

**Varázslás ideje:** 1 szegmens

**Időtartam:** 2 kör

**Hatótáv:** 10 láb

A varázslat hatására három, kristályból álló tör repül ki a varázsló kezéből. Ezek mágikusnak minősülnek, Támadódobást kell velük tenni, (Varázsló alapértéke + 15). Sikeres találat esetén -egyenként k+1 Sp. sebet okoznak. Mivel három tör elől nehéz egyszerre kitérni, a megtámadott VÉ-jéből 10 levonódik, kivéve ha két fegyvert, vagy pajzsot forgat. Az alkalmazó dönthet úgy, hogy több személyt támad, ekkor a török legyező alakban röppenek ki ujjai közül. A fegyverek két kör után semmivé foszlanak. 4 Mp-ért még egy tört indíthat útnak a varázsló, amik egyenként egy-egy fegyveres támadásnak minősülnek (Lásd harc több ellenféllel, ET 89-90. oldal) Ha nem tudja használni a dobótört, akkor értékeiből 10 vonódik le.



## Gyémántkard

**Mana pont:** 15

**Erősség:** 3

**Varázslás ideje:** 1 szegmens

**Időtartam:** 3 kör

**Hatótáv:** önmaga

A mágia hatására egy kristályból álló kard jelenik meg a varázsló kezében. Ez mágikusnak minősül, s három körig marad fenn. Értékei: KÉ: alap+2, TÉ: alap+5, VÉ: alap+5, Sebzés: alap+1. (Az alap a fegyver alapértéke) A varázsló bármilyen egykezes kardot létrehozhat vele. Ha egyet sem tud használni, akkor a képzetlen használat hátrányai csökkentve jelentkeznek, értékeiből 10 vonódik le.

## Kristálybörtön

**Mana pont:** 35

**Erősség:** 5

**Varázslás ideje:** 2 szegmens

**Időtartam:** 6 kör

**Hatótáv:** 10 láb

Az alkalmazó egy kiválasztott személyt egy kristályból álló tömbbe zárhat, aki tíz lábon belül van. A börtön hagyományos módszerekkel nehezen elpusztítható, úgy kezelendő, mintha tömör acél lenne. A személy - ismeretlen módon - képes lélegezni a fogdában, mozogni, varázsolni azonban nem. A börtön az időtartam lejártával eltűnik.

## Onador

Onador városa egyike az Anublien településeinek. Lakosainak száma megközelítőleg negyvenezer, melyen a környező faluk lakossága alig emel valamit. Ez utóbbiak igazgatása a városhoz kapcsolódnak, adóikért s terményeikért cserébe megvédik őket, ill. iparstermékeket kapnak. Igazgatása elég egyedi. A fő döntéshozó és irányító testület a Nagytanács - mely nem azonos az iskola ügyeit irányító tizenöt-tagú varázslótanáccsal - tíz tagot számlál. Ötöt ebből a varázslók adnak, egyet-egyét a kereskedő - és iparoscéhek, egyet a várost védő harcosrend, kettőt pedig a Polgárok Tanácsa küld. Ez utóbbi egyébként sajátos szervezet, melyre azért van szükség, mert az iparos- és kereskedőcéhek a tanácsba saját, nemesi származású embereiket küldik, a kisebb mestereknek ott nincs

szavuk. Ezért alapítottak hát a polgárok részére egy fórumot, ami az egyszerű nép és a kiskereskedők, mesteremberek érdekeit védi. A városnak egyszerű, földből élő nemesei nincsenek. A Káoszkor alatt városfalon kívül birtokkal rendelkezni kockázatos dolog volt, egyik napról a másikra feldúlhattak mindent. Így az akkori idők nemesei rákényszerültek, hogy a városon belül találjanak megélhetést. Kialakultak hát a kereskedő- és iparosnemesek, a későbbi céhmesterek, házfők. Nem feltétlenül kellett egy nemesúrnak értenie az adott mesterséghez, elég pénzelni, alapítani egy céhet, rendelkezni annak vagyonával. Jelenleg egy nagy kereskedő- ill. egy nagy iparösszövetség van, az előbbi nemesek vezette házakra az utóbbi mesterségek szerint céhekre van felosztva. Természetesen a gazdagabbak rendelkeznek a tóparton vagy a környező erdőkben egy-egy kisebb birtokkal.

A város vallása kyr és pyarroni, a többség Sogront vagy Igerét tiszteli. Az utóbbi istennőnek ez az egyik nagy központja, de zárándokokra ne számítsen senki. Szertartásokat ugyan végeznek, de nincsenek túl sokan. Papjai elvileg vannak, de a rossz nyelvek szerint ezek semmiféle szakrális erővel nem bírnak. A lakosság csaknem fele az új, pyarroni vallásnak hódol. Népszerű Krad és Darton. Adron papjait nem szívlelik. A papok azonban helyi lakosok mind, mást nem engednek ide.

Onador rendelkezik egy nagy -nyilvános- könyvtárral, tucatnyi iskolával, ahol a betűvetést és alapvető tudományokat oktatnak. Itt találhatóak még nagyobb múzeumok és egy nagyobb nyomda is.

## A Kristálytőr Harcosrend

A rend néhány évszázaddal azután jött létre, hogy a várost újjáépítették. A hatodik zürzavaros éveiben szükség volt egy iskolára, mely megbízhatóan kiképez katonákat a város védelmére, s annak minőségét garantálja. Így P. e. 1832-ben, megnyitotta kapuit a Kristálytőr iskola. Harcosaik, mestereik eredetileg nemcsak a városból származó kalandozók voltak, hanem messzi földekről idevetődött zsoldosok. Ez a szokás megmaradt, s helyi

szülötteken kívül nem egyszer külhoni mestert vesznek fel az iskolába. (Természetesen miután annak hűségéről a Rend Mentálmágiával megbizonyosodott.) Az innen kikerült harcosok feladata kettős: vagy a város városőrei közé fognak tartozni -ami a hadsereg feladatát is ellátja-, vagy a Varázslórend külső és belső őrsége lesznek. Ez komoly feladat, csak nagyon megbízható, több évnyi szolgálatot teljesített vagy addig kalandozott embert vesznek fel a rendbe. A kiképzés ingyenes, cserébe három évig itt kell szolgálni, mint városőr. Itt elsajátítanak többtucat kyr eredetű szúrást és vágást, melyeket időközben pyar ill északi fogásokkal is kibővítettek. Fegyverzetükben elég változatos képet mutatnak, gyakorlatilag bármely egykezes fegyver forgatása elsajátítható itt, a kétkezes fegyverek ritkát. Ez igaz a nehézsúlyúakra is, a sodronying ill. mellvért a leggyakoribb, de a kyr eredetű pikkelyvért sem ritka. Gyakran használnak pajzsot is. Játéktechnikailag megegyeznek az Első Törvénykönyvben leírt Harcosokkal, a különbség annyi, hogy első szinten megtanulják a Pszi, a Hadrend és az Írás\olvasás alapfokát, cserébe viszont csak 12 Kp-t kapnak szintenként, Kp alapjuk pedig 7.

## Könyvészház

Erion mindig kedvelt célpontja volt az onadori varázslónak. Godora idejében rengeteg olyan irat volt itt megtalálható, mely máshonnan kiveszett. Így nem csoda, hogy a Rend is érdeklődött ezek iránt. Csaknem három évezredig járták a várost kutatóik, ám míg az egyszerűbb könyvtárakban csupán ismert anyagra bukkantak, a fontosabb helyek kapui zárva maradtak előttük. Ezek megszerzésére sokszor kétesebb eszközöket is felhasználtak, több-kevesebb sikerrel. Ezek során többször összeütközésbe kerültek a herceg embereivel. (Jámbor) Aron herceg azonban ezt megelőzte, ám nagyobb erők

mozgósítása helyett egyezséget ajánlott: a Rend emberei jogot kapnak arra, hogy kutassanak bizonyos helyeken - sok fontos könyvtárban azonban továbbra sem- cserébe a Hercegi Ház rendelkezésére állnak bizonyos esetekben. Nem mintha szűkében volna Erion a varázslóknak, de a több nem árthat. Így tehát P.sz. 935-től hivatalosan működnek onadoriak a Kalandozók Városában. Az igazságot a származásukról csak a herceg és bizalmasai ill. néhány fontosabb erioni ember -klánfők, stb.- ismeri, a többség számára csupán külön mesterek. A székház a Fogadónegyed nyugati felén kapott helyet, közel a Kereskedőnegyedhez Különös nevét onnan kapta, hogy lakói- világi álca címén- könyvekkel foglalkoznak. Régi - legalább néhány száz éves- művek eredetiségének, korának, származási helyének megállapításával, restaurálásával ritkábban lefordításával foglalkoznak -ill. ezek, a tulajdonos tudta nélküli lemásolásával. Ezek nem is olyan kevés jövedelem kiegészítést jelentenek, erősen lecsökkentve Onador hozzájárulását a rendház fenntartásához. A Könyvészház tagjainak létszáma nagyjából tíz-tizenkét varázsló, kétszer ennyi katona ill. néhány szolgál. A ház könyvtára elég bőséges, de a fontosabb műveket elszállítják az anyavárosba. A rendháznak elég jó a kapcsolata a Kalandozók Városának harcos rendjeivel, semleges - szokás szerint - a varázslókkal, ill. elég rossz néhány boszorkánymesteri szektával és nekromanta szövetséggel. Ez utóbbiak nemtetszésüket nem igazán fejezik ki, inkább elkerüli egymást a két szervezet; míg az előbbieket általában a szomszédos kerületek szektái, akik nem nézik jó szemmel mozaikmágusok feltűnését. A városban a Liviniai Gyülekezetre nem számíthatnak, mivel elvileg azok nem tudnak a varázslók ittlétéről. (Gyakorlatilag mindkét fél kerüli a témát.)

?

Szerző: Mladonyiczki Balázs  
Forrás: MAGUS-Site G-portal  
Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk egy része azonos az Onador, az energiamágusok rendje (Mladonyiczki Balázs, LFG.hu) című írással.