

Pszi-mester pszije



Bizonyos diszciplínák hatása változik:

- Csettintés: bárkire alkalmazhatja akit érzékel, és tetszőlegesen megszabhatja annak irányát is, hogy merről hallja
- Dinamikus ψ -pajzs: $1\psi=2E$
- Statikus ψ -pajzs: $1\psi=2E$, bonthatatlan
- ψ -lökés: $1\psi/2kg$
- ψ -ostrom: 1ψ -ért $3E$ -t rombol, és bontja a Slan statikus Pajzsot is
- Membrán: $1\psi/2kg$

A pszi-mesterek titkos diszciplínái:

- ψ -csapás
- Del Akka szorítása
- ψ -villám
- ψ -érzékelése

A pszi-mesterek pszije minden szempontból 5. fokúnak számít... és hogy tényleg annak nevezhessük, álljon itt néhány plusz diszciplína. Minden diszciplína titkosnak számít, darabjuk 3 Kp-ba kerül.

Altatás

Pszipont: 25

Erősség: 6

ME: asztrál és mentál

Meditáció ideje: 3 szegmens

Időtartam: spec.

Sikertelen ellenállás esetén 2 körön belül k10 óra hosszú mély, meditatív álomba zuhan, melyet csak ébresztés diszciplínával lehet megszakítani. Ha csak a mentál sikertelen, 6 körig bódultan cselekszik.

Érzelem kioltás

Pszipont: 2

Erősség: 1

ME: asztrál

Meditáció ideje: 5 szegmens

Időtartam: végleges

Hasonlít a boszorkányok érzelmekioltó varázslataihoz, csak ezzel az áldozatban éppen a legerősebben munkáló érzelmet lehet megszüntetni.



Akaratgyengítés

Psz-pont: 4 (erősítés: 2 pszi-pont/1E)

Erősség: 1

ME: mentál

Meditáció ideje: 1 szegmens

Időtartam: 1 perc/szint

Akit ezzel a formulával támadnak, annak az akarata legyengül olyannyira, hogy onnan kezdve bármilyen hatás éri, minden akaraterő próbát elhibáz.

Elmeirányítás

Psz-pont: 1

Erősség: 1

ME: mentál

Meditáció ideje: fenntartott, 1 Pszi pont/kör

Időtartam: fenntartott.

Egy másik elme irányítása folyamatos koncentrációt igényel. E közben a használó nem harcolhat, nem varázsolhat, és nem használhat más pszit, de beszélhet, mozoghat. Az áldozat mindig követni fogja a használó akarátát, kivéve, ha öngyilkosságra kap parancsot. Ilyenkor +2-vel kell akaraterő próbát tennie. Ha nem sikerült, akkor végrehajtja, de ha igen, akkor ez felbontja a használó irányítását az áldozat felett. Ha elmebénítással együtt alkalmazták, az nem szakad meg. A

diszciplína csak 16-os, vagy annál nagyobb akaraterővel használható. Ez a diszciplína, ha áthatolt az áldozat ellenállásán, akkor az áldozat a fejében hasító fájdalmat fog érezni. Ekkor nem tud semmilyen pszit, vagy varázslatot használni, és harcértékei is módosulnak: KÉ:-10, TÉ:-20, VÉ:-20, CÉ:-30.

Elmebénítás

Psz-pont: 4

Erősség: 1

ME: mentál

Meditáció ideje: 2 szegmens/kör

Időtartam: 2 szegmens/szint vagy 2 óra/szint

Ez egy igen erős sokkot idéz elő a kiszemelt áldozat elméjében, ami agybénuláshoz vezet. Ilyenkor az áldozat nem mozdul az időtartam lejártáig. Az első módszert harc közben, gyorsan

végre lehet hajtani, de kevés ideig tart, a másik lesből, vagy tárgyalás közben alkalmazható jól.

Láthatatlanság

Psz-pont: 2 (erősítés: 2 pszi pont/1E)

Erősség: 1

ME: spec.

Meditáció ideje: 2 szegmens

Időtartam: 2 perc/szint.

Hatása megegyezik az azonos nevű boszorkányvarázslattal.

Gondolatolvasás

Psz-pont: 2 (erősítés 2 pszi pont/1E)

Erősség: 1

ME: mentál

Meditáció ideje: 2 szegmens

Időtartam: 1 perc/szint

Hatása megegyezik az azonos nevű varázslói mozaikkal.

Egyensúlyvesztés

Psz-pont: 2

Erősség: 1

ME: mentál

Meditáció ideje: 2 szegmens

Időtartam: 2K10 kör

Az áldozat elveszíti egyensúlyérzékét. Amennyiben sikeres akaraterő próbát tesz körönként, sikerül megállnia a lábán, egyébként elesik. Siker esetén csak mozdulatai lesznek bizonytalanok: KÉ:-10, TÉ:-20, VÉ:-25, CÉ:-40. Ha elesik, a módosítók duplázódnak.

Görcs

Psz-pont: 31 (erősítés 2 pszi pont/1E)

Erősség: 6

ME: mentál

Meditáció ideje: 2 szegmens

Időtartam: K6 perc

A felhasználó görcsbe rándítja áldozata izmait, a hatás véletlenszerű, k6-tal kell kidobni.

1 - bal kéz

2 - jobb kéz

- 3 - bal láb
- 4 - jobb láb
- 5 - hátizom
- 6 - hasizom

A görcs rendkívül fájdalmas, és az áldozat az adott végtagját az időtartam lejártáig nem tudja használni.

Szinaptika

Pszí-pont: 2

Erősség: 6

ME: 6

Meditáció ideje: -

Időtartam: -

A diszciplína közreműködésével össze lehet fűzni két Pszí-alkalmazást mint a varázslói mozaikok esetében. A diszciplína nem erősíthető és legfeljebb csak kettő diszciplína fűzhető össze ily módon.

Regenerálódás

Pszí-pont: 10

Erősség: -

ME: -

Meditáció ideje: 10 kör

Időtartam: 10 perc

Ez a diszciplína a Képességjavítás és a Tetszhalál diszciplínák egyesítése. Az időtartam alatt sokszorosára gyorsul fel a

test természetes regenerálódása. 10 percenként 1Ép-t és 4 Fp-t gyógyul az illető, de csak akkor ha az adott idő alatt nem végez semmilyen fizikai cselekvést. A diszciplína másra is alkalmazható, ám annak beleegyezése szükséges. A pszípontok többszörözésével az időtartam növelhető.

Ugyanannyi pszí pontért	Erősség	Időtartam
Általános	2x	2x
Slan	2x	1x
Kyr	2x	1x
Titkos	1x	2x
Siopa	1x	1x

?.
Szerző: ismeretlen
Forrás: MAGUS-Site G-portal
Szerkesztette: Magyar Gergely