

Ynevi fémek és megmunkálásuk



Először is tisztázzuk, hogy a munka ill. alapanyag minősége milyen értékekre van hatással egy átlagos fegyver esetén:

Harci értékek, sebzés

A megmunkálás minősége a kiegyensúlyozottság révén, míg az anyag a fegyver súlya révén határozhatja meg a fegyver harcértékeit, a sebzésbe a fegyver élessége is beleszámíthat.

Súly

A könnyebb anyagból készült fegyver általában fürgébb, de gyakran (pl. zúzófegyverekhez, nehézfegyverekhez viszonyítva) kisebb sebzést eredményeznek.

STP

Az STP azért meghatározó, mert ha az ellenfél sikeres fegyvertörést hajt végre, akkor már csak fegyverünk STP-jében bízhatunk. Az ellenfélnek egy csapásra le kell sebeznie a fegyverünk STP-jét, mert különben az - sikeres támadás ide vagy oda - nem törik el.

A később lent olvasható táblázatokban a megjelölt értékek a leírtaktól való eltérést jelzik, az STP és ÁR rovatokban egy arányszám található (az ET-ben leírtak képezik a 100%-ot).

Kovácsmunka minősége

Gyenge kovácsmunka

A fegyvert egy kisebb tudással rendelkező kovács készítette, avagy a kovács tudása átlagos volt ugyan, ám a rendelkezésre álló idő nem volt elegendő, így a munka gyengén sikerült. Ára többnyire megegyezik az átlagos munka árával, lévén a felhasznált anyag és a befektetett munka sem volt számottevően kevesebb.

Ké	Té	Vé	Sebzés
-2	-2	-2	-1
Átütőerő	Súly	STP	Ár
-1	-	90%	100-110%

Ilyen fegyverhez jut az ember, ha kisebb település kovácsához fordul vagy a fegyver eladója átjethetőnek véli. Az egyszerű rablóktól, orkóktól, primitívebb népektől is efféléket zsákmányolhat.

Átlagos kovácsmunka

Egy átlagos tudású fegyverkovács keze alól kikerülő eszköz, amennyiben kellő időt fordíthatott az elkészítésére.

Ké	Té	Vé	Sebzés
-	-	-	-
Átütőerő	Súly	STP	Ár
-	-	-	-



Efféle munkához juthat a vásárló egy nagyobb város képzett fegyverkovácsánál, ha kellően megfizeti és elegendő időt ad a fegyver elkészítésére.

Kiemelkedő kovácsmunka

A legnevesebb kovácsmesterek keze alól kikerülő műrecek. Többnyire művészi kidolgozású, alapos munkák, melyeknek elkészítése kb. egy esztendő igényel. A legtöbb kovácsmester ennél rövidebb idő alatt nem is vállalkozik a mestermű megalkotására, hiszen a fegyver az ő nevét viseli a pengéjén, és a legapróbb tökéletlenség is az ő becsületét mocskolja be.

Ké	Té	Vé	Sebzés
+1	+1	+1	-
Átütőerő	Súly	STP	Ár
+1	-5%	125%	1000-10000%

Valamint a kovácsmester kiválaszthat egy harcértéket (KÉ, TÉ, VÉ, Sebzés, Átütőerő), melyre kiemelt figyelemmel volt a fegyver elkészítése folyamán és arra további +2 pont jár (pl. ha a fegyvert elsősorban támadásra készítette, akkor a TÉ-je 3 ponttal jobb az átlagos fegyverénél).

Az efféle fegyverhez hozzájutni nem könnyű. A kovács is alaposan megnézi, hogy kinek adja el, elvégre a fegyver az ő cégére is egyben. Legtöbbször semmi árat nem tart elegendőnek a műrecekért, és gyakran azt is kiköti, hogy egy esetleges karbantartásra, csiszolásra, élezésre is hozza-vigye a majdani gazda, más kovácsok kezébe ne adja!

Törpe kovácsok munkája

A törpék a fémek legjobb ismerői. Kovácsmestereik számtalan titkos eljárás egyetlen tudói Yneven. Az élő fém, a mithrill és számtalan legendás anyag megmunkálásának titkát őrzik. A törpe kovácsok külön zárt kört képeznek a törpe társadalmon belül. Nem egy kalandozó kérkedik azzal, hogy törpe kovács által készített fegyvert, páncélt visel, ám ezek legtöbbször olyan törpék keze munkája, akik a titkos misztériumokról mit sem sejtnek. Ezen fegyverek értékei a Kiemelkedő kovácsmunkánál leírtakkal egyeznek meg. Az igazi törpe kovácsmunka elkészítése általában 5-20

esztendőt vesz igénybe, de a legendák beszélnek évszázadokig kovácsolt fegyvercsodákról is...

Ké	Té	Vé	Sebzés
+2	+4	+4	+2
Átütőerő	Súly	STP	Ár
+4	-	250%	-

Ezen felül minden 15 év kovácsolási idő után egy újabb pont adható valamely harci értékre, de a VÉ növelése kizárja minden más érték növelését.

Efféle eszközöz hozzájutni nem könnyű. Az igazi Törpe Kovácsok sosem készítenek fegyvert más fajúak számára. E törvény alól csak egyetlen kivétel lehetséges, ha az illető valamely legendákba illő hőstettet hajtott végre a törpék népéért. Nem könnyű megfelelni ennek a kitételnek, az utóbbi évszázadban csak egyszer akadt rá példa: Egy tiadlani harcművész, Mellion Niera kapott a Hosszúszakállú Királytól törpe kovácsmester által készített fegyvert, amikor két elit szakasz melségi vadászt szabadított ki Ediomadból.

Gilron-papok munkája

Gilron papjai szintén nem egyszerű mesterkovácsok. Akár az igazi törpe mesterek, ők is szellemi többletet visznek bele munkájukba, s ezzel művészetté magasztalják azt. Gilron papjai a kontinens legnagyobb tudású mesteremberei egyben és tudásukat nem fecsérlik el akárcikre. Persze köztudott, hogy a Dúlás idején néhányuk kovácsként dolgozva fegyvereket készített a katonáknak, ám ezek a fegyverek csak morzsákat hordoztak az igazi tudásból.

Gilron papjai sosem készítenek cél nélkül fegyvereket. Már az érc kiválasztása előtt tudniuk kell, hogy kinek is készül a remekmű („Az Igazság követője, a gyengék oltalmazója, a gonosz által megszálltak megszabadítója, őt szolgálod majdan”). Ha Gilron maga is úgy ítéli, hogy a fegyver majdani gazdája méltó a megtiszteltetésre (a pap Transzban kérdezi meg Urát), akkor kezdetét veszi a rituálék sorozata. Új üllőt és szerszámokat kell beszerezni, amelyet még nem

érintett izzó acél. Az üllőt fel kell szentelni, akár egy oltárt, s vele a kovácszszerzőket is. Ki kell választani az ércet, majd amikor felizzították, a Kiválasztott véréből kell egy cseppet hozzákeverni.

A fémet hosszas megtisztítási szertartáson viszik keresztül, s gyakran megesik, hogy az első hónapokban csak néhány rituális csapás esik rajta a pap szimbólumával. Ahogyan az idő halad, úgy egyre inkább felgyorsul a munka, ám így is évekig tart. A befejezéshez közeledve a kovács ismét elhívja a fegyver majdani tulajdonosát, és egy rituálé keretein belül egymáshoz szenteli őket (beszélnek, az izzó acélt végezetül meg kell csókolnia a Kiválasztottnak, s az ettől a perctől élete végéig „hú társa” lesz).

Ké	Té	Vé	Sebzés
+5	+10	+10	+2
Átütőerő	Súly	STP	Ár
+5	-	*	30000%

Az STP rovatba nem került adat, mivel a fegyver mindaddig törhetetlen, míg gazdája él. Eddig nem akadt példa rá, hogy valaki utóbb méltatlanná vált volna Gilron bizalmára, de vélhetőleg ekkor saját fegyvere fordulna ellene. Ha a fegyvert nem eredeti gazdája forgatja, akkor a kiemelkedő kovácsmunkánál leírtak érvényesek rá kivéve az STP értéket.

Mint a fentiekből kiderült, nem könnyű hozzájutni egy efféle fegyverhez, ám ha valaki elegendő adománnyal tiszteli meg az egyházat, és Gilron is méltónak

tartja, akkor a papok nekilátnak a fegyver elkészítésének.

Speciális eljárások

Kézre kovácsolás

Ha egy fegyvert külön a majdani forogatójára méreteznek, akkor az további különbségeket eredményezhet. Persze ez csak akkor igaz, ha a kovácsmester tudása elegendő ahhoz, hogy egy - a szokásostól eltérő - méretekkel rendelkező fegyver kovácsolása esetén is megtalálja a pontos egyensúlyozást. Ezt egy átlagos vagy gyenge tudású kovácstól hiába is várnánk, az ő munkájuk nem hogy jobb nem lesz, de még romlik is a jól begyakorolt szabványhoz képest (a bónuszok levonással alakulnak). A Gilron papjai által készített fegyverek értékei már tartalmazzák ezeket a pluszokat.

Ké	Té	Vé	Sebzés
-	+1	+1	-
Átütőerő	Súly	STP	Ár
-	-	-	300%

Módosítás

Ez annyit takar, hogy a fegyver valamely tulajdonságát rontják, hogy egy másikon javítsanak. Nem könnyű feladat, ezért igazi szakértelmet kíván.

Eljárás	Átlagos kovácsmester					Kiváló kovácsmester				
	Ké	Té	Vé	Sebzés	Átütőerő	Ké	Té	Vé	Sebzés	Átütőerő
Kikönnyítés	+1	-	-2	-1	-1	+2	+1	-2	-1	-1
Támadásra	-	+2	-4	+1	-	+1	+2	-3	+1	+1
Védelemre	-2	-4	+2	-1	-1	-1	-3	+2	-	-
Sebzésre	-1	-1	-1	+1	+1	-1	-1	-	+2	+1
Páncélbontásra	-	-2	-2	-1	+2	-	-1	-1	-1	+2

Fémek értékei:

Fém	Ké	Té	Vé	Sebzés		Átütőerő Nehéz / Zúzó	Súly	STP	Ár
				szűrő / vágó	Nehéz/zúzó				
Bronz	-1	-3	-3	-1	-	-2	115%	65%	60%
Gyatra acél	-1	-1	-1	-1	-	-2	100%	80%	90%
Átlagos acél	-	-	-	-	-	-	100%	100%	100%
Kiváló acél	-	+1	+1	-	-	+1	100%	120%	200%
Abbit (tisza)	-	-1	-1	-	-	-1	35%	20%	1500%
Abbit-acél	+1	+2	+2	+1	-1	+1	55%	150%	250%
Mithrill	+2	+5	+5	+1	-2	+2	25%	250%	10000%
Vöröslunír	+1	+4	+4	+2	-1	+1	80%	220%	10000%
Kéklunír	+2	+4	+4	+1	-1	+1	70%	225%	10000%
Feketelunír	+2	+5	+4	+1	-2	+1	60%	230%	12000%
Holdlunír	+6	+8	+8	+2	-2	+2	50%	235%	20000%

Mielőtt az árakat kiszámolva (egy hosszú kard vöröslunírból 1,5 Arany * 10000% = 150 Arany !) a játékosnak felcsillanna a szeme, hozzá kell tenni, hogy ezekre a ritka fémekre az elérhetetlenségi szorzók (ld. ET) vonatkoznak (X 15) vagyis ha a vagyonos kalandozó lunirkardra vágyik és olyan isten(KM)adta szerencséje van, hogy talál egy forrást, aki eladna egy ilyet, akkor $150 \cdot 15 = 2250$ Aranyat fog lecsengetni... További probléma, hogy a Mithrill és a Lunirok kikovácsolásának eljárását a törpe mestereken és Gilron papjain kívül legfeljebb fél tucat kovácsmester ismeri szerte Yneven, akik melleleg nem kérkednek ezen tudásukkal, így az egyszeri kalandozó nemigen akad megfelelő kovácsra sem.

Kivételes fegyverek

- Mindazok a kardféleségek, melyek sebzéséhez az Erő 14 feletti része adható hozzá (pallos, lovagikard, stb.) a fémekről készült táblázatban zúzófegyvernek minősülnek, mivel a súlyuk csökkenése nem javít, hanem ront a sebzésen.

- A fejjavázkard értékei már magukban foglalják a kézre gyártásból eredő bónuszokat, azaz feltételezik, hogy az eredeti tulajdonos kezében vannak. Ha más fejjavász használja őket, akkor a megadott bónuszok a M.A.G.U.S.-ban leírt értékekből levonandóak.
- A Slan kardkészlet kiváló minőségű acélból, kiváló kovács által készített fegyverpár. A M.A.G.U.S.-ban leírt értékeik ezeket a bónuszokat már tartalmazzák.

1997.09.23.

Szerző: Cargo

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent a Kalandozok.hu oldalon is (2003.02.11) Fémek megmunkálása címmel, a szerző neve alatt.

A cikk felhasználásra került az Ynev fémek (ismeretlen szerző, Atlantisz) című cikkben, a forrás vagy eredeti szerző feltüntetése nélkül.