

Illuzionista



Háttér

Az illuzionisták Ynev kevésbé ismert mágiahasználói köze tartoznak. Ismeretlenségük oka leginkább bennük keresendő - ugyanis szívesen maradnak az események háttérében. Gyakorta álcázzák magukat más kasztok képviselőinek - varázslónak, avagy világjáró muzsikusként. Harci tudásuk meglehetősen alacsony; mágiájuk közvetlenül nem, illetve csak igen csekély mértékben alkalmas gyilkolásra; nem folytatnak sötét praktikákat és istenektől sem kapnak hatalmat, hogy megvédjék magukat; mindezek ellenére mégis az egyik legveszedelmesebb fegyvert birtokolnak: az illúziót.

Tudományuk eredete a Hatodikor kódéba veszi, bár néhány mágiatudor ötödikori kyr behatásokkal hozza kapcsolatba - hozza kell tenni, talán nem is alaptalanul, hiszen az általuk alkalmazott (és tudásuk szerves részét képező) pszi nagyrészt egyezik a kyr metódus által a varázslókra maradtal. Azon kevesek, akiknek megadatott, hogy behatóbban tanulmányozzák varázslataikat, még egy dolog, ami azonnal szembeötlik - és ez pedig a bárdok mágiájával való hasonlóság. Ugyan a két kaszt képviselői különböző módon alkalmazzák a varázslatokat, azok hatásában mégis nagymértékben egyeznek. Ugyanezen tudós fők szerint nem lehetetlen, hogy a muzsikusk világcsavargók - csekélynél többnek

nemigen nevezhető - tudásukat az illúziók mestereitől tanulták el az idők folyamán. Sok egyéb tekintetben is hasonlít a két kaszt egymásra, de egy igen lényeges különbség van köztük: az Illuzionisták - ha tehetik - problémáikat elsődlegesen tudományuk segítségével próbálják meg megoldani (ezért tartoznak a M.a.g.u.s. világában a varázshasználó főkasztba).

Egy Illuzionista karakter a tudását kétféleképpen szerezhetheti meg: a Hat Városban illetve a Kereskedő Hercegségekben székelő iskolák egyikében, vagy pedig egy kóborló mestertől, akit a vére hajtott messze otthonától. Ez a kóbor hajlam tudniillik nagyon jellemző izgága fajtájukra - soha nem képesek hosszabb ideig egy helyen élni, legtöbbjük csak öregkorára telepszik le, így Ynev majd' minden részén összefuthatunk velük. Ismertetett mentalitásukból következően jellemük szigorúan kötött - kisebb-nagyobb mértékben mindannyian öntörvényű alakok, akik viszont minden esetben tisztelik az élet szentségét (játéktechnikailag háromféle lehet, ezek sorban az Élet, Élet-Káosz és a Káosz-Élet). Ez a megkötés nem az iskola illetve a mester nevelésének következménye - a mentorok eleve csak magukhoz hasonló tanítványokat fogadnak maguk mellé, és mielőtt erre sor kerülne, gondosan átvizsgálják az illető asztrál- és mentáltestét.



Tanoncnak csakis embereket, esetleg félelfeket vesznek fel, a többi faj képviselőivel nem foglalkoznak (ez nem faji előítéletből következik, hanem szinten az előbb már említett tényből). A legtöbb innen kikerülő Pyarron hitét vallja magáénak, bár erre mindössze egyetlen szabályt állítanak a mentorok: nem lehet a Pyarroni Paktum ellen vétő vallás híve.

Statisztikák

Erő	3K6
Állóképesség	3K6 (2x)
Gyorsaság	K10+8
Ügyesség	K10+8
Egészség	3K6 (2x)
Szépség	2K6+6
Intelligencia	K10+8+Kf
Akaraterő	K10+8
Asztrál	2K6+6

Ké	8
Té	17
Vé	72
Cé	-
HM/szint	6 (1)
Kp alap	7
Kp/szint	8
Ép alap	4
Fp alap	5
Fp/szint	K6+2
Mp/szint	8

Harcérték

Az illuzionisták általában ügyes, fürgé emberek, akikre a testi erő egyáltalán nem jellemző. Sokkal inkább szeretnek észrevétlenül maradni: ha tehetik, elkerülik a nyílt harcot. A célzófegyverektől - mint elsősorban orgyilkosságra alkalmas fegyverektől - meglehetősen irtóznak. Harcértékük meglehetősen alacsony: Ké alapjuk 8, Té alapjuk 17, Vé alapjuk 72 és Cé alapjuk nincs, mivel soha nem használnak célzófegyvereket. Minden Tapasztalati Szinten 6 Harcérték Módosítót kapnak, amit szétoszthatnák Ké-jük, Té-jük és Vé-jük között (Cé-jükre nem rakhatnak pontot).

Életerő és Fájdalomtűrés

Az illuzionisták életerő tekintetében meglehetősen gyengén, fájdalomtűrésben pedig közepesen állnak. Ép alapjuk 4, Fp alapjuk 5, amihez Tapasztalati Szintenként meg K6+2 Fp járul.

Képzettségek

Képzettség Pontjaik száma közepes; Kp alapjuk 7, amihez Tapasztalati Szintenként még 8 Kp járul.

Képzettség	Fok/%
2 Fegyverhasználat	Af
Fegyverdobás	Af
Írás/olvasás	Af
Pszí	spec. kyr *
4 Nyelvtudás	Af 5,4,4,3
Történelemismeret	Af
Legendaismeret	Af
Emberismeret	Af
Erdőjárás	Af
Éneklés/zenélés	Af
Hangutánzás	Af
Álcázás/álruha	Af
Lopózás	15% **
Rejtőzködés	15% **

* Pszijük minden tekintetben a Kyr módszerrel azonos, kivéve, hogy nem képesek alkalmazni a Mágikus Tekintet és a Pszeudó diszciplínát; és az Energiagyűjtés diszciplína Kisajtolás változatára is képtelenek. A Meditációs Formulához nincsen szükségük varázskörre, ilyet amúgy sem tudnának alkotni.

** Az illuzionista minden Tapasztalati Szinten kap 15%-ot, amit eloszthat feltüntetett két, Százalékos Jártasságban mert képzettsége között.

Egy illuzionista a további szinteken a következő képzettségekben részesül:

Tsz.	Képzettség	Fok/%
2.	Mellébeszélés	Af
3.	Mágiaismeret (választott)	Af
3.	Vallásismeret	Af
4.	Mágiahasználat	Af
5.	Emberismeret	Mf
6.	Mágiaismeret (választott)	Af
6.	Mellébeszélés	Mf
8.	Fegyverdobás	Mf

Különleges képességek

Az illuzionisták elsődleges különleges képessége az illuzionista mágia alkalmazása. Maximális Mana-pontjaik száma szintenként 8-cal növekszik. Elhasznált Mana-pontjaikat pszivel nyerhetik vissza az Energiagyűjtés diszciplína Meditációs formulájával, vagy pedig a Kivonással (nem ismerik a Kisajtólást!).

Másik különleges képességük, hogy bármikor - Mp felhasználása nélkül - képesek környezetük fényviszonyait megváltoztatni, a Fényvaráznál leírtak szerint.

Illuzionista mágia

Az illuzionisták minden tekintetben csak felhasználói szinten üzik a mágiát. A Bárdok Hangmágiáját (a Távolság dala, a Mágia dala, a Dalegyesítés és a Bűvhangszer kivételével), Fénymágiáját és az Egyéb bárdmágiák közül a Rohanó idő és a Figyelem elterelése varázslatot képesek alkalmazni, valamint a saját - bárdok által nem ismert és nem tanulható - varázslataikat (ezekből egyenlőre csak az alább szereplő kettő van kidolgozva).

A varázslás az illúziók mestereitől összpontosítást és bűvös igéket igényel. A varázsigék morgásnak, mormolásnak tűnnek a kívülállók számára - ha egyáltalán

hallhatóak. Egyik esetben sem szükséges ugyanis a bűvös szavakat hangosan kiejteni, elegendő, ha a szájukat némán mozgatva vagy magukban mormolva varázsolnak. Ez nagy segítséget jelent nekik, ha észrevétlenül akarnak varázsolni - ami az esetükben igencsak gyakran fordul elő...

Érintést kívánó varázslatoknál mindkét kezüket használhatják.

Egy Illuzionista egy saját maga (!) által létrehozott varázslatot bármikor képes rövid koncentrációval - 1 szegmens alatt - véglegesen szétoszlatni, ha arra már nincsen szüksége.

A fény alapú illúziók ellen leginkább az Illuzionisták és a varázslók védettek. Minden efféle varázslat felfedezésének esélye az Illuzionisták számára 50%, a varázslók számára pedig 30%. Azoknál a varázslatoknál, ahol felfedezési esély szerepel, a százalékos értékek hozzáadandóak.

Az alább leírt két varázslatot minden Illuzionista ismeri:

Idővarázs

Típus: egyéb mágiák

Mana pont: spec.

Ráolvasás ideje: spec.

Az Illuzionista a varázslat segítségével egy másik varázslatának időtartamát növelheti meg. Az Idővarázs igéit mindig egybe kell olvasnia a meghosszabbítani kívánt varázslattal, ami egyértelműen kizárja azt, hogy egy már működő varázslat időtartamát is módosíthassa. Egy illúziót sokkal könnyebb egyben tartani, mint az egyéb mágiahasználók varázslatait - ez sokkal kisebb Mana-pont igényt és rövidebb ráolvasási időt jelent. A varázslat alkalmazása során egyetlen furcsa körülmény merült fel - közvetlen sebző hatású mágikkal (Fókuszált fény, Hangorkán) nem működik együtt. Ez valószínűleg az illúziómágia felépítéséből adódhat, bár az is lehet, hogy az Illuzionisták tudat alatt képtelenek kombinálni ilyen varázslatokat.

Időtartam	Mana pont *	Ráolvasás ideje *
+5	+6	2 szegmens
+25	+12	1 kör
+1 óra	+18	3 kör
+1 nap	+24	5 perc
+1 hét	+30	30 perc
+1 hónap	+36	1 óra
+1 év	+42	3 óra
Örökkévalóság	+60	6 óra

* Ezek az értékek felülbírálnak a Kép varázslat esetében.

Időzítés

Típus: egyéb mágiák

Mana pont: 15 Mp

Ráolvasás ideje: 1 perc

Ha az Illuzionista varázslatára Időzítést olvas rá, akkor annak hatása nem azonnal jön létre, hanem az általa másodpercnyi pontossággal előre meghatározott időpillanatban. Ennek egy éven belül kell esnie. Ez persze meg nincs hatással a létrejövő varázslat időtartamára - csak arra, hogy mikor aktivizálódjon. A varázslat igeit ugyanúgy egybe kell olvasni az időzítendő varázslattal, mint az Idővarázs esetében. Az időzített varázslat minden egyéb szempontból úgy működik, mintha az aktivizálódás időpontjában mondta volna el alkalmazója.

Tapasztalati szint

Az Illuzionisták meglehetősen lassan lépnek tapasztalati szintet. Ez különösen közép-, meg inkább magas szinten érvényesül. Szintlépésre a boszorkánymesterek táblázatát használják.

Fegyvertár

Az Illuzionisták sokféle fegyvert használnak, ezek egyetlen közös vonása az, hogy mind könnyűek, rövidek, fűrge mozdulatokkal forgathatók (tőr, rövid kard). Gyakran alkalmaznak kiegészítő fegyverként különböző háritótőröket, alkarvédőket. Kedvelik célbadobni fegyvereiket, ám lesből csak közvetlen életveszély esetén támadnak velük. Mérgeket semmilyen körülmények között nem használnak, és megvetik azokat, akik ehhez az eszközhöz folyamodnak. Soha nem öltenek páncélt (meg a legkönnyebb fajtát sem), elsősorban trükkökkel igyekeznek megvédeni magukat.

1998.04.08.

Szerző: Duli Zoltán

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent a MAGUS-Site G-portal oldalon is, az Illuzionista (Meloran, Mlista) cikkel egyben, a forrás vagy az eredeti szerzők nevének feltüntetése nélkül.