

Fegyvertörés

KÉPZETTSÉGEK

Hai!

„SZVSZ a mágikus anyag is törik!
Ezt jó lenne egyébként tisztázni.”

Ezzel kapcsolatban két házi szabályomat szeretném ismertetni, mert szerintem az eredeti képzettségek, úgymint Fegyvertörés és Lefegyverzés túl táposak.

Fegyvertörés

Ha a megfelelő módosítókkal a fegyvertörő találatot ér el, az alábbi módosítókkal kell Erőpróbát tennie a sikeres fegyvertörés érdekében. A negatív módosítók túlítés esetén feleződnek (lefelé kerekítve), a pozitívok duplázódnak.

Silány minőségű	+1
Normál minőségű	+0
Jó minőségű	-1
Kiváló minőségű	-2
Rúnakard szintenként (mágikus)	-1
Jann szablya	-8
Slan kard	-6
Mesterkard	-3
Túlítésen túli minden	+20
	-1

Lefegyverzés

Ha a megfelelő módosítókkal a lefegyverző találatot ér el, az ellenfélnek az alábbi módosítókkal Erőpróbát kell tennie a sikeres lefegyverzés elkerülésére. Túlítés esetén a negatív módosítók duplázódnak, a pozitívok feleződnek (lefelé kerekítve).

2-szer támadó fegyver	+1
1-szer támadó fegyver	+0
1/2-szer támadó fegyver	-1
Támadó 14 feletti ereje	-1
Rögzítő szíj	+1

1997.10.28.

Szerző: Amper

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely