

## A Pszi-mester és az Illuzionista az ETK szabályainak megfelelően



Az Új Tekercsek ellentmondásos karakteralkotási-, és képzettségrendszerét két új kasztot is leközi. Ezeknek megalkotását egy-egy táblázat tartalmazza az ETK rendszerére is, de a képzetsegtábla valamiért lemaradt. Ez meglehetősen rossz lehet, ha az adott játékos véletlen pont azon két kaszt egyikével akar játszani, akik jellemzésre kerültek az Új Tekercsek lapjain. A Pszi-mester kaszt esetében ráadásul nem tudjuk meg, hogy ETK szerint miképpen számolhatják a Pszi-pontjaikat.

Ezen problémák kiküszöbölésére próbáltam reálisan, a kaszthoz, leírásokhoz hű képzetsegtáblát alkotni a két kasztnak. Összefoglalva a kasztokat, alább néhány táblázattal próbáltam segíteni azokon, akiket eddig ezen hiányosság akadályozott meg az adott kaszt játszásában.

Karakteralkotás I. és II. táblázat

	Pszi-mester	Illuzionista
Erő	3K6	3K6 (2x)
Állóképesség	3K6 (2x)	2K6+6
Gyorsaság	3K6 (2x)	2K6+6
Ügyesség	3K6 (2x)	K6+12+Kf
Egészség	3K6	3K6 (2x)
Szépség	3K6	K10+8
Intelligencia	K6+12	2K6+6
Akaraterő	K6+14	2K6+6
Asztrál	K6+12	2K6+6
Érzékelés	K10+8	K6+12



	Pszi-mester	Illuzionista
Ké	8	6
Té	16	17
Vé	71	72
Cé	0	0
HM/szint	4 (1)	6 (1)
Kp alap	4	8
Kp/szint	4	8
Ép alap	4	4
Fp alap	3	4
Fp/szint	K6	K6

### Pszi-mester

Pszi-mesteri képzettségek első szinten:

Képzettség	Fok/%
Pszi Siopa	Af
2 nyelv	Af 5,4
Írás/olvasás	Af
Álcázás/álruha	Af
Etikett	Af
Lélektan	Af
Legendaismeret	Af
Történelemismeret	Af

A további szinteken a következő képzettségekben részesül:

Tsz.	Képzettség	Fok/%
3.	Lélektan	Mf
5.	Álcázás/álruha	Mf
8.	Etikett	Mf



## Siopa-pszi:

A Siopa-rendszer jellemzésénél az Új Tekercsek a következőket írja (20. o.):

*A rendszer lényege a hatékonyság. A Pszi-mester jóval több tudati energiát tud felszabadítani, és azt sokkal magasabb hatásfokkal hasznosítja. A több energiáról a Pszi-pontok magasabb száma árulkodik...*

A Kyr-metódus leírásánál az ETK így ír (115. o.):

*Tökéletesebb uralmat ad mások tudata és teste felett, mint bármely egyéb Pszi-alkalmazási eljárás...*

A Slan-útnál pedig ezt olvashatjuk:

*Mindettől függetlenül az elme és az akarat csiszoltságának magasiskolája, az önkontroll legtökéletesebb formája...*

Ezeket végigolvasva egyfajta ellentmondást tapasztalunk. Hiszen ha a Siopa-rendszer jóval több tudati energiát tud hatékonyabban felhasználni, akkor elviekben sokkalta hatékonyabb és tökéletesebb kellene, hogy legyen, mint a többi Pszi-használati forma. És a leírás alapján nem az. Megnézve a Pszi-mester mentális, Pszi-fegyvertárát, azt láthatjuk, hogy bár felette kellene, hogy álljon az előbbi két formának, mégis mellőznie kell néhány Pszi-diszciplínát, tehát az alárendelt kasztok tudásanyagával csak töredékesen gazdálkodhat. Ez természetesen ésszerű, hiszen a Slan-utat használók legfőbb ütőkártyája pont a Pszi, ez teszi őket nagygyá, ettől lesznek hatalmas, egyedi harcosok. A Kyr-metódus lényege a Mana-pontok visszaszerzésének képessége, és a varázslók tudástárából nem is csoda, hogy a Pszi-mester, aki varázsolni képtelen, nem ismeri ezen alkalmazást. De annak ellenére, hogy testőri feladatokat lát el, sok harci diszciplína mégis kimaradt a szórásból. És meg kell említeni a tényt, hogy a Siopa nem kapja meg a Kínokozás diszciplínát, viszont saját tárházában képes a Pszi-energiákat fizikai úton is megjeleníteni, a Pszi-villám segítségével. Tudása tehát értelmetlen módon csonka, mégis mondhatjuk, hogy nem szenved nagy csorbát a kaszt tudománya, még úgy sem, hogy a Pszi az egyetlen fegyver a

kezükben. Ehhez hozzátéve az Új Tekercsekben leírtakat, kijelenthetjük, hogy a Siopa-rendszert alkalmazó több Pszi-ponttal kellene, hogy bírjon, mint azonos szintű társai. Az ETK Pszi-táblázatára tekintve azt láthatjuk, hogy a különböző fokozatok között 1-1 Pszi-pontnyi különbség van. De ha csak egyetlen pillantást vetünk az Új Tekercsek Pszi-táblájára, máris láthatjuk, hogy a Siopa-út és a többi rendszer Pszi-hatalma között hatalmas a különbség, jóval több, mint 1-1 Pszi-pont. Ebből kiindulva írtam fel az alábbi, teljes, ETK rendszer-beli Pszi-táblát:

Ψ-alkalmazás módja	Ψ-pontok 1. szinten	Minden további szinten
--------------------	---------------------	------------------------

Pyarroni módszer		
- alapfok	4	+3
- mesterfok	5	+4
Slan-út	6	+5
Kyr-metódus	7	+6
Siopa-rendszer	9	+8

## Illuzionista

Illuzionista képzettségek az első szinten:

Képzettség	Fok/%
2 fegyver	Af
1 fegyver dobása	Af 5,4
Lélektan	Af
Kultúra	Af
Dorbézolás	Af
Hamiskártya	Af
Tánc	Af
Álcázás/álruha	Af
Értékbecslés	Af
Kocsmai ver.	Af
Mászás	15%
Esés	5%
Ugrás	10%
Zsebmetszés	10%
Lopózás	10%
Rejtőzködés	15%

Szintenként további 30%-t kap, amelyből a fenti képzettség egyikére maximum 10%-ot tehet, de a Km korlátozhatja az elosztást, a megelőző kalandok ismeretében. Illuzionista képzettségek a további szinteken:

<b>Tsz.</b>	<b>Képzettség</b>	<b>Fok/%</b>
2.	Zsonglőrködés	Af
3.	Hátbaszúrás	Af
4.	Dorbézolás	Mf
5.	Hamiskártya	Mf
6.	Álcázás/álruha	Mf

2011.10.05.  
Szerző: Lord RuFuS  
Forrás: Mentálcsavar  
Szerkesztette: Magyar Gergely