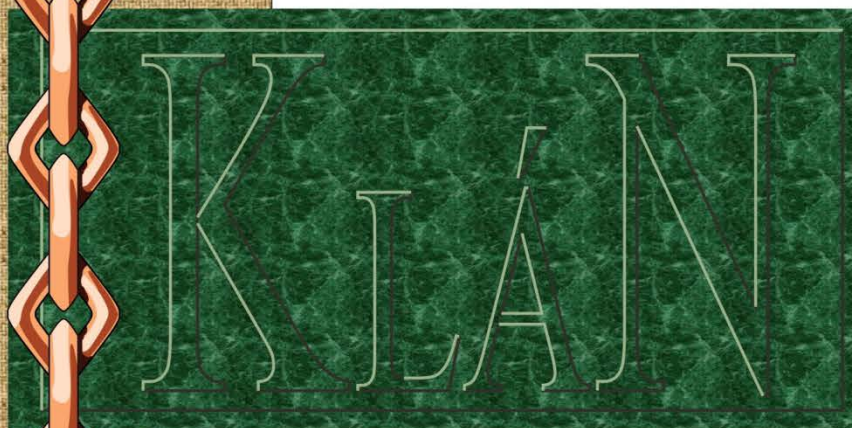


Láncbarátok



P.sz. 1263-ban Jadil városában született egy Pyeran Khennan nevű gyermek. Ősi kereskedő családból származott, apja egy igen híres és jó nevű kereskedőház tulajdonosa volt. Pénzüik volt bőven, ezért a gyerektől sem nem sajnáltak. Kellott is a támogatás, mert már fiatal korában kitűnt a kegyetlensége. Már tizenhárom évesen szeretett kegyetlenkedni. Ekkor meg csak a cselédeken élhette ki szadista hajlamait. Rendszeresen megalázó helyzetekbe kényszerítette őket, és ahogy nőtt egyre aktívabban vett részt ezekben a megaláztatásokban. Később már ez sem volt elég, kegyetlenkedni kezdett velük. Rugdosta őket, különböző eszközökkel ütötte, sebezte őket. Az apjának már lassan kezdett elege lenni a fia kegyetlenkedéséből, ezért úgy döntött, hogy amint az eléri a huszonötödik születésnapját, valamennyi pénzt ad a kezébe és elküldi Erionba, boldoguljon ahogy tud.

Azonban terve nem vált be. Egy abasziszi hajóútján kalózok támadtak meg, és az ü emberei vesztek. Chyarr Khennan és három hajója nyomtalanul eltűnt a Quiron-tenger végtelen vizein. A Khennan Kereskedőház minden hajójával és alkalmazottjával Pyeranra szállt. Pyerant is váratlanul érte ez a fordulat. Hirtelen nem tudta, hogy mihez kezdjen. Azonban egyben biztos volt. Nem akart kereskedő lenni. Legalábbis nem a hagyományos kereskedő.

Látta, hogy a Birodalomban rengeteg a rabszolga. És nem bának velük a legkíméletesebben. Ez kellett neki. Hogy végre kiélhesse kegyetlen hajlamait.

Néhány év alatt átalakította a Khennan Kereskedőházat. Látszatnak meghagyott egy pár hajót, melyen továbbra is legális árut szállítottak, azonban a többi barkán inntől embereket. Embereket, akik nem önszántukból, és nem szabadon mentek fel a fedélzetre. Később Pyerannak feltűnt, hogy senkit nem érdekel, hogy az ő hajói mit szállítanak. A Birodalomnak pedig rabszolgákra volt szükségük. Ezért a kezdetni nagy titkosságot fokozatosan kezdtek elhagyni. Végül pedig már az összes hajója nyíltan szállította Toronba a rabszolgákat.

P.sz. 1300-ra Pyeran kereskedelme lényegében egyeduralmukodóvá vált a Birodalomban. Minden más rivális „cég” feloszlott. Volt amelyik önszántából, volt amelyik nem...

A Khennan Kereskedőházat pedig egyre inkább kezdték Láncosoknak nevezni, mivel kedvelt fenytőeszközük a lánc volt, és ezzel kötötték össze az elfogott embereket. Később a Láncosok név fokozatosan átalakult a Láncbarátokká.



A P.sz. 1355-ben azonban egy kis riadalom támadt a tagok között. Ugyanis valaki - illetve valakik, felfigyeltek a tevékenységükre. Ezek maguk a Boszorkánymesterek voltak. Mindenki azt hitte, hogy ezennel a Lánctarátoknak vége. Azonban tévedtek. Nem feloszlatni akartak a szervezetet, hanem felhasználni. Egyre inkább a saját fennhatóságuk alá hajtottak, és speciális feladatokra kényszerítették a Lánctarátokat. A Hatalmasok útjában levő nemeseket, akikkel nyíltan nem bánhattak el, a Lánctarátokra bízta. és néhány nemes egy-egy útján rejtélyesen eltűnt. Senki sem tudta, hogy hova tűntek, azonban egyre több ismerős arc kezdett feltűnni bizonyos rabszolgapiacokon...

Külsejük nemesi vére utalt, azonban senki nem merte felemelni a hangját, elvégre obsor nem lehet nemes...

Így alakult tehát ki a Lánctarátok nevű testvériség, mely máig rabszolga kereskedéssel foglalkozik. És titokban eltűnteti a Boszorkánymesterek szennyeseit...

A központjuk jelenleg ismeretlen helyen található, ugyanis miután egyre többször segítettek a Boszorkánymestereknek, gyorsan nőtt az ellenségeik száma. Toron-szerre több rendházuk létezik, és számtalan titkos kereskedelmi útvonaluk van. Ezek helyet és irányát csak a beavatottak ismerik. Itt szállítják a rabszolgákat egyik rendháztól a másikig. Valószínűleg ezek a rendházak minden nagyobb városban megtalálhatók, csak megfelelő személynél, és helyen kell keresni. Aki pedig rossz szándékkal akarja őket megtalálni ne is reménykedjek, hogy valaha is rábukkan akar egyre is. A Lánctarátoknak igen kitűnő mentalistái vannak... Amúgy minden rendházak van egy regitora, vezetője. Ő intézi a szállítmányok indítását és fogadását. Minden rendházhoz tartozik kb. 30 direntar, vagyis Vadász. Az vezetésükkel indulnak a veratorok, vagyis a Lapulok embergyűjtő körutakra. Ezek a körutak általában más országokba vezetnek, például Tíadlanba, a Dwyll Unióba, esetleg Gro-Ugonba. (Ez utóbbiba elég ritkán, hiszen ott igen kevés ember el, ork az van elég Toronban is, maximum goblinért mennek, persze extra fizetségért.)

Néha előfordul, hogy távoli országokba is indítanak „hadjáratokat”. Ezt azonban csak különleges kérésre, magas fizetségért vállalják. Így történhetnek meg olyanok, hogy például feltűnően vágott szemű, vagy hegyes fülű egyenek tűnnek fel a rabszolgapiacokon...

Az azonban volt már olyanra is példa, hogy kalóznak álcázva magukat hajókat fogtak el, és utasaikat adták el a piacokon.

Vannak a rendben magányos vadászok is, őket preintor-oknak hívják, vagyis Egykedőknek. Legtöbbször ok azok, akik különleges megbízásokat hajtanak végre. Ilyen például nemesi származású személy elfogása, távoli országokból különlegességeket beszerezni (pl. dzsador, nomádot, barbárt, amazont, stb.). Legtöbbször belőlük lesznek kalandozók, de persze a veratorok is hasonlóra adhatják a fejüket.

Direntar csak a 8. Szintet elért rendtag lehet, mindegy, hogy előtte verator vagy preintor volt. Regitor pedig csak a 15. Szintet elért rendtag lehet.

Hát egyelőre ennyit, ha valami nem tetszik, írjátok meg. Ez ugyanis egyelőre egy rögtönzött történet. Csak a hasamra ütöttem, és írtam valamit, ezen meg lehet finomítani. Most lássuk a kasztokat!

Képességek kidobása

| | Preintor | Verator |
|---------------|----------|----------|
| Erő | 2K6+6 | K6+12+Kf |
| Állóképesség | 2K6+6 | 2K6+6 |
| Gyorsaság | K6+12 | 2K6+6 |
| Ügyesség | K10+8+Kf | 3K6 (2x) |
| Egészség | 3K6 (2x) | 3K6 |
| Szépség | 3K6 (2x) | 3K6 |
| Intelligencia | 2K6+6 | 3K6 (2x) |
| Akaraterő | K10+8 | K10+8 |
| Asztrál | K10+8 | 3K6 (2x) |

Harcérték

| | Preintor | Verator | Direntar (csak NJK!) |
|----------|----------|------------|----------------------------|
| Ké | 9 | 8 | - |
| Té | 20 | 19 | - |
| Vé | 753 | 75 | - |
| Cé | 10 | 0 | - |
| HM/szint | 10 (3) | 10 (4) | 12 (4) |
| Kp alap | 5 | 6 | 4 |
| Kp/szint | 6 + 30% | 6 + 25% | 5 + 40% |
| Ép alap | 6 | 6 | - |
| Fp alap | 7 | 6 | - |
| Fp/szint | K6+4 | K6+4 | K6+5 |

Faj

Láncbarát gyakorlatilag bárki lehet, talán kivéve az elfeket, hiszen nekik a természetüktől igen távol áll a rabszolgaság. De ha kellőképpen elvetemült az illető, am legyen! Azonban a jellemükben mindenképpen szerepelnie kell a Halál jellemnek. Ez legtöbbször Káossal párosul, de akadnak kivételek.

Képzetségek**Verator**

| Képzetség | Fok/% |
|---------------------------|---------|
| Birkózás | Af |
| 3 fegyver használata | Af |
| Lefegyverzés | Mf |
| Ökölharc | Af |
| Méregkeverés/semlegesítés | Af |
| 2 Nyelvismeret | Af 5,4* |
| Csapdaállítás | Af |
| Futás | Af |
| Kínzás | Mf |
| Kínzás elviselése | Af |
| Lovaglás | Af |
| Úszás | Af |
| Álcázás/álruha | Af |
| Mászás | 15% |
| Esés | 15% |
| Ugrás | 10% |
| Lopódzás | 20% |
| Rejtőzés | 20% |
| Követes/lerázás | 20% |
| Éberség | 15% |

További szinteken

| Tsz. Képzetség | Fok/% |
|------------------------------|-------|
| 2. Csapdaállítás | Mf |
| 3. Kínzás elviselése | Mf |
| 4. Kétkezes harc | Af |
| 4. Pszi | Af |
| 5. Fegyverhasználat | Mf |
| 7. Méregkeverés/semlegesítés | Mf |

* Az egyik mindenképpen a toroni. A másik szabadon választott nyelv.

Preintor

| Képzetség | Fok/% |
|----------------------|-------------|
| Belharc | Af |
| 5 fegyver használata | Af |
| 2 fegyver dobása | Af |
| Lefegyverzés | Af |
| Ökölharc | Af |
| Vakharc | Af |
| Írás/olvasás | Af |
| 4 Nyelvismeret | Af 5,4,3,3* |
| Pszi | Af |
| Etikett | Mf |
| Kínzás | Mf |
| Kínzás elviselése | Af |
| Lovaglás | Af |
| Kocsihajtás | Af |
| Álcázás/álruha | Mf |
| Mászás | 20% |
| Esés | 20% |
| Ugrás | 20% |
| Lopózás | 15% |
| Rejtőzés | 20% |
| Csapdafelfedezés | 20% |
| Követés/lerázás | 15% |
| Éberség | 25% |

További szinteken

| Tsz. Képzetség | Fok/% |
|-----------------|-------|
| 2. Lefegyverzés | Mf |
| 3. Kocsihajtás | Mf |
| 5. Pszi | Mf |
| 6. Helyismeret | Af** |
| 7. Vakharc | Mf |

* Az egyik mindenképpen a toroni. A másik szabadon választott nyelv.

** Valamelyik nagyvaros.

Direntar

További szinteken

| Tsz. Képzetség | Fok/% |
|----------------------|-------|
| 8. Hadvezetés | Af |
| 8. Terepszet | Af |
| 9. Pszi | Mf |
| 9. Vadászat/halászat | Af |
| 10. Lovaglás | Mf |
| 11. Álcázás/álruha | Mf |

Különleges képességek

A Boszorkánymesterek cserébe a Lánchbarátok „szolgáltatásaiért” megtanítottak egy különleges mágiát. Ez a mágia lényegében a boszorkánymesteri mágia egy egyszerűbb változata volt. Azonban később a rendtagok ezt továbbfejlesztettek, és új varázslatokat hoztak létre. Így alakult ki a Lánchbarátok speciális mágiája.

Ezért a rendtagok képesek alkalmazni a boszorkánymesteri mágia Anyagmágiáját és Méregmágiáját. Továbbá néhány speciális varázslatot, melyet már maguk a Lánchbarátok legintelligensebbjei dolgoztak ki, hogy a munkájukat segítsék.

Azonban egy gond van ezzel a mágiával. Csak azok képesek alkalmazni, akiknek vagy az Intelligenciájuk vagy az Akaraterejük eléri a 15-öt. Ok 1.szinten 5 mana-pontot kapnak, a további szinteken pedig 4-et.

Most nézzük a speciális varázslataikat!

Lassítás**Mana pont:** 5**Erősség:** 2**Varázslás ideje:** 2 szegmens**Időtartam:** 3 kör**Hatótáv:** 3 méteres kör**Mágiaellenállás:** -

Ezzel a varázslattal a Lánchbarát le tudja lassítani az ellenfeleit. Azoknak a végtagjain furcsa zsibbadtság támad, és ennek hatására lelassul a mozgásuk. Ez a lassúság a következő: KÉ: - 10, TÉ: -15, VÉ: -15. A CE nem változik,

mert célozni ugyanúgy tudnak, csak a körönkénti lövések száma csökken egyre (ha kettő volt), illetve 2 körönként egyre (ha eddig 1 volt), és így tovább.

A varázslat hátránya egyedül az, hogy a Láncbarát 3 méteres körzetében mindenki lelassul. Meg a saját társai is. Ezért ezt a varázslatot csak akkor érdemes igénybe venni, ha egyedül van az illető, és több ellenfele.

Bénítás

Mana pont: 12

Erősség: 2

Varázslás ideje: 1 perc

Időtartam: 1 támadás

Hatótáv: 1 személy

Mágiaellenállás: mentál

E varázslat hatására az illető lebénul 1 percre. Képtelen mozogni, azonban varázsolni, pszit használni tud. Ahhoz, hogy a varázslat létrejöhessen, a Láncbarátnak sikeres Támadó Dobással meg kell érintenie a lebénítani kívánt illetőt. (Vagy egyszerűen meg kell érintenie.)

Engedelmesség

Mana pont: 15

Erősség: 10

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 1 óra

Hatótáv: 1 személy

Mágiaellenállás: mentál

A sikeresen megérintett áldozat egy teljes órára a Láncbarát uralma alá kerül, ha elvétí a Mágiaellenállását. Az alkalmazó bármilyen parancsot adhat az

engedelmességre birtokolt egyénnek, kivéve olyat, ami veszélyezteti, az életet. Ekkor az áldozat meg egyszer dob Mágiaellenállást, ha ez ismét sikertelen, akkor Akaraterő-próbát.

Amennyiben valamelyik sikeres, akkor a varázslat megszűnik. Ha nem ...

Öngyilkosság

Mana pont: 25

Erősség: 10

Varázslás ideje: 2 kör

Időtartam: lásd a leírást

Hatótáv: 1 személy

Mágiaellenállás: asztál + mentál

A varázslathoz ismét meg kell érinteni az áldozatot. Amennyiben ez sikeres, és az elveti mindkét Mágiaellenállását, akkor Akaraterő-próbára jogosult. Ha ez is sikertelen, úgy az áldozat bármilyen (!) módon megpróbálja megölni magát. Fegyverrel, vagy anélkül, teljesen mindegy.

1999.01.19.

Szerző: Szarvas Gábor

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk megjelent az LFG oldalon is (2001.04.25.) a forrás és a szerző nevének feltüntetésével.

Ez a cikk szerepelt az Atlantisz oldalon, valamint Csaba MAGUS oldalán is, a forrás vagy az eredeti szerző feltüntetése nélkül.