

## Ranagol 1



### *Ynev legnépszerűbb „gonosz” istene*

Ranagol a színtiszta intellektus, a hideg, számító logika istene. Megveti az érzelmeket, papjaitól elvárja, hogy tetteiket ne az érzelmeik, hanem az értelem irányítsa. Éppen ezért, talán egyedül az ynevi istenek között, Ranagol papjai nem kötődnek érzelmileg istenükhöz. Ok felismertek a Hatalmat, s azért szolgálják Őt, hogy részesüljenek eme isteni hatalomból. A Kosfejű papjainak el kell vetniük érzelmeiket, nem engedhetik meg maguknak, hogy érzelmeik eluralkodjanak rajtuk. Természetesen csak az Egyetlen tökéletes, de papjainak törekedniük kell erre. Éppen ezért felszínesebb érzelmeik nekik is vannak, de a melyebb érzelmeiket (szerelem, gyűlölet, ...) kerülniük kell. Ha mégis bűnbe esnének, vezekelniük kell, aminek legalkalmasabb módja a fájdalom. No nem a papnak kell kínokat átélnie, hanem öneki KELL kínhalálban az Egyetlennek áldoznia heves érzelme „tárgyát”. Ha ezt érzelmeiktől mentesen meg tudja tenni, akkor bűnei megbocsáttatnak. Ez az egyik oka a Ranagol papok rettegett hírének. Ha pl. valakibe egy Ranagol-pap beleszeret, az jobban teszi, ha mihamarabb eltűnik a pap közeléből, mert ha nem, akkor rövidesen a Kosfejű oltárán található magát.

Innen ered a gorgiki kínzás-kultusz. (Ha érzelme célpontja valóban egy tárgy, akkor pl. birtoklási vagy esetében feláldozás/elajándékozás/stb., irtózat esetén birtoklás a büntetése).

Az érzelem-mentességből következik, hogy céljaik elérése érdekében semmitől sem riadnak vissza, nem válogatnak az eszközökben (opcionális Halál jellem). Ez pedig a másik oka a Ranagol papok rettegett hírének.

Ranagol vallásának alappillére a társadalmi hierarchia tiszteletben tartása. A feljebbvalóknak való feltétlen engedelmesség, a Kiemelkedettek tisztelete. Ha viszont a hierarchia felborul (valakinek túlnő a hatalma a rangban felette állón), akkor azt korrigálni lehet. DE mindenképpen AJANLOTT az Úr áldását kérni rá (játéktechnikailag: Transz). Kiemelkedett minden magas szintű kalandozó (kb. 10. szinttől). Őket nem szokás megölni, csak ha nagyon muszáj. Ha útban vannak, időlegesen félreállítják őket, de csak a legritkább esetben ölik meg. Szinten ide tartozik az is, hogy Ranagol nem szokott papjainak indokolatlanul hazudni (ez a kaotikus istenek jellemzője), csak akkor, ha valamilyen cél érdekében, nyomos okkal teszi ezt meg.



A Kosfejű tanítása szerint az egyetlen igaz isten Ranagol. Léteznek más, korcs istenségek is, de mind Ranagol teremtette es végül is az o szolgálai. Önállóságuk csak látszat, minden cselekedetük az Egyetlen akarata szerint való. Hogy mi célból teremtette őket az Úr, csak találgatni lehet. A legelfogadottabb feltevés szerint azért, hogy a halandók megismerhessek a tökéletlenség példáit. Az ynevi csatározásokat valamiféle sakkjátszmaaként fogják fel a papok, ahol is mindkét oldallal az Ur játszik, s ebben a játszmában Krán, illetve Shackallor is „csak” az Egyetlen bábúi (következmény: Ranagol es Krán érdekei nem feltétlenül egyeznek). Ha ehhez meg hozzátesszük, hogy Ranagol papjai Ranagol es NEM Shackallor papjai, ezért előfordulhat az is, hogy Ranagol

felszentelt papjának Krán ellenében kell tevékenykednie.

?

Szerző: Lien ar Raven  
Forrás: MAGUS Lista  
Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent a MAGUS-Site G-portal oldalon is.