

Egyéb boszorkánymágiák



Üdv. Most csak vázlatosan, további ötleteim a boszorkánymágiához.

Gyertyamágia, Fekete láng

A boszorkány meggyújtja a gyertyát, ám az addig is félhomályos szobácska nem világosabb, inkább még sötétebb lesz... Titokzatosság, félelem... Ha meg akarunk félemlíteni valakit, vagy misztikus hatást kívánunk elérni, hát tessék...

Gyertyamágia, Állatok vonzása

Az égő gyertya a kiválasztott állatra jellemző szagot/ illatot áraszt, így megtéveszti akár magát az állatot is. A gyertya elkészítéséhez szükség van az állat testének egy darabjára, pl. medvekarom, szarvasbőr, farkasfog, halpikkely, stb. A megszáritott és porrá őrölt tárgyat a gyertyaviaszba kell bekeverni, a büvigéket mormolva. Egy nőstényfarkas fogával készített gyertya segítségével magunkhoz csaloghatunk akár több hím farkast is, persze csak „szaglótávolságon” belülről... Az így magunkhoz csalogott állatok ott tartására viszont újabb módszerekre lehet szükség. Persze szép látvány a vágató lovascsapat is, amikor a lovak megérzik az úton kapart kis gödörből felszálló füstben a ragadozót...

Csókmágia, Némaság csókja

(No comment. Szerintem ezt egyszerűen kifejezték)
I. Az áldozat nem megnémul, hanem

nem akar beszélni. Szinte teljesen szótlaná válik.

II. Ebben az esetben viszont valóban megnémul az áldozat. Ez viszont összeadódik az előzővel, tehát ez számára addig nem is derül ki, amíg valaki szóra nem bírja.

Csókmágia, Szépség elorzása/átadása

Mint a neve is mutatja, ez a varázslat a boszorkány külsőjére van hatással. Játéktechnikailag a Szépség pontok „vándorlásáról” van szó. Ezt a varázslatot négy fokozatban képzelem, +2 +1 -1 -2 szépség, a boszorkány szempontjából. Egyszerre csak egy humanoiddal lehet ilyen kapcsolatban a boszorkány, és a varázslat időtartama alatt társszimpatikus viszony áll fenn köztük. Az időtartam (óras nagyságrend) lejártával az áldozat és a boszorkány lassan, körök alatt nyerek vissza eredeti külsejüket.

Hmmm... A boszorkány ezzel a varázslattal nem növelheti sem a maga, sem áldozata szépségét 18 fölé. (tehát két 18-as szépségű „résztvevő” esetén egyszerűen nem működik)

1994.04.10.

Szerző: Meloran

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk leírásai játéktechnikával kiegészítve megjelentek a Boszorkány-varázslatok II. című cikkben (ismeretlen szerző, MAGUS-Site G-portal), szerző vagy forrásmegjelölés nélkül.

