

A Cenvanth-ok mágiája



A cenvanth-ok mágiája a köztük és a védett személy között kialakuló szoros viszonyon alapszik, ezért leginkább a szimpatikus mágia körébe lehetne sorolni, tehát a szimpatikus mágia elleni védelmek többnyire védenek ellene. További jellegzetességük, hogy többnyire tényleg csak ebben a viszonyban működnek, tehát hiába tanulja meg valaki a varázslatot, nem tudja majd használni. A cenvanth-ok mágiája általában a védett személy biztonságát szolgálja, a cenvanth-nak magának csak közvetve lehet segítségére.

Meg kell jegyeznünk, hogy amennyiben a cenvanth a renden belül maradt (tehát khiesseri), úgy az alábbi varázslatokat általában kevesebb manapontért, vagy nagyobb erősséggel tudja alkalmazni.

Lássuk most a varázslatokat.

Életerő kapcsolat

Típus: szimpatikus mágia/ nekromancia

Mana pont: 28

Erősség: 5

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 10 perc/szint

Hatótáv: a védett személy

Mágiaellenállás: -

A varázslat hatóideje alatt a védett személy és a cenvanth között szabadon lehet áramoltatni az életerőt (az Fp-t és az Ép-t). Az átadás olyan gyors, hogy vele a halál is megakadályozható. Az átadásról mindig az átadó dönt,

megerevezve a másik szükségét. A cenvanth, mivel élete célja a másik személy védelme, akár utolsó erejét is hajlandó átadni, ha ezzel a másíknak akar a legkisebb lehetőségét adja is. Természetesen a védett személytől ilyen önfeláldozást nem vár el senki, bár természetesen előfordul ez is, hiszen a védett személy általában tisztában van azzal, hogy a cenvanth nélkül sokkal kisebb az esélye, hogy életben maradjon egy akármilyen szorult helyzetben.

Az életerő átadásával sem kerülhet senki maximális Fp-je illetve Ép-je fölé. A varázslat elmondásáról a védettnek is tudnia kell, sőt a cenvanthnak meg kell őt érintenie bal kezével a varázslat elmondása után egy körön belül, különben a varázslat nem jön létre. A varázslat hatóideje alatt tetszőleges távolságra kerülhetnek egymástól, ez sem a másik életerővesztésének érzékelését, sem az átadást nem befolyásolja.

A varázslat időtartama 20 manapontonként háromszorosára növelhető.



Életerő átadása

Típus: szimpatikus mágia/ nekromancia

Mana pont: 2/ 1Ép illetve 1/1Fp

Erősség: 5

Varázslás ideje: 2 szegmens

Időtartam: azonnali

Hatótáv: a védett személy

Mágiaellenállás: -

A varázslat segítségével a cenvanth a védett személy elveszett életerejét pótolhatja - a sajátjából. A varázslat manapont igénye az átadni kívánt életerő mennyiségétől függ, minden Ép-ért, amit a védett személy kap, 2 Mp-ot, minden Fp-ért 1 Mp-ot kell számolni. Ez a gyógyítás ebből a szempontból nagyon hatékony, viszont a cenvanth mégsem pap, tehát valójában nem gyógyít, hanem csak a saját életerejéből ad át. Ezt viszont meglehetősen pazarlóan teszi, ugyanis mindenképp kétszer annyit veszít, mint amennyit a védett személy végül megkap.

A varázslat elmondása alatt a védett személy meg kell érinteni. Megjegyzendő, hogy az életerő átadására egyetlen cenvanth sem kényszeríthető semmilyen módon.

Keresés

Típus: szimpatikus mágia/ asztalmágia

Mana pont: 7

Erősség: 5

Varázslás ideje: 3 szegmens

Időtartam: azonnali

Hatótáv: a védett személy illetve 4 km/szint sugarú gömb

Mágiaellenállás: asztrális

A cenvanth egyik ezzel a varázslattal könnyebben találja meg a védett személyt, amennyiben valahogyan elszakadtak egymástól. A varázslat elmondása után, amennyiben semmi nem akadályozza, a cenvanth tisztában lesz azzal, hogy a védett személy milyen irányban, tőle mekkora távolságra található abban a pillanatban. A távolságot természetesen nem számszerűen tudja, hanem csak nagyjából érzi. A varázslat ellen a statikus pszi pajzsok nem védenek, a dinamikusak viszont igen, ha a védett személy ellen akar állni a varázslatnak.

Általában persze éppen fordítva van, a védett személy is szeretne, ha megtalálnák. Bizonyos helyeken azonban előfordulhat - általában mágikus beavatkozás hatására -, hogy az asztalis észlelést gátolja valami. Ekkor ezt a gátat illetve a szimpatikus mágia elleni védelmet kell legyőznie a cenvanthnak, hogy a védett személyt megtalálja, a mágiaellenállást pedig a leplező mágia erőssége adja. A varázslat erőssége a manapontok többszörözésével 5 E-nként növelhető. A varázslat érdekes mellékhatása, hogy sikere esetén a védett személy is tudomást szerez arról, hogy a cenvanth megtalálta őt. Ez persze egy elég gyenge érzés csupán, az első néhány alkalommal meglehetősen nehéz észlelni. Aztán amikor már tudja a védett személy, hogy mire számíton, akkor általában mindig sikerül az észlelés.

Khiesseri eseten a varázslat mana igénye csak 5 manapont, maximális hatótávolsága pedig 4 km szintenként.

Üzenet

Típus: szimpatikus mágia/ mentálmágia

Mana pont: 4

Erősség: 5

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: 3 kör

Hatótáv: a védett személy illetve 4 km/szint sugarú gömb

Mágiaellenállás: mentál

A varázslat segítségével a cenvanth mások által észlelhetetlen üzenetet küldhet a védett személynek, amennyiben tudja, hogy hol tartózkodik. A védett személy statikus pajzsa nem gátolja meg a varázslatot, a dinamikus igen, viszont a védett képes megnyitni dinamikus pajzsát az üzenet előtt. A mentődobás sokkal inkább vonatkozik a bizonyos helyeken előforduló mentális illetve szimpatikus gátakra, amelyet szintén le kell győznie a cenvanth-nak a varázslat sikeréhez. A varázslat 4 manapontként 5 E-vel erősíthető, illetve a mindenkori mana mennyiség többszörözésével az időtartam is többszörözhető. Khiesseri esetén a varázslat alapidőtartama 1 perc.

Térugrás

Típus: szimpatikus mágia/ térmágia

Mana pont: 30

Erősség: 2

Varázslás ideje: 5 szegmens

Időtartam: 3 kör

Hatótáv: a védett személy illetve max. 4 km/szint sugarú gömb

Mágiaellenállás: -

A varázslat segítségével a cenvanth a védett személy mellé tud teleportálni, amennyiben tudja, hol tartózkodik (pl. Keresés segítségével) és a távolság kisebb, mint a varázslat maximális hatótávolsága. A varázslat ellen a térmágikus védelmek mellett a szimpatikus mágia elleni védelmek is védenek, a varázslat erősségének ezek közül a nagyobbik erősségűt kell felülmúlnia. A varázslat 5 manapontonként 1 E-vel erősíthető.

A lélek védelme

Típus: szimpatikus mágia/ lélekmágia

Mana pont: 6

Erősség: 5

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: 5 perc/szint

Hatótáv: a védett személy

Mágiaellenállás: -

A varázslattal a cenvanth a védett személy asztrális és mentális ellenállását növelheti meg. A növekedés megegyezik a varázslat E-jével és egyszerre érvényes mindkét ellenállásra. A cenvanth a varázslatot 6 manapontonként 5 E-vel erősítheti.

A varázslat a statikus pajzs és a különböző mágikus eszközök adta védelmet növeli meg, a dinamikus pajzs ilyenkor nem számít bele a védelembe. Ez néha hátrányos, viszont a renden belül természetesen nem nagyon volt gond belőle, hiszen a magiszterek szinte soha nem építenek dinamikus pajzsokat. Amennyiben a védett személy éppen dinamikus pajzsot visel a varázslat elmondásakor, az a háttérbe szorul, a

varázslat hatóideje alatt a védett személy semmiképpen nem férhet hozzá a benne tárolt pszi pontokhoz.

A varázslat által emelt védelmet pszi ostrommal lebontani nem lehet. Egy khiesseri 5 manapont felhasználásával képes 5-ös erősségű növekedést elérni, amely szintenként 10 percig véd.

Hordozó

Típus: szimpatikus mágia/ lélekmágia

Mana pont: 46

Erősség: 2

Varázslás ideje: 5 kör

Időtartam: 1 óra/szint

Hatótáv: speciális

Mágiaellenállás: -

A cenvanth-mágia egyik legkülönösebb darabja. Ha hinni lehet a mendemondáknak, ihletője az ősi elf kalahora, Mallior története volt. Az elbeszélés szerint az elf hős fogadalmat tett, hogy elpusztít kilenc aquir vezért. Mivel azonban ő csak fegyverforgatónak volt kiváló, mágikus hatalmát viszont kevésnek ítélte, elkíserte őt lélekben kedvese, aki maga nagy mágikus erőknek parancsolt. A történetnek ugyan szomorú vége van, de a Rend vezetőit mégis megihlette és így született ez a varázslat.

Előfordulhat néha, hogy bizonyos helyzetekben mind a cenvanth fegyverforgató és egyéb képességére, mind a védett személy bizonyos ismereteire szükség van egy probléma megoldásához, viszont valami okból csak egyikük mehet, akinek egyedüli próbálkozása azonban teljesen kudarcra van ítélve. Ennek a paradoxonnak a feloldására kitűnően alkalmas ez a varázslat, amelynek segítségével a cenvanth magába fogadja a védett személy tudatát. Így a varázslat hatóideje alatt a cenvanth testét értelmi szinten a védett személy irányítja, ha képes volt mágiát használni, akkor most a cenvanth testében is megteheti a saját manapontjaiból. Ugyanez igaz a pszi használatra is. Az ösztönök szintjén azonban a cenvanth háttérbe húzódott tudata irányít, tehát a test a cenvanth fizikai- és harcértékeivel és százalékos képzettségeivel rendelkezik. A védett személy képzettségei korlátozás nélkül használhatóak, a cenvanth képzettségei közül azokat, amelyeket nem ösztönösen használ, nehezebben alkalmazhatóak. Ezt nehéz számértékkel kifejezni, de bizonyos

negatív módosítókkal kell számolnunk. A cenvanth mana- és pszi pontjai a varázslat hatóideje alatt nem hozzáférhetőek.

A közös test asztrális és mentális védelme megegyezik a cenvanth és a védett személy psziből és varázslatokból fakadó védelme közül a nagyobbik és a testén viselt mágikus tárgyak által nyújtott védelem összegével. Amennyiben a védett személy varázsló, zónája a közösen használt test körül érezhető.

Auraérzékelő mágiákkal és pszi diszciplínákkal mindkét tudat érzékelhető, amennyiben a védelmet sikerült áttörni. A varázslat hatóideje alatt a védett személy teste teljesen öntudatlan, csak minimális életfunkciói vannak, fájdalmat nem érez. Amennyiben a testet elpusztítják, a védett tudata rögtön kilökődik a cenvanth testéből és a lélek visszakerül az örök körforgásba.

Amennyiben a közösen birtokolt test pusztulna el, a védett tudatának 15 perce van, hogy megtalálja saját testét és visszaköltözzön bele. Ez nagyjából újabb 15 percig tart, amely idő alatt a védett személy teste ugyanúgy mozgás- és beszédképtelen, mint addig volt. Utána meg 2+K6 napig a kábultság módosítói érvényesek rá. Általában azonban a visszaköltözés nem sikerül, a lélek eltéved. Ekkor külső segítséggel még visszahozható 2 napon belül, utána a test életfunkciói rohamosan gyengülnek, majd hamarosan beáll a halál. Ekkor nagy valószínűséggel kóborló lélek lesz belőle (III. nekrográfiai osztályú élőhalott).

A tudat visszaköltözése az eredeti testbe a hatóidőn belül bármikor megindítható, amennyiben a közös test szemével az elhagyott test látszik. Ekkor a visszaköltözés 2+K6 percet vesz igénybe, a kábultság 10+K10 percig tart. A cenvanth-ra ebben az esetben 10+K10 percnyi kábulat vár. Amennyiben a visszaköltözés alatt a cenvanth megérinti a védett testet, úgy mindenhol a minimális értékek érvényesek.

Ha a hatóidő lejár, az idegen tudat kilökődik a cenvanth testéből és ugyanaz vár rá, mintha a közös test meghalt volna (csak a kábultság ideje lesz K3 nap), a cenvanthra pedig 20+K10 perc rosszullét. A közös testben a két tudat egyfajta telepátiára képes, amely persze pszi pontba nem kerül.

A közös test életereje és fájdalomtűrése a cenvantheval egyezik meg. A khiesserik gyakran

használják ezt a varázslatot, így esetükben a negatív utóhatások ideje feleződik, ezen kívül nekik a varázslat csak 40 manapontba kerül.

Vérkapu

Típus: szimpatikus mágia/ térmágia + vérmágia

Mana pont: 35

Erősség: 2

Varázslás ideje: 1 kör

Időtartam: azonnali

Hatótáv: a védett személy

Mágiaellenállás: -

Hiába minden hősiesség, bátorság és tudás, megesik néha, hogy a cenvanth és védenca csapdába kerül, ahonnan nincs menekvés egyiküknek sem. A cenvanth ekkor - saját magát szinte feláldozva - megmentheti a védett személyt.

A varázslat során a cenvanth felnyitja egyik ütőeret és saját vérével felrajzolja a küldő pentagrammát. Beleírja védett nevét és meghatározza az úti célt - amely egy mindkettőjük által jól ismert hely kell legyen. Ezután a védett belép a pentagrammába és megjelenik a kijelölt helyen, illetve hozzá a lehető legközelebb. A pentagrammát más nem tudja használni, csak a védett személy. Miután ő átlépett rajta, a vér, amely egyébként még meg sem alvadt volna, teljesen kiszárad, a rajzolat összetöredezik.

A cenvanth a varázslat létrehozása során 3+K5 Ép-t és kétszer annyi Fp-t veszít. Amennyiben ebbe belehalna, a varázslat megszakad.

1997.06.02.

Szerző: Riandel Brouwick

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely