

Éjmágia kiegészítve



Az éjmágia a boszorkánymágia azon fejezete, amelyet az alkalmazó (gyk. a boszorkány) csak éjjel, szabadban, holdfénynél, csillagfénynél, esetleg egy kisebb tábortűz fényénél tud alkalmazni. Szinte minden ilyen varázslatra igaz az, hogy hatásuk megszüntethető, illetve szüneteltethető elemi fénnel, szent fénnel, esetleg nagyobb tűzzel. Az éjmágikus hatás legkésőbb hajnalban szertefoszlik.

Láng színe

Mana pont: 3

Idő: 3 szegmens

Tartam: 2 kör/szint

Hatótáv: 20 m

Mindenki ül a tábortűz mellett, a rőt lángok meleget adnak, bevilágítják a tisztást, és távol tartják az éjszaka ragadozóit... ám a láng hirtelen magasba csap, színe megváltozik, és a megrémült ör arcának körvonalai már zöld színben láthatóak. Ezzel a varázslattal a boszorkány legfeljebb egy kisebb tábortűz lángnyelveinek színét változtathatja meg, kékre, zöldre, sárgára, pirosra, lilára, esetleg lángnyelvenként is különböző színűre.

Lidércfény I.

Mana pont: 5

Idő: 5 szegmens

Tartam: 3 perc/szint

Hatótáv: speciális

A távolból sápadt fény árad. Ha megpróbáljuk elérni, mintha incselkedne velünk, tovább áll és hirtelen a hatunk mögül jön. A lidércfény színe sárgászöld, de más szín is elképzelhető, a Láng Színe varázslat szerint.

Javaslat a hatótávra: A varázslat elmondásakor a boszorkány legfeljebb 20 méterre lehet a célszemélytől, ezután a lidércfény a célszemélyhez van kötve, tehát bármennyig eltávolodhat.

Lidércfény II.

Mana pont: 5

Idő: 3 szegmens

Tartam: 1 kör/szint

Hatótáv: 5 méter és mint az I.-nél

A varázslat ezen formája állatokhoz, vagy emberekhez kötött. Az áldozat szeméből árad a baljós fény, az eközben erről mit sem sejt. A fény színével kapcsolatban itt is lásd még a Láng Színe-t.



Denevérek

Mana pont: 8

Idő: 1 szegmens

Tartam: 2 kör/szint

Hatótáv: 10 méter

A harcós végső ütésre emeli kardját, a kard megcsillan a fáklyafényben, ám ekkor a nő ajkát soha nem hallott búvigék sora hagyja el... Szárnysuhogás... A semmiből előröppenő denevérek a harcós körül rajzanak, minduntalan beleakadnak ruhájába, hajába, az arcába, fülébe kapnak... Amíg a harcós kétségbeesetten csapkod, a boszorkány eltűnik a sötétben. Ezzel a varázslattal egy csapat denevér idézhető meg, a kiszemelt célpont körül csapkodnak, megzavarják, de valódi sebet nem ejtenek rajta.

Rémisztő üvöltés I.

Mana pont: 3

Idő: 4 szegmens

Tartam: 1 perc/szint

Hatótáv: 100 méter??

A csapat táborozáshoz készül, amikor a távolból hosszan elnyújtott farkasüvöltés hangzik fel. A lovak nyugtalanodni kezdenek, a lovasoknak minden tudományukat össze kell szedniük, hogy féken tartsák hátasaikat. Amikor az üvöltés megismétlődik, az egyik ló megbokrosodik, és hátán a tehetetlen utazóval elvágat az ellenkező irányba... A rémisztő üvöltés a boszorkány szájából száll fel, újra, meg újra.

Hallatán az erős akaratúak is megremegnek, a gyáváknak pedig végleg inukba száll a bátorságuk.

A boszi kétszer annyi üvöltést hallathat, mint a tapasztalati szintje, az időtartam alatt. A Mp-ok duplázásával az idő és az üvöltések száma duplázható.

Egyetértek az Asztrál-próbával embereknél, az állatok mindenképpen megrémülnek.

Sátáni kacaj (Rémisztő üvöltés II.)

Mana pont: 3

Idő: 4 szegmens

Tartam: 1 perc/szint (3kör/szint?)

Hatótáv: ez legyen inkább 20 méter

Hatása mindenben megegyezik az előzővel, mindössze a hanghatás más. Rémisztő. Vérfagyasztó. Különösen, ha a hátad mögül jön...

A kacajok száma legyen 1/Tsz, ebből kevesebb is elég a jó hatáshoz. Növelés mint fent.

Itt szerintem szintén jogos az Asztrál-próba, de az állatok nem ijednek meg, csak nyugtalanná válnak. SZVSZ a kacaj számukra kevésbé rémisztő, mint a farkasüvöltés.

Vészjósló csend (Rémisztő üvöltés III.)

Mana pont: 5

E: 8 (1Mp/2E)

Idő: 5 szegmens

Tartam: 2 kör/szint

Hatótáv: 20 méter, 1 személy

Me: Mentál (Asztrál)

A felderítő megáll a barlang előtt. Gondolkodik. Egyszerre megrázza magát. Figyelni kezd. Néma csend. A madarak. A tücskök. A szél. Semmi sem mozdul. A felderítő lassan pánikba esik.

„Figyelmeztetni kell a többieket!” - üvölti magában, és fut... Amikor lelassít, elgondolkozik. Micsoda?! Nem, nem fogja elárulni, hogy megijedt egy nyilvánvalóan üres barlangtól...

Itt a gond az, hogy a boszi hasonló jellegű mágiái - Láthatatlanság, Érzékelhetetlenség - Mentálmágia jellegű, ergo ennek is annak kell lennie. Úgy képzeltem el, hogy a célszemély érzékelését befolyásolva tünteti el a természet hangjait. Csak a természetét, így pl. a boszi lépései, a célszemély által keltett zajok hallatszanak. Sikeres mágiaellenállás esetén nem történik semmi.

Másik lehetőség, hogy összetett varázslat, tehát nemcsak az érzékelését befolyásolja, de

megmagyarázhatatlan félelmet is kelt benne. Ebben az esetben azonban Asztrál ME-t is kell dobni.

Halott familiáris I.

Mana pont: 28/42 (állat/ember)

Idő: 6 kör

Tartam: speciális

Hatótáv: 1 állat (ember)

Sötét szertartás az erdő mélyén. Éjközép van, a környék vaksötét, csak hét fáklya ég, fakó kék lánggal. A tisztás közepére kiterítve egy hatalmas kutya fekszik. Él még, legalábbis erre utal ütemesen emelkedő és süllyedő horpasza. Egy gyönyörű nő áll előtte, kezében égő gyertya. A lecsepegő viasz lassan otromba mintába gyúlik a kutya hasán. Egyszer csak vad ordítás tör elő a nő ajkai közül, a gyertya messzire repül, a nő letérdel az állat mellé. A fáklyák egy pillanatra kihunyni látszanak. Pár szívdobbanásnyi idő múltán a nő feláll, kezében az állat szívével...

Ezzel a szertartással a boszorkány egy familiárisra tehet szert, aki hajnalig híven teljesíti minden utasítását, akkor viszont menthetetlenül elpusztul. Az áldozat éppúgy lehet ember, mint állat, hajnalig nem látszik meg rajta a szörnyű seb.

Szerintem megegyezik a familiáris varázslattal, de több előnye is van. En a familiárist élőholtak venném, tehát nincs Fp-je, méregre immunis, de ez az állapot nem érzékelhető rajta. Asztrál-Mentál teste viszont egy a boszorkányéval. Az áldozatnak élőknek és magatehetetlennek kell lennie, mágiaellenállásra szerintem nem jogosult (ha már kivágják a szívéét) A familiáris Tárgyszimpátia viszonyban áll a boszival. Ha a familiáris erőszakos halalt hal (feldarabolás, mágia destrukció) a boszi K6 órára elveszíti az eszméletét, és nem téríthető magához.

Halott familiáris II.

Mana pont: 38/55 (állat/ember)

Idő: 6 perc

Tartam: speciális

Hatótáv: 1 állat (ember)

Ez az előző szertartás kisé vadabb formája. Így a boszorkány nem csak egy fél éjszakára, hanem a szertartást követő hét minden éjjelére ura lesz a saját kezüleg kivégzett lénynek. A familiáris minden éjközépkor a szertartás helyén támad fel, és meghal ott, ahol a hajnal éri.

Hasonlóan a fentihez. Esetleg annyi, hogy a familiáris erőszakos pusztulása után hosszabb ideig eszméletlen. Vagy K6 napig nem használhat mágiát, de sikeres asztrálprózával ez csökkenthető (annyi nap, amennyivel megdobta.

1998.03.31.

Szerző: Mark és Meloran

Forrás: MAGUS Lista

Szerkesztette: Magyar Gergely

A cikk szövege, statisztikák nélkül, Éjmagia címmel, Márk neve alatt jelent meg a MAGUS Lista oldalon, segítséget kérve azok kitalálásához. A rá érkező válasz, a statisztikákkal kiegészítve megküldött varázslatok, alkotják a két szerző együttes művének tekinthető cikket.

A cikk megjelent a MAGUS-Site G-portal, valamint az Atlantisz oldalon is, Boszorkánymágia, éjmagia címmel, szerző feltüntetése nélkül.

A cikk később, apró módosításokkal, például a statisztikák szakszerű írásával, (és más értékekkel!) és a Vészjósló csend varázslat kihagyásával megjelent a Rúna magazin IV/4. számában, Éjmagia címmel, „Mark és Meloran anyagai alapján Ricco” nevével.