

Kardvívó



Kardvívó bárki lehet, bár leginkább rangjukat veszített vagy kitagadott északi nemesek vállnak azzá. Mentalitásában a Bárd és az Arel pap amelyekhez hasonlít, ezért mi inkább a szerencsevadászok közé soroltuk. (Bár ugyanúgy lehet sorolni a harcosok közé is.)

Néhány példa, hogy kiket vettünk alapul a megalkotásához:

Madmartigan a Willow c. filmből.

A Rongyosok az Észak lángjaiból.

(A híres kockázó jelenet.)

Lancelot az Első lovag c. filmből

Most pedig következzenek a statisztikái:

Kidobás:

Erő	2K6+6
Állóképesség	3K6 (2x)
Gyorsaság	K10+8+Kf
Ügyesség	K10+8
Egészség	3K6
Szépség	3K6 (2x)
Intelligencia	2K6+6
Akaraterő	3K6 (2x)
Asztrál	3K6 (2x)



Ké	9
Té	20
Vé	75
Cé	0
HM/szint	10 (2)
Kp alap	6
Kp/szint	6
Ép alap	6
Fp alap	6
Fp/szint	K6+3

Képzettségek az 1. Szinten

Képzettség	Fok/%
Fegyverhasználat (választott kard)	Af
Fegyverhasználat	Af
Lefegyverzés (választott kard)	Af
Lovaglás	Af
Úszás	Af
3 Nyelvismeret	Af 4,3,2
Írás-olvasás	Af
Kocsmai verekedés	Af
Etikett	Af
Mellébeszélés	Af
Szexualis kultúra	Af
Tánc	Af
Mászás	15%
Esés	10%
Ugrás	25%

A megadott vagy felvett %-os képzettségek közt tapasztalati szintenként 20%-ot oszthat el. Egy képzettségre szintenként max. 15%-ot tehet.



Mivel már alaphoz ennyi képzettséggel rendelkeznek, és későbbi szinteken is kap, ezért a KP alapja 6, amelyhez szintenként (mar az 1.TSZ-en is) további 7 járul.

Képzettségek a további szinteken:

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Heraldika	Af
3.	Kocsmai verekedés	Mf
3.	Hadrend *	Af
4.	Fegyverhasználat (választott kard)	Mf
4.	Kiegészítő támadás	Af
5.	Lefegyverzés (választott kard)	Mf
5.	Kiegészítő támadás	Mf
6.	Hadvezetés	Af

* Shadoni páros, tiadlani kettős, Abasziszi hármas

Ismeri a bajvívónál már megismert Halálos szúrást és a Fegyverrel ingerlést. Mérgeket nem használ. Csak olyan páncélt visel, amely nem akadályozza a mozgásban (Max.1 MGT). Néha a másik kezében is forgat fegyvert, de pajzsot soha nem használ. A választott kard csak egykezes lehet. (Leggyakrabban ez a hosszúkard.) A különlegessége, hogy ha az ügyessége vagy a gyorsasága (mivel 16 alatt vannak) eddig nem engedte volna, a választott karddal kétszer támadhat, a 4. Szintet elérve. (amikor megkapja a Mf fegyverhasználatot).

Szintlépés

Bajvívóként lép szintet.

Bár a többi harcosnál (és a bajvívónál) kisebb harcértékkel rendelkezik, és az életerejé, fájdalomtűrése is kisebb, kárpótolják ezért a képességei, melyekkel mind az utcákon, mind a nemesi udvarokban, bálokon megállja a helyét.

1998.02.15.

Szerző: Anarion

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent a MAGUS-Site G-portal oldalon is, a forrás vagy eredeti szerző feltüntetése nélkül. A cikk 90%-ban azonos az Atlantisz oldalon megjelent Kardvívó cikkel, a forrás vagy eredeti szerző feltüntetése nélkül.