

Harci képzettségek

KÉPZETTSÉGEK

Hárítás

Af: 8 Kp
Mf: 15 Kp

Af: A fegyverforgató képes úgy használni az adott csoportba tartozó fegyvereket, hogy nem osztja meg a figyelmét két keze között. Ezáltal megkapja mindkét fegyverének Védő Értékét, ám a háritó fegyverrel nem tudja kihasználni a támadási lehetőségeket, melyekre egyébként a második fegyver módot adna - azaz a Hárításra használt fegyverrel nem támadhat.

Mf: Mesterfokú jártasság esetén akár támadhat is a háritófegyverrel, mégis megkapja mindkét fegyver VÉ-jét. Ennek magyarázata az, hogy a háritófegyverként forgatott tör Mesterfokú Képzettség esetén is leginkább védekezésre szolgál. Azonban éppen ezért a hagyományos Fegyverhasználat Mesterfokánál feltüntetett Harcérték-növekedés (+10) a Hárítás esetén nem jelentkezik - még akkor sem, ha a karakter egyébként Mesterfokon bánik a háritásra használt fegyverrel - a Hárítás és a Fegyverhasználat két külön Képzettség avagy harcmodor.

Földharc

Af: 5 Kp
Mf: 12 Kp

Af: A Földharcban Alapfokon képzett karaktert nem sújtják mínuszok (KÉ: -10, TÉ: -20, VÉ: -10), és bármikor képes felállni. A földről közelkerülés nélkül alkalmazhatja álló ellenfelével szemben a Földrevitelt.

Mf: Ha ellenfele is földre kerül, további +10-et kap a vele támadásra (a képzetlen ellenfelet ezen felül még a fent említett levonások is sújtják). Két Mesterfokú földharcos közötti küzdelemben mindkét fél megkapja a +10 Té-t.

A földharcban a Gladiátorok és a Harcművészek is Alapfokú jártassággal bírnak.

Belharc

Af: 3 Kp
Mf: 10 Kp

Az ellenfelek módosítói

	Ké	Té	Vé
Egykezes fegyver	-5	-10	-10
Kétkezes fegyver	-10	-20	-20
Szálfegyver	-15	-25	-25

Af: Ismeri a védekezés idevágó fogásait, ezért Védő Értéke nem csökken.

Mf: a különleges támadó technikákat is elsajátították, ezért Té-jük további +10-zel nő a Belharc alatt. Pusztá kézzel vagy tör méretű és jellegű fegyverrel egygel nő a körönkénti támadásaik száma is.

A belharcot a Harcosok, Gladiátorok és Kardművészek Alapfokon, a Harcművészek, továbbá a Fejvadászok és a Tolvajok Mesterfokon elsajátítják már az első Tapasztalati Szinten is.

Közös harcmodor

Af: 7 Kp

Mf: 30 Kp

Af: Az együttműködők Ké-je minden szintlépésnél +1-gyel nő. A Té és Vé 8 Tsz-en át +2-vel nő vagyis addig, amíg a módosítókat elérik: KÉ: +8, Té: +16, Vé: +16. Ennél jobban az alapfokon jártas fegyvertársak nem fejlődnek.

Mf: A fejlődés itt 15 szinten keresztül folyik, de a max. módosítók értéke Ké: +15, Té: +30, Vé: +30 lehet.

Ikerharc

Af: 12 Kp

Mf: 45 Kp

Af: Minden szintlépéskor egyel nő a Ké, Té, Vé. Felső határ nincs. Max. az egyharmadát adhatják át egymásnak.

Mf: Minden szintlépéskor kettővel nő a Ké, hárommal a Té és a Vé.

?

Szerző: ismeretlen

Forrás: Mathias-Site G-portal

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk a Harcosok, Gladiátorok, Barbárok szabálykönyv harci képzettségek részének kivonata, rövidített változata.